## CIE

- Descrizione
- Android
  - SDK
    - Compatibilità
- iOS
- SDK
- Compatibilità
- Utilizzo
- Caveats
- Flusso di autenticazione ed interazione con l'SDK
  - startup
  - Inserimento PIN
    - Ottenere la Authentication URI
  - Lettura della CIE
    - init Android
    - init iOS
  - Lettura tramite NFC
- Lettura NFC eseguita con successo
- Lettura NFC eseguita con errore
- Autenticazione effettuata con successo

#### Descrizione

IO permette al cittadino di autenticarsi nell'app attraverso SPID e anche CIE. L'autenticazione prevede che il cittadino sia in possesso di una carta di identità elettronica. C'è da specificare che esistono diversi tipi di CIE e anche diverse versioni, incluse alcune che appartengono a dei lotti difettosi

Il supporto a questo metodo di autenticazione in app IO è stato prima fornito ad Android e poi su iOS

piattaforma	supporto
:andr:	29 Marzo 2020
:ios:	21 Ottobre 2020

## Android :andr:

La maggior parte dei dispositivi Android supporta la tecnologia alla base del flusso di autenticazione. Il supporto è presente già dalle primissime versioni di Android (SDK > 9) ma la diffusione di dispositivi contenenti il chip NFC è avvenuta in questi ultimi anni.

## SDK

L'app IO si basa sul SDK rilasciato da IPZS per Android

https://github.com/italia/cieid-android-sdk

Siccome l'SDK contiene alcune parti che l'app IO non userà mai e manca di altre funzionalità necessarie è stata fatto un fork del progetto che è manutenuto da PagoPA che si impegna anche a mantenerlo allineato a quello ufficiale, al netto delle differenze

https://github.com/pagopa/io-cie-sdk

Questa repository si è evoluta ospitando anche la parte iOS che implementa l'autenticazione e di fatto è ad oggi la libreria ufficiale usata da app IO che può essere usata su ReactNative react-native-cie

## Compatibilità

L'autenticazione tramite CIE su Android non può essere completata se anche solo uno di questi vincoli è presente

X II dispositivo non ha il chip NFC

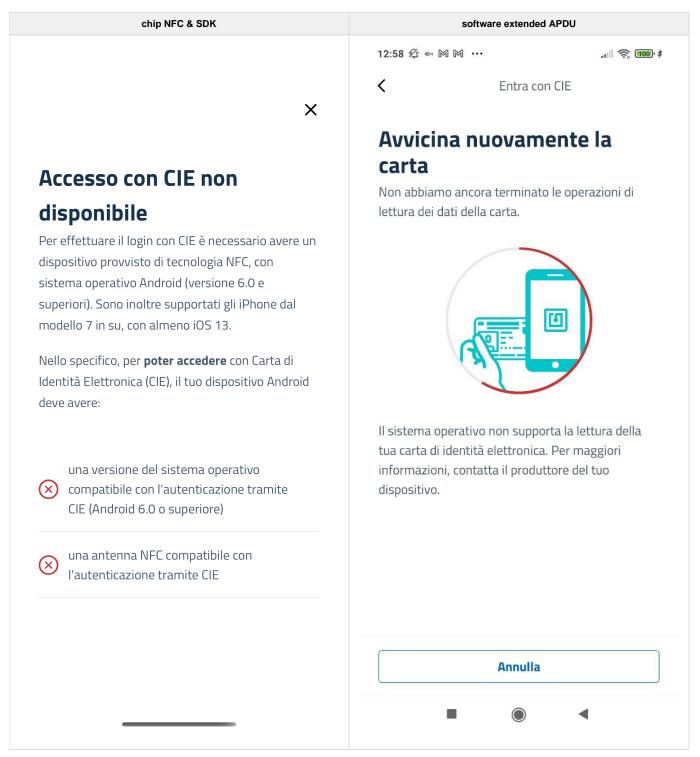
X II dispositivo non ha una versione minima delle API minore di 23 (necessaria per le operazioni svolte tramite NFC)

https://github.com/pagopa/io-cie-sdk/blob/295c3cb1645587f4110072998582814cfb043da8/index.js#L150

Recentemente è stato scoperto che alcuni vendors disabilitano una certa funzionalità (software extended APDU) su alcuni dispositivi, rendendo impossibile eseguire alcune operazioni di lettura/scrittura sull'NFC. Questa condizione di non compatibilità viene, purtroppo, rilevata solo al momento della lettura della carta

https://github.com/pagopa/io-app/pull/3245

L'app IO se una delle condizioni di sopra non è verificata mostra uno screen informativo (per i primi due casi) e un messaggio di errore durante la lettura



iOS:ios:

Il supporto all'autenticazione su iOS avviene tramite l'uso di un SDK che PagoPA si è fatta sviluppare esternamente e di cui oggi segue la manutenzione e l'evoluzione

https://github.com/pagopa/io-cie-ios-sdk

Le modifiche a questa repository vengono poi riportate nella repository che costituisce la libreria React Native che l'app IO include ed usa per effettuare l'autenticazione (vedi paragrafo precedente)

#### Compatibilità

A differenza di Android la compatibilità è garantita andando a verificare la versione del sistema operativo del dispositivo iOS: se questo è maggiore o uguale alla versione 13, il supporto è garantito

https://github.com/pagopa/io-cie-sdk/blob/295c3cb1645587f4110072998582814cfb043da8/index.js#L6

Se non è soddisfatta questa condizione, al pari di Android, viene mostrato un messaggio informativo

2:10 .... ♀ ■

# Login with CIE unavailable

To log in with your electronic ID card, you need an NFC-enabled device with Android (version 6.0 or higher), or iPhone (7 or later with iOS 13 or higher).

#### Utilizzo

A differenza dei dispositivi Android, Apple inserisce i proprio chip NFC nella parte superiore del dispositivo con l'*affaccio* verso lo schermo. Quindi, a differenza di quanto si è abituati a pensare, la lettura della carta CIE avviene meglio se la si pone frontalmente all'altezza dello speaker





#### Caveats

Siccome su iOS il codice che implementa la libreria si basa sull'utilizzo dell'NFC, quindi di hardware specifico, non è possibile compilarlo quando si esegue l'app in un contesto di emulazione.

Per questo motivo in app IO sono stati introdotti due comandi che permettono di gestire questi due scenari

- emulatore. Il comando di riferimento è cie-ios:dev
  - rinomina la cartella ios nella libreria in .ios. In questo caso ReactNative non prende in considerazione il codice iOS e di fatto la libreria non esiste e questa condizione non è verificata

```
const isIosDeviceCompatible = NativeCie && Platform.OS ===
"ios" && parseInt(Platform.Version, 10) >= 13;
```

https://github.com/pagopa/io-cie-sdk/blob/295c3cb1645587f4110072998582814cfb043da8/index.js#L6

• fisico. Il comando di riferimento è cie-ios:prod e fa l'esatto opposto della precedente, rendendo l'implementazione iOS visibile a ReactNative

Flusso di autenticazione ed interazione con l'SDK

## startup

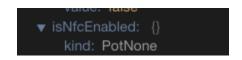
Quando l'app IO parte, se l'utente non è autenticato esegue un flusso che va a comunicare con l'SDK per sapere se l'autenticazione tramite CIE è possibile su quel dispositivo

#### watchCieAuthenticationSaga

In particolare la saga salva sullo store dell'app queste informazioni

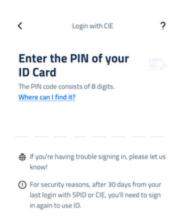
- hasApiLevelSupport se la versione del sistema operativo ha una versione delle API che supporta l'autenticazione
- hasNFCFeature se possiede il chip NFC
- isCieSupported il risultato in AND delle precedenti due
- isNfcEnabled se l'NFC è abilitato
  - questo valore viene modificato dalla saga checkNfcEnablementSaga che esegue un check dello stato di attivazione in loop (while True). Tale loop si interrompe solo quando l'elemento NFC viene trovato attivo oppure finisce il flusso di login https://github.com/pagopa/io-app/blob/967c1fcc4cdfe1139f3d632af802077d27f0edcc/ts/sagas/startup/authenticationSaga.ts#L35

```
    ▼ cie: {}
    ▼ hasApiLevelSupport: {}
    kind: PotSome
    value: null
    ▼ hasNFCFeature: {}
    error: {}
    kind: PotNoneError
    ▼ isCieSupported: {}
    kind: PotSome
    value: false
```



I valori restituiti da questa saga servono per mostrare all'utente gli stati abilitati/disabilitato del pulsante Entra con CIE e anche le schermate informative sul perché non è supportata l'autenticazione

#### Inserimento PIN



Se l'autenticazione è supportata (vedi paragrafo precedente) allora l'utente avrà abilitato il tasto Entra con CIE e alla pressione verrà mostrato lo screen che permette di inserire il PIN

In questa fase l'app non usa alcuna funzionalità dell'SDK di autenticazione. Questo step serve unicamente ad ottenere il PIN di 8 cifre relativo alla CIE

Una volta che l'utente lo avrà inserito potrà scegliere Continua.

## Ottenere la Authentication URI

Quando l'utente preme continua l'app fa 2 cose

- dispatch dell'azione che controlla che l'NFC sia acceso nfcIsEnabled.request così che la relativa saga possa svolgere i controlli
  opportuni e salvare il dato nello store
- mostra la modale di caricamento CieRequestAuthenticationOverlay che permette di ottenere la URI di autenticazione

La modale che viene mostrata si occupa unicamente di ottenere la URI (Authentication URI) che serve all'SDK di autenticazione per procedere alla fase di lettura della carta tramite NFC. L'SDK infatti per poter autenticare l'utente ha bisogno di 3 ingredienti, in questo ordine

- 1. la URI di autenticazione
- 2. il PIN della CIE
- 3. la carta da leggere

Quindi l'app in questa modale chiede al backend di IO quale è la url che deve caricare in relazione all'IDP CIE e la carica all'interno di una WebView che però è nascosta all'utente.

La WebView è nascosta (c'è un overlay di caricamento che la nasconde) all'utente in quanto non c'è bisogno di alcuna interazione da parte sua. Questa WebView serve solo ad estrarre la Authentication URI. In questo componente l'app specializza il suo comportamento a seconda della piattaforma

• :andr: c'è la injection di un pezzo di codice javascript che pone a 0 una variabile che altrimenti sarebbe 5 e che indica i secondi da attendere prima che avvenga il redirect finale che fa ottenere la Authentication URI. Si tratta di una ottimizzazione in quanto l'

esperienza dei 5 secondi è strettamente legata al mondo web e serve per lasciare il tempo a l'utente di leggere il messaggio mostrato all' interno della pagina

• :ios: vengono personalizzati gli headers con cui viene la WebView carica le relative pagine. Se non ci fosse questa personalizzazione la pagina web andrebbe in errore in quanto non identifica il dispositivo come valido per poter proseguire. Inoltre viene iniettato, anche in questo caso, del codice javascript affinché avvenga in automatico la pressione di un pulsante che altrimenti dovrebbe premere l'utente Apri l'applicazione CieID







Apri l'applicazione CielD

Non hai l'app? Scaricala da AppStore



Non hai la carta d'Identità Elettronica? Scopri di più



A questo punto il componente è in ascolto dei vari url caricati dalla WebView e quando incontra quello contenente la Authentication URI ha finito il suo compito e può quindi eseguire la proprietà onSuccess che indica che il recupero della URI si è concluso con successo

Nota che anche in questa fase l'app non ha interagito con l'SDK dell'autenticazione

## Lettura della CIE

Lo screen del PIN, come visto nei paragrafi precedenti, recupera sia il PIN della CIE che l'Authentication URI tramite la modale. Quando ambo questi valori sono stati ottenuti può navigare verso lo screen di lettura della CIE tramite NFC

Lo screen che implementa la lettura tramite l'NFC è implementato come un HOC (High Order Component) che visualizza lo screen di "attiva il tuo NFC" nel caso in cui la funzionalità fosse spenta. Si ricorda che il check che la funzione NFC fosse attiva è stata richiesta al passo precedente

CieCardReaderScreen

```
export default connect(mapStateToProps)(
   withConditionalView(
        CieCardReaderScreen,
        (props: Props) => props.isNfcEnabled,
        CieNfcOverlay
   )
);
```

Check NFC

## **Enable NFC**



For allowing the app to verify your Electronic Identity Card, you must first activate the NFC function of your device. Come back here when you're done!

Enable NFC

A questo punto l'SDK di autenticazione tramite CIE viene inizializzato e usato nella sua funzione di lettura. Quando lo screen viene visualizzato viene eseguita una fase di inizializzazione dell'SDK diversa a seconda della piattaforma. Questo è necessario in quanto i due SDK hanno una architettura diversa in termini di setup

```
public async componentDidMount() {
  const startCie = Platform.select({
    ios: this.startCieiOS,
    default: this.startCieAndroid
  });
  await startCie();
  [...]
}
```

## init Android :andr:

```
public async startCieAndroid() {
  cieManager
    .start()
    .then(async () => {
      cieManager.onEvent(this.handleCieEvent);
      cieManager.onError(this.handleCieError);
      cieManager.onSuccess(this.handleCieSuccess);
      await cieManager.setPin(this.ciePin);
```

```
cieManager.setAuthenticationUrl(this.cieAuthorizationUri);
  await cieManager.startListeningNFC();
  this.setState({ readingState: ReadingState.waiting_card });
})
.catch(() => {
  this.setState({ readingState: ReadingState.error });
});
});
```

Android richiede che l'SDK venga inizializzato e quando l'inizializzazione è completa allora è possibile

- · registrarsi agli eventi di errore/successo/log
- · impostare il pin
- impostare l'Authentication URI
- · iniziare la lettura tramite NFC

#### init iOS:ios:

```
public async startCieiOS() {
 cieManager.removeAllListeners();
  cieManager.onEvent(this.handleCieEvent);
  cieManager.onError(this.handleCieError);
  cieManager.onSuccess(this.handleCieSuccess);
  await cieManager.setPin(this.ciePin);
  cieManager.setAuthenticationUrl(this.cieAuthorizationUri);
  cieManager
    .start()
    .then(async () \Rightarrow {
      await cieManager.startListeningNFC();
      this.setState({ readingState: ReadingState.waiting_card });
    })
    .catch(() => {
      this.setState({ readingState: ReadingState.error });
    });
}
```

iOS invece allo start inizia le operazioni di lettura tramite NFC. Quindi prima dello start vengono impostati tutti i valori e callback necessarie al flusso.

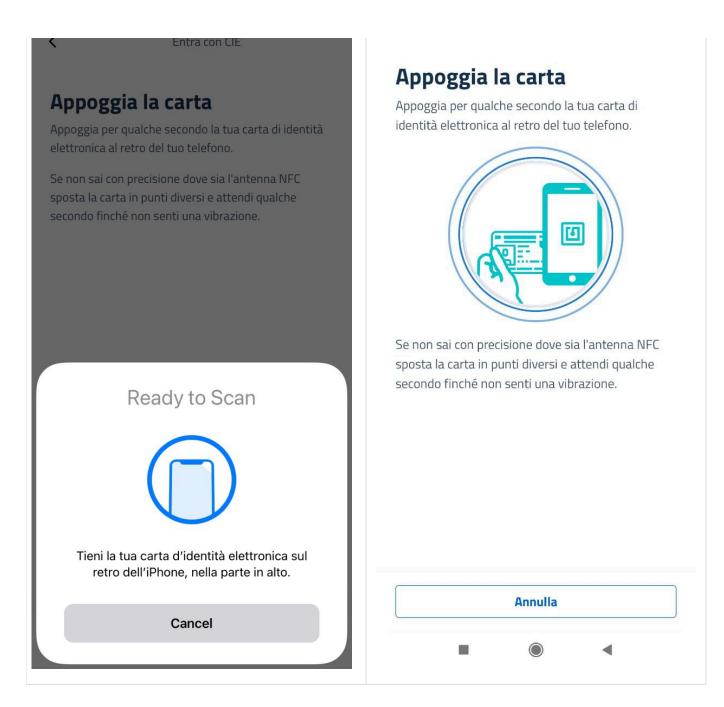
#### Lettura tramite NFC

Da qui in poi non c'è distinzione di piattaforma in quanto gli eventi emessi dall'SDK di autenticazione sono gli stessi. Da notare solamente come iOS abbia un widget nativo che mostra lo stato di lettura

Per questo motivo il componente nasconde il widget di animazione che invece viene mostrato su Android

 $https://github.com/pagopa/io-app/blob/c6ae21aa473605ed168db6aa783719e35d393389/ts/screens/authentication/cie/CieCardReaderScreen.\\tsx\#L435$ 





Lettura NFC eseguita con successo

Se il PIN è corretto e la lettura della CIE tramite NFC ha avuto esito positivo, l'SDK emette un segnale di successo

```
private handleCieSuccess = (cieConsentUri: string) => {
  if (this.state.readingState === ReadingState.completed) {
    return;
}
instabugLog("authentication SUCCESS", TypeLogs.DEBUG, instabugTag);
this.setState({ readingState: ReadingState.completed }, () => {
    this.updateContent();
    setTimeout(
        async () => {
```

```
this.props.navigation.navigate(ROUTES.CIE_CONSENT_DATA_USAGE, {
        cieConsentUri
    });
    // if screen reader is enabled, give more time to read the
success message
    },
    this.state.isScreenReaderEnabled
    ? WAIT_TIMEOUT_NAVIGATION_ACCESSIBILITY
    : // if is iOS don't wait. The thank you page is shown natively
    Platform.OS === "ios"
    ? 0
        : WAIT_TIMEOUT_NAVIGATION
    );
    });
};
```

che contiene la URL che l'app deve caricare affinchè venga mostrato all'utente il form per acconsentire al trattamento dei propri dati



## Autorizzi l'invio dei dati?

I seguenti dati stanno per essere inviati al servizio: Required attributes

Informazioni da fornire al servizio
Nome MATTEO

Cognome

Data di Nascita

Codice Fiscale



Da notare come l'implementazione della gestione di successo, prima di mostrare lo screen del consenso, attende qualche secondo per mostrare all'utente il messaggio di successo. Per iOS questo non serve in quanto la schermata nativa di lettura della NFC comunica direttamente l'esito positivo

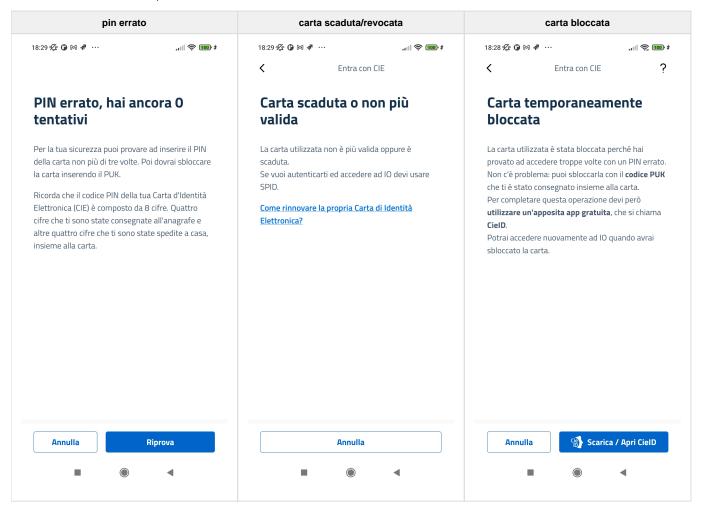
Lettura NFC eseguita con errore

Durante la lettura dell'NFC possono esserci diversi errori che l'SDK produce. Segue una tabella di dettaglio

evento	significato

ON_TAG_DISCOVERED_NOT_CIE	la carta letta non è una carta CIE (solo Android)
ON_TAG_DISCOVERED	tag trovato (è stato avvicinato al dispositivo un tag NFC)
ON_TAG_LOST	tag perso
ON_CARD_PIN_LOCKED	troppi errori nell'inserimento della CIE. Il PIN è bloccato (solo Android - suggeriamo all'utente di usare CIE per sbloccarlo con l'utilizzo del PUK)
ON_PIN_ERROR	Il PIN è errato (l'evento ci dice anche quanti altri tentativi rimangono)
PIN_INPUT_ERROR	II PIN non è in formato corretto (8 cifre numeriche)
CERTIFICATE_EXPIRED	La CIE è scaduta
CERTIFICATE_REVOKED	La CIE è stata revocata
AUTHENTICATION_ERROR	Errore di autenticazione con il server del ministero
ON_NO_INTERNET_CONNECTION	Nessuna connessione ad internet per poter comunicare con il server del ministero
STOP_NFC_ERROR	Errore durante lo stop della lettura NFC
START_NFC_ERROR	Errore durante lo start della lettura NFC
EXTENDED_APDU_NOT_SUPPORTED	Il dispositivo non supporta una caratteristica utile alla lettura della CIE tramite CIE
	più info
PIN Locked	troppi errori nell'inserimento della CIE. Il PIN è bloccato (solo iOS - suggeriamo all'utente di usare CIE per sbloccarlo con l'utilizzo del PUK)
TAG_ERROR_NFC_NOT_SUPPORTED	la carta letta non è una carta CIE (solo iOS)
Transmission Error	Errore durante la trasmissione NFC (solo iOS)

#### Alcune schermate dedicate a specifici errori



## Autenticazione effettuata con successo

Quando l'utente accetta la condivisione dei proprio dati (vedi paragrafo precedente) invia l'accettazione al server del ministero che quindi comunica tutte le informazioni al backend di IO

Il backend di IO quindi risponde al ministero dandogli la URL verso cui far fare redirect all'app. Il ministero che aveva ricevuto l'ok al consenso da parte dell'app comanda una redirect con la URL fornita dal backend di IO

A questo punto l'app è in grado di capire se la redirect contiene il token si sessione che indica appunto che la login è stata effettuata con successo oppure no.