

Projekt Programowanie mobilne

Temat projektu: Mobilna wersja gry milionerzy

Zespół: Kamil Mikus, Paweł Pająk

Faza Opracowania

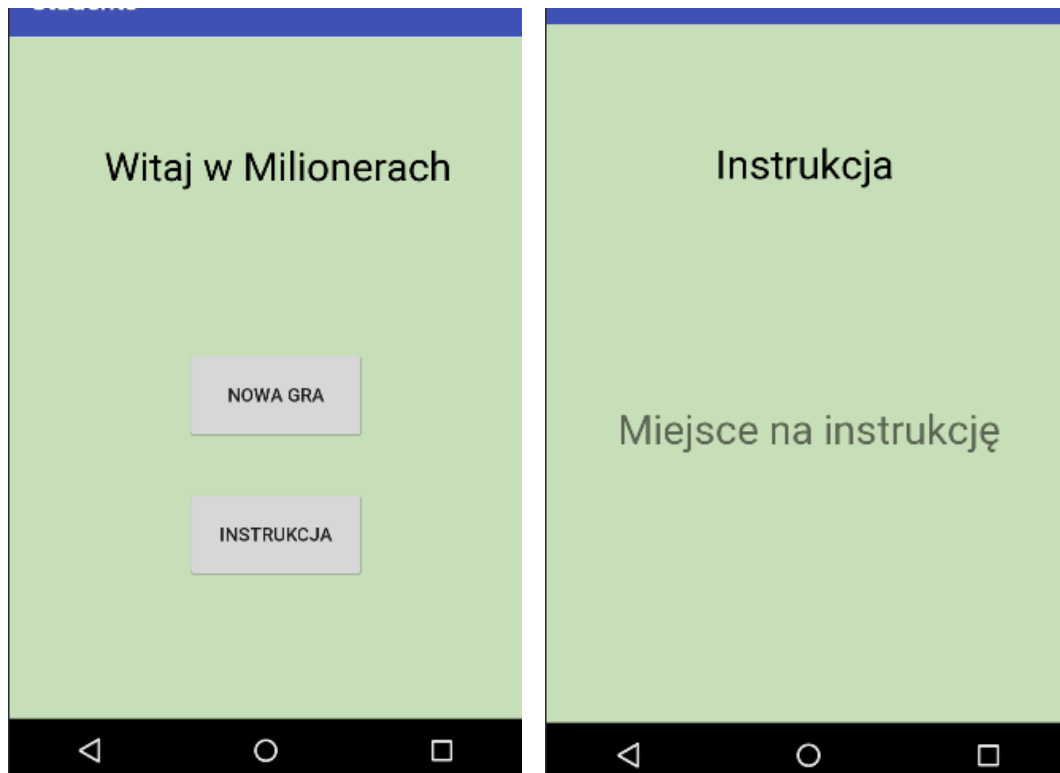
Wymaganie funkcjonalne, нефункционалне oraz przypadki użycia zostały opisane w poprzednim dokumencie oraz omówione na zajęciach.

Architekturę można podzielić na trzy warstwy:

- warstwa interfejsu użytkownika – graficzna reprezentacja aplikacji pozwalająca użytkownikowi na wchodzenie w interakcje z grą. Są to aktywności zawierające przyciski oraz wiadomości tekstowe umożliwiające użytkownikowi nawigację.
- warstwa aplikacji – odpowiada za odczyt żądań użytkownika i odpowiednią reakcję programu.
- warstwa danych – odpowiada za komunikację z bazą danych, oraz przekazania odpowiednich informacji do warstw wyższych

Prototyp

Poniższe grafiki nie przedstawiają ostatecznego wyglądu aplikacji, mają na celu jedynie zobrazować przykładowe rozmieszczenie komponentów.





Kamienie milowe:

1. 06.12.2018 – implementacja prototypu oraz funkcjonalności:
 - panel główny z dwoma przyciskami
 - przejście do panelu gry oraz instrukcji
 - wyświetlenie pojedynczego pytania wraz z odpowiedziami
 - wyświetlenie instrukcji
2. 13.12.2018 – spełnienie wszystkich wcześniej założonych wymagań funkcjonalnych

Iteracje:

1. Stworzenie wszystkich widoków wraz z funkcjonalnością przejść do innych widoków z panelu głównego
Termin realizacji: 02.12.2018
2. Stworzenie instrukcji gry i wyświetlenie po przejściu do widoku instrukcji
Termin realizacji: 03.12.2018
3. Stworzenie szkieletu klas modelowych
Termin realizacji: 04.12.2018
4. Wyświetlenie przykładowego pytania w aktywności nowej gry oraz czterech przycisków odpowiadających odpowiedziom
Termin realizacji: 06.12.2018
5. Zaprojektowanie i wdrożenie bazy danych, zadbanie o prawidłową komunikację bazy z aplikacją
Termin realizacji: 09.12.2018

6. Stworzenie mechanizmów: przejście do następnego pytania, informacji o przegranej oraz o wygranej
Termin realizacji: 11.12.2018
7. Stworzenie mechanizmu odliczania czasu na odpowiedź, oraz wyświetlenie stosownego komunikatu
Termin realizacji: 13.12.2018