**СЮЖЕТ**

Во вселенной \*\*\* несколько королевств \*\*\*

В царстве людей \*\*\* под охраной самого короля \*\*\* находился артефакт «Камень Десяти», который наделён безмерной магической энергией. Если артефакт попадет в руки чёрного мага, то с его силой можно уничтожить целую планету.

Некий чернокнижник Исид Д’ Амель разузнал о местоположении этого артефакта и решил его украсть, использовав в личных и очень коварных целях. Колдун долго планировал похищение «Камня», и в один обычный, ничем непримечательный день ему удалось проникнуть в крепость Квин-Алок, где в покоях короля \*\*\* находился тот самый артефакт.

Исид Д’ Амель, используя древнюю магию иллюзии, вошел в комнату короля \*\*\* под видом одного из элитной королевской стражи, но что-то пошло не так, и его разоблачили аккурат в тот момент, когда он тянулся к установке с артефактом.

Завязалась битва. Чернокнижник вступил в бой с одним из приближенных короля, пока забирал «Камень» со специальной стойки. Из-за резких и суетливых движений мага артефакт выскользнул у него из рук и разбился о массивный каменный пол комнаты на несколько осколков.

Вдруг всё небо над замком резко обратилось в темнейшие тучи, гром устрашающе заревел в небесах, молния выплёвывала яркие белые лучи прямо в ветхие крыши домов вокруг замка. Началось необратимое землетрясение. На центральной площади города образовался разлом, глубоко уходящий под землю. Из бездны сочилось яркое-яркое пламя тёмно-фиолетового цвета. Высота огня достигала облаков. В какой-то момент из инфернального костра начали неестественно огромных размеров уродливые тёмно-фиолетовые конечности, напоминающие человеческие руки. В огне загорелись два алых фонаря – это были глаза неизвестного порождения глубин планеты. Через несколько секунд вместе с монолитными кусками земли на поверхность с оглушающим ревом вылетел колоссальных размеров демон Тортур. Его высота

\*\*\*\*\*\*\*\*

Вы – Дариус, ученик чародея, выходец из крестьянской рабочей семьи, который захотел познать тайны вселенной, недоступные простолюдинам.

Ваш наставник – местный колдун Рубик, когда-то бывший светлым магом, который участвовал в великой Битве за Кеонур.

Будучи ребенком, Дариус был отдан отцом Рубику в роли подмастерья. Отец посчитал, что так будет лучше для маленького сына, потому что родители Дариуса сводили концы с концами, работая на земельных участках по 20 часов в день, – мальчик родился в самое жуткое для всего королевства Райёме Гранд Леон Ле время. Летописцы прозвали этот промежуток истории «Веком тьмы».

Вы должны найти последний осколок «Камня Десяти». Именно Дариус был избран владыкой «Земли крылатого льва», королём Люсьен VI, чтобы восстановить равновесие между королевствами Цардонии.

**НАЧАЛО ИГРЫ**

1. Вы стоите перед входом в пещеру Д’ Альво. Слева и справа тупик, сзади – дорога в деревню Шик-Шагок, в которой есть местный лекарь, торговцы оружием и провизией и кузнец.
2. Отправиться в пещеру.

I.1.1. Вы отправились в пещеру . . .

Конец демонстрационной версии!

1. Развернуться и пойти в деревню.

I.2.1. Вы вошли в деревню Шик-Шагок. Поселение выглядит ухоженным, дома и постройки выполнены в классическом стиле, присущем средневековым колонистам-французам. Прямо по дороге видно кузню и дом лекаря. Слева от ворот в деревню находится рынок.

1. Пойти прямо по дороге.

I.2.1.1. Пройдя несколько десятков метров в прямом направлении по тропинке, Вы встретили на пути дорожный указатель: «Кузнец Леонард <==== || ====> Дом лекаря».

1. Войти в здание кузницы.

2. Войти к лекарю.

3. Вернуться к воротам деревни.

2. Свернуть налево в сторону рынка.

I.2.1.2. Следуя за незнакомой женщиной преклонного возраста, Вы вышли на сельскую площадь, на которой располагалась местная ярмарка.

1. Купить провизию.

2. Вернуться к воротам деревни.

I.2.1. Вы вернулись к сельским вратам.