Projektgruppe FastSense

Meilenstein 2 TSDF SLAM mit FPGA

17. Juni 2020

Inhalt

Recap

Ziele für MS2

```
Hauptspeise
   Algorithmus
   Prototyping
   Hardware Implementierung
   FastSense Prototyp
   Kommunikation
Evaluation
   Strom
   7eit
Fazit
   Bisherige Verbesserungen
   Verbesserungspotenzial
   Projektmanagement
Ausblick / MS3
```

Recap

Ziele für MS2- Funktionale Anforderungen

- Lokale TSDF-Map ausgeben
- Aktuelle 6D-Pose ausgeben
- Map auf Basis der IMU und Velodyne-Daten
- Trjektorie und TDSF-Map f
 ür jede Pose speichern
- Parameter zur Laufzeit anpassbar

Ziele für MS2- Nicht-Funktionale Anforderungen

- HW-Plattform: Trenz-Board, SW-Plattform: Vitis
- FPGA-Beschleunigung d. Algorithmen
- Sensoren direkt am Board
- Unit-Tests
- Testbench (Integration, Strommessung, Zeitmessung, Visualisierung)
- Logging

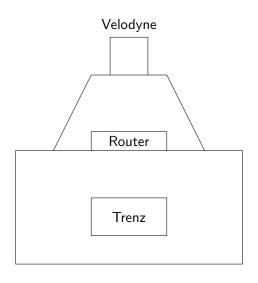
Hauptspeise

Algorithmus

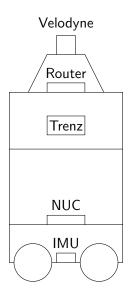
Prototyping

Hardware Implementierung

FastSense Prototyp



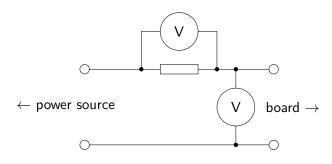
FastSense Prototyp



Kommunikation

Evaluation

Strom



Zeit

Zeitmessung (ms)				
Abschnitt	Durchschnitt	Min	Max	
Preprocessing	???	???	???	
Registrierung	???	???	???	
TSDF Update	???	???	???	
Map Shift	???	???	???	

Vergleich Vitis - Realität				
Abschnitt	Vitis	Gemessen		
Registrierung	0.9 ms * 100 = 90 ms	???		
Registrierung TSDF Update	477ms	???		

Zeit

Vergleich (Durchschnitt, ms)				
Programm	FastSense	Prototyp	Prototyp	
System	Board	Board	NUC	
Preprocessing	???	???	???	
Registrierung	???	???	???	
TSDF Update	???	???	???	
Map Shift	???	???	???	

Fazit

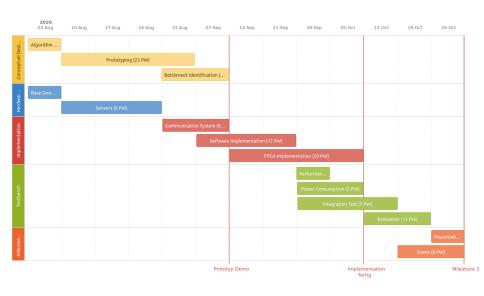
Bisherige Verbesserungen

- Registrierung
 - Auslagerung von Point to TSDF auf Hardware
 - Auslagerung von Pointcloud Transformation auf Hardware
- TSDF

Verbesserungspotenzial

- Registrierug
 - Drift entfernen (aktuell noch leichter Drift (1cm/s) in alle 3 Richtungen)

Projektmanagement



Ausblick / MS3

- Aufbau einer SLAM-Box mittels CAD
 - Nutzung als Sensor
 - Einfache Portierung zwischen Drohne, Roboter, Rucksack etc.
 - Festes Interface, einfache Bedienung, Kapselung
- Verbesserung und Optimierung des Algorithmus
- Mesh-Generierung auf Basis der TSDF Werte
- Loop Closing
- ????
 - TODO: Mehr Ideen für MS3?