



ZADÁNÍ DIPLOMOVÉ PRÁCE

Název:	Children Usability Lab - management video stream
Student:	Bc. Patrik Faistaver
Vedoucí:	Ing. Jiří Chludil
Studijní program:	Informatika
Studijní obor:	Webové a softwarové inženýrství
Katedra:	Katedra softwarového inženýrství
Platnost zadání:	Do konce letního semestru 2017/18

Pokyny pro vypracování

Tato práce volně navazuje na bakalářskou práci "Children Usability Lab (CHUL) - aplikace pro správu laboratorů".

- 1) Analyzujte a aktualizujte funkční i nefunkční požadavky zaměřené na správu videa, uvedené v předchozí práci.
- 2) Analyzujte nástroje pro zpracování videa použitelné v infrastruktuře SAGE.
- 3) Pomocí nástrojů a metod softwarového inženýrství navrhnete rozšíření stávající aplikace o moduly pro správu videa s následující funkcionalitou: přenos po síti v reálném čase ukládání, stah dle zadaných parametrů, změna rozlišení, možnost komprese, editace meta-informací, transformace obrazu atd.
- 4) Implementujte zmíněné rozšíření stávající aplikace (schopné kooperace s aplikací pro správu laboratorů CHUL).
- 5) Aplikaci podrobte integračním a akceptačním testům.

Seznam odborné literatury

Dodá vedoucí práce.

Ing. Michal Valenta, Ph.D.
vedoucí katedry

prof. Ing. Pavel Tvrdlík, CSc.
děkan

V Praze dne 9. února 2017