

# Introdução à Python - Projeto 01

Professora: Mariana Geny

## Pedra, Papel, Tesoura

Utilize seus conhecimentos em Python para desenvolver seu primeiro jogo: pedra, papel ou tesoura.

O usuário deverá jogar contra o computador. Para isso, você deverá executar um sorteio aleatório para "competir" com a escolha do usuário. Desse modo, será necessário utilizar a biblioteca "random".

```
In [ ]: # import random module  
import random
```

As regras do jogo são as seguintes:

Pedra vs Papel -> Papel é o vencedor  
Pedra vs Tesoura -> Pedra é o vencedor  
Papel vs Tesoura -> Tesoura é o vencedor

Você deverá postar dois arquivos:

- o código fonte
- um print da tela com os resultados de, pelo menos, três jogadas entre você (ou outro usuário) e o computador.

```
In [ ]:
```