Υλοποίηση συστημάτων βάσεων δεδομένων

Παναγιώτης Μαντάς: 1115201400294

Μάριος Χριστοδούλου: 1115201800225

Άσκηση 1

}

Προσοχή ότι η HT_GetAllEntries έχει τροποποιηθεί ώστε να παίρνει int αντί void *.

Δηλαδή ακολουθήσαμε την εκφώνηση και όχι το interface του κώδικα.

Έχουν υλοποιηθεί όλες οι λειτουργίες της εκφώνησης.

Οι επικεφαλίδες είναι ως εξής:

```
HT
                            HP
Δημόσια
                                              typedef struct {
            typedef struct {
επικεφαλίδα
               int fd;
                                                 int fd;
               int records;
                                                 int records;
               int density;
                                                 int density;
            } HP_info;
                                                 int buckets;
                                              } HT info;
Ουρά
             typedef struct {
                                              typedef struct {
μπλοκ
               int records;
                                                 int records;
               int next block;
                                                 int next block;
            } HP block info;
                                              } HT block info;
Επικεφαλίδαunion Header {
                                              union Header {
υλοποίησης
               struct {
                                                 struct {
                  char prefix[2];
                                                    char prefix[2];
                 HP info info;
                                                    HT info info;
                                                    int head[N];
               char block[BF BLOCK SIZE];
                                                 };
                                                 char block[BF BLOCK SIZE];
            };
                                              };
                                              με Ν:
                                              N = (BF BLOCK SIZE-2- size of (HT info)) /
                                              4
Magic word HP
                                              HT
Ως hash function έχει χρησιμοποιηθεί η εξής (από ίντερνετ):
static unsigned int hash(unsigned int x) {
  x = ((x >> 16) ^x) * 0x45d9f3b;
  x = ((x >> 16) ^ x) * 0x45d9f3b;
  x = (x >> 16)^x
  return x;
```

Η main σε κάθε υλοποίηση εισάγει 1000 εγγραφές και κάνει αναζήτηση για κάθε μία από αυτές.

Ενδεικτική έξοδος για το στατικό κατακερματισμό (1000 εγγραφές):

Bucket	Blocks	Records	Min/block	Max/block	Avg/block	Overflow
0	17	100	4	6	5.88	true
1	13	74	2	6	5.69	true
2	17	99	3	6	5.82	true
3	20	118	4	6	5.90	true
4	18	103	1	6	5.72	true
5	16	91	1	6	5.69	true
6	20	115	1	6	5.75	true
7	17	100	4	6	5.88	true
8	17	100	4	6	5.88	true
9	17	100	4	6	5.88	true

rotal file blocks : 173
Min records per bucket : 74
Max records per bucket : 118
Avg records per bucket : 100.00
Avg blocks per bucket : 17.20
Total buckets with overflow: 10

Ενδεικτική έξοδος για το στατικό κατακερματισμό (10000 εγγραφές):

Bucket	Blocks	Records	Min/block	Max/block	Avg/block	0verflow
0	174	1041	3	6	5.98	true
1	158	945	3	6	5.98	true
2	157	938	2	6	5.97	true
3	176	1055	5	6	5.99	true
4	169	1009	1	6	5.97	true
5	160	958	4	6	5.99	true
6	173	1035	3	6	5.98	true
7	171	1021	1	6	5.97	true
8	168	1004	2	6	5.98	true
9	166	994	4	6	5.99	true

Total file blocks : 1673
Min records per bucket : 938
Max records per bucket : 1055
Avg records per bucket : 1000.00
Avg blocks per bucket : 167.20

Total buckets with overflow: 10

Σύντομη περιγραφή δομής:

Στην επικεφαλίδα έχουμε για κάθε bucket τον αριθμό του πρώτου block number της αλυσίδας. Αν μία αλυσίδα είναι κενή δεν πιάνει χώρο καθόλου στο δίσκό.

Κάθε μπλοκ έχει ως μεταπληροφορίες πλήθος εγγραφών και αριθμό του επόμενου μπλοκ.

Για εισαγωγή:

- 1. Υπολογίζουμε τη τιμή της συνάρτησης κατακερματισμού για το συγκεκριμένο κλειδί
- 2. Βρίσκουμε από το μπλοκ 0 τον αριθμό του πρώτου block number της αλυσίδας
- 3. Και (αν υπάρχει) πάμε σε αυτό το μπλοκ.
- 4. Αν υπάρχει χώρος εκεί εισάγουμε και τέλος, Διαφορετικά επαναλαμβάνουμε από το βήμα 3 για το επόμενο μπλοκ.

5. Αν δεν υπάρχει τότε εισάγουμε νέο μπλοκ και ανανεώνουμε αντίστοιχα τους αριθμούς.

Άσκηση 2

Έχει υλοποιηθεί το δευτερεύων ευρετήριο ως εξής:

Ανάλογα με το record_attribute κάνουμε hashing στο αντίστοιχο πεδίο (record, name, surname, city) όπως στην άσκηση 1 με hash function (με τη διαφορά ότι εδώ έχουμε είσοδο συμβολοσειρά αντί αριθμό):

```
unsigned int hash(char *str) {
   unsigned long hash = 5381;
   int c;

while ((c = *str++) != 0) {
    hash = ((hash << 5) + hash) + c; /* hash * 33 + c */
}

return hash;
}</pre>
```

Βάσει αυτής της hash function βρίσκουμε σε ποιο bucket θα μπει η εγγραφή και την τοποθετούμε εκεί. Αλγοριθμικά η διαδικασία είναι η ίδια με το κλασικό πίνακα κατακερματισμού και επίσης ότι ως εγγραφή αποθηκεύουμε το ζεύγος (record_attribute, block number).

Οι επικεφαλίδες είναι ως εξής:

```
ΣΗΤ
Δημόσια
                             typedef struct {
επικεφαλίδα
                                int fd;
                                int records;
                                int density;
                                int buckets:
                                char record attribute[15];
                                char primary_data_file[20];
                             } SHT info;
Ουρά
                             typedef struct {
μπλοκ
                                int records;
                                int next block;
                             } SHT block info;
Επικεφαλίδα
                             union Header {
υλοποίησης
                                struct {
                                  char prefix[4];
                                  SHT info info;
                                  int head[(BF BLOCK SIZE - 4 - sizeof (SHT info)) / 4];
                                };
                                char block[BF BLOCK SIZE];
                             };
```

με Ν:

N =(BF_BLOCK_SIZE- 4 - sizeof (SHT_info)) / 4 SHT

Magic word

Η main εκτελεί τις οδηγίες της εκφώνησης με 1000 εγγραφές και κάνει αναζήτηση για κάθε μία από αυτές βάσει και του primary και του secondary key.

Ενδεικτική εκτέλεση (1 εκτέλεση):

Για το ΗΤ:

HT File cl	osed, HT_ERRO	RS: 0				
Bucket	Blocks	Records	Min/block	Max/block	Avg/block	Overflow
0	20	120	6	6	6.00	true
1	18	106	4	6	5.89	true
2	16	93	3	6	5.81	true
3	17	99	3	6	5.82	true
4	16	91	1	6	5.69	true
5	17	99	3	6	5.82	true
6	17	100	4	6	5.88	true
7	16	95	5	6	5.94	true
8	17	102	6	6	6.00	true
9	16	95	5	6	5.94	true
Total file blocks		: 171				
Min record	s per bucket	: 91				
Max record	s per bucket	: 120				
Avg record	s per bucket	: 100.0	9			
Avg blocks	per bucket	: 17.00				
Total buckets with overflow: 10						

Για το SHT:

HT File cl	osed, HT_ERROF	RS: 0				
Bucket	Blocks	Records	Min/block	Max/block	Avg/block	Overflow
0	15	85	1	6	5.67	true
1	27	162	6	6	6.00	true
2	32	187	1	6	5.84	true
3	27	157	1	6	5.81	true
4	0	0	2147483647	0	-nan	false
5	16	91	1	6	5.69	true
6	24	142	4	6	5.92	true
7	0	0	2147483647	0	-nan	false
8	17	101	5	6	5.94	true
9	13	75	3	6	5.77	true
Total file blocks		: 172				
Min record	s per bucket	: 0				
Max record	s per bucket	: 187				
Avg record	s per bucket	: 100.	00			
Avg blocks	per bucket	: 17.1	0			
Total buckets with overflow: 8						

Σύντομη περιγραφή δομής:

Η άσκηση 2 είναι αλγοριθμικά ίδια με τη προηγούμενη αλλά αντί για πλήρεις εγγραφές βάζουμε μόνο ζεύγη (key, blocknum). Εισαγωγή γίνεται ακριβώς με τον ίδιο τρόπο.

Για την αναζήτηση για κάθε τέτοιο ζεύγος πάμε στο αρχικό αρχείο και κάνουμε διάσχιση μόνο στο αντίστοιχο μπλοκ.