






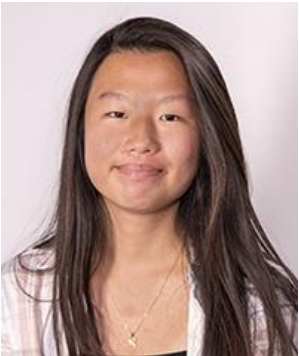
Choix de la méthodologie


Nous pensons que le mieux pour Fleets serait d'avoir une méthodologie agile Scrumban, qui combine Scrum et Kanban. Cette méthodologie nous permet de garder la structure des sprints, qui permet de mieux planifier notre travail et nos livrables, tout en ayant la flexibilité de Kanban. Étant une grande équipe, le fait de pouvoir créer des tâches indépendantes les unes des autres et de permettre aux membres de les choisir quand ils ont le temps est la meilleure solution pour nous. Ainsi, nous utiliserons principalement le tableau d'avancement de Kanban, pour afficher les tâches, leurs priorités et leurs statuts d'avancement. Chaque développeur sera autonome sur les tâches qu'ils auront sélectionnées, ce qui est très pratique pour l'organisation de nos temps d'E-learning. Grâce à cette méthodologie nous gardons la notion de livrable, ce qui signifie que toutes les deux semaines nous aurons un nouveau lot de tâches correspondant à une nouvelle version à la fin du sprint.

Organisation de l'équipe

Pour ce qui est de l'organisation de l'équipe, nous nous répartissons les tâches en fonction de nos préférences de travail : les personnes les plus à l'aise dans un domaine technique feront les tâches correspondant à celui-ci. Mais nous avons aussi des rôles non-techniques, dû à notre envie de nous rapprocher des opérateurs de transport en commun.

ÉQUIPE	RÔLES	TÂCHES
 Ismaël PAINCHAN	Chef de projet Développeur Full-stack Responsable partenariats	Supervision Organisation Établissement de contacts Identification de partenaires Présentation du projet Documentation Développement back Aide front
 Emma QUILLIVIC	Responsable Front Développeuse Full-stack Responsable partenariats	Supervision Organisation Identification de partenaires Présentation du projet Documentation Développement Front Aide Back Design

 <p>Thibaut RAGUIN</p>	<p>Développeur Full-stack</p>	<p>Développement front / back Design</p>
 <p>Dorian SAUVAGE</p>	<p>Développeur Full-stack</p>	<p>Développement front / back Design</p>
 <p>Alexandre LY</p>	<p>Développeur Back</p>	<p>Développement back Design</p>
 <p>Océane THAI</p>	<p>Développeuse Front</p>	<p>Développement front</p>

 jeyakumarh@etna-alternance.net	Développeur Back	Développement back Management
---	------------------	----------------------------------

Artefacts

Nous avons plusieurs artefacts:

- Tableau Kanban
- Maquettes
- Documentation
- Sprint (Review + Meeting)
- Product Backlog
- User Story Map

Nous mettons à jour le tableau Kanban régulièrement et nous ajoutons de nouvelles fonctionnalités toutes les trois semaines lors de nos sprints meeting. Le Product Backlog et la User Story Map sont évolutifs et nous permettent d'avoir une vue globale sur les objectifs de chaque sprint. Les designs et les maquettes sont également évolutifs car on doit les adapter à nos nouvelles idées au fur et à mesure de l'avancement du projet. Notre documentation est disponible sur notre Notion et nous permet de partager nos connaissances sur certains sujets, de nos avancées, de faire la retranscription de nos meetings