

Projekt Programowanie mobilne
Temat projektu: Mobilna wersja gry milionerzy
Zespół: Paweł Pająk, Kamil Mikus

Faza konstrukcji

Podręcznik użytkownika

W celu uruchomienia aplikacji należy:

- na urządzeniu mobilnym zainstalować grę "Milionerzy"
- nacisnąć ikonę aplikacji.

Po starcie programu wyświetlony zostanie panel główny, na którym będą znajdować się dwa przyciski:

- "Nowa gra" - odpowiedzialny za start nowej aktywności z pytaniem oraz odpowiedziami. Po udzieleniu poprawnej odpowiedzi wyświetlany jest komunikat o wygranej, analogicznie w przypadku wybrania błędnej opcji gracz informowany jest o przegranej. W obu przypadkach po zakończeniu rozgrywki użytkownik ponownie znajduje się w panelu głównym.
- "Instrukcja" - odpowiedzialny za przejście do aktywności wyświetlającej zasady gry. Aby powrócić do menu głównego należy nacisnąć przycisk powrotu.

Opis aktualnego wypuszczenia

Funkcjonalności zawarte w aktualnej wersji projektu pokrywają się z założonym w poprzedniej fazie kamieniem milowym. Dostarczone są więc funkcjonalności opisane powyżej. Warto zauważyć iż wśród dostarczonych możliwości znajduje się wyświetlanie stosownych komunikatów podczas rozgrywki, co nie było zaplanowane w ramach obecnego kamienia milowego.