Ovo je inicijalna I okvirna distribucija poslova za ISZ. Napominjem da ja znam tačno ko je u čemu učestvovao I ko je šta radio, tako da je bolje da se meni ne žalite ako ne budete zadovoljni raspodjelom. U tom slučaju se žalite nekom drugom članu tima.U slučaju da neko bude nezadovoljan, možemo napraviti neki kompromis tako što ćemo npr. obrisati sa gita fajlove onih koji se žale (a uraditi backup kod onih drugih), i onda im reći da to ponovo urade samostalno i da objasne. Na taj način bi oni koji se žale mogli tako dokazati da zaslužuju više. Napominjem da je ovo moj predlog (nadam se da neće doći do ovog).

Prvo da spomenem Gorana. Ako se ne pojavi do kraja završetka SRS dokumenta nikako na sastanku, smatraću da je izbačen. Smatraću da ništa nije uradio ako ne bude znao nacrtati i objasniti svoje dijelove koje ima u zaduženju. To znači da kad se pojavi (ako se pojavi), dogovorićemo da on radi test iz dijelova koje ima u zaduženju. Na taj način se može „izvinuti” za to što ništa nije radio 3 mjeseca.Opet napominjem da je ovo moj predlog, ja sam ne mogu uticati.

Nastavljam dalje u abecednom redu:

1. Bojana
2. Dijelovi teksta (pod tekstom ne podrazumijevam tabelarne opise aktivnosti) u SRS dokumentu (opet napominjem da znam tacno koji su to dijelovi (poglavlja) teksta i da ih necu sada navoditi u ovoj inicijalnoj verziji, napraviću još detaljniju verziju nakon što pročitate ovo i ako bude konfikata ili ne)
3. Dvije vrste dijagrama (DA, DSEK) , tabelarni opisi aktivnosti
4. GUI dizajn
5. Dejan
6. Dvije vrste dijagrama (DA, DSEK) , tabelarni opisi aktivnosti

3. Marina

1. Dvije vrste dijagrama (DA, DSEK) , tabelarni opisi aktivnosti

4. Nemanja Gojković

1. Dvije vrste dijagrama (DA, DSEK) , tabelarni opisi aktivnosti
2. Dijagram klasa
3. Nemanja Grubor
4. Dijelovi teksta
5. Dvije vrste dijagrama (DA, DSEK) , tabelarni opisi aktivnosti
6. Dijagram stanja
7. Naziv sistema, GUI mockupi
8. Dijagram klasa
9. Pavle
10. Dijelovi teksta
11. Dvije vrste dijagrama (DA, DSEK) , tabelarni opisi aktivnosti
12. Dijagram klasa
13. GUI mockupi
14. Random podaci (koji će biti prikazani u tabelarnom obliku)

Ako već sad ima neko primjedbi, neka se javi. Pokušaćemo da napravimo kompromis.