

Московский авиационный институт  
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной  
математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №4 по курсу «Численные методы»

Студент: П. А. Гамов  
Преподаватель: Д. Л. Ревизников  
Группа: М8О-407Б  
Дата:  
Оценка:  
Подпись:

Москва, 2021

# 1 Численные методы решения обыкновенных дифференциальных уравнений

## 1 Метод Эйлера

```
1 def euler_method(x, y0, z0, h, f = f_xyz):
2     y, z = [y0], [z0]
3     for k in range(len(x) - 1):
4         y.append(y[k] + h*z[k])
5         z.append(z[k] + h*f(x[k], y[k], z[k]))
6     return y, z
```

Точное решение:

2.649 2.574 2.545 2.560 2.617 2.720 2.873 3.083 3.363 3.726 4.195

Решение явным методом Эйлера:

2.649 2.549 2.502 2.500 2.541 2.624 2.751 2.927 3.158 3.454 3.828

Точное значение первой производной:

-1.000 -0.509 -0.067 0.359 0.795 1.267 1.801 2.428 3.185 4.119 5.292

Значение первой производной решения явным методом Эйлера:

-1.000 -0.470 -0.014 0.410 0.829 1.270 1.755 2.309 2.959 3.741 4.696

Погрешность решения: 0.5582367523703139

Погрешность производной: 0.7574105372312112

Погрешность решения: 0.25935785742625495

Погрешность производной: 0.3321641637820709

## 2 Метод Эйлера-Коши

```
1 def euler_cauchy_method(x, y0, z0, h, f = f_xyz):
2     y = [y0]
3     z = [z0]
4     for k in range(len(x) - 1):
5         yk = y[k] + h*z[k]
6         zk = z[k] + h*f(x[k], y[k], z[k])
7         y.append(y[k] + h*(z[k] + zk) / 2)
8         z.append(z[k] + h*(f(x[k], y[k], z[k]) + f(x[k+1], yk, zk)) / 2)
9     return y, z
```

Решение явным методом Эйлера-Коши:

2.649 2.575 2.548 2.563 2.620 2.723 2.875 3.085 3.362 3.723 4.186

Погрешность решения: 0.010673398095964622

Погрешность производной: 0.015331681582464311

Погрешность решения: 0.0025520103059432776

Погрешность производной: 0.0037731392264878766

### 3 Метод Рунге-Кутты 4-го порядка

```
1 def delta(xk, yk, zk, h, f):
2     K1 = h * zk
3     L1 = h * f(xk, yk, zk)
4     K2 = h * (zk + L1 / 2)
5     L2 = h * f(xk + h/2, yk + K1/2, zk + L1/2)
6     K3 = h * (zk + L2 / 2)
7     L3 = h * f(xk + h/2, yk + K2/2, zk + L2/2)
8     K4 = h * (zk + L3)
9     L4 = h * f(xk + h, yk + K3, zk + L3)
10    return ((K1 + 2*K2 + 2*K3 + K4)/6, (L1 + 2*L2 + 2*L3 + L4)/6)
11
12 def runge_kutta_metod(x, y0, z0, h, f = f_xyz):
13     y = [y0]
14     z = [z0]
15     for k in range(len(x) - 1):
16         delta_ = delta(x[k], y[k], z[k], h, f)
17         y.append(y[k] + delta_[0])
18         z.append(z[k] + delta_[1])
19     return y, z
```

Решение методом Рунге-Кутты 4-го порядка:

2.649 2.574 2.545 2.560 2.617 2.720 2.873 3.083 3.363 3.726 4.195

Значение первой производной решения методом Рунге-Кутты:

-1.000 -0.509 -0.067 0.359 0.795 1.267 1.801 2.428 3.185 4.119 5.292

Погрешность решения: 2.243362412801516e-05

Погрешность производной: 3.358057253144096e-05

Погрешность решения: 1.4035550461825057e-06

Погрешность производной: 2.1052860420152156e-06

### 4 Метод Адамса

```
1 def adams_z(x, y, z, h, f, k):
2     return z[k] + h*(
3         55*f(x[k], y[k], z[k]) -
4         59*f(x[k-1], y[k-1], z[k-1]) +
5         37*f(x[k-2], y[k-2], z[k-2]) -
6         9*f(x[k-3], y[k-3], z[k-3])) / 24
```

```

7
8 def adams_y(x, y, z, h, f, k):
9     return y[k] + h*(55*z[k] - 59*z[k-1] + 37*z[k-2] - 9*z[k-3]) / 24
10
11 def adams_method(x, y0, z0, h, f = f_xyz):
12     y, z = runge_kutta_metod(x[:4], y0, z0, h, f)
13     for k in range(3, len(x)-1):
14         y.append(adams_y(x, y, z, h, f, k))
15         z.append(adams_z(x, y, z, h, f, k))
16     return y, z

```

Решение методом Адамса в узлах сетки:

2.649 2.574 2.545 2.560 2.618 2.720 2.872 3.082 3.361 3.723 4.189

Значение первой производной решения методом Адамса:

-1.000 -0.509 -0.067 0.359 0.793 1.264 1.797 2.422 3.177 4.108 5.276

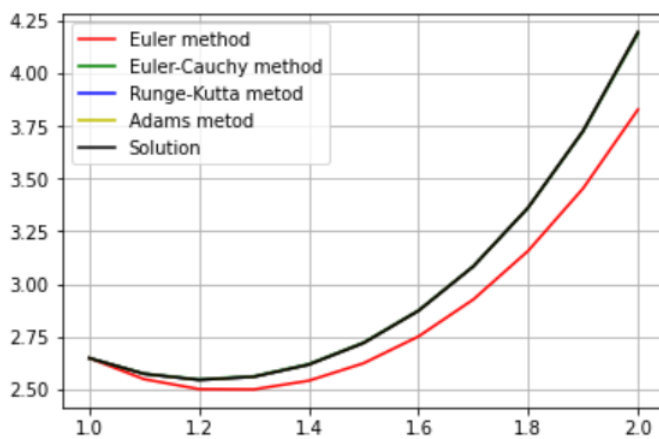
Погрешность решения: 0.0065999421014504185

Погрешность производной: 0.022317754207798305

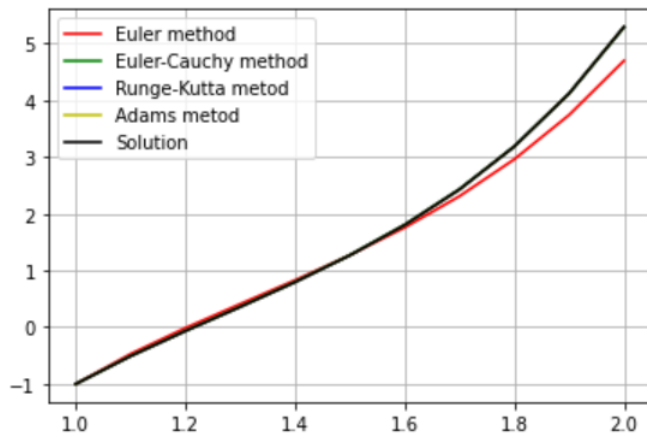
Погрешность решения: 0.0003900960620764228

Погрешность производной: 0.0013372594756700053

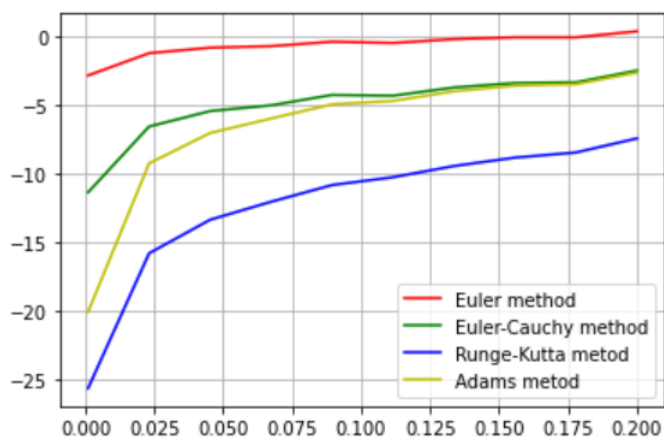
## 5 График функции



## 6 График производной



## 7 Логарифмическая ошибка



## 2 Численные методы решения обыкновенных дифференциальных уравнений

### 1 Метод рунге-кутты

```
1 def delta(xk, yk, zk, h, f):  
2     K1 = h * zk  
3     L1 = h * f(xk, yk, zk)  
4     K2 = h * (zk + L1 / 2)
```

```

5 | L2 = h * f(xk + h/2, yk + K1/2, zk + L1/2)
6 | K3 = h * (zk + L2 / 2)
7 | L3 = h * f(xk + h/2, yk + K2/2, zk + L2/2)
8 | K4 = h * (zk + L3)
9 | L4 = h * f(xk + h, yk + K3, zk + L3)
10 | return ((K1 + 2*K2 + 2*K3 + K4)/6, (L1 + 2*L2 + 2*L3 + L4)/6)
11 |
12 | def runge_kutta_method(x, y0, z0, h, f = f_xyz):
13 |     y = [y0]
14 |     z = [z0]
15 |     for k in range(len(x) - 1):
16 |         delta_ = delta(x[k], y[k], z[k], h, f)
17 |         y.append(y[k] + delta_[0])
18 |         z.append(z[k] + delta_[1])
19 |     return y

```

## 2 Метод стрельбы

```

1 | def shooting_method(x, y0, y1, h, f = f_xyz, e = 0.00001):
2 |     et_prev = 1
3 |     et_i = 0.8
4 |     y_prev = runge_kutta_method(x, y0, et_prev, h, f)
5 |     y_i = runge_kutta_method(x, y0, et_i, h, f)
6 |     Fi_prev = y_prev[-1] - y1
7 |     Fi_i = y_i[-1] - y1
8 |     while abs(Fi_i) > e:
9 |         et_prev, et_i = et_i, et_i - Fi_i * (et_i - et_prev) / (Fi_i - Fi_prev)
10 |        y_prev, y_i = y_i, runge_kutta_method(x, y0, et_i, h, f)
11 |        Fi_prev, Fi_i = Fi_i, y_i[-1] - y1
12 |     return y_i

```

Метод стрельбы:

3.773 3.651 3.558 3.486 3.430 3.388 3.355 3.332 3.314 3.303 3.296

Точность: 5.396833470110098e-06

Рунге-Ромберг: 1.7030199027697287e-12

## 3 Конечно-разностный метод

```

1 | def finite_differences_method(x, y0, y1, h, p = p_x, q = q_x, f = f_x):
2 |     A = find_tridig_A(h, p, q, x)
3 |     b = find_b(h, p, f, x, y0, y1)
4 |     y = [y0] + tridig_matrix_alg(A, b) + [y1]
5 |     return y
6 | def find_b(h, p, f, x, y0, y1):
7 |     b = [h*h*f(x[i]) for i in range(1, len(x[:-1]))]

```

```

8     b[0] -= y0*(1 - p(x[1])*h/2)
9     b[-1] -= y1*(1 + p(x[-2])*h/2)
10    return b
11 def find_tridig_A(h, p, q, x):
12     A = [[1 - (p(x[i]))/2, (-2 + h*h*q(x[i])), 1 + (p(x[i])*h)/2] for i in range(1, len
        (x[:-1]))]
13     A[0][0] = 0
14     A[-1][-1] = 0
15     return A
16 def tridig_matrix_alg(A, b):
17     P = [-item[2] for item in A]
18     Q = [item for item in b]
19     P[0] /= A[0][1]
20     Q[0] /= A[0][1]
21     for i in range(1, len(b)):
22         z = (A[i][1] + A[i][0] * P[i-1])
23         P[i] /= z
24         Q[i] -= A[i][0] * Q[i-1]
25         Q[i] /= z
26     x = [item for item in Q]
27     for i in range(len(x) - 2, -1, -1):
28         x[i] += P[i] * x[i + 1]
29     return x

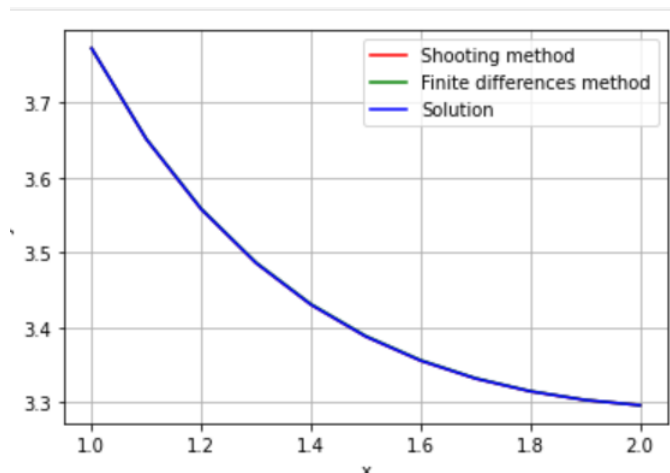
```

Конечно-разностный метод:

3.773 3.652 3.558 3.487 3.431 3.388 3.356 3.332 3.315 3.303 3.296

Точность: 0.0020476449984153534

Рунге-Ромберг: 1.5649567837103733e-07



### 3 Выводы

В данной лабораторной работе я научился решать численно дифференциальные уравнения второго порядка.