Ejercicio tienda de computación

Una tienda de computación quiere desarrollar un sistema que pueda recomendar que computadora comprar según los programas que el usuario necesite instalar.

Cada computadora que se desea vender esta especificada por los siguientes datos:

Marca de la computadora, modelo, nombre del procesador, hilos del procesador, frecuencia del procesador, cantidad de memoria RAM, nombre de placa de video, modelo de placa de video, memoria VRAM de la placa de video, cantidad de almacenamiento, precio, ganancia.

Los requisitos mínimos que se especifican por cada programa son: hilos del procesador, frecuencia del procesador, cantidad de memoria RAM requerida, memoria de video (VRAM), cantidad de espacio de almacenamiento necesario.

Se desea que el sistema tenga las siguientes opciones para recomendarle al cliente:

1. Computadora más económica
2. Computadora más cara
3. Computadora según las necesidades del cliente: En este punto el cliente indica al vendedor que programas desea instalar, y en base a eso el sistema devuelve una lista de computadoras aptas para el usuario, ordenadas de mayor a menor ganancia.
4. Mostrar programas que puedan correr una computadora que se seleccione.
5. Salir

No olvide validar los datos correspondientes con valores que considere coherentes.