

```
In [1]: import random as rd
```

```
In [ ]: print("Vamos Jogar Pedra,Papel e Tesoura")
tup = ('Pedra','Papel','Tesoura')
loop = True
while loop==True :
    resposta = int(input("Escolha (1)Pedra (2)Papel (3)Tesoura (0)Parar o jogo:"))
    rspcomputador = tup[rd.randint(0,2)]
    if resposta==0:
        loop=False

    elif tup[resposta-1]==rspcomputador:
        print("Voce jogou %s e o computador %s logo deu empate"%(tup[resposta-1],
    elif resposta==1 and rspcomputador=="Tesoura":
        print("Voce jogou Pedra e o computador %s logo voce ganhou"%(rspcomputador
    elif resposta==1 and rspcomputador=="Papel":
        print("Voce jogou Pedra e o computador %s logo voce perdeu!"%(rspcomputador
    elif resposta==2 and rspcomputador=="Pedra":
        print("Voce jogou Papel e o computador %s logo voce ganhou"%(rspcomputador
    elif resposta==2 and rspcomputador=="Tesoura":
        print("Voce jogou Papel e o computador %s logo voce perdeu!"%(rspcomputador
    elif resposta==3 and rspcomputador=="Papel":
        print("Voce jogou Tesoura e o computador %s logo voce ganhou"%(rspcomputador
    elif resposta==3 and rspcomputador=="Pedra":
        print("Voce jogou Tesoura e o computador %s logo voce perdeu!"%(rspcomputador
    else:
        print("Voce digitou um caracter errado")
```

```
Vamos Jogar Pedra,Papel e Tesoura
Escolha (1)Pedra (2)Papel (3)Tesoura (0)Parar o jogo:1
Voce jogou Pedra e o computador Tesoura logo voce ganhou
Escolha (1)Pedra (2)Papel (3)Tesoura (0)Parar o jogo:2
Voce jogou Papel e o computador Tesoura logo voce perdeu!
Escolha (1)Pedra (2)Papel (3)Tesoura (0)Parar o jogo:3
Voce jogou Tesoura e o computador Pedra logo voce perdeu!
```

```
In [ ]:
```