

Práctica 3 – Estructura de Computadores

Modificaciones de la práctica a realizar en el laboratorio 13/03/24

1. Modificar el programa de la práctica 3 de la siguiente manera:

- Cambiar la funcionalidad del botón que resetea la cuenta para que al pulsarlo por primera vez incremente el contador de 2 en 2, la segunda vez de 5 en 5 y la tercera vez de 10 en 10. Si se pulsa una cuarta vez vuelve a contar de 1 en 1, y a partir de ahí las siguientes veces de 2 en 2, 5 en 5 y 10 en 10, repitiendo el comportamiento descrito anteriormente.
- Cambiar la funcionalidad del botón que para/reanuda la cuenta para que al pulsarse cuente de manera descendente hasta alcanzar el 0. Con cada pulsación se debe alternar el sentido de la cuenta descendente/ascendente. La cuenta descendente siempre para en el 0.