Работу выполнил Гамов Павел м80-4076-18 In [1]: from pulp import * import numpy as np In [2]: k = 41 = 7n = 10 + k // 4m = 30 - k // 41 пункт. Формируем матрицу А In [3]: f = lambda i,j: -k + ((1451*i + 1571*j + 2081*k + 2543 * 1) % (30 + k // 5))A = [[f(i,j) for j in range(n)] for i in range(m)]Out[3]: [[21, 2, 13, 24, 5, 16, -3, 8, 19, 0, 11], [2, 13, 24, 5, 16, -3, 8, 19, 0, 11, 22], [13, 24, 5, 16, -3, 8, 19, 0, 11, 22, 3], [24, 5, 16, -3, 8, 19, 0, 11, 22, 3, 14], [5, 16, -3, 8, 19, 0, 11, 22, 3, 14, 25], [16, -3, 8, 19, 0, 11, 22, 3, 14, 25, 6], [-3, 8, 19, 0, 11, 22, 3, 14, 25, 6, 17],[8, 19, 0, 11, 22, 3, 14, 25, 6, 17, -2],[19, 0, 11, 22, 3, 14, 25, 6, 17, -2, 9], [0, 11, 22, 3, 14, 25, 6, 17, -2, 9, 20],[11, 22, 3, 14, 25, 6, 17, -2, 9, 20, 1], [22, 3, 14, 25, 6, 17, -2, 9, 20, 1, 12], [3, 14, 25, 6, 17, -2, 9, 20, 1, 12, 23], [14, 25, 6, 17, -2, 9, 20, 1, 12, 23, 4], [25, 6, 17, -2, 9, 20, 1, 12, 23, 4, 15], [6, 17, -2, 9, 20, 1, 12, 23, 4, 15, -4],[17, -2, 9, 20, 1, 12, 23, 4, 15, -4, 7], [-2, 9, 20, 1, 12, 23, 4, 15, -4, 7, 18],[9, 20, 1, 12, 23, 4, 15, -4, 7, 18, -1],[20, 1, 12, 23, 4, 15, -4, 7, 18, -1, 10],[1, 12, 23, 4, 15, -4, 7, 18, -1, 10, 21], [12, 23, 4, 15, -4, 7, 18, -1, 10, 21, 2], [23, 4, 15, -4, 7, 18, -1, 10, 21, 2, 13], [4, 15, -4, 7, 18, -1, 10, 21, 2, 13, 24],[15, -4, 7, 18, -1, 10, 21, 2, 13, 24, 5],[-4, 7, 18, -1, 10, 21, 2, 13, 24, 5, 16],[7, 18, -1, 10, 21, 2, 13, 24, 5, 16, -3],[18, -1, 10, 21, 2, 13, 24, 5, 16, -3, 8],[-1, 10, 21, 2, 13, 24, 5, 16, -3, 8, 19]]2 пункт. Найти гарантированные выигрыши первого и второго игрока при использовании чистых стратегий и их гарантирующие стратегии Напишем свой минимакс и максимин для вычисления верхней и нижней цены игры. In [4]: def minmax(A, m, n): $max_{=}$ [] for j in range(n): best = -10**100for i in range(m): if A[i][j] > best: best = A[i][j]max_.append(best) b = -1for k in range(n): **if** max_[k] == min(max_): b = kprint("strategy: ", b) return min(max) Получается что максимальная цена игры равняется: In [5]: minmax(A, m, n) strategy: 10 Out[5]: In [6]: def maxmin(A, m, n): min = []for i in range(m): min .append(min(A[i])) k = -1for k in range(m): if min [k] == max(min): b = kprint("strategy: ", b) return max(min) Минимальная цена игры: In [7]: maxmin(A, m, n) strategy: 14 Out[7]: 3 пункт. Выяснить есть ли решение в чистых стратегиях. In [8]: **if** maxmin(A, m, n) == minmax(A, m, n):print("Есть решение в чистых стратегиях") else: print ("Нет решения в чистых стратегиях") strategy: 14 strategy: 10 Нет решения в чистых стратегиях 4 пункт. Найти равновесие в смешанных стратегиях и цену игры. Используем встроенные в модуль PuLP решатель задач линейного программирования. In [9]: def direct_lp(mat): model = LpProblem("Matrix Game", LpMaximize) variables = LpVariable.matrix("X", [str(i+1) for i in range(mat.shape[1])], cat="Continuous", lowBound=0) np vars = np.array(variables) model += lpSum(np_vars) # target function for i in range(mat.shape[0]): model += lpSum(mat[i,:] * np_vars) <= 1, f"Constraint {i+1}"</pre> model.solve(PULP_CBC_CMD(msg=0)) status=LpStatus[model.status] variables = {key.name: key.value() for key in model.variables()} return [v for k, v in sorted(variables.items(), key=lambda item:int(item[0].split("_")[-1]))] In [10]: A = np.array(A)In [38]: direct_lp(A) [0.0058479532, Out[38]: 0.0058479532, 0.0058479532, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298] In [39]: def dual lp(mat): model = LpProblem("Matrix Game", LpMinimize) variables = LpVariable.matrix("Y", [str(i+1) for i in range(mat.shape[0])], cat="Continuous", lowBound=0) np vars = np.array(variables) model += lpSum(np_vars) # target function for i in range(mat.shape[1]): model += lpSum(mat[:,i] * np vars) >= 1, f"Constraint {i+1}" model.solve(PULP CBC CMD(msg=0)) status=LpStatus[model.status] variables = {key.name: key.value() for key in model.variables()} return [v for k, v in sorted(variables.items(), key=lambda item:int(item[0].split(" ")[-1]))] In [40]: dual_lp(A) [0.0, Out[40]: 0.0, 0.0, 0.0, 0.0058479532, 0.0058479532, 0.0058479532, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0087719298, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0] In [14]: def game cost(mat): return sum(dual lp(mat))**(-1) Цена игры равняется: In [15]: game cost(A) 11.40000003192 Out[15]: In [16]: def opt strat first(mat): return game cost(mat) * np.array(dual lp(mat)) def opt strat second(mat): return game cost(mat) * np.array(direct_lp(mat)) Находим оптимальные стратегии для первого и второго игрока. In [17]: print("first strat:", opt_strat_first(A)) print("second strat:", opt_strat_second(A)) 0.06666667 0.06666667 0. first strat: [0. 0. 0. 0.1 0.1 0.06666667 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0 -0. 0. 0. 0. 0 -] second strat: [0.06666667 0.06666667 0.06666667 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1] 5 пункт. Повторить пункт 2-4 для матрицы -A и A^T * A Сделаем преобразование матрицы: In [18]: **def** f1(A, m, n): from copy import deepcopy B = deepcopy(A) for i in range(m): for j in range(n): B[i][j] *= -1return B In [19]: B = np.array(f1(A, m, n))3, -8, -19,array([[-21, -2, -13, -24, -5, -16, 0, -11],Out[19]: -8, -19,[-2, -13, -24,-5, -16,3, 0, -11, -22],-5, -16, [-13, -24,3, -8, -19,0, -11, -22,-5, -16, -8, -19, [-24,3, 0, -11, -22,3, -8, -19, 0, -11, -22,[-5, -16,-3, -14, -25], -8, -19, [-16,3, 0, -11, -22,-3, -14, -25, 0, -11, -22, [3, -8, -19,-3, -14, -25, 0, -11, -22, [-8, -19,-3, -14, -25, -6, -17,0, -11, -22, -3, -14, -25, [-19,-6, -17,2, [0, -11, -22,-3, -14, -25, -6, -17,2, -9, -20],-3, -14, -25, [-11, -22,-6, -17,2, -9, -20,-3, -14, -25, [-22,-6, -17,2, -9, -20,-1, [-3, -14, -25,-6, -17,2, -9**,** -20**,** -1, -12, -23], -6, -17, [-14, -25,2, -9**,** -20**,** -1, -12, -23, -4, -151,[-25,-6, -17,2, -9, -20, -1, -12, -23, -9**,** -20**,** [-6, -17,2, -1, -12, -23, -4, -15,-9**,** -20**,** [-17,2, -1, -12, -23, -4, -15,4, -9, -20,-1, -12, -23, -4, -15,4, -7, -18],-1, -12, -23, [-9, -20,-4, -15,4, -7, -18,-1, -12, -23, [-20,-4, -15,4, -7, -18,1, -10], [-1, -12, -23,-4, -15,4, -7, -18,1, -10, -21], 1, -10, -21, [-12, -23,-4, -15,4, -7, -18,-7, -18, [-23,-4, -15,4, 1, -10, -21, -2, -13],4, -7, -18, -2, -13, -241, [-4, -15,1, -10, -21,4, -7, -18, 1, -10, -21, -2, -13, -24, -2, -13, -24, -5, -16], -7, -18,1, -10, -21,1, -10, -21, -2, -13, -24, -5, -16, [-7, -18,1, -10, -21, -2, -13, -24, -5**,** -16**,** 3, -2, -13, -24, -5, -16, 3, -8, -19]]) [1, -10, -21,Максимальная цена игры для матрицы -А In [20]: minmax(B, m, n) strategy: 10 Out[20]: Минимальная цена игры для матрицы -А In [21]: maxmin(B, m, n) strategy: 22 -23 Out[21]: In [22]: if maxmin(B, m, n) == minmax(B, m, n): print("Есть решение в чистых стратегиях") else: print("Нет решения в чистых стратегиях") strategy: 22 strategy: 10 Нет решения в чистых стратегиях In [23]: direct_lp(B) Out[23]: In [24]: dual_lp(B) [0.0, Out[24]: 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.25, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0] In [25]: game cost(B) Out[25]: Вот тут решатель не смог найти оптимальную стратегию второго игрока, и цену игры он считает неадекватно, я не могу понять в чем может быть проблема. In [26]: print("first strat:", opt_strat_first(B)) print("second strat:", opt_strat_second(B)) 0. 0. 0. 0. 0.] second strat: [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.] Сделаем второе преобразование над матрицей: In [27]: def transpose(A): return [[row[i] for row in A] for i in range(len(A[0]))] In [28]: def prois(U, L, D=None): if (len(U[0]) == len(L)): R = [[sum([U[i][k] * L[k][j] for k in range(len(U[i]))]) for j in range(len(L[0]))] for i in range(len(L[0]))]if D != None: return prois(R,D) return R else: print('err in Mult') exit() In [29]: **def** f2(A, m, n): from copy import deepcopy B = deepcopy(A)return prois(transpose(B), B) In [30]: C = f2(A, m, n)C = np.array(C)array([[5455, 2210, 2895, 4210, 1955, 3630, 3235, 2270, 4635, 2530, 2555], Out[30]: [2210, 5114, 2378, 2642, 3836, 2090, 3344, 3458, 2072, 4316, 2720], [2895, 2378, 5551, 2394, 2867, 4330, 2163, 3686, 3379, 2202, 4715], [4210, 2642, 2394, 5386, 2108, 2850, 4132, 2234, 3576, 3148, 2240], [1955, 3836, 2867, 2108, 4979, 2300, 2531, 4412, 2003, 3224, 3395], [3630, 2090, 4330, 2850, 2300, 5530, 2340, 2930, 4300, 2100, 3680], [3235, 3344, 2163, 4132, 2531, 2340, 5299, 2468, 2787, 4036, 2195], [2270, 3458, 3686, 2234, 4412, 2930, 2468, 5546, 2444, 2972, 4340], [4635, 2072, 3379, 3576, 2003, 4300, 2787, 2444, 5491, 2268, 2915], [2530, 4316, 2202, 3148, 3224, 2100, 4036, 2972, 2268, 5194, 2420], [2555, 2720, 4715, 2240, 3395, 3680, 2195, 4340, 2915, 2420, 5555]]) Верхняя цена игры при использовании чистой стратегии. In [31]: minmax(C, C.shape[0], C.shape[1]) strategy: 4 Out[31]: Нижняя цена игры при использовании чистой стратегии вторым игроком. In [32]: maxmin(C, C.shape[0], C.shape[1]) strategy: 7 2234 Out[32]: In [33]: if maxmin(C, C.shape[0], C.shape[1]) == minmax(C, C.shape[0], C.shape[1]): print("Есть решение в чистых стратегиях") else: print("Нет решения в чистых стратегиях") strategy: 7 strategy: 4 Нет решения в чистых стратегиях In [34]: direct_lp(C) [2.6113004e-05, Out[34]: 3.3188785e-05, 4.1780806e-05, 3.1335604e-05, 6.6040628e-05, 3.1335604e-05, 3.1335604e-05, 2.6113004e-05, 2.6113004e-05, 0.0] In [35]: dual lp(C) [2.6113004e-05, Out[35]: 2.6113004e-05, 7.817054e-06, 3.1335604e-05, 0.0, 3.1335604e-05, 3.1335604e-05, 0.00010708016, 2.6113004e-05, 2.6113004e-05, 0.0] In [36]: game cost(C) 3191.2580769704764 Out[36]: Находим цену игры и умножая на векторы каждого игрока получаем оптимальное решение в смешанных стратегиях. In [37]: print("first strat:", opt strat first(C)) print("second strat:", opt strat second(C)) first strat: [0.08333333 0.08333333 0.02494624 0.1 0. 0.1 0.1 0.34172043 0.08333333 0.08333333 0.] 0.21075269 0.1 second strat: [0.08333333 0.10591398 0.13333333 0.1 0. 0.08333333 0.08333333 0.] In []:

Лабораторная работа №2 по курсу Математическая экономика