

## Лабораторная работа № 3.

### Многослойные сети. Алгоритм обратного распространения ошибки

Целью работы является исследование свойств многослойной нейронной сети прямого распространения и алгоритмов ее обучения, применение сети в задачах классификации и аппроксимации функции.

#### Основные этапы работы:

1. Использовать многослойную нейронную сеть для классификации точек в случае, когда классы не являются линейно разделимыми.
2. Использовать многослойную нейронную сеть для аппроксимации функции. Произвести обучение с помощью одного из методов первого порядка.
3. Использовать многослойную нейронную сеть для аппроксимации функции. Произвести обучение с помощью одного из методов второго порядка.

Для обучения многослойных нейронных сетей прямого распространения используются методы поиска экстремума функций многих переменных.

#### Методы первого порядка:

- Метод градиентного спуска (*traingd*). Для работы алгоритма необходимо задать скорость обучения:  $net.trainParam.lr = 0.05$ .
- Метод градиентного спуска с моментом (*traingdm*). Для работы алгоритма необходимо задать скорость обучения и величину момента:  $net.trainParam.lr = 0.05$ ,  $net.trainParam.mc = 0.9$ .
- Метод градиентного спуска с адаптивным шагом (*traingda*). Для работы алгоритма необходимо задать скорость обучения и коэффициент увеличения скорости настройки:  $net.trainParam.lr = 0.05$ ,  $net.trainParam.lr\_inc = 1.05$ .
- Метод градиентного спуска с адаптивным шагом и моментом (*traingdx*). Для работы алгоритма необходимо задать скорость обучения, коэффициент увеличения скорости настройки и величину момента:  $net.trainParam.lr = 0.05$ ,  $net.trainParam.lr\_inc = 1.05$ ,  $net.trainParam.mc = 0.9$ .
- Метод гибкого распространения (*trainrp*). Другое название RProp (Resilient Backpropagation).
- Методы сопряженных градиентов: метод Флетчера-Ривса (*traincgf*), метод Полака-Рибейры (*traincgp*), метод Пауэлла-Биеле (*traincgb*), метод Моллера (*trainscg*). Для группы методов сопряженных градиентов рекомендуется задать число нейронов в скрытом слое равным 15.

#### Методы второго порядка:

- Квазиньютоновский метод, предложенный Бroyденом, Флетчером, Гольдфарбом и Шанно (*trainbfg*).
- Метод Левенберга-Марквардта (*trainlm*).
- Одношаговый метод секущих (*trainoss*).

## Сценарий работы:

### Этап 1

1. Заданы 3 линейно неразделимых класса. Точки, принадлежащие одному классу, лежат на алгебраической линии. Построить и обучить многослойную сеть прямого распространения, которая будет классифицировать точки заданной области.

Обучающий набор  $\{x_i, y_i\}$ ,  $i = 1, \dots, N$ , число классов  $K = 3$ . Сеть реализует отображение вида:

$$f(x_i, y_i) = \{(z_k)_{k=1}^K = (0, \dots, 1, \dots, 0) \mid z_{k=K^*} = 1 \text{ при } (x_i, y_i) \in K^*\}$$

1.1 В соответствии с вариантом задания для каждой линии сгенерировать множество точек. Далее для первого класса выбрать из исходного множества случайным образом 60 точек. Для второго и третьего классов 100 и 120 точек соответственно. Для выбора точек рекомендуется использовать функцию *randperm*, с помощью которой получить псевдослучайную последовательность индексов вектора.

1.2 Множество точек, принадлежащее каждому классу, разделить на обучающее, контрольное, и тестовое подмножества с помощью функции *dividerand* в отношении 70%-20%-10%.

1.3 Отобразить с помощью функции *plot* исходные множества точек для каждого из классов. Задать параметр *LineWidth* равным 2, подписать линии, задать сетку. С помощью *axis* задать границы для входного множества. Параметры отображения для классов:

**Класс 1** Исходное множество:  $-r$ . Обучающее подмножество:  $or$ , *MarkerEdgeColor* =  $k$ , *MarkerFaceColor* =  $r$ , *MarkerSize* = 7. Контрольное подмножество:  $rV$ , *MarkerEdgeColor* =  $k$ , *MarkerFaceColor* =  $c$ , *MarkerSize* = 7. Тестовое подмножество:  $rs$ , *MarkerEdgeColor* =  $k$ , *MarkerFaceColor* =  $c$ , *MarkerSize* = 7.

**Класс 2** Исходное множество:  $-g$ . Обучающее подмножество:  $og$ , *MarkerEdgeColor* =  $k$ , *MarkerFaceColor* =  $g$ , *MarkerSize* = 7. Контрольное подмножество:  $gV$ , *MarkerEdgeColor* =  $k$ , *MarkerFaceColor* =  $c$ , *MarkerSize* = 7. Тестовое подмножество:  $gs$ , *MarkerEdgeColor* =  $k$ , *MarkerFaceColor* =  $c$ , *MarkerSize* = 7.

**Класс 3** Исходное множество:  $-b$ . Обучающее подмножество:  $ob$ , *MarkerEdgeColor* =  $k$ , *MarkerFaceColor* =  $b$ , *MarkerSize* = 7. Контрольное подмножество:  $bV$ , *MarkerEdgeColor* =  $k$ , *MarkerFaceColor* =  $c$ , *MarkerSize* = 7. Тестовое подмножество:  $bs$ , *MarkerEdgeColor* =  $k$ , *MarkerFaceColor* =  $c$ , *MarkerSize* = 7.

1.4 Соответствующие подмножества точек каждого класса объединить в обучающее, контрольное, и тестовое подмножества обучающей выборки. Обучающая выборка состоит из последовательного объединения полученных обучающего, контрольного, и тестового подмножеств.

1.5 Создать сеть с помощью функции *feedforwardnet*. Сконфигурировать сеть (*configure*), указав диапазоны изменения для входного множества и эталонных выходов сети. Точки входного и выходного множеств лежат на отрезках  $[-1.2, 1.2]$  и  $[0, 1]$  по каждой из координат соответственно.

Число нейронов скрытого слоя задать равным 20. Использовать активационные функцию *tansig* для скрытого и выходного слоев. Задать RProp в качестве алгоритма обучения.

1.6 Для разделения обучающего множества на подмножества использовать *net.divideFcn* = 'divideind'. Также задать параметры:

$$\begin{aligned} \text{net.divideParam.trainInd} &= 1 : \text{trnInd}; \\ \text{net.divideParam.valInd} &= \text{trnInd} + 1 : \text{tstInd}; \\ \text{net.divideParam.testInd} &= \text{tstInd} + 1 : \text{proInd}; \end{aligned}$$

где  $trnInd$ ,  $tstInd$ ,  $proInd$  задают количество примеров в обучающем, контрольном, и тестовом подмножествах.

1.7 Инициализировать (*init*) весовые коэффициенты и смещения сети с помощью функции, заданной по умолчанию.

1.8 Задать параметры обучения: число эпох обучения (*net.trainParam.epochs*) и число эпох, в течение которых может расти ошибка на контрольном подмножестве (*net.trainParam.max\_fail*), равными 1500, предельное значение критерия обучения (*net.trainParam.goal*) равным  $10^{-5}$ .

1.9 Выполнить обучение сети с помощью функции *train*. Для обучения использовать обучающую выборку. Занести в отчет содержимое Performance и Neural Network Training.

1.10 Отобразить структуру сети и проведенное обучение в отчете, заполнив таблицу 1.

1.11 Рассчитать выход сети (*sim*) для обучающего подмножества. Преобразовать значения по правилу

$$o_{ij} = \begin{cases} 1, & a_{ij} \geq 0.5; \\ 0, & a_{ij} < 0.5; \end{cases}$$

Занести в отчет количество правильно классифицированных точек.

1.12 Провести аналогичные расчеты для контрольного и тестового подмножеств.

1.13 Произвести классификацию точек области  $[-1.2, 1.2] \times [-1.2, 1.2]$ . Для этого задать сетку для указанной области с шагом  $h = 0.025$ . Рассчитать выход сети для всех узлов сетки.

1.14 Выход сети для каждой точки задает ее принадлежность к трем классам. Закодировать принадлежности к классам различными цветами и занести полученное изображение в отчет.

Для этого использовать функции *image* и *colormap*. *image* отображает матрицу, каждый элемент которой содержит ссылку на таблицу цветов, которая задается с помощью *colormap*. Элементы в матрице цветов должны находиться в диапазоне  $[0, 1]$ . Каждая компонента выходного вектора задает интенсивность одного из цветов в модели RGB. Например,  $(1, 0, 0)$  — красный цвет,  $(0, 1, 0)$  — зеленый,  $(0, 0, 1)$  — голубой,  $(1, 1, 0)$  — желтый цвет.

Сначала нужно сформировать таблицу цветов: округлить компоненты выходных векторов до десятых (*floor* или *round*) и удалить повторяющиеся вектора с помощью функции *unique('rows')*. Затем каждый из выходных векторов заменить на номер строки из таблицы цветов. Для перехода от пакетного (batch) представления к матрице ссылок использовать функцию *reshape* и операцию транспонирования.

### Варианты заданий:

Номер варианта соответствует номеру в списке группы. Для генерации точек использовать параметрическое уравнение линии в канонической системе координат.

$$t = 0 : 0.025 : 2\pi$$

$$x = f(t)$$

$$y = g(t)$$

Константы  $a$  и  $b$  задают большую и малую полуоси эллипса,  $p$  — параметр параболы. Параметры преобразования прямоугольной системы координат на плоскости: угол поворота ( $\alpha$ ) и координаты параллельного переноса  $(x_0, y_0)$ .

№	Алгебраические линии
1.	Эллипс: $a = 0.3, b = 0.3, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.7, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$

№	Алгебраические линии
2.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.15, \alpha = \pi/6, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
3.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.15, \alpha = \pi/6, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = \pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
4.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.15, \alpha = \pi/6, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = -\pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
5.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.15, \alpha = \pi/6, x_0 = -0.1, y_0 = 0.15$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = -\pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
6.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.15, \alpha = \pi/6, x_0 = 0.1, y_0 = -0.15$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = -\pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
7.	Эллипс: $a = 0.2, b = 0.2, \alpha = 0, x_0 = 0.25, y_0 = -0.25$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = -\pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
8.	Эллипс: $a = 0.2, b = 0.2, \alpha = 0, x_0 = -0.25, y_0 = 0.25$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = -\pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
9.	Эллипс: $a = 0.2, b = 0.2, \alpha = 0, x_0 = -0.2, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = -\pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
10.	Эллипс: $a = 0.2, b = 0.2, \alpha = 0, x_0 = 0.2, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = -\pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
11.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.15, \alpha = \pi/3, x_0 = -0.2, y_0 = -0.18$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = -\pi/3, x_0 = -0.2, y_0 = -0.18$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
12.	Эллипс: $a = 0.2, b = 0.2, \alpha = \pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0.4$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = -\pi/3, x_0 = 0.2, y_0 = 0.18$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$

№	Алгебраические линии
13.	Эллипс: $a = 0.3, b = 0.3, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.7, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Парабола: $p = 1, \alpha = 0, x_0 = -0.8, y_0 = 0$
14.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.15, \alpha = \pi/6, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.7, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Парабола: $p = 1, \alpha = \pi/2, x_0 = 0, y_0 = -0.8$
15.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.15, \alpha = \pi/6, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = \pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Парабола: $p = 1, \alpha = \pi/2, x_0 = 0, y_0 = -0.8$
16.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.15, \alpha = \pi/6, x_0 = 0.1, y_0 = -0.15$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = \pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Парабола: $p = 1, \alpha = \pi/2, x_0 = 0, y_0 = -0.8$
17.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.15, \alpha = \pi/6, x_0 = 0.1, y_0 = -0.15$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = \pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Парабола: $p = 1, \alpha = \pi/2, x_0 = -0.8, y_0 = 0$
18.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.4, \alpha = 0, x_0 = 0.1, y_0 = -0.15$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.7, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Парабола: $p = 1, \alpha = 0, x_0 = -0.8, y_0 = 0$
19.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.4, \alpha = 0, x_0 = 0.1, y_0 = -0.15$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.7, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Парабола: $p = -1, \alpha = 0, x_0 = 0.8, y_0 = 0$
20.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.4, \alpha = 0, x_0 = -0.1, y_0 = 0.15$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.7, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Парабола: $p = -1, \alpha = 0, x_0 = 0.8, y_0 = 0$
21.	Эллипс: $a = 0.5, b = 0.2, \alpha = \pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.7, \alpha = 0, x_0 = 0.08, y_0 = 0.05$ Парабола: $p = -1, \alpha = -\pi/2, x_0 = 0, y_0 = -0.8$
22.	Эллипс: $a = 0.5, b = 0.5, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.8, b = 0.8, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 1, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
23.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.5, \alpha = 0, x_0 = 0.05, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.6, b = 0.6, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Эллипс: $a = 0.8, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$

№	Алгебраические линии
24.	Эллипс: $a = 0.3, b = 0.3, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0.35$ Эллипс: $a = 0.5, b = 0.5, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0.35$ Эллипс: $a = 0.8, b = 1, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$
25.	Эллипс: $a = 0.3, b = 0.3, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0.2$ Эллипс: $a = 0.5, b = 0.5, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0.2$ Эллипс: $a = 0.8, b = 1, \alpha = 0, x_0 = -0.1, y_0 = -0.1$
26.	Эллипс: $a = 0.3, b = 0.3, \alpha = 0, x_0 = 0, y_0 = 0$ Парабола: $p = 0.5, \alpha = 0, x_0 = -0.5, y_0 = 0$ Парабола: $p = 1, \alpha = 0, x_0 = -0.8, y_0 = 0$
27.	Парабола: $p = 0.3, \alpha = 0, x_0 = 0., y_0 = 0$ Парабола: $p = 0.5, \alpha = 0, x_0 = -0.5, y_0 = 0$ Парабола: $p = 1, \alpha = 0, x_0 = -0.8, y_0 = 0$
28.	Парабола: $p = -0.3, \alpha = 0, x_0 = 0., y_0 = 0$ Парабола: $p = -0.4, \alpha = 0, x_0 = 0.4, y_0 = 0$ Парабола: $p = -0.5, \alpha = 0, x_0 = 0.65, y_0 = 0$
29.	Эллипс: $a = 0.3, b = 0.15, \alpha = -\pi/6, x_0 = -0.05, y_0 = -0.05$ Эллипс: $a = 0.7, b = 0.5, \alpha = \pi/3, x_0 = 0, y_0 = 0$ Парабола: $p = 1, \alpha = \pi/2, x_0 = 0, y_0 = -0.8$
30.	Эллипс: $a = 0.4, b = 0.15, \alpha = \pi/6, x_0 = 0, y_0 = 0$ Парабола: $p = 0.7, \alpha = -\pi/3, x_0 = -0.2, y_0 = 0.4$ Парабола: $p = 1, \alpha = -\pi/3, x_0 = -0.4, y_0 = 0.6$

### Этапы 2 и 3

2. Задан обучающий набор  $\{x(i), y(i)\}$ . Построить и обучить двухслойную нейронную сеть прямого распространения, которая будет выполнять аппроксимацию функции вида

$$\hat{y}(i) = f[x(i)]$$

Для обучения использовать алгоритм, реализующий метод поиска экстремума функции многих переменных первого порядка. Функция и метод обучения определяются вариантом задания.

2.1 Создать сеть с помощью функции *feedforwardnet*. Сконфигурировать сеть под обучающее множество с помощью функции *configure*. Число нейронов скрытого слоя задать равным 10. Использовать активационные функции, заданные по умолчанию (*tansig, purelin*). Алгоритм обучения определяется вариантом задания.

2.2 Для разделения обучающей выборки на обучающее, контрольное, и тестовое подмножества использовать функцию *divideind*. Выделить с конца временной последовательности 10% отсчетов на контрольное подмножество. Тестовое подмножество оставить пустым.

$$net.divideParam.testInd = []$$

2.3 Инициализировать сеть (*init*) с помощью функции, заданной по умолчанию.

2.4 Задать параметры обучения: значения параметров для некоторых методов обучения описаны выше, число эпох обучения (*net.trainParam.epochs*) и число эпох, в течение которых может расти ошибка на контрольном подмножестве (*net.trainParam.max\_fail*), равными 600, предельное значение критерия обучения (*net.trainParam.goal*) равным  $10^{-8}$ ,

2.5 Выполнить обучение сети с помощью функции *train*. Если необходимо, то произвести обучение несколько раз. Если результаты неудовлетворительные или наблюдается переобучение, то изменить число нейронов в функции *feedforwardnet*, увеличить число эпох обучения или уменьшить предельное значение критерия обучения. Занести в отчет весовые коэффициенты и смещения для двух слоев. Занести в отчет окна Performance и Neural Network Training, если это возможно для данного метода обучения.

2.6 Отобразить структуру сети и проведенное обучение в отчете, заполнив таблицу 1.

2.7 Рассчитать выход сети (*sim*) для обучающего подмножества. Сравнить выход сети с соответствующим эталонным подмножеством: рассчитать показатели качества обучения и заполнить таблицу 2. Отобразить на графике эталонные значения и предсказанные сетью, а также ошибку обучения. Графики занести в отчет.

2.8 Прodelать тоже самое для контрольного подмножества.

3. Построить и обучить двухслойную нейронную сеть прямого распространения, которая будет выполнять аппроксимацию функции. Для обучения использовать алгоритм, реализующий метод оптимизации функций многих переменных второго порядка. Функция и метод обучения определяются вариантом задания.

Последовательности шагов для выполнения 2 и 3 этапов работы совпадают.

### Варианты заданий:

Номер варианта соответствует номеру студента в списке группы.

№	Функция	Методы обучения
1.	$x = \sin(t^2), \quad t \in [0, 4], h = 0.02$	<i>trainrp, trainoss</i>
2.	$x = \sin(t^2 - 2t + 3), \quad t \in [0, 6], h = 0.025$	<i>traincgb, trainlm</i>
3.	$x = \cos(2.5t^2 - 5t), \quad t \in [0, 2.2], h = 0.01$	<i>trainscg, trainbfg</i>
4.	$x = \sin(\sin(t)t^2 + 5t), \quad t \in [0, 3.5], h = 0.01$	<i>traingd, trainbfg</i>
5.	$x = \cos(-3t^2 + 5t + 10), \quad t \in [0, 2.5], h = 0.01$	<i>traingdm, trainoss</i>
6.	$x = \sin(0.5t^2 - 5t), \quad t \in [0, 2], h = 0.01$	<i>traincgp, trainlm</i>
7.	$x = \sin(\sin(t)t^2 - t), \quad t \in [1, 4.5], h = 0.01$	<i>traincgp, trainbfg</i>
8.	$x = \sin(-2t^2 + 7t), \quad t \in [0, 3.5], h = 0.01$	<i>traingdx, trainoss</i>
9.	$x = \sin(t^2 - 2t + 5), \quad t \in [0, 5], h = 0.025$	<i>traingd, trainbfg</i>

<b>№</b>	<b>T</b>	<b>trainFcn</b>
10.	$x = \sin(t^2 - 7t), \quad t \in [0, 5], h = 0.025$	<i>trainscg, trainoss</i>
11.	$x = \cos(t^2), \quad t \in [0, 4], h = 0.02$	<i>traingda, trainbfg</i>
12.	$x = \cos(-\cos(t)t^2 + t), \quad t \in [0.5, 4], h = 0.01$	<i>traincgf, trainlm</i>
13.	$x = \cos(t^2 - 2t + 3), \quad t \in [0, 5], h = 0.02$	<i>traingdx, trainbfg</i>
14.	$x = \cos(t^2 - 10t + 3), \quad t \in [1, 6], h = 0.025$	<i>trainrp, trainlm</i>
15.	$x = \cos(-2t^2 + 7t), \quad t \in [0, 3.5], h = 0.01$	<i>traingda, trainoss</i>
16.	$x = \sin(\sin(t)t^2 + 3t - 10), \quad t \in [2.5, 5], h = 0.01$	<i>traincgb, trainbfg</i>
17.	$x = \cos(-5t^2 + 10t - 5), \quad t \in [0, 2.5], h = 0.01$	<i>trainscg, trainoss</i>
18.	$x = \cos(\cos(t)t^2 - t), \quad t \in [1, 4.5], h = 0.01$	<i>traincgf, trainlm</i>
19.	$x = \sin(-5t^2 + 10t - 5), \quad t \in [0, 2.5], h = 0.01$	<i>traingda, trainoss</i>
20.	$x = \cos(\cos(t)t^2 + 5t), \quad t \in [0, 3.5], h = 0.01$	<i>traingdx, trainlm</i>
21.	$x = \sin(t^2 - 10t + 3), \quad t \in [1, 6], h = 0.025$	<i>traingdx, trainoss</i>
22.	$x = \sin(-\sin(t)t^2 + t), \quad t \in [0.5, 4], h = 0.01$	<i>traincgb, trainlm</i>
23.	$x = \sin(t^2 - 6t + 3), \quad t \in [0, 5], h = 0.025$	<i>traingd, trainbfg</i>
24.	$x = \sin(0.66\pi t), \quad t \in [0, 5], h = 0.025$	<i>traingdx, trainoss</i>
25.	$x = \sin(t^2 - 6t + 3), \quad t \in [0, 6], h = 0.025$	<i>traincgp, trainlm</i>
26.	$x = \sin(\sin(t)t^2), \quad t \in [0, 3.5], h = 0.01$	<i>trainrp, trainbfg</i>
27.	$x = \sin(t^2 - 5t + 6), \quad t \in [0, 6], h = 0.02$	<i>traingda, trainoss</i>
28.	$x = \sin(2.5t^2 - 5t), \quad t \in [0, 2.2], h = 0.01$	<i>traincgf, trainbfg</i>



№	T	trainFcn
29.	$x = \sin(2t^2 - 6t + 3), \quad t \in [0, 5], h = 0.02$	<i>traincgp, trainlm</i>
30.	$x = \sin(-3t^2 + 5t + 10), \quad t \in [0, 2.5], h = 0.01$	<i>trainscg, trainlm</i>

### Литература

1. Beale M., Hagan M., Demuth H. Neural Network Toolbox User's guide R2011b. The MathWorks, 2011. – pp. 2-2-2-32.
2. Медведев В. С., Потемкин В. Г. Нейронные сети. MATLAB 6/Под общ. ред. к. т. н. В. Г. Потемкина – М.: ДИАЛОГ-МИФИ, 2006. – с. 47–101.
3. Hagan M., Demuth H. Neural Network Design. 1996. – Chapter 11 and 12. –pp. 11-1–12-52.
4. Бортакровский А. С., Пантелеев А. В. Аналитическая геометрия в примерах и задачах: Учеб. пособие. – М.: Высш. шк., 2005. – с. 135–137, 268-289.