

Московский авиационный институт  
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной  
математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №1 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: Л. А. Фокин  
Преподаватель: С. А. Михайлова  
Группа: М8О-201Б-23  
Дата: 24.03.2025  
Оценка:  
Подпись:

Москва, 2025

## Лабораторная работа №1

**Задача:** Требуется разработать программу, осуществляющую ввод пар «ключ-значение», их упорядочивание по возрастанию ключа указанным алгоритмом сортировки за линейное время и вывод отсортированной последовательности.

**Вариант сортировки:** Сортировка подсчётом.

**Тип ключа:** Целые числа от 0 до 65535.

**Тип значения:** Целые числа от 0 до  $2^{64} - 1$ .

# 1 Описание

Основная идея сортировки подсчетом заключается в том, чтобы для каждого входного элемента  $x$  определить количество элементов, которые меньше  $x$  [1].

Алгоритм сортировки подсчётом выглядит следующим образом:

1. Найти максимальный и минимальный элементы  $max$  и  $min$  в массиве  $data$ .
2. Создать массив  $count$  размером  $max - min + 1$  и заполнить его нулями.
3. Посчитать количество вхождений каждого элемента в исходном массиве  $data$ .
4. Вычислить префиксные суммы в массиве  $count$ .
5. Создать выходной отсортированный массив  $sortedData$ , заполнив его с использованием информации из массива  $count$  о позициях элементов.

## 2 Исходный код

Исходный код реализует сортировку подсчётом для пар «ключ-значение», где ключ и значение представляют собой целые числа. Программа считывает входные данные построчно, разделяя ключ и значение по символу табуляции. Затем определяются максимальный и минимальный ключи, которые используются для создания массива count размером  $max - min + 1$ . После этого программа подсчитывает количество вхождений каждого ключа в массиве count, вычисляет префиксные суммы и создает выходной отсортированный массив sortedData. Наконец, программа выводит отсортированные пары ключ-значение.

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 #include <algorithm>
4 #include <utility>
5 #include <cstdio>
6 #include <ctime>
7 const int MAX = 65536;
8
9 void countSort(std::vector<std::pair<unsigned short, unsigned long long>> &data) {
10     if (data.empty()) return;
11
12     unsigned short minKey = std::min_element(data.begin(), data.end(),
13         [](const auto &a, const auto &b){ return a.first < b.first; })->first;
14     unsigned short maxKey = std::max_element(data.begin(), data.end(),
15         [](const auto &a, const auto &b){ return a.first < b.first; })->first;
16
17     std::vector<unsigned int> counts(maxKey - minKey + 1, 0);
18
19     for (const auto &elem : data) {
20         counts[elem.first - minKey]++;
21     }
22
23     for (size_t i = 1; i < counts.size(); i++) {
24         counts[i] += counts[i - 1];
25     }
26
27     std::vector<std::pair<unsigned short, unsigned long long>> sortedData(data.size());
28     for (int i = data.size() - 1; i >= 0; i--) {
29         sortedData[counts[data[i].first - minKey] - 1] = data[i];
30         counts[data[i].first - minKey]--;
31     }
32
33     data = std::move(sortedData);
34 }
35
36 int main(int argc, char *argv[]) {
37     std::vector<std::pair<unsigned short, unsigned long long>> data;
```

```

38 FILE *inFile = fopen(argv[1], "r");
39 unsigned short first;
40 unsigned long long second;
41 while (fscanf(inFile, "%hu\t%llu", &first, &second) == 2) {
42     data.push_back(std::make_pair(first, second));
43 }
44 fclose(inFile);
45
46 clock_t start = clock();
47
48 countSort(data);
49
50 clock_t end = clock();
51 double elapsed = double(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
52
53 std::cout << "Elapsed time: " << elapsed << " seconds" << std::endl;
54
55 FILE *outFile = fopen(argv[2], "w");
56 for (size_t i = 0; i < data.size(); i++) {
57     fprintf(outFile, "%hu\t%llu\n", data[i].first, data[i].second);
58 }
59 fclose(outFile);
60
61
62 return 0;
63 }

```

### 3 Консоль

```
g++ -o build/main main.cpp  
./build/main input.txt output.txt
```

[input.txt]

```
0 13207862122685464576  
65535 7670388314707853312  
0 4588010303972900864  
65535 12992997081104908288
```

[output.txt]

```
0 13207862122685464576  
0 4588010303972900864  
65535 7670388314707853312  
65535 12992997081104908288
```

## 4 Тест производительности

### 1 Условия тестирования

Тестирование производительности проводилось на 100'000'000 строках, с ключами от 0 до 65535 и значениями от 0 до  $2^{64} - 1$ . Время работы стандартной сортировки `std::stable_sort` составило 47.5887 секунд, а время работы сортировки подсчётом — 6.36868 секунд.

```
discrete-labs git:(lab1) make test ARGS="./data/wide_range.txt output.txt"
Testing std::stable_sort...
Elapsed time: 47.5887 seconds
Testing countSort...
Elapsed time: 6.36868 seconds
```

Сортировка подсчётом выполнялась в 7.46 раз быстрее, чем стандартная сортировка. Это объясняется тем, что сортировка подсчётом `countSort` имеет линейную временную сложность  $O(n + k)$ , где  $n$  — количество элементов, а  $k$  — диапазон возможных значений ключей. В данном случае диапазон ключей ограничен (от 0 до 65535), что делает алгоритм особенно эффективным. При этом стандартная сортировка `std::stable_sort`, обладающая временной сложностью  $O(n \log n)$ , требует больше времени для обработки больших объёмов данных и не учитывает специфику данных. Поэтому, такая разница в скорости является обоснованной и ожидаемой.

## 5 Выводы

Выполнив первую лабораторную работу по курсу «Дискретный анализ», я узнал о такой сортировке, как сортировка подсчётом. Она позволяет эффективно сортировать данные, когда диапазон возможных значений ключей ограничен. В ходе работы я реализовал алгоритм сортировки подсчётом для пар «ключ-значение», где ключ и значение представляют собой целые числа. Я протестировал его на большом объёме данных и сравнил с стандартной сортировкой `std::stable_sort`. Результаты показали, что сортировка подсчётом значительно быстрее стандартной сортировки, что подтверждает её эффективность в определённых условиях.



## Список литературы

- [1] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. *Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание*. — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И. В. Красиков, Н. А. Орехова, В. Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))
- [2] *Сортировка подсчётом* — *Википедия*.  
URL: [http://ru.wikipedia.org/wiki/Сортировка\\_подсчётом](http://ru.wikipedia.org/wiki/Сортировка_подсчётом)