

Miss. Em-on Chaiprateep Thai Traditional Medicine College, RMUTT

Introduction to Teaching and Learning Activities (15 mins)

Constructive Alignment

The curriculum should be designed so that teaching/learning activities and assessment tasks are coordinated with the learning outcomes.

(Biggs, 2003)

ENHANCING TEACHING THROUGH CONSTRUCTIVE ALIGNMENT (Biggs' Model)

Learning outcomes





Teaching & Learning Activities

Reinforce Learnin

Assessment Tasks

Enhancing teaching through constructive alignment (Biggs' Model)

Expected learning outcomes (ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง)





Teaching & Learning Activities

Reinforce Learning

Assessment Tasks

Exercise: Learning Activities

อาจารย์แต่ละท่านเขียนวิธีการสอนและกิจกรรม

ปัจจุบันท่านใช้อยู่ในห้องเรียน?????



Teaching/Learning Activities (กิจกรรมการเรียนและการสอน)

- มุ่งเน้นให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้อย่างมีคุณภาพ (Quality learning) โดยมีกิจกรรมที่มีความ หลากหลายตามลักษณะรายวิชา โดยเน้นให้ ผู้เรียน
 - ตื่นตัว
 - อยากเรียนรู้ และเรียนรู้อย่างมีคุณภาพ
 - พร้อมที่จะเรียนและรับความรู้ใหม่ๆ
 - เชื่อมโยงความรู้เก่าและใหม่เพื่อนำไปประยุกต์ใช้ แก้ปัญหา
 - เรียนรู้จากประสบการณ์จริง (การปฏิบัติ)
 - มีกระบวนการศึกษา และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกัน

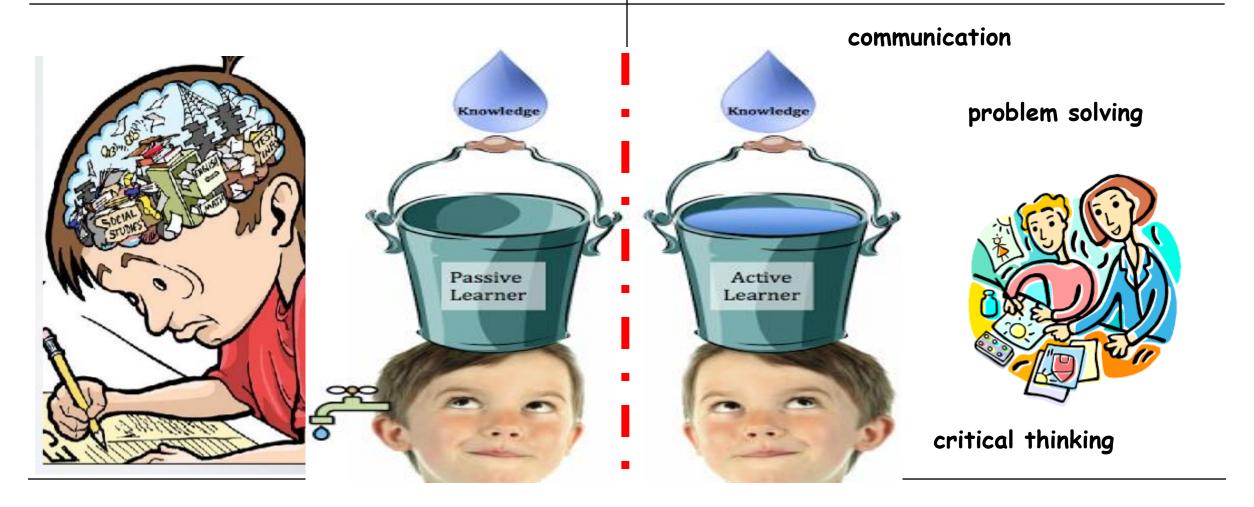
- อาจารย์ → สร้างบรรยากาศการเรียนการสอนที่ ยืดหยุ่น ร่วมมือกัน ช่วยเหลือกัน ฝึกการเป็นผู้ใฝ่รู้ ใฝ่เรียนตลอดชีวิต (Lifelong learners)
- Lecturer and Students learn together

www.rmutt.ac.th

Comparison of Students-Centered and Teacher-Centered Paradigms

Teacher-Centered Paradigm

Student-Centered Paradigm



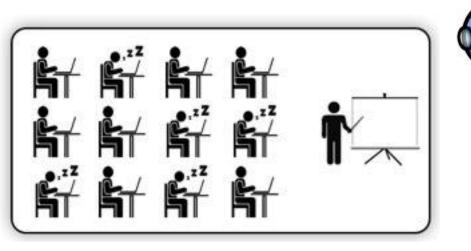
Comparison of Students-Centered and Teacher-Centered Paradigms

Teacher-Centered Paradigm

Student-Centered Paradigm

Emphasis is on acquisition of knowledge <u>outside the contexts</u> in which it will be used

Emphasis is on using and communicating knowledge effectively to address enduring and emerging issue and problem in <u>real-life contexts</u>







Jane Bennett, 2011

Comparison of Students-Centered and Teacher-Centered Paradigms

Teacher-Centered Paradigm

Student-Centered Paradigm

Emphasis is on right answers





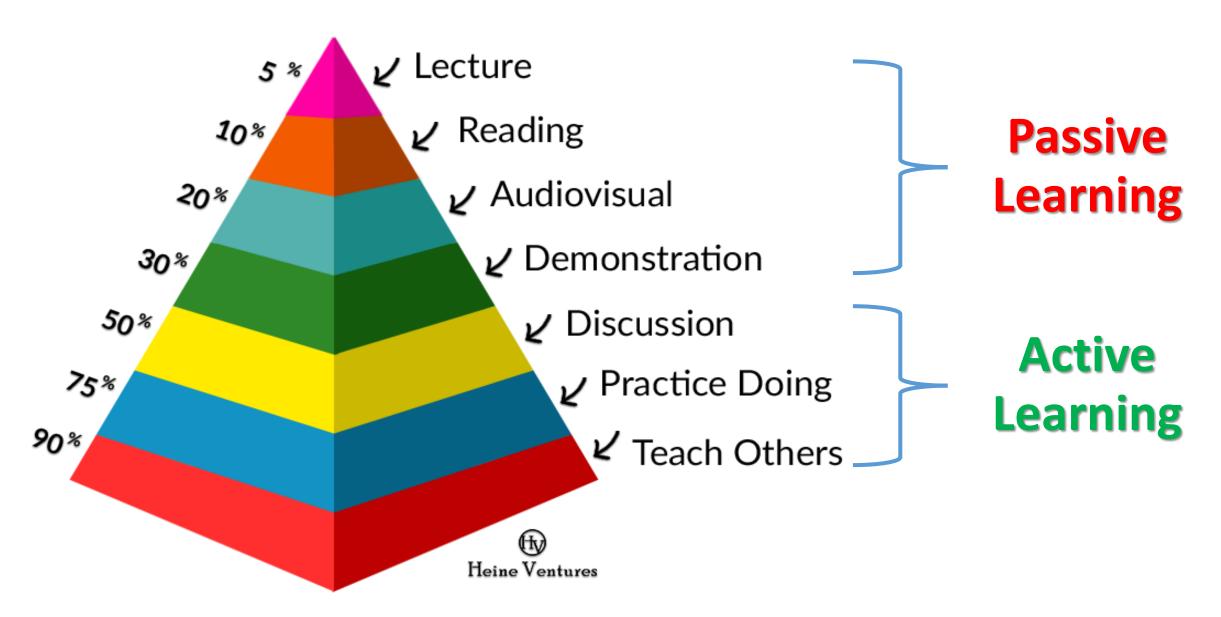


Focus is on a single discipline

Approach is compatible with interdisciplinary investigation

Ref: Assessment on college Campuses by Huba and Freed, 2000

THE LEARNING PYRAMID





10% of what we read



20% of what we hear



30% of what we see



50% of what we see and hear



70% of what we say



of what we DO

Pedagogy: Teaching approaches, Delivery modes & Assessments

- The art and science of how something is taught and how student learn it
- How teaching occurs?
- Approach to teaching and learning
- The way the content is delivered and What the students learn as a result of the process?

Teaching Approaches

Case Based Learning



การสอนโดยใช้กรณีตัวอย่าง
ที่เกิดขึ้นจริงมาดัดแปลงเพื่อให้
ผู้เรียนได้ศึกษาวิเคราะห์ เพื่อ
เกิดการเรียนรู้อย่างกว้างขวาง
ให้ผู้เรียนได้รู้จักคิด วิธีการนำ
ข้อมูลมาประกอบการพิจารณา
ตัดสินใจเรื่องใดเรื่องหนึ่ง

Problem Based Learning



การเรียนรู้โดยผู้เรียนสร้าง
ความรู้ใหม่ จากการใช้ปัญหาที่
เกิดขึ้นจริงในโลก โดยการคิด
วิเคราะห์และคิดแก้ปัญหา
เพื่อให้ผู้เรียนเกิดทักษะ ที่ต้อง
อาศัยความเข้าใจกระบวนการ
และแก้ปัญหาเป็นหลัก

Challenge Based Learning



การเรียนเพื่อให้เกิดความ
ร่วมมือระหว่างผู้สอนและผู้เรียน
โดยผู้สอนจะต้องเตรียมตัวเรื่อง
การสร้างความเข้าใจในโจทย์
และตัวช่วยเหลือต่างๆ ในการ
แนะนำเอาไว้ล่วงหน้ารวมทั้ง
การแก้ไขไปพร้อมกับผู้เรียน

Project Based Learning



การเรียนรู้จากการทำกิจกรรม ด้วยการค้นคว้าหาความรู้ด้วย ตัวเอง สู่การลงมือปฏิบัติ โดย ผ่านกระบวนการทำงานเป็น กลุ่ม มีการเขียนกระบวนการ จัดทำโครงงาน และได้ผลงาน กิจกรรมแบบเป็นรูปธรรม

Studio Based Learning



การสอนที่มุ่งเน้นการฝึกใน ห้องปฏิบัติการ มีลักษณะการ สอนเป็นหมู่คณะภายใต้การ ควบคุมดูแลของอาจารย์ผู้สอน ประจำกลุ่ม ผ่านกิจกรรมที่เน้น ให้ผู้เรียนได้ฝึกปฏิบัติและ แก้ปัญหาผ่านใจทย์ที่กำหนด

Experiential Based Learning



การสอนที่มุ่งเน้นให้ผู้เรียน ได้มี กระบวนการสร้างความรู้ ทักษะ และเจตคติของผู้เรียนด้วยการ นำเอาประสบการณ์เดิมของ ผู้เรียนมาบูรณาการเพื่อสร้าง การเรียนรู้ใหม่ๆ ขึ้น ใน หลากหลายรูปแบบ

Game & Simulations Based Learning



การสอนโดยนำเอาสถานการณ์
จริงมาจำลองไว้ในห้องเรียน
และกำหนดกติกาสำหรับเกมนั้น
แล้วแบ่งผู้เรียนออกเป็นกลุ่มเพื่อ
เล่นหรือแข่งขัน ในการเผชิญกับ
ปัญหาและการตัดสินใจของ
กลุ่มเพื่อมุ่งเอาชนะกัน

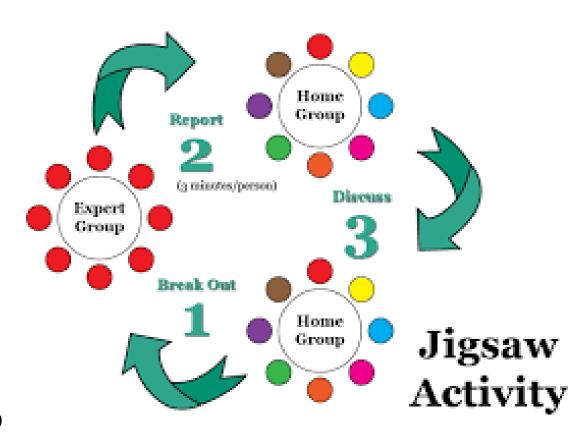
Scenario/Story Based Learning



การร้อยเรียงสาระการเรียนรู้ให้
เป็นเรื่องราวเพื่อให้สามารถ
เข้าใจและเชื่อมโยงความรู้นำไป
ประยุกต์ใช้ในชีวิตจริงได้อย่างมี
ประสิทธิภาพ บูรณาการ
ระหว่างสาระการเรียนรู้กับเพื่อ
สร้างประสบการณ์แก่ผู้เรียน

Jigsaw Classroom Exercise

- จัดโต๊ะนั่งกลุ่มละ 5 ท่าน (11 กลุ่ม)
- แบ่ง Teaching and learning activities ให้สมาชิก คนละ 1 เรื่อง
- แต่ละท่านศึกษา Teaching and learning activities ให้เข้าใจและสามารถอธิบายผู้อื่นได้ภายใน 5 นาที
- ให้สมาชิกแต่ละกลุ่มที่ได้ Teaching and learning activities เดียวกันมานั่งด้วยกัน เพื่อสร้าง Expert group
- ให้สมาชิกใน Expert group แลกเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกันเพื่อหา ข้อสรุปของกลุ่ม 10 นาที



The Most Appropriate Mode of Delivery

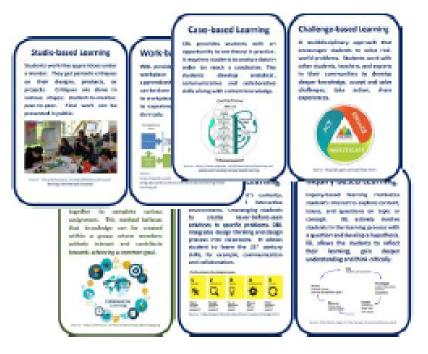
- ✓To effectively engage students in active learning
- ✓To facilitate the delivery of the chosen teaching methods
- To support student achievement of learning outcomes (Thinking,
 - Feeling, & Doing-knowledge mindsets and skills)
- ✓To align with changes in pedagogical practice, student expectations, technology, and demographics

Mode of Delivery

- Flipped Classroom
- Cooperative Learning
- Collaborative Learning
- Team-Based Learning
- Team Teaching
- Jigsaw Classroom
- Debate
- Concept Question
- Role Play
- Online, Mobile, Blended Learning

- Think-Pair-Share
- Peer Instruction
- Case-Based Learning
- Challenge-Based Learning
- Experiential Learning
- Game-Based Learning
- Design-Based Learning
- Inquiry-Based Learning
- Problem-based Learning
- Project-Based Learning

- Scenario-Based Learning
- 22. Research-Based Learning
- Studio-Based Learning
- Work-Based Learning



Example Mode of Delivery

Discussion

Brainstorming

Presentation

BLA BLA...
ZZZZZZZZ

Role play

Project-based instruction

Problem-based learning

Tutorial group

Fieldwork

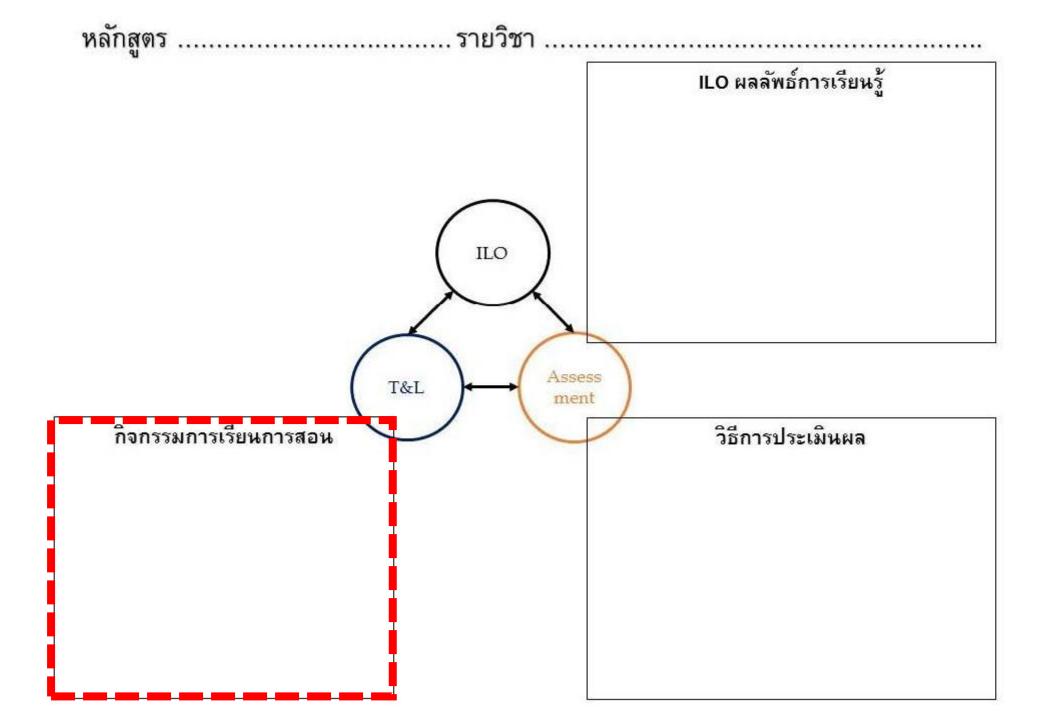
Game

Deep Understanding Mode of Delivery

In your study group discuss the 14 delivery modes accordingly (15 mins)

- What do you understand by each mode of delivery?
- What are the advantages and disadvantages of each mode of delivery?
- How might each mode of delivery be applied or adapted to engage

students in active learning in class?



Mapping of Teaching and Learning Activities with Chosen Teaching Approach

Exercise: (30 min)

- As a team select one teaching approach that best support students'
- learning and achievement of the intended learning outcomes.
- Identify and select appropriate modes of delivery that effectively support this teaching approach.
- Map the relationship between this teaching approach and delivery modes by way of mind-mapping method
- Draw lines to link them and explain the relationship
- Cross sharing 10 min

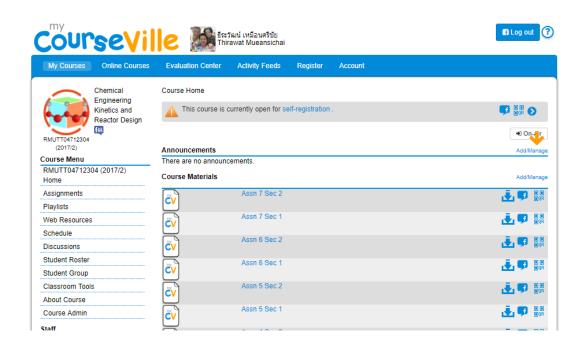
Learning Management System

- Mycourseville
- Moodle
- Flinga
- Kahoot
- ete



CourseVille

- เป็นระบบบริหารจัดการการเรียนการสอน (LMS) ที่พัฒนาขึ้นโดยคณาจารย์จากภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์ มหาวิทยาลัย
- เป็นระบบที่ช่วยให้ผู้สอนสามารถบริหารจัดการ การเรียนการสอนโดยการเชื่อมต่อกับ Facebook
- คำนึงถึงการเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน ของผู้สอน



Course Home > Classroom Tools

Classroom Tools are small utilities providing specific functionalities that might be useful in classroom activities.



Student Randomizer

allows you to randomize a student from the class roster.



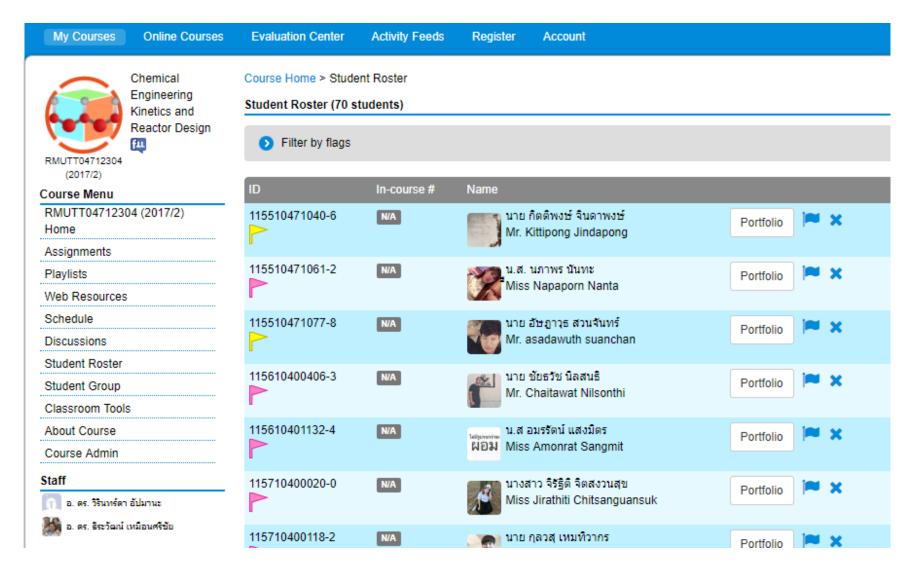
Countdown Timer

makes a countdown according to the time interval of your choice.



Instant Q

lets you quickly creates simple questions/polls to which students can respond in the "On-Air" page.





Basic

Outcomes

Itemized Points

Points in blue are automatically calculated from their child items.

Item	Points obtained	from	% counted within group	
Attendence	63.00	/ 70		5.00
Attendence1	9	/ 10		14.29
Attendence2	10	/ 10		14.29
Attendence3	8	/ 10		14.29
Attendence4	10	/ 10		14.29
Attendence5	10	/ 10		14.29
Attendence6	8	/ 10		14.29
Attendence7	8	/ 10		14.29

นาย พีเชษฐ รัตน์ชเลศ Mr. Pichate Ratchaless			Quiz	38.10	/ 70		8.00
			Quiz1	4	/ 10		14.29
			Quiz2	5.1	/ 10		14.29
		Quiz3	6.4	/ 10		14.29	
		Quiz4	4.3	/ 10		14.29	
Basic Outcomes	utcomes		Quiz5	6.7	/ 10		14.29
			Quiz6	6	/ 10		14.29
temized Points		Quiz7	5.6	/ 10		14.29	
Points in blue are automatically calculated from their child		Assignment	40.40	/ 70		7.00	
		Assn1	4.6	/ 10		14.29	
tem		Points	Assn2	4.8	/ 10		14.29
		obtained	Assn3	5	/ 10		14.29
Attendence		63.00	Assn4	5	/ 10		14.29
Attendence1		9	Assn5	5	/ 10		14.29
Attendence2		10	Assn6	6	/ 10		14.29
Attendence3		8	Assn7	10	/ 10	•	14.29
Attendence4		10	Midterm exam	81	/ 100		30.00
Attendence5		10	Final part	Not ready	/ 50		50.00
Attendence6		8	Current total	37.19	/ 100		
		_					

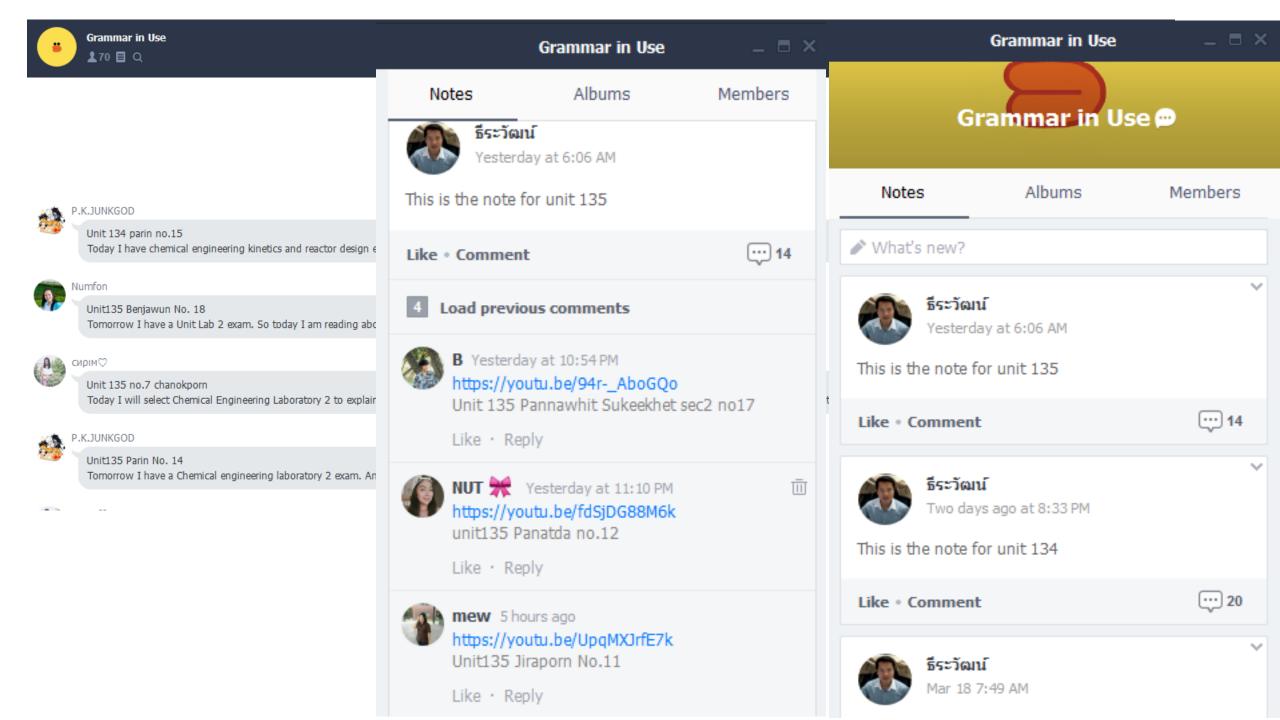
Ranks are calculated based on current points of each student in the course.

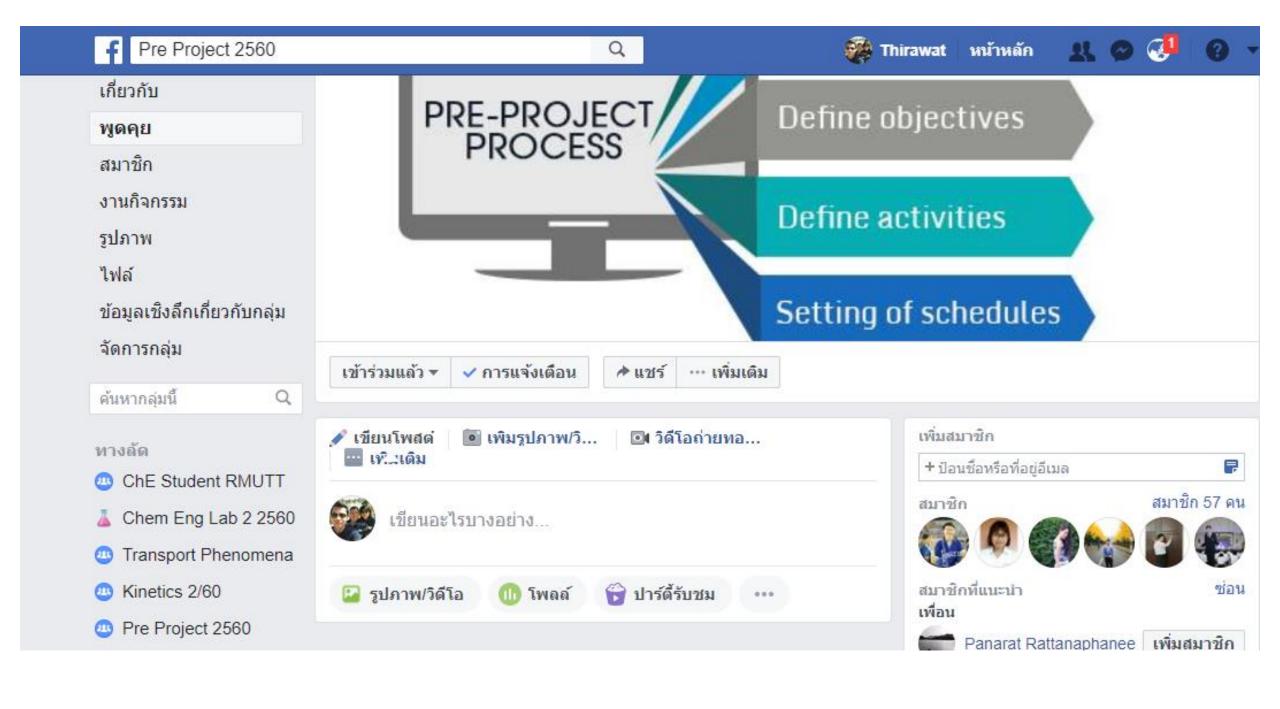
First Coccessors Cocce

Ranking

Attendence7



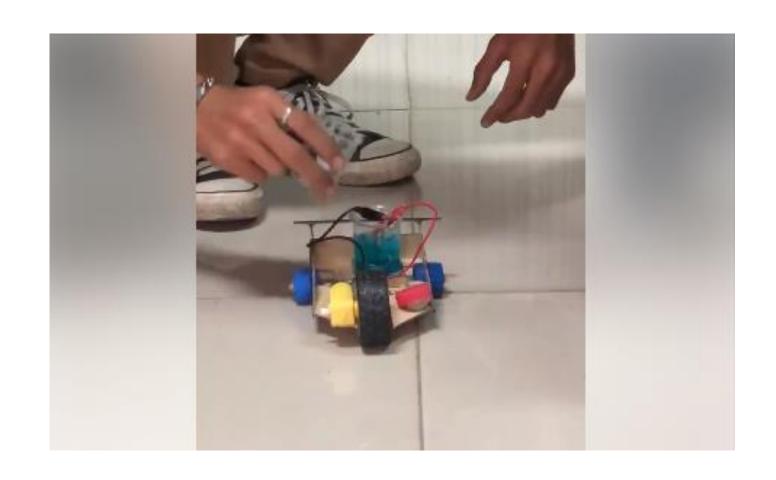




วิชาการปฏิบัติงานทางวิศวกรรมเคมี

Chem E Car

- Concept Questions
- Brainstorming
- Hands-on Learning
- Group Learning
- Cooperative Learning
- Gamification



Team Presentation

