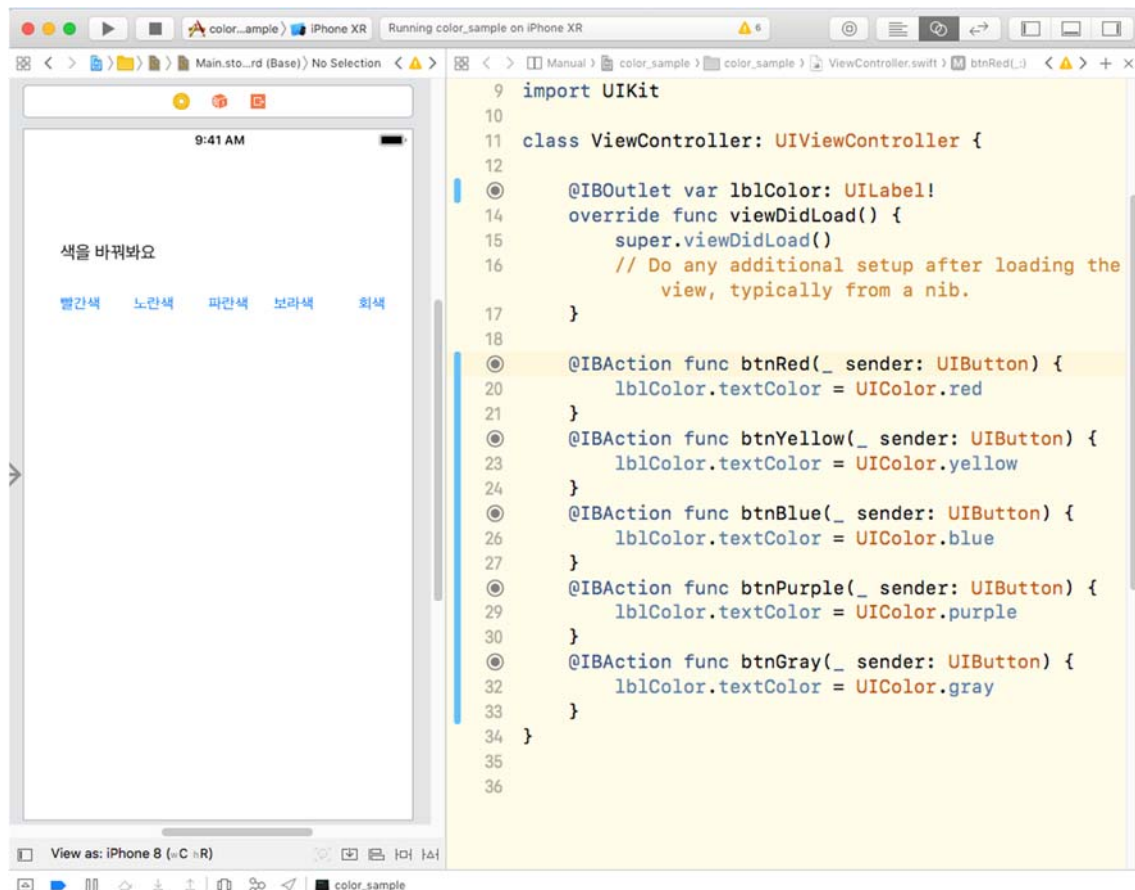


@ 색상 표현하는 방법

스위프트에서 색상을 표현하는 방법은 여러가지가 있다.

1. 스위프트에서 정의된 메서드를 사용하는 방법

스위프트에서 정의된 메서드(Method)는 우리가 흔히 알고 있는 색상의 단어(red, gray, purple 등)를 사용하여 정의한 것이다. 그럼 이러한 컬러 메서드에는 어떤 것들이 있을까? 미리 정의된 컬러메서드를 확인하려면 `command` 키를 누른 상태에서 UIColor를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 UIColor 클래스 선언부에 정의된 내용을 확인 할 수 있다.



기본적으로

UIColor 클래스에 정의된 메서드를 사용하여 색상을 지정할 수 있다.

예를 들어, UIColor 클래스에 정의된 메서드를 사용하여 색상을 지정할 수 있다.

#

이렇게 정의된 메서드를 사용해 다음과 같이 색상을 지정할 수 있다.

예를 들어, UIColor 클래스에 정의된 메서드를 사용하여 색상을 지정할 수 있다.

이렇게 지정해서 사용해도 된다.

#

#

#

```

38 open class var black: UIColor { get } // 0.0 white
39
40 open class var darkGray: UIColor { get } // 0.333 white
41
42 open class var lightGray: UIColor { get } // 0.667 white
43
44 open class var white: UIColor { get } // 1.0 white
45
46 open class var gray: UIColor { get } // 0.5 white
47
48 open class var red: UIColor { get } // 1.0, 0.0, 0.0 RGB
49
50 open class var green: UIColor { get } // 0.0, 1.0, 0.0 RGB
51
52 open class var blue: UIColor { get } // 0.0, 0.0, 1.0 RGB
53
54 open class var cyan: UIColor { get } // 0.0, 1.0, 1.0 RGB
55
56 open class var yellow: UIColor { get } // 1.0, 1.0, 0.0 RGB
57
58 open class var magenta: UIColor { get } // 1.0, 0.0, 1.0 RGB
59
60 open class var orange: UIColor { get } // 1.0, 0.5, 0.0 RGB
61
62 open class var purple: UIColor { get } // 0.5, 0.0, 0.5 RGB
63
64 open class var brown: UIColor { get } // 0.6, 0.4, 0.2 RGB
65
66 open class var clear: UIColor { get } // 0.0 white, 0.0 alpha

```

53 삼원색인 R, G, B와 투명도 A 값을 사용하는 방법

UIColor는 R, G, B, A 값을 0.0에서 1.0 사이의 실수로 나타내며, 32비트 사이의 실수를 255로 곱하여 0에서 255 사이의 정수로 표현한다. 예를 들어, UIColor(0.5, 0.5, 0.5, 0.5)는 반투명한 회색을 나타낸다.

UIColor는 4개의 속성을 가진다: red, green, blue, alpha. 각각은 0.0에서 1.0 사이의 실수이다. 예를 들어, UIColor(1.0, 0.0, 0.0, 1.0)는 불투명한 빨간색을 나타낸다.

UIColor는 53개의 정적 속성을 가진다: black, darkGray, lightGray, white, gray, red, green, blue, cyan, yellow, magenta, orange, purple, brown, clear. 각각은 UIColor 객체를 반환한다.

UIColor는 53개의 정적 속성을 가진다: black, darkGray, lightGray, white, gray, red, green, blue, cyan, yellow, magenta, orange, purple, brown, clear. 각각은 UIColor 객체를 반환한다.

```
#
6#검은#색과#흰색의#사이에서#값을#주고#싶을#때#
dw#hg#K IF raru#B 18/#dskd=#1##
3 에#가까울#수록#검정으로#가고#4 에#가까울#수록#흰색이#된다#
```

#

4. 해시 코드를 이용한 색

웹에서 쓰이는 16 진수 컬러코드는 #으로 시작하는 7 자리 혹은 4 자리 문자열이다. 아래가 그 예이다.

- #ff240d: Red 0xFF, Green 0x24, Blue 0x0D
- #0cb: Red 0x00, Green 0xCC, Blue 0xBB

이 컬러 코드는 Red, Green, Blue 세 가지 수치로 구성되어 있고 각각 16 진수 1 바이트(UInt8) 형태이다. 즉 10 진수로 표현하자면 최소 0 에서 최대 255 까지의 수치로 각 컬러 컴포넌트를 표현하도록 구성되어 있다.

UIColor 를 RGB 수치를 이용해 생성 할 때는 아래와 같은 생성자를 이용 할 수 있다. 그런데 이 생성자를 이용 할 경우 웹에서 쓰이는 16 진수 컬러코드를 그대로 사용 할 수가 없다. 왜냐하면 각 컬러 컴포넌트는 실수형, 즉 0.0 이 최소이고 1.0 이 최대이기 때문에 16 진수로 1 바이트로 표현하는 정수형 타입을 그대로 넣을 수가 없기 때문이다.

```
folvv#K lz Frqrwdu#K IY lz Frqrwdu##
111
C IEdfwrq#xqf#ewqKh{Fraru4+b#hgghu#K IExwrq,#
## @Fraru#WFraru#K IFraruKlfraruIurp Kh{4+hg=# {ii#uhq=# {57/#exh=# {3g/#
dskd=413,#####
C IEdfwrq#xqf#ewqKh{Fraru5+b#hgghu#K IExwrq,#
#####@Fraru#WFraru#K IFraruKlfraruIurp Kh{+3{ii573g/#dskd=413,
C
111#
C
```

```
h{wgvlrq#K IFraru
~
####folvv#xqf#KlfraruIurp Kh{+b#jeYdox#X Iqv65/#dskd##F J Iardw,#
OAX IFraru
#####
####~
#####dw#hg#F J Iardw#jeYdox# #B{II3333,#AA#19,#F588B
#####dw#uhq#F J Iardw#jeYdox# #B{II33,#AA#,#F588B
#####dw#exh#F J Iardw#jeYdox# #B{II,#F588B
#####uhwq#K IFraru#hg=uhq/#uhq=juhq/#exh=exh/#dskd=#dskd,
####C
####folvv#xqf#KlfraruIurp Kh{4+hg=#qv#uhq=#qv/#exh=#qv/#dskd##F J IardwOAX IFraru
####~
```

#####dw#hg#@#F J Iardw#hg,2588B
#####dw#j unhq#@#F J Iardw#j unhq,2588B
#####dw#exh#@#F J Iardw#exh,2588B
#####uhw#uq#K I F row#hg=hg/#j unhq=j unhq/#exh=exh/#askd=askd,

ç