





ИГРАЧ У ИГРУ УЛАЗИ СА УЛОГОМ ОД 1 НОВЧИЋ. БИРА ЈЕДНО ОД ПОЉА НА КОЈЕ ЋЕ СТАТИ. СВАКИМ ПОКРЕТОМ ИГРАЧ РИСКИРА ДА ПРОБУДИ ЗМАЈА. СВАКИМ КОРАКОМ ИГРАЧ КУПИ ВИШЕ НОВЧИЋА, АЛИ ИХ СВЕ ГУБИ АКО ПРОБУДИ ЗМАЈА. ПОСЛИЈЕ ПРВОГ КОРАКА ИГРАЧ МОЖЕ ДА ИЗАЋЕ И САЧУВА СВОЈЕ НОВЧИЋЕ.