

Práctica Tutorizada Checkstyle Calidad y Auditoría 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



Práctica Tutorizada Checkstyle

1. Objetivos

El objetivo de esta práctica es:

- 1. Aprender a usar y descubrir el potencial de la herramienta checkstyle.
- 2. Interiorizar las buenas prácticas de programación.

2. Actividades

En esta práctica se va a aplicar la herramienta checkstyle sobre un proyecto base proporcionado.

El trabajo a desarrollar en esta práctica consiste en aprender a utilizar la herramienta checkstyle sobre el entorno de desarrollo Eclipse, en concreto, con el estándar de Google.

Los pasos a seguir para el desarrollo de la práctica son los siguientes:

- Atender a las explicaciones sobre la práctica a desarrollar.
- Instalar el plugin necesario para la práctica, así como la última versión del entorno de desarrollo Eclipse en caso de no tenerla previamente instalada.
- Descargar el proyecto de ejemplo. Click para descargar.
- Aplicar la herramienta checkstyle sobre el código proporcionado.
- Analizar los avisos que determina la propia herramienta según el estándar.
- Resolver las distintas notificaciones que diagnostica el checkstyle.

3. Entrega y evaluación

Al tratarse de una práctica tutorizada, ésta tan sólo tiene como objetivo interiorizar las buenas prácticas de programación, como puede ser el estilo, mediante el aprendizaje y uso de la herramienta checkstyle, por lo que **NO** deberá de ser entregada y por tanto, **NO** será evaluada. Click para obtener la solución.

Pablo Almohalla Gómez y Pedro Monje Onandía