

Johanna Pauna

*Student of Information Technology,
Future Software Engineer*

Opiskelen Oulun ammattikorkeakoulussa tieto- ja viestintätekniikan insinööriksi nyt kolmatta vuotta. Tavoitteeni on valmistua hyvin arvosanoin ja työllistyä ohjelmoinnin tehtäviin. Työkokemusta olenkin jo alalla saanut viisi kuukautta Nokian leivissä softakehityksen parissa. Englanti sujuu minulta vaivatta, olen Englannissa aikanaan asunutkin ja tehnyt töitä siellä.



041 721 4254



zon.pauna@pp.inet.fi



www.linkedin.com/in/johanna-pauna



<https://github.com/Jozukozu>

Koulutus

29.11.2008

Kemijärven lukio

Ylioppilas

1.6.2012

Itä-Lapin ammattiopisto

Merkonomi

3.6.2016

Lapin ammattiopisto

ICT-asentaja

6.2021

Oulun ammattikorkeakoulu

Tieto- ja viestintä-
tekniikan insinööri

Alakohtainen työkokemus



Nokia Solutions and Networks Oy

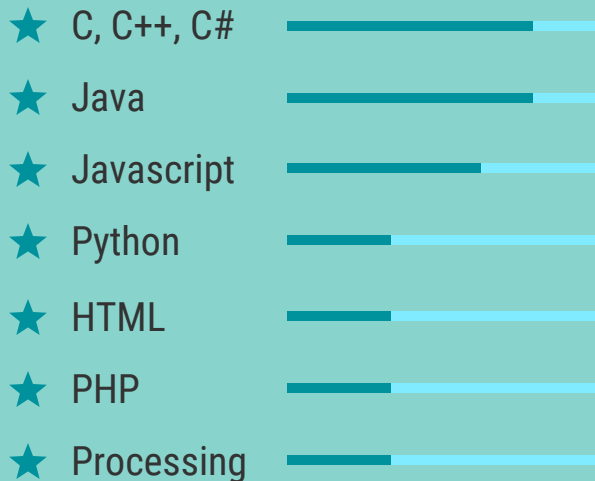
Kesäharjoittelija 5 kk, 2.5.2019–30.9.2019

Ohjelmistotuotannon tehtävissä, mm. lokalisaation funktionaalisuudet olemassa olevaan ohjelmistoon ja mukautetun asennuspaketin luominen samaiseen ohjelmistoon WiX Toolsetilla. Työssä käytin mm. C#:a ja JavaScriptiä.

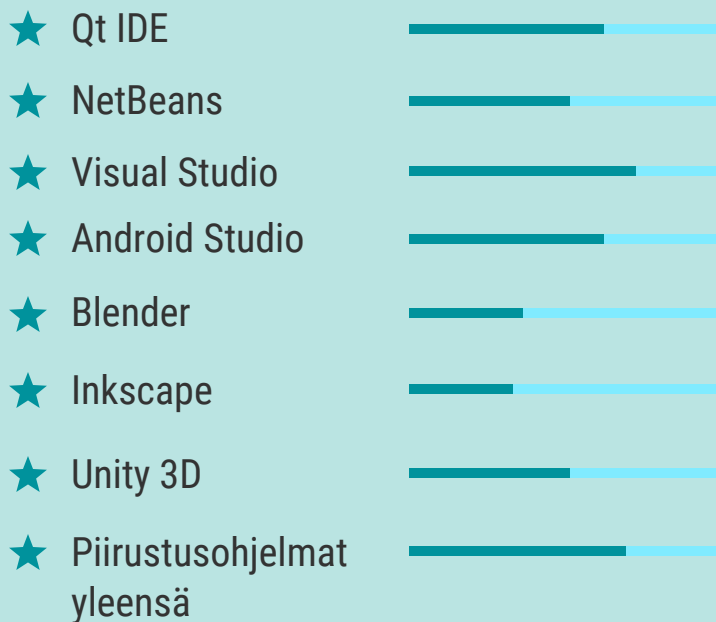
Referenssi: Jarkko Pyykkönen, Director, Technology Platforms, Nokia
puh: 050-4867012

Taidot

Ohjelmointikielet



Ohjelmat



Muut taidot ja kiinnostukset



Muu työkokemus

10 viimeisintä

Olen tehnyt töitä moninaisissa paikoissa ja se on antanut paljon mielenkiintoisia kokemuksia ja hyödyllisiä taitoja.

- Kemijärven Kaupunki
1 kk, 31.5.–20.7.2018 ja 15.8.–24.8.2018
Kahvionhoitaja
- R-Kioski
1 kk, 7.3.–7.4.2017
Myyjä
- Tampereen Säästö-Text Oy.
3 kk, 26.9.–31.12.2016
Myyjä
- Tampereen Säästö-Text Oy.
1 kk, 8.7.–11.8.2016
Myyjä
- Tampereen Säästö-Text Oy.
1 kk, 6.6.–30.6.2016
Myyjä
- Tampereen Säästö-Text Oy.
5 kk, 5.3.–31.7.2014
Kassatyöntekijä
- Tempnor Group Oy.
4 kk, 30.9.2013–25.1.2014
Myyjä
- Office Angels
9 päivää, 18.4.–26.4.2013
Postroom Assistant
- R-kioski Oy.
2 kk, 17.7.–18.9.2012
Myyjä
- Tampereen Säästö-Text Oy.
1 kk, 4.7.–31.7.2011
Myyjä

Projektit

Pocket Konsole

Ensimmäinen projektini. Teimme ryhmässä pienen taskukokoisen konsolin prototyypin, missä oli kolme peliä. Minä ohjelmoin demo-tamagotchi-pelin.

<https://github.com/Jozukozu/First-School-Project>

Raha-automaatti

Teimme ryhmässä raha-automaatin. Automaatin virtuaalisella demolla pystyi nostamaan rahaa ja tarkastamaan rahatilanteen. Tiedot tallentuivat tietokantaan.

Sää Ukko

Teimme ryhmässä pienen säälaitteen Raspberry Pillä, Nucleo-alustoilla ja sensoreilla. Tiedot tallentuivat tietokantaan ja ne esitettiin nettisivulla. Sivustolla on suloinen sääukko, joka vaihtelee vaatteita sään mukaan.

<https://github.com/Jozukozu/S-ukko>

Lokalisaatio

Toteutin Nokialle heidän ohjelmistoonsa lokalisaation. Ohjelmisto oli rakennettu ASP.NET Corella, jolla on kyllä jo valmis lokalisaatitoteutus. Se ei kuitenkaan pystynyt lokalisoimaan JavaScript-koodia, joten toteutin tämän pohjalta lisäfunktionaalisuutta lokalisaatioon, että se toimii myös JavaScriptillä.