



Plan de pruebas de la aplicación SupermercadoOnline

Los niveles de prueba que se van a aplicar son los siguientes:

- Pruebas de aceptación. Las pruebas de aceptación se definirán siguiendo una estrategia basada en casos de uso y se ejecutarán de forma manual.
- Pruebas de integración. La estrategia para la definición del orden de las pruebas de integración será jerárquica. Se probará:
 - La integración entre la capa de negocio y la de persistencia. En este caso, para la definición de los casos de prueba se utilizarán técnica de métodos y caja negra y se utilizará JUnit.
 - La integración entre las tres capas. En este caso, para la definición de los casos de prueba se utilizarán técnica de casos de uso y se utilizarán Junit y FEST.
- Pruebas unitarias. Se utilizará la técnica de prueba de métodos, usando técnicas de caja negra (partición equivalente y AVL) para la definición de los casos de prueba de cada método de cada clase o componente. Será necesaria la utilización de JUnit, Mockito y FEST.

A continuación, se muestra una especificación detallada de los casos de prueba a aplicar en cada nivel mencionado anteriormente.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN

En base a los casos de uso se identifican los siguientes escenarios:

A1. CU: Realizar pedido

- a. Pedido válido (usuario existente, stock suficiente, horario de recogida válido)
- b. Pedido válido (usuario existente, stock suficiente, horario de recogida válido, con descuento por más de 10 compras)
- c. Pedido no válido (usuario existente, añadir un artículo del pedido con stock insuficiente, horario de recogida válido)
- d. Pedido no válido (usuario inexistente)
- e. Pedido no válido (horario de recogida inválido)

Los casos de prueba definidos para cada uno de estos escenarios, suponiendo que el estado inicial del sistema es el siguiente:

Usuario registrado:

Jose Manuel García Sánchez, 27516415G, josemanuel@gmail.com, Calle Castilla 36

El sistema también contiene los siguientes elementos:

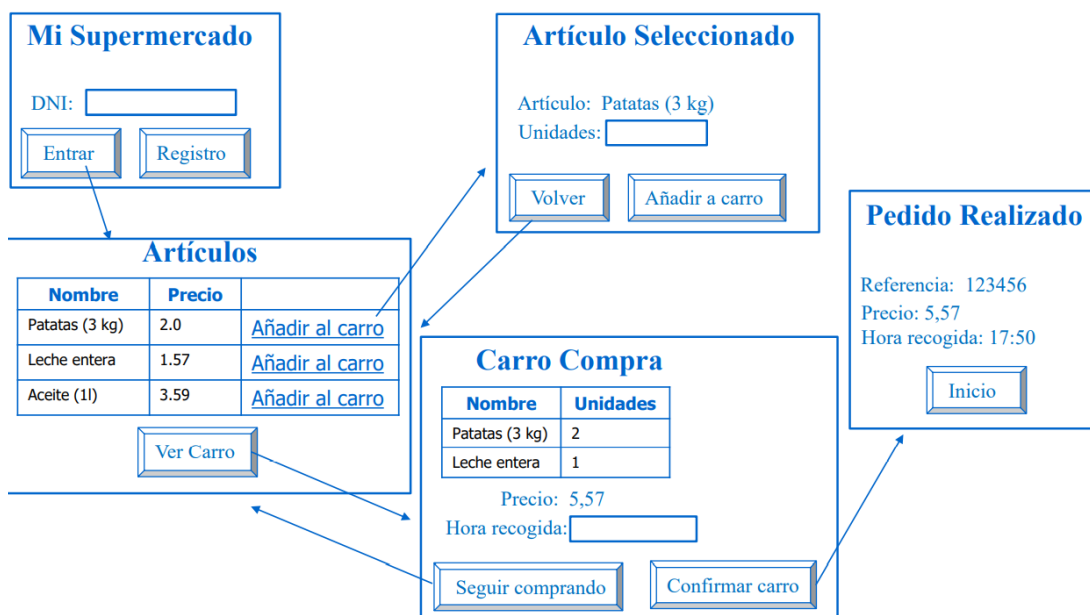


Tabla 1. Casos de prueba de aceptación (ejecutados en este orden)

Identificador	Entrada	Resultado
A1.a	27516415G, 1 ud patatas, 17:50h	Pedido válido
A1.b	27516415G (con 11 compras), 1 ud patatas, 17:50h	Pedido válido
A1.c	27516415G, 5000 ud patatas, 17:50h	Stock insuficiente
A1.d	11111111A, 1 ud patatas, 17:50h	Usuario inexistente
A1.e	27516415G, 1 ud patatas, 23:00h	Fecha inválida

PRUEBAS DE INTEGRACIÓN

El orden las pruebas y los casos de prueba a realizar sería el siguiente:

1. Pruebas de integración de la capa DAO. Los casos de prueba son los mismos que los de las pruebas unitarias nombradas UID.x pero se parte de una situación inicial con una base de datos en la que se tiene un artículo (1 kg de patatas, 30 unidades de stock y 5 euros de precio).
2. Pruebas de integración de la capa de negocio GestionPedidos con IArticulosDAO, IUsuariosDAO e IPedidosDAO. Los casos de prueba son los mismos que los de las pruebas unitarias nombradas UGP.x pero se parte de una situación inicial con una base de datos en la que se tiene los datos declarados en el apartado anterior referente a los casos de uso.



PRUEBAS UNITARIAS

● Pruebas unitarias de la capa DAO ArticulosDao

Se aplica prueba de métodos, siendo los casos de prueba definidos para cada método los siguientes y partiendo de una situación inicial en la que se tiene un artículo (1 kg de patatas, 30 unidades de stock y 5 euros de precio):

- Método Artículo creaArticulo(Artículo a):

Identificador	Entrada	Valor esperado
UID.1a	Pan,30 unidades,0.3 euros	Devuelve el Artículo Pan ya creado
UID.1b	1 kg de patatas,30 unidades de stock y 5 euros	null

- Método Artículo articuloPorNombre(String nombre):

Identificador	Entrada	Valor esperado
UID.2a	1 kg de patatas	Devuelve el Artículo 1 kg de patatas
UID.2b	Solomillo	null

- Método List<Articulo> articulos():

Identificador	Entrada	Valor esperado
UID.3a	Situación inicial, tienes el Artículo 1 kg de patatas	Lista con 1 elemento (el artículo 1 kg de patatas)
UID.3b	No tienes ningún Artículo creado	Lista Vacía

- Método Artículo modificaArticulo(Artículo a)

Identificador	Entrada	Valor esperado
UID.4a	Artículo 1 kg de patatas	Devuelve el Artículo 1 kg de patatas.
UID.4b	Artículo Vino	Null, debido a que el artículo no existe en la BBDD.



- Método `Articulo eliminaArticulo(Articulo a)`

Identificador	Entrada	Valor esperado
UID.5a	Artículo 1 kg de patatas	Devuelve el Artículo 1 kg de patatas.
UID.5b	Artículo Vino	Null, debido a que el artículo no existe en la BBDD.

- Método `Articulo articuloPorId(long id)`

Identificador	Entrada	Valor esperado
UID.6a	Id del Artículo 1 kg de patatas	Devuelve el Artículo con esa id (1 kg de patatas).
UID.6b	Id de un Artículo que no está en la BBDD	null

- **Pruebas unitarias de la capa de negocio GestionPedidos**

Para poder llevar a cabo estas pruebas, será necesario el uso de mocks para las interfaces `IArticulosDAO`, `IUsuariosDAO` e `IPedidosDAO`. Se aplica prueba de métodos, siendo los casos de prueba definidos para cada método los siguientes:

- Método `confirmaPedido(LocalTime horaRecogida)`: Se pueden usar los mismos casos identificados para el caso de uso 1 (A1.a, A1.b, A1.c, A1.d, A1.e), como se puede observar en la siguiente tabla.

Identificador	Entrada	Valor esperado
UGP.1a	27516415G, 1 ud patatas, 17:50h	Pedido con 1 ud de patatas
UGP.1b	27516415G (con 11 compras), 1 ud patatas, 17:50h	Pedido con 1 ud de patatas
UGP.1c	27516415G, 5000 ud patatas, 17:50h	null
UGP.1d	11111111A, 1 ud patatas, 17:50h	null
UGP.1e	27516415G, 1 ud patatas, 23:00h	null

- Método `anhadeArticuloAPedido(Articulo a, int unidades)`:

Identificador	Entrada	Valor esperado
UGP.2a	(null, 1)	false
UGP.2b	(Patatas, 2)	true
UGP.2c	(Patatas, 5000)	false



UGP.2d	(Patatas, -3)	false
--------	---------------	-------

- Método consultaPedido():

Identificador	Entrada	Valor esperado
UGP.3a	Sin líneas de pedido	null
UGP.3b	Con líneas de pedido	Líneas de pedido

Pedro Monje Onandía
Pablo Almohalla Gómez