

2

Se pide escribir un programa en lenguaje C y utilizando MPI que, a partir de un array de números enteros, calcule la cantidad de estos números que son divisibles por cada número del intervalo [1,9]. De esta forma, se debe calcular la cantidad de números divisibles por 1, la cantidad de números divisibles por 2, etc.

El programa pedido deberá distinguir entre dos tipos de procesos: proceso *master* y procesos *worker*. En cada ejecución existirá un único proceso *master* y, al menos, dos procesos *worker*.

El proceso *master* debe distribuir el contenido del array de números enteros a procesar, el cual será **generado aleatoriamente** utilizando la función `createNumbers()`. El tamaño de este array viene determinado por el valor de la constante `MAX_NUMBERS`. Los procesos *worker* realizarán el cómputo para calcular cuántos de estos números son divisibles por los números del intervalo [1, 9]. Al finalizar el programa, el proceso *master* deberá imprimir por pantalla el resultado (ver ejemplos al final del enunciado).

La ejecución por la línea de comandos se realiza de la siguiente forma:

```
mpiexec -hostfile machines -np numProc progMPI
```

donde `machines` es el fichero con las direcciones IP de los ordenadores en los cuales se ejecutará el programa, `numProc` es el número de procesos que intervienen en la ejecución del programa y `progMPI` es el fichero ejecutable del programa.

Consideraciones a tener en cuenta:

- El sistema distribuido donde se ejecutará el programa es heterogéneo. Es decir, los recursos de cada ordenador pueden ser diferentes.
- El array de números enteros se genera en la función `main`, no es necesario volver a generar los números aleatorios en la función `executeMaster()`.
- Se tendrán en cuenta, de forma positiva, las soluciones que opten por un algoritmo dinámico para repartir la carga. En este caso, la constante `GRAIN` indica el número máximo de elementos que el proceso *master* puede enviar a un proceso *worker* en cada iteración del reparto de carga.
- Se puede suponer que $(GRAIN * (numProc - 1)) \leq MAX_NUMBERS$.
- No se permite enviar el contenido completo del array generado por el proceso *master* a todos los procesos *worker*.

Se pide implementar las dos funciones descritas a continuación:

```
void executeMaster (int *array, int numProc);
```

Esta función deberá ser invocada por el proceso *master*. El parámetro `array` contiene los números que deben procesarse, mientras que `numProc` indica el número total de procesos que intervienen en la ejecución.

```
void executeWorker ();
```

Esta función deberá ser invocada por los procesos *worker*.

La siguiente porción de código muestra la estructura de la función principal del programa.

```
/** Amount of numbers to be processed */
#define MAX_NUMBERS 15

/** Array size to allocate the results */
#define RESULTS_SIZE 9

/** Workload to be processed by each worker */
#define GRAIN 4

/** Master process */
#define MASTER 0

/** End-of-processing flag */
#define END_OF_PROCESSING -1

// Function prototypes
void createNumbers (int* vector, int maxNum);
void executeMaster (int *array, int numProc);
void executeWorker ();

int main(int argc, char *argv[]){

    int numProc, rank;
    int totalNum;
    int *array;

    // Init MPI
    MPI_Init (&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numProc);

    // Check
    if (numProc < 3){
        printf ("Wrong number of parameters\n");
        MPI_Abort (MPI_COMM_WORLD, 0);
    }

    // Check the number of arguments
    if (argc != 1){
        printf ("Wrong number of parameters\n");
        MPI_Abort (MPI_COMM_WORLD, 0);
    }

    if (GRAIN*(numProc-1) > MAX_NUMBERS){
        printf ("Wrong number\n");
        MPI_Abort (MPI_COMM_WORLD, 0);
    }

    // Master process
    if (rank == MASTER){

        // Allocate memory and create random numbers
        array = (int*) malloc (MAX_NUMBERS * sizeof(int));
        createNumbers (array, MAX_NUMBERS);

        // Execute Master!
        executeMaster (array, numProc);
    }

    // Worker process
    else{
        executeWorker ();
    }

    // End MPI nvironment
    MPI_Finalize();

    return 0;
}
```