



EJERCICIO 1. HERRAMIENTAS DE DIBUJO:

- Abrir uno de los archivos de ejemplo (File → Open Samples).
- Seleccionar un color con la herramienta Color picker de la barra principal.
- Seleccionar un color de una paleta (Image → Color → Color Picker...).
- Seleccionar un área de la imagen.
- Dentro del menú Edit, usar las siguientes opciones:
 - Clear: Borra el interior del área.
 - Clear Outside: Borra el exterior del área.
 - Fill: Rellena el área seleccionada con el mismo color.
 - Draw: Dibuja el contorno del área seleccionada.
 - Invert: Invierte los colores en el área.
- Herramienta de texto. Seleccione un área rectangular, escriba el texto y pulse Control+d para dibujarlo.

EJERCICIO 2. SEPARAR Y REUNIR LOS CANALES DE UNA IMAGEN RGB:

- Abrir el archivo p1_01_ejemplo.jpg.
- Separar los canales de la imagen: Image → Color → Split Channels.
- Agrupar los canales en una pila: Image → Stacks → Images to Stack. En el campo title contains incluya, por ejemplo, p1_01.
- Los dos pasos anteriores pueden conseguirse con la opción del menú Image → Type → RGB Stack.
- Convertir la pila anterior a imagen RGB de nuevo (Image → Color → Stack to RGB).
- Convertir un fichero en color a monocromo. Abrir el archivo de ejemplo Lena. Seleccionar Image → Type y cambiarlo a 8 bits.
- Convertir la imagen del punto anterior a pila HSB. Observar y modificar las bandas, y convertir el resultado a RGB Color.

EJERCICIO 3. IMÁGENES DE COLOR COMPUESTO Y ESPACIOS DE COLOR:

- Abrir el fichero p1_01_colores.jpg.
- Seleccionar Image → Color → Make Composite.
- Seleccionar diferentes canales (barra de desplazamiento inferior), dibujar en ellos y observar el resultado.



CUESTIONARIO

1. Abra la imagen de ejemplo Fluorescent Cells. Separe los canales rojo, verde y azul, cambie la tabla de colores (Lookup Table) a escala de gris, y grábelos como imágenes monocromáticas por separado.
2. Aplique una umbralización al canal rojo de la anterior imagen, marcando los píxeles comprendidos entre los valores 0 y 150. Grabe en un fichero la imagen binaria (en blanco y negro) resultante.
3. Abra la imagen de ejemplo Lena. Conviértala a pila HSB y luego unifique los canales como si fueran RGB. Grabe la imagen resultante en un fichero.
4. Escoja una imagen jpeg cualquiera, en color, de al menos 1024x768 píxeles. Recorte un fragmento de 800x600 píxeles, conviértalo a monocromo y gírelo 80 grados a la izquierda. Escriba su nombre en la imagen y grabe el resultado en un fichero.

Enviar al profesor, dentro de un archivo zip, una memoria con los pasos seguidos en la resolución de las actividades y todas las imágenes generadas en las actividades anteriores, así como la imagen escogida para la actividad nº 4.