AEDS I

Comandos condicionais

- 1) Escreva um programa que, dados dois números inteiros, mostre na tela o maior deles, assim como a diferença existente entre ambos.
- 2) Escreva um programa que leia um inteiro entre 1 e 7, inclusive estes, e imprima o dia da semana correspondente a este número. Isto e, domingo se 1, segunda-feira se 2, e assim por diante.
- 3) Escreva um programa que receba como entrada um ano (número inteiro) e retorne se ele é bissexto ou não. Um ano bissexto é aquele que é divisível por 4, mas não por 100. Um ano também é bissexto ser for divisível por 400. Exemplos: 1000 não é bissexto e 800 é bissexto.
- 4) A prefeitura de xyz abriu uma linha de crédito para os funcionários estatutários. O valor máximo da prestação não poderá ultrapassar 30% do salário bruto. Fazer um algoritmo onde o usuário informa seu salário bruto e o valor da prestação e o programa exibe na tela se o empréstimo pode ou não ser concedido.
- 5) Faça um programa que receba do usuário dois números reais (a e b). Após isso, o programa deve exibir na tela o seguinte menu:

Digite 1 para somar.

Digite 2 para subtrair.

Digite 3 para multiplicar.

Digite 4 para dividir.

Digite 5 para sair.

De acordo com a opção do usuário, o programa vai imprimir na tela o resultado de a+b, a-b, a*b ou a/b.

- 6) Em um cercado, há vários patos e coelhos. Escreva um programa que solicite ao usuário o total de cabeças e o total de pés e exiba na tela quantos patos e quantos coelhos encontram-se nesse cercado.
- 7) Uma firma contrata encanadores e paga por dia. Crie um programa que solicite o número de dias trabalhados pelo encanador, solicite o valor a ser pago em cada dia e imprima a quantia líquida que deverá ser paga a ele, sabendo-se que são descontados 8% de impostos.
- 8) Leia a idade e o tempo de serviço de um trabalhador e escreva se ele pode ou não se aposentar. As condições para aposentadoria são: a) Ter pelo menos 65 anos, b) Ou ter trabalhado pelo menos 30 anos, c) Ou ter pelo menos 60 anos e trabalhado pelo menos 25 anos.