

## **Práctica 4 – Estructura de Computadores**

### **Modificaciones de la práctica a realizar en el laboratorio 13/03/24**

1. Modificar el programa de la práctica 4 para incluir las interrupciones de los botones, que deben comportarse de la siguiente manera:
  - Al pulsar uno de los botones se debe interrumpir el envío del abecedario y reanudarlo cuando vuelva a pulsarse.
  - El otro botón inhibe el envío de información a la placa. Por tanto, lo que escribamos en el terminal no debe mostrarse en el display de la misma. Al volver al pulsar el botón se reanuda el envío de información que se muestra por el display.
2. Cada vez que se haya enviado el abecedario completo se encenderá el led rojo, apagándose después, pero dando tiempo a que sea visible.