

CMG-MET4 - Bilan

	User Stories terminées
Itération 1	0
Itération 2	2
Itération 3	1
Itération 4	3
Itération 5	0
Itération 6	0
Itération 7	4

Côté lumineux	Côté obscur
<ul style="list-style-type: none">- Utilisation de Notion- Tâches complètes- Documentations	<ul style="list-style-type: none">- Difficultés pour se motiver- Mauvaise utilisation des ressources

Auto-évaluation

En se basant sur le contenu de notre rapport d'expérience, nous avons défini plusieurs points que nous voulons introduire ou enlever pour améliorer notre méthodologie de travail. En effet, notre plus gros point négatif est le manque de motivation de certains membres de l'équipe qui n'arrivent pas à suivre les avancées du projet. En effet, nous ne voulons plus ignorer le désintérêt de certains membres sur le projet et pour cela, nous avons décidé de planifier des réunions hebdomadaires avec tous les membres de l'équipe pour garder le contact pendant les runs, avoir le ressenti de chacun sur le projet et voir les avancées. Nous voulons également commencer à créer des tâches simples sur les différentes technologies que nous utilisons afin que ceux "spécialiser" dans une partie du projet, puissent découvrir toutes les parties de l'application.

Un autre de nos points négatifs que nous voulons améliorer est l'utilisation des nos ressources, ce qui est crucial pour l'aboutissement du projet. C'est pourquoi nous avons décidé de mieux nous en servir, pour ne plus perdre de temps dans certains aspects mineurs de l'application et se concentrer sur les fonctionnalités principales.

Concernant la méthodologie, nous avons choisi d'appliquer la méthodologie Scrumban. En effet, cette méthode de travail, (un mélange entre Scrum et Kanban), nous

permet de garder la structure des sprints, pour mieux planifier notre travail et nos livrables, tout en ayant la flexibilité de Kanban. Etant une grande équipe, le fait de pouvoir créer des tâches indépendantes les unes des autres et de permettre aux membres de les choisir quand ils ont le temps est la meilleure solution pour nous. Ainsi, nous utilisons principalement le tableau d'avancement de kanban pour afficher les tâches, leurs priorités et leurs statuts d'avancement. Chaque développeur est autonome sur les tâches qu'ils ont sélectionnées, ce qui est très pratique, pour l'organisation de nos temps en E-learning. Grâce à cette méthodologie nous gardons la notion de livrable, ce qui signifie que toutes les 2 semaines, nous avons un nouveau lot de tâches correspondant à une nouvelle version à la fin du sprint. Ainsi, cette méthodologie de travail, très adaptée avec notre rythme d'école, nous permet d'avoir une organisation simple mais efficace vu la taille de notre équipe (7).

Ce module, aide à nous remettre en question sur notre façon de travailler. Il nous a fait poser de nouvelles questions, auxquelles il nous a fallu répondre. Nous avons aussi eu l'occasion d'avoir des retours constructifs, nous permettant d'améliorer notre méthodologie de travail, et atteindre plus facilement nos objectifs GPE.