

Práctica 3 – Estructura de Computadores

Modificaciones de la práctica a realizar en el laboratorio 28/02/24

1. Modificar el programa de la práctica 3 de la siguiente manera:

- Cuando la cuenta llegue al valor 5 se encenderá el led rojo y permanecerá encendido hasta que la cuenta alcance el valor 15.
- Cuando la cuenta alcance el valor 10 se encenderá el led verde y permanecerá encendido hasta que la cuenta alcance el valor 20.
- Cuando la cuenta alcance el valor 20 se reseteará a 0.
- El funcionamiento de los pulsadores sigue siendo el mismo. De modo que, al pausar la cuenta los leds permanecen en el estado en que estaban antes de la pausa; y al reiniciar la cuenta se apagan los 2 leds