

Práctica 4 – Estructura de Computadores

Modificaciones de la práctica a realizar en el laboratorio 03/04/24

Modificar el programa de la práctica 4 de la siguiente manera:

1. Cuando se haya recibido a través del teclado la palabra STOP, dejará de enviarse el abecedario.
2. Al pulsar uno de los botones deberá reanudarse el envío del abecedario. La detección de la pulsación del botón debe hacerse mediante interrupciones.
3. Mientras el envío del abecedario esté interrumpido el led rojo debe estar encendido y el verde apagado. El resto del tiempo deberá estar encendido el led verde y el rojo apagado.