

Exposition

Vous êtes le commissaire d'une prestigieuse exposition d'art. Vous possédez N tableaux, chacun ayant deux attributs : la taille A_i et la valeur artistique B_i . Vous disposez également de M cadres, chacun de taille S_i .

Vous souhaitez sélectionner et arranger k tableaux i_1, i_2, \ldots, i_k et cadres j_1, j_2, \ldots, j_k pour les afficher de telle sorte que :

- Chaque tableau sélectionné i_t est placé dans le cadre j_t où la taille du tableau ne dépasse pas la taille du cadre : $A_{i_t} \leq S_{j_t}$
- Les tailles des tableaux sélectionnés sont croissantes dans l'ordre d'affichage : $A_{i_1} \leq A_{i_2} \leq \ldots \leq A_{i_k}$
- Les valeurs artistiques des peintures sélectionnées sont croissantes dans l'ordre d'affichage : $B_{i_1} \leq B_{i_2} \leq \ldots \leq B_{i_k}$

Trouvez la valeur maximale de k pour laquelle un arrangement valide existe.

Détails d'implémentation

Vous devez implémenter la fonction suivante :

```
int32 max paintings(int32 N, int32 M, int32[] A, int32[] B, int32[] S)
```

- N: le nombre de tableaux
- M: le nombre d'images
- ullet A : tableau de longueur N , où A[i] est la taille du tableau i
- ullet B : tableau de longueur N , où B[i] est la valeur artistique du tableau i
- S : tableau de longueur M , où S[j] est la taille du cadre j
- La fonction doit renvoyer le nombre maximum de tableaux pouvant être affichés

Contraintes

- $1 \le N, M \le 10^5$
- $1 \le A_i, B_i, S_j \le 10^9$ pour tous les indices valides

Sous-tâches

- Sous-tâche 1 (10 points) : $N, M \leq 10$
- Sous-tâche 2 (20 points) : Toutes les tailles de cadre sont plus grandes que toutes les tailles de tableau ($S_i>A_i$ pour tous i,j)
- Sous-tâche 3 (20 points) : Toutes les valeurs artistiques sont égales ($B_i=B_j$ pour tous i,j)
- Sous-tâche 4 (20 points) : $N, M \leq 2000$
- Sous-tâche 5 (30 points): Aucune contrainte supplémentaire

Exemples

L'appel suivant max_paintings (3, 3, [1, 2, 3], [1, 2, 4], [2, 3, 5]) devrait renvoyer

- Nous avons 3 tableaux de tailles [1,2,3] et de valeurs artistiques [1,2,4] .
- Nous avons 3 cadres avec des tailles [2,3,5] .
- Nous pouvons sélectionner les 3 tableaux : tableau 1 (taille 1, valeur 1) dans le cadre 1 (taille 2), tableau 2 (taille 2, valeur 2) dans le cadre 2 (taille 3) et tableau 3 (taille 3, valeur 4) dans le cadre 3 (taille 5).
- Les tailles sont croissantes : $1 \le 2 \le 3$ et les valeurs artistiques sont croissantes : $1 \le 2 \le 4$.

L'appel suivant max_paintings(4, 3, [1, 3, 2, 4], [3, 2, 3, 5], [3, 6, 4]) devrait renvoyer 3

- Nous avons 4 tableaux de tailles [1,3,2,4] et de valeurs artistiques [3,2,3,5] .
- Nous avons 3 cadres avec des tailles [3, 6, 4].
- Nous pouvons sélectionner les tableaux avec les indices 1, 3 et 4 : tableau 1 (taille 1, valeur 3) dans le cadre 1 (taille 3), tableau 3 (taille 2, valeur 3) dans le cadre 3 (taille 4) et tableau 4 (taille 4, valeur 5) dans le cadre 2 (taille 6).
- Les tailles sont croissantes : $1 \le 2 \le 4$ et les valeurs artistiques sont croissantes : $3 \le 3 \le 5$.

L'appel suivant max_paintings(4, 3, [1, 3, 2, 4], [3, 2, 3, 5], [1, 1, 4]) devrait renvoyer 2

- Nous avons 4 tableaux de tailles [1,3,2,4] et de valeurs artistiques [3,2,3,5] .
- Nous avons 3 cadres avec des tailles [1, 1, 4].
- Nous pouvons sélectionner le tableau 1 (taille 1, valeur 3) dans le cadre 1 ou 2 (taille 1), et le tableau 4 (taille 4, valeur 5) dans le cadre 3 (taille 4).
- Les tailles sont croissantes : $1 \le 4$ et les valeurs artistiques sont croissantes : $3 \le 5$.

Grader

Le Grader lit l'entrée dans le format suivant :

• Ligne 1 : Deux entiers N et M

- Ligne 2 : N entiers A_1, A_2, \ldots, A_N (tailles des peinture)
- Ligne 3 : N entiers B_1, B_2, \ldots, B_N (valeurs artistiques)
- Ligne 4 : M entiers S_1, S_2, \ldots, S_M (tailles des cadres)

Le Grader appelle max_paintings(N, M, A, B, S) et imprime la valeur renvoyée.

Remarque : L'exemple de Grader fourni avec ce problème sert uniquement à tester votre solution localement. Le correcteur utilisé pendant le concours peut être différent.