

# **and Database Design**

## **UI/UX Design**

**8**

**01-406-091-304  
SYSTEM ANALYSIS AND DESIGN**

**Pakawat Limpanyakul  
Kitsada Bunchanda  
Sarinee Phakthin**



# การออกแบบหน้าจอและการควบคุมการป้อนข้อมูล

Toolbar



Text Box

Number:	100000.00
Currency:	\$100,000.00

Toggle Button



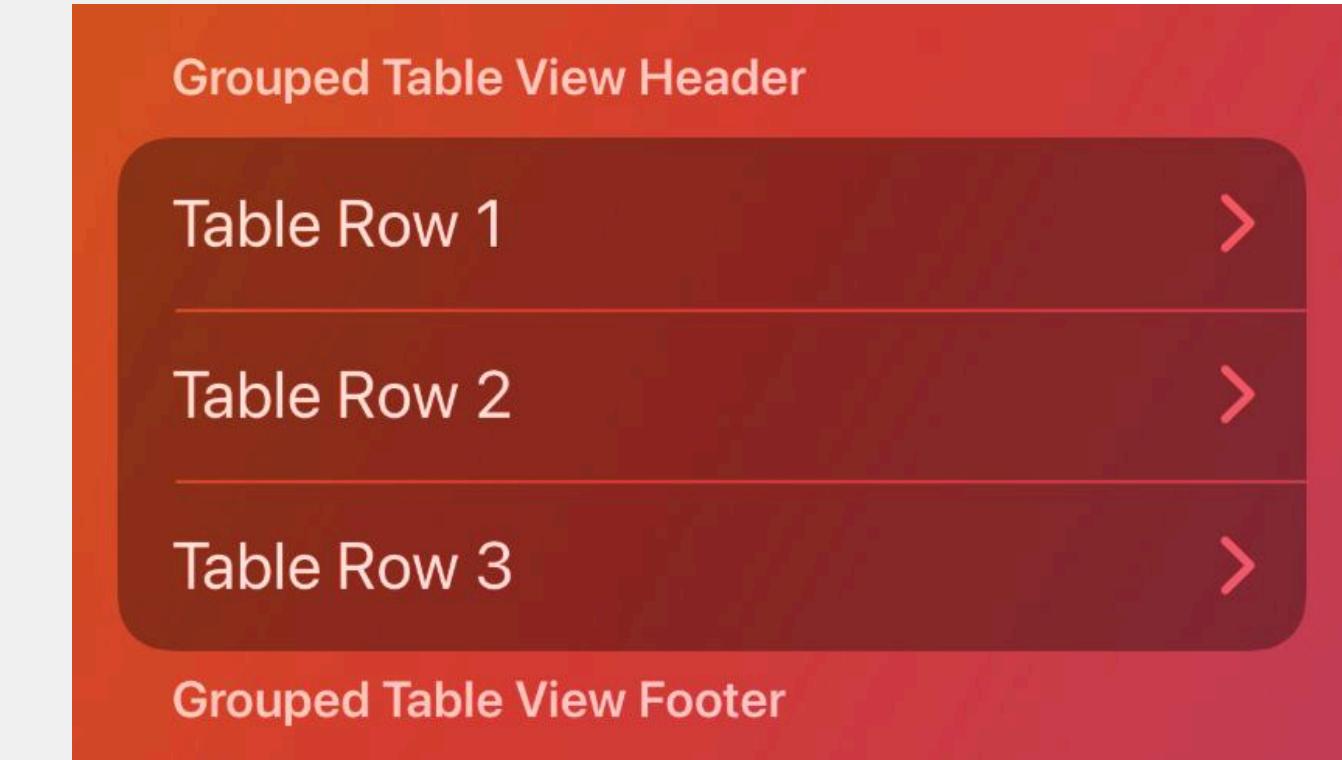
Checkbox



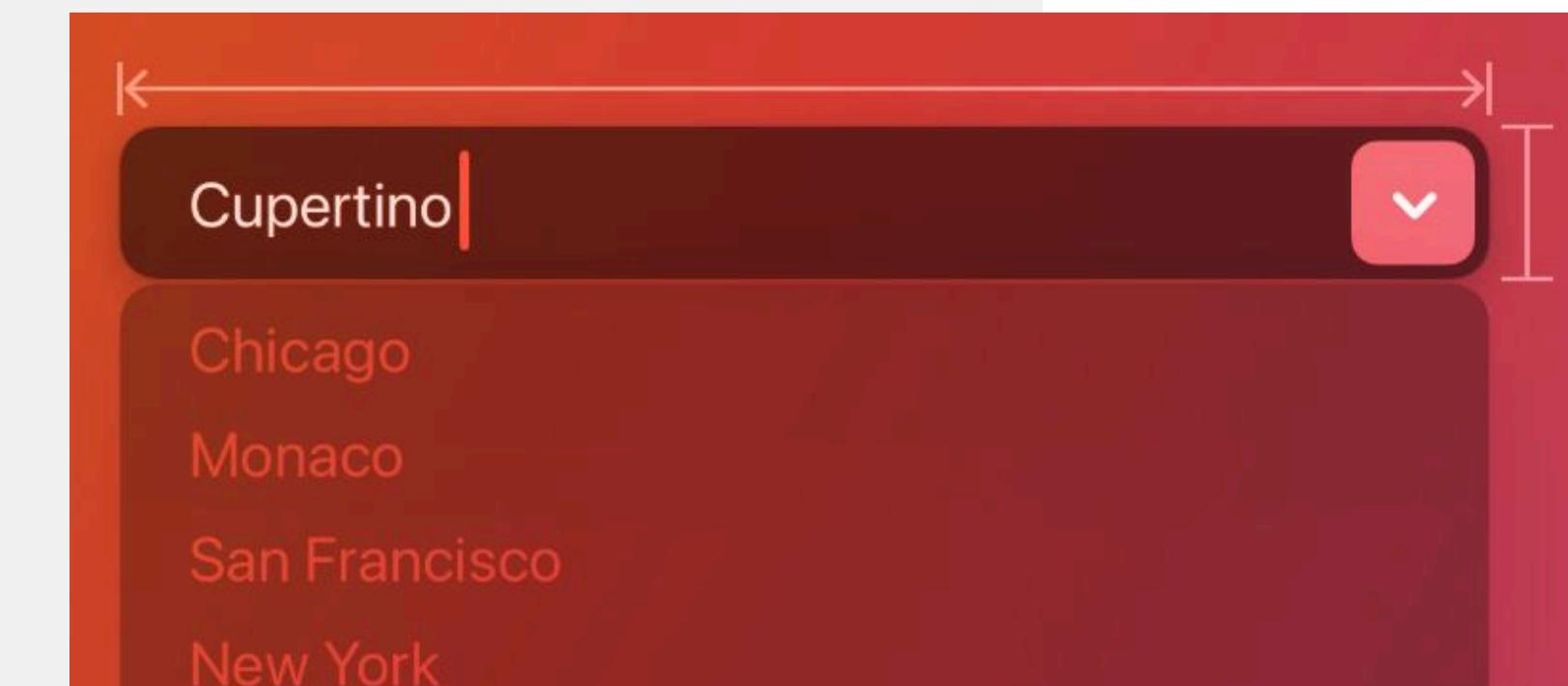
Radio Button



List Box



Combo Box



# การอوكแบบหน้าจอและการควบคุมการป้อนข้อมูล

## 1. การเรียงลำดับข้อมูลที่นำเข้าสู่ระบบ

เรียงลำดับข้อมูลตามลำดับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น

## 2. การใช้คำที่สื่อความหมายสำหรับแต่ละรายการข้อมูล

จะต้องอ่านแล้วเข้าใจตรงกันสำหรับผู้ใช้

## 3. การจัดวางข้อมูล

3.1 ข้อมูลที่เน้นความต้องการจัดวางแบบชิดซ้าย

3.2 ข้อมูลที่เป็นตัวเลขจัดวางแบบชิดขวา

## 4. การควบคุมตัวชี้ตำแหน่ง

ให้ตัวชี้ตำแหน่ง (Cursor) สามารถเคลื่อนย้ายไปยัง ตำแหน่งถัดไป  
ตามลำดับก่อนหน้าของการนำเข้าข้อมูลบนหน้าจอได้

ชื่อบริษัท	<input type="text"/>	←
ชื่อผู้ติดต่อ	<input type="text"/>	
ตำแหน่งงาน	<input type="text"/>	
โทรศัพท์	<input type="text"/>	
โทรศัพท์	<input type="text"/>	

หมายเลขสมาชิก	<input type="text"/> - <input type="text"/>
ชื่อสมาชิก	<input type="text"/>
หมายเลขบัตรประจำตัวประชาชน	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
วัน/เดือน/ปีเกิด	<input type="text"/> / <input type="text"/> / <input type="text"/>

dd/mm/yy (พ.ศ.) เช่น  
03/01/2543

# การออกแบบหน้าจอและการควบคุมการป้อนข้อมูล

## 5. การกำหนดค่าโดยปริยายของข้อมูล

รายการข้อมูลใดสามารถกำหนดค่าโดยปริยาย (Default Value)

5.1 ข้อมูลวันเดือนปีเกิด

5.2 คำนำหน้าชื่อ

## 6. การประมวลผลคำขอข้อมูลได้โดยอัตโนมัติ

6.1 การคำนวณอายุจากข้อมูลวันเดือนปีเกิด

6.2 การคำนวณเงินที่ควรกำหนดชำระเงิน

## 7. การแสดงหน่วยนับของข้อมูลไว้ให้ชัดเจนที่หน้าจอ

## 8. การกำหนดรูปแบบของข้อมูลไว้ให้ชัดเจนที่หน้าจอ

8.1 วันที่ มีรูปแบบเป็น dd/mm/yy

8.2 หมายเลขบัตรประจำตัวประชาชน มีรูปแบบเป็น  
xxxxxx-xxxxxx-xxx

8.3 หมายเลขสมาชิก มีรูปแบบเป็น xx-xxxx

หมายเลขอปสก	<input type="text"/> - <input type="text"/>
ชื่อสก	<input type="text"/>
หมายเลขอปสก	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
วัน/เดือน/ปีเกิด	<input type="text"/> / <input type="text"/> / <input type="text"/>
dd/mm/yy (พ.ศ.) เช่น 03/01/2543	

# จุดประสงค์การออกแบบยูสเซอร์อินเตอร์เฟช

- เพื่อบอกระบบให้รู้ว่าได้ทำกิจกรรมอะไรลงมา
- เพื่ออำนวยความสะดวกต่อการใช้งาน
- หลีกเลี่ยงข้อผิดพลาดที่เกิดจากผู้ใช้

# หลักการเบื้องต้นของการออกแบบโดยคำนึงถึงผู้ใช้

- ทำความเข้าใจเกี่ยวกับพังก์ชันการทำงานทางธุรกิจต่าง ๆ ให้ดี
- นำอินเตอร์เฟซแบบ GUI มาใช้
- รู้ระดับความสามารถและประสบการณ์ของผู้ใช้ระบบ
- ต้องคิดว่าตนเอง เสมือนเป็นผู้ใช้คนหนึ่ง
- นำตัวแบบมาใช้ให้เกิดประโยชน์
- ออกแบบอินเตอร์เฟซด้วยความเข้าใจ
- ทำความคิดเห็นที่ได้มาปรับใช้ เพื่อปรับปรุงให้ดียิ่งขึ้น
- จัดทำเอกสารการออกแบบอินเตอร์เฟซ

# คำแนะนำเกี่ยวกับการออกแบบ UI ที่ดี

- ผู้ใช้งานต้องรู้สึกว่า สิ่งที่กำลังต้องการจะเกิดขึ้น คืออะไร และจะต้องดำเนินการต่อไปอย่างไร
  - ตัวอย่าง**

บอกให้ผู้ใช้ทราบว่าต้องทำอะไร

Please type data

Select one or more options

บอกให้ผู้ใช้ทราบว่า ข้อมูลที่ป้อนเข้าไปนั้นไม่ถูกต้อง

Incorrect date!

Please type date format mm/dd/yyyy

บอกให้ผู้ใช้ทราบว่า ข้อมูลที่ป้อนเข้าไปนั้นถูกต้อง

Data OK

Select one or more options

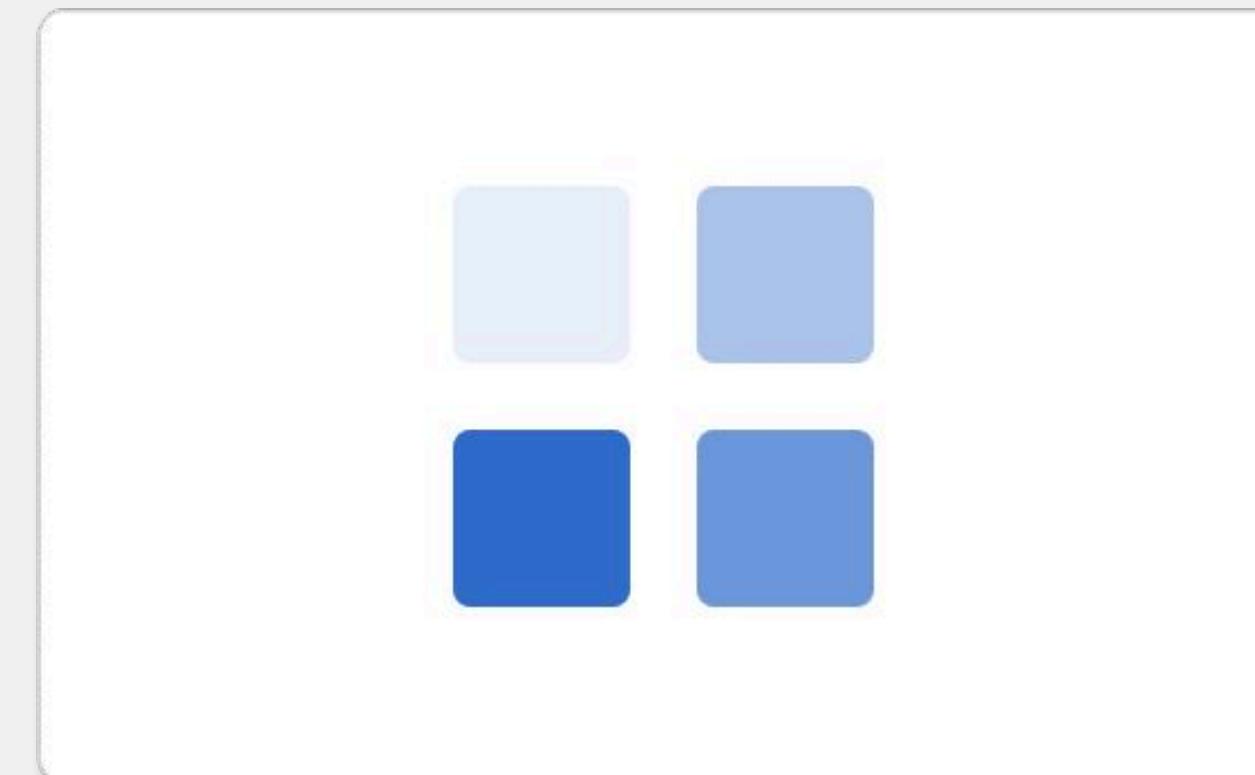
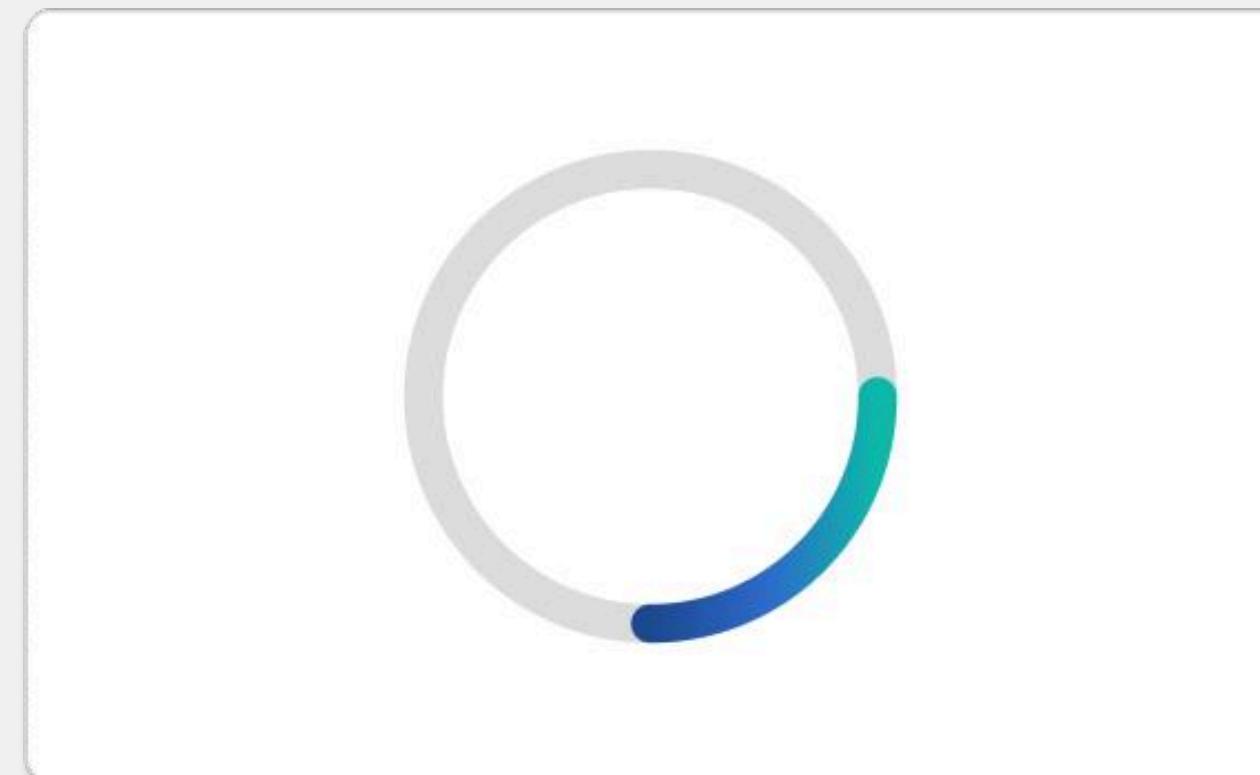
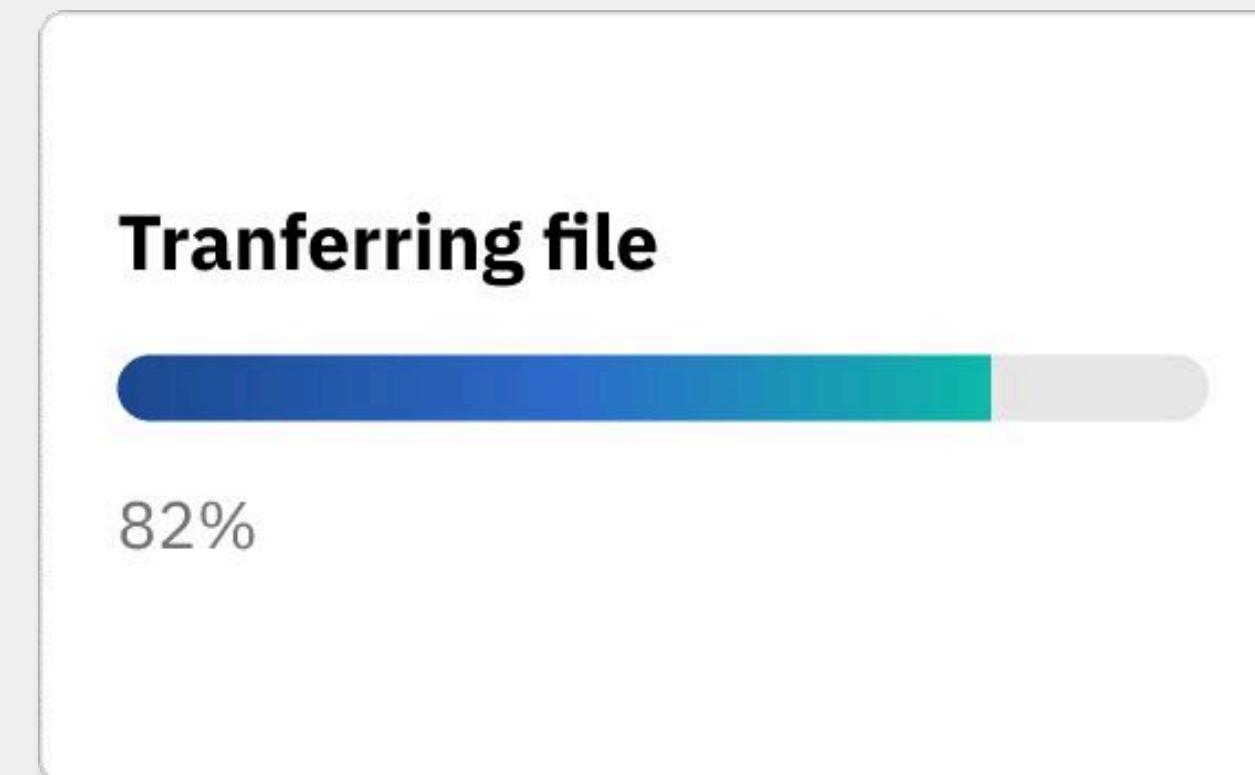
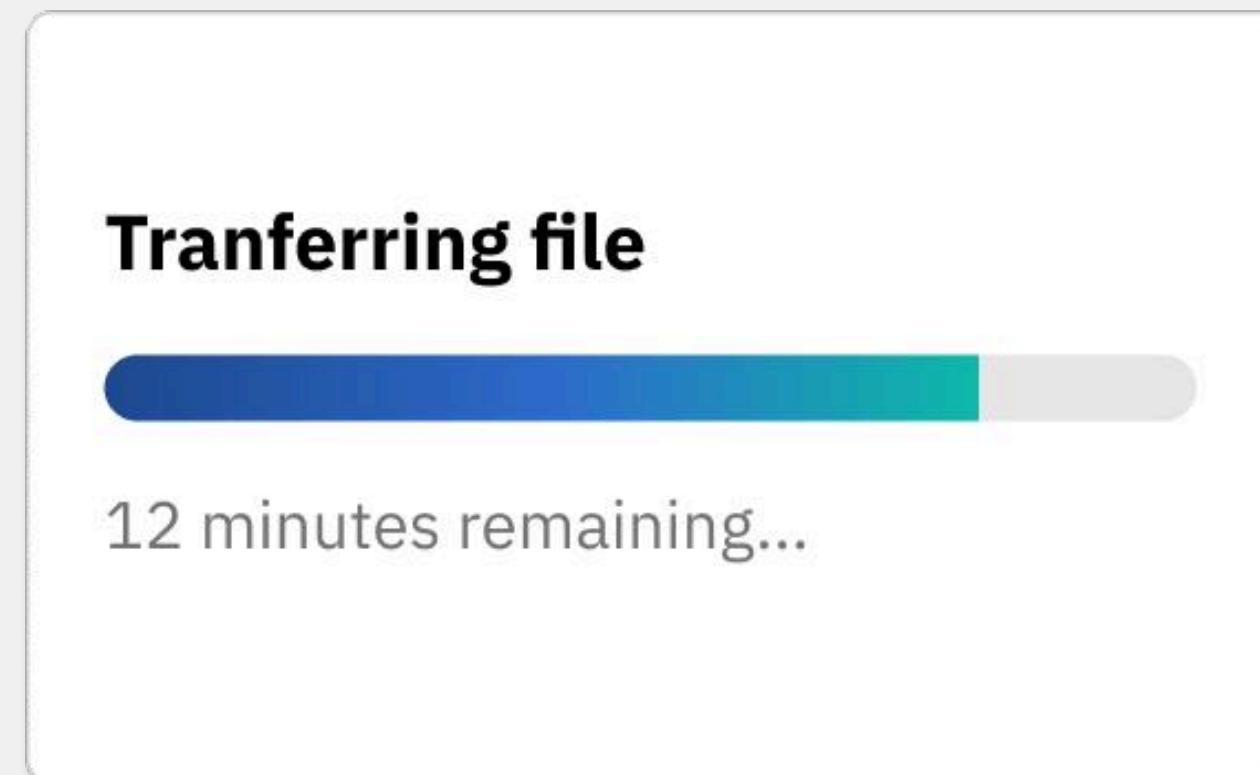
บอกให้ผู้ใช้ทราบว่า ระบบต้องใช้เวลาประมาณชักครุ่นนึง

Please wait...

This may take a few minutes...

# คำแนะนำเกี่ยวกับการออกแบบ UI ที่ดี

- บอกให้ผู้ใช้ทราบว่า ระบบต้องใช้เวลาประมาณผลซักครู่หนึ่ง
  - ตัวอย่าง



# คำแนะนำเกี่ยวกับการออกแบบ UI ที่ดี

- บอกให้ผู้ใช้ทราบว่า งานที่ส่งประมวลผลบันเสร็จสมบูรณ์หรือไม่
  - ตัวอย่าง

Printing Completed

File has been deleted

Try again...or contact your network administrator

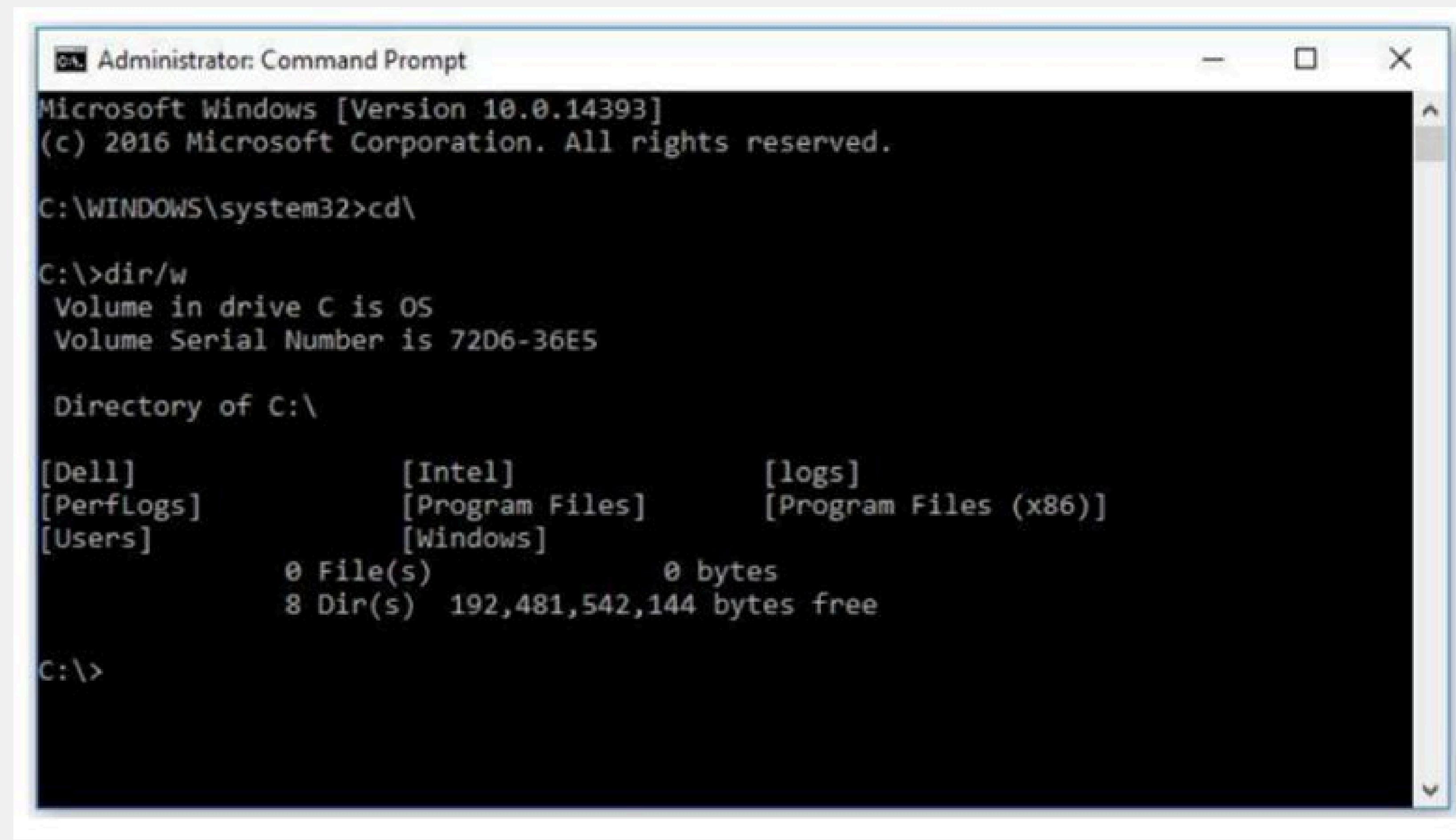
- ข้อความและคำอธิบาย จะต้องมีความยาวเพียงพอ ที่ผู้อ่านได้อ่านแล้วแล้วเกิดความเข้าใจในทันที
- การใช้เทคนิคและสีที่เหมาะสม
- ควรเลือกใช้ข้อพิດพลัดที่เกิดขึ้น
- การล็อกแป้นพิมพ์โดยไม่ให้สามารถสั่งการหรือป้อนมูลได ๆ

# ชนิดของ User Interface

- มีลักษณะเป็นกราฟิก เรียกว่า “ส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้”
- เพื่อให้ผู้ใช้มีปฏิสัมพันธ์กับระบบอย่างมีประสิทธิภาพ
- รูปแบบที่นิยมใช้ แบ่งเป็น 6 ประเภท
  - การปฏิสัมพันธ์ด้วยภาษาคำสั่ง
  - การปฏิสัมพันธ์ด้วยรายการเลือกข้อความ
  - การปฏิสัมพันธ์ด้วยรายการเลือก (เมนู)
  - การปฏิสัมพันธ์ด้วยแบบฟอร์ม
  - การปฏิสัมพันธ์เชิงวัตถุ
  - การปฏิสัมพันธ์ด้วยภาษาธรรมชาติ

# ชนิดของ User Interface

- การอินเตอร์เฟสปฏิสัมพันธ์ด้วยภาษาคำสั่ง (Command Language Interaction)
  - ตัวอย่าง



The screenshot shows a Windows Command Prompt window titled "Administrator: Command Prompt". The window title bar includes standard minimize, maximize, and close buttons. The main area displays the following command-line session:

```
Microsoft Windows [Version 10.0.14393]
(c) 2016 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\WINDOWS\system32>cd\

C:\>dir/w
Volume in drive C is OS
Volume Serial Number is 72D6-36E5

Directory of C:\

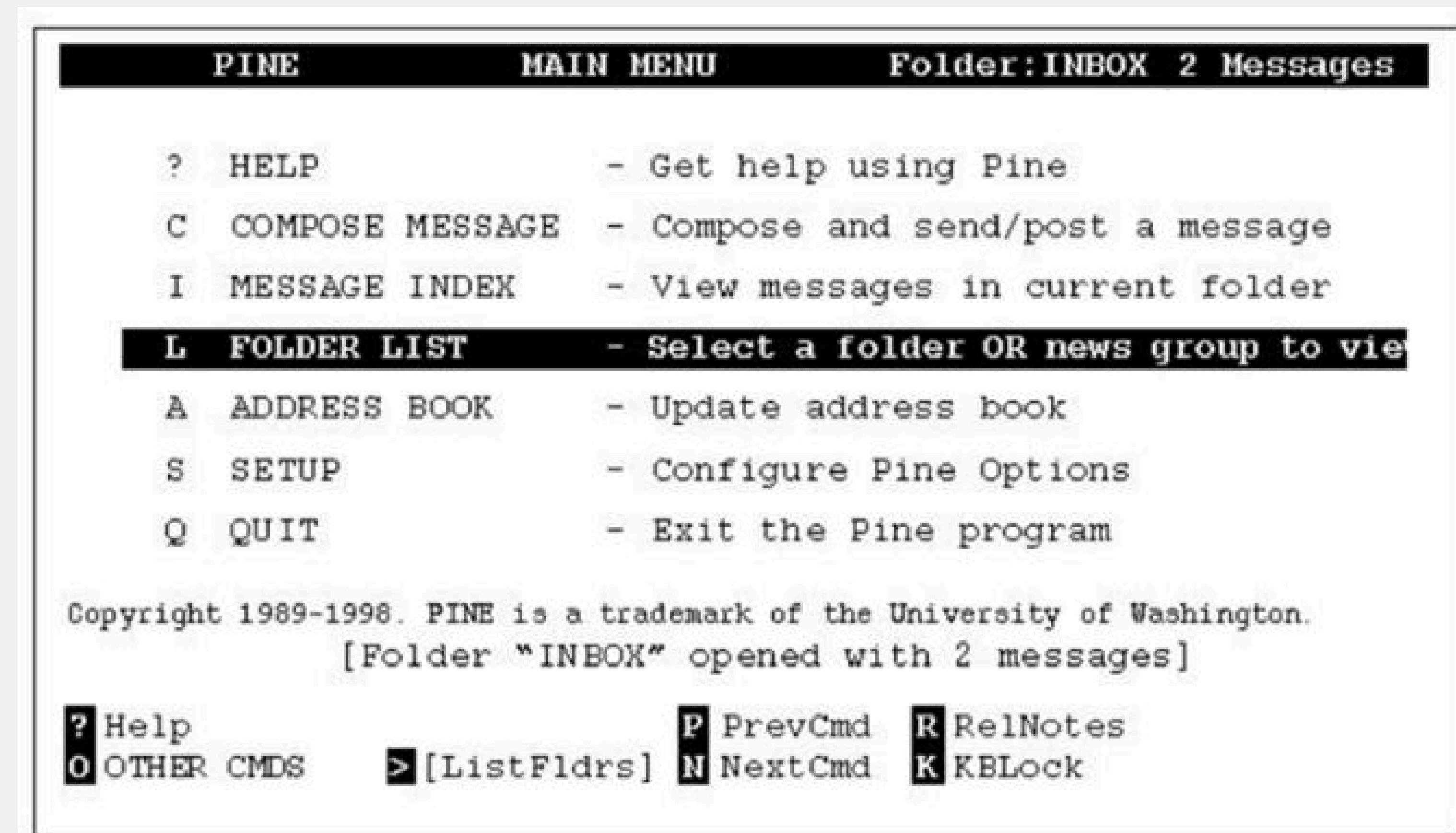
[Dell] [Intel] [logs]
[PerfLogs] [Program Files] [Program Files (x86)]
[Users] [Windows]

0 File(s) 0 bytes
8 Dir(s) 192,481,542,144 bytes free

C:\>
```

# ชนิดของ User Interface

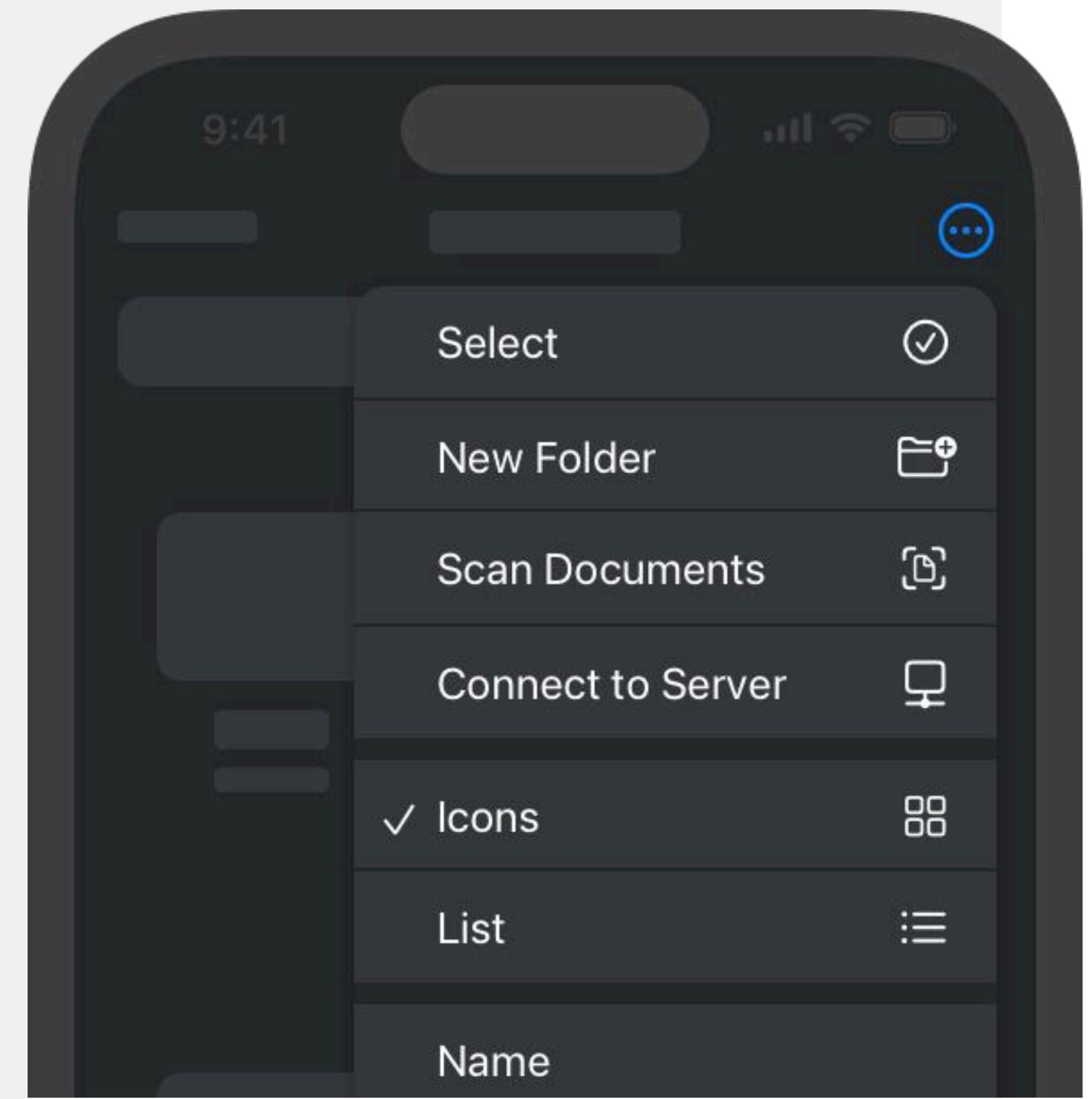
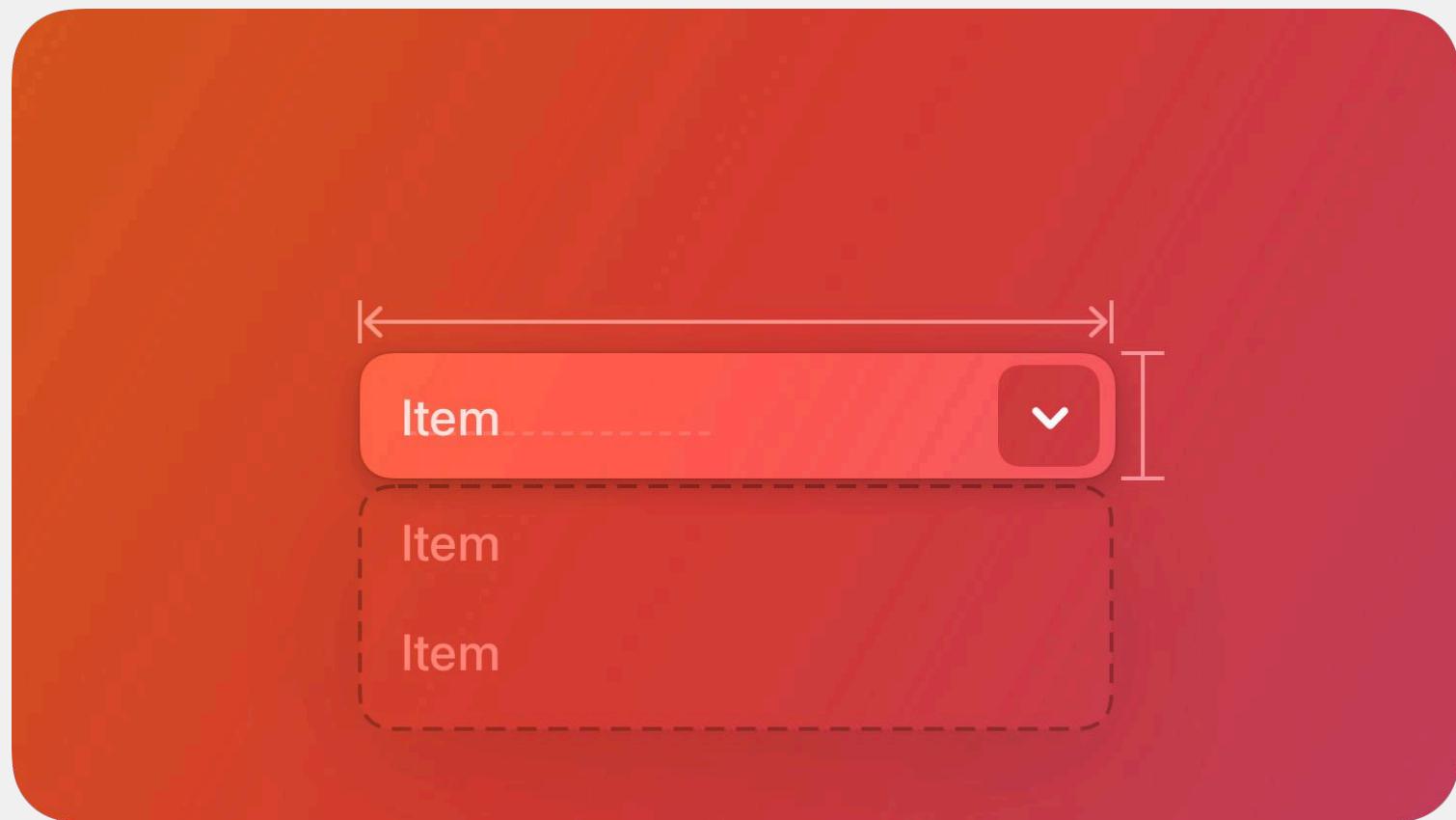
- การอินเตอร์เฟสด้วยการเลือกแบบข้อความ (Text Menu Interaction)
  - ตัวอย่าง



# ชนิดของ User Interface

- การอินเตอร์เฟสด้วยเมนู (Menus)
  - ตัวอย่าง

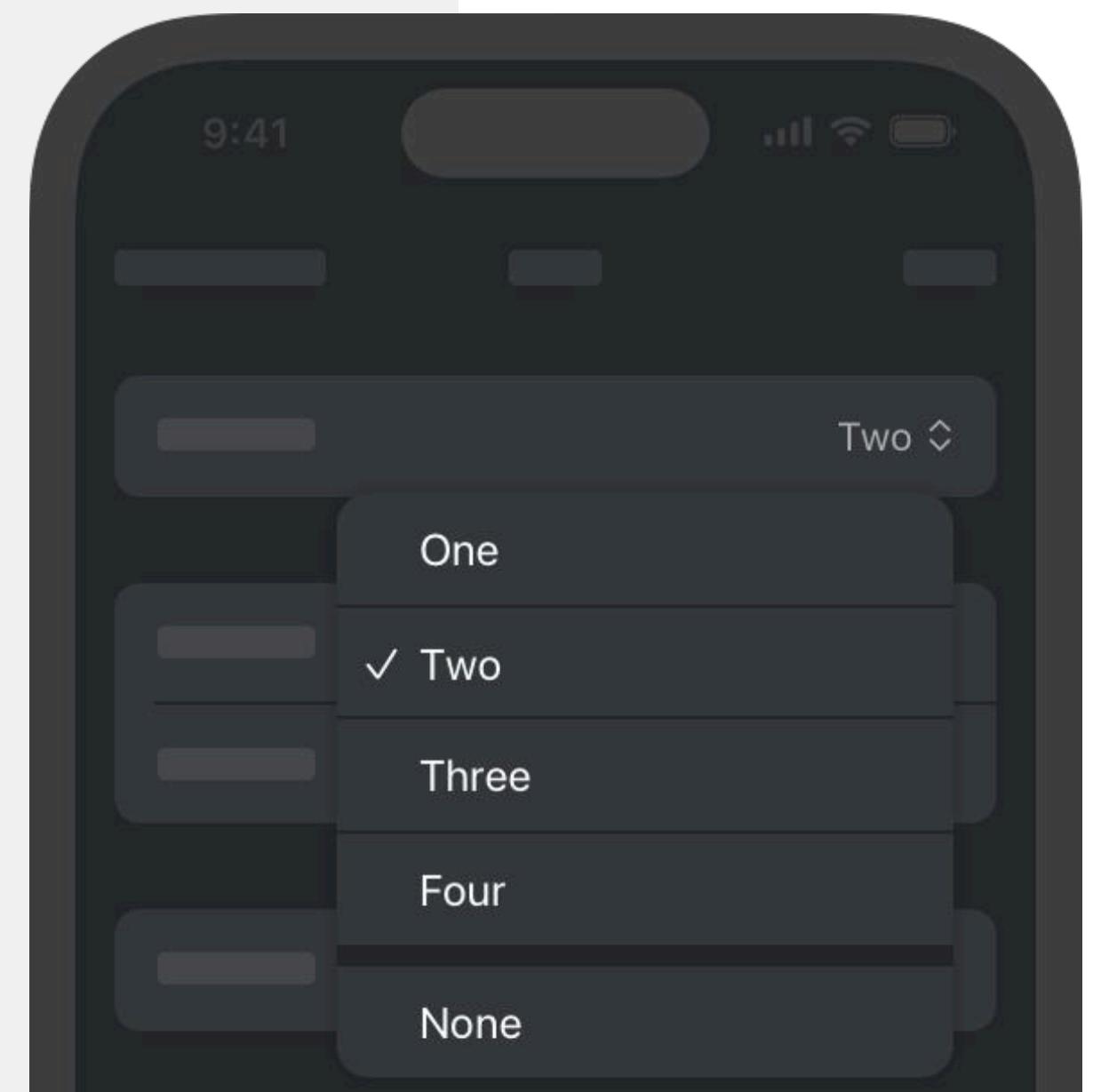
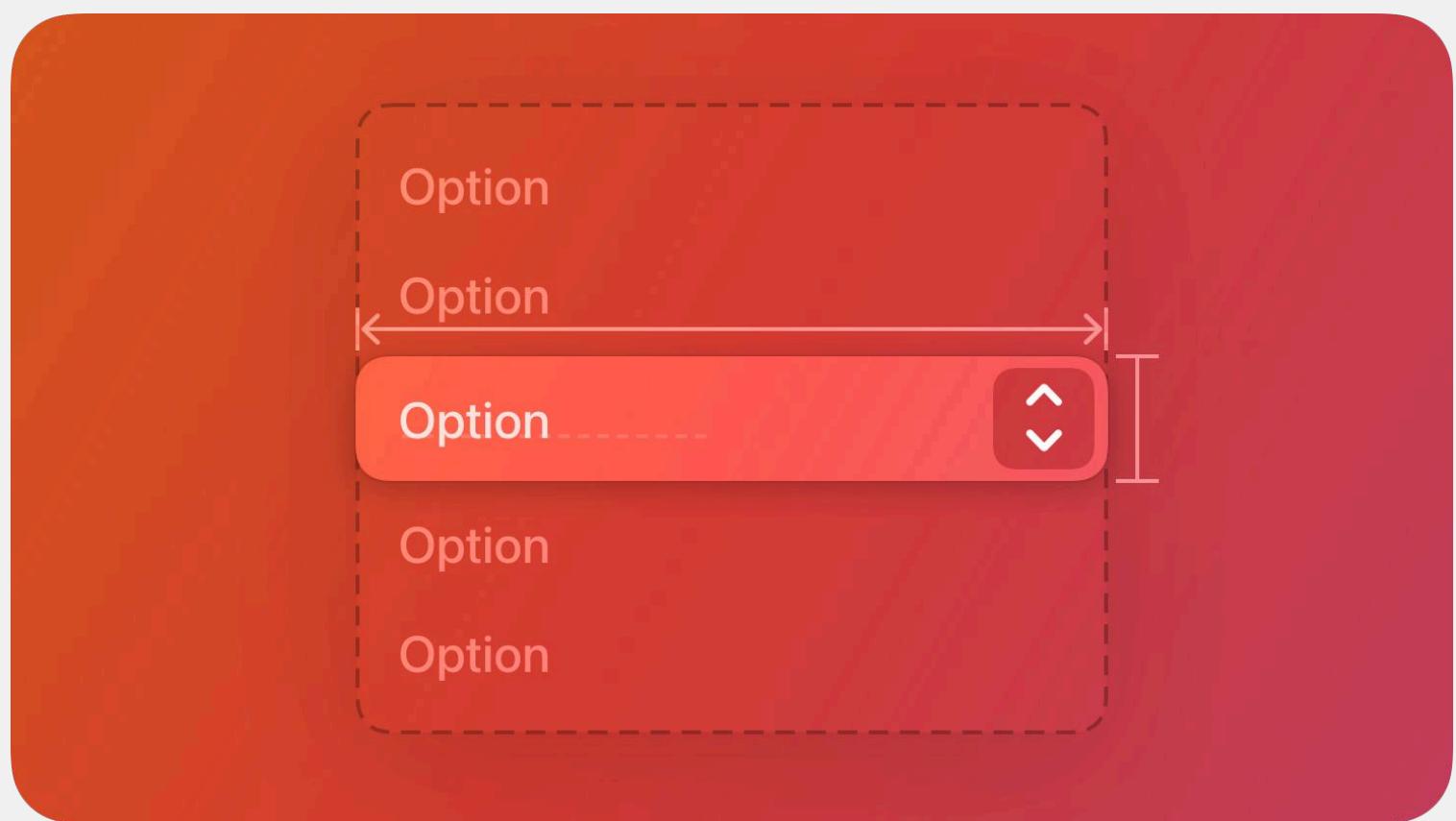
Pull-down buttons



# ชนิดของ User Interface

- การอินเตอร์เฟสด้วยเมนู (Menus)
  - ตัวอย่าง

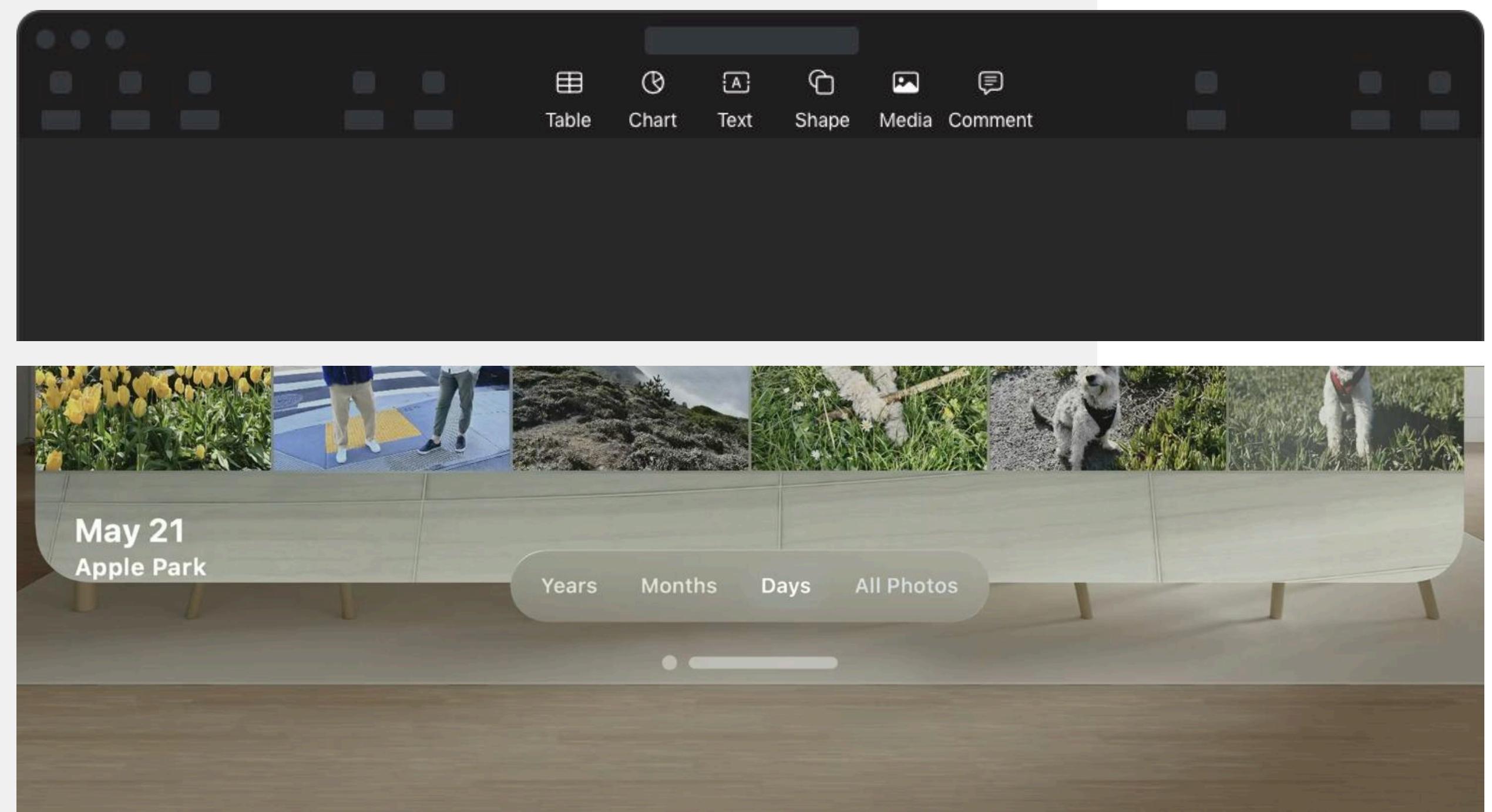
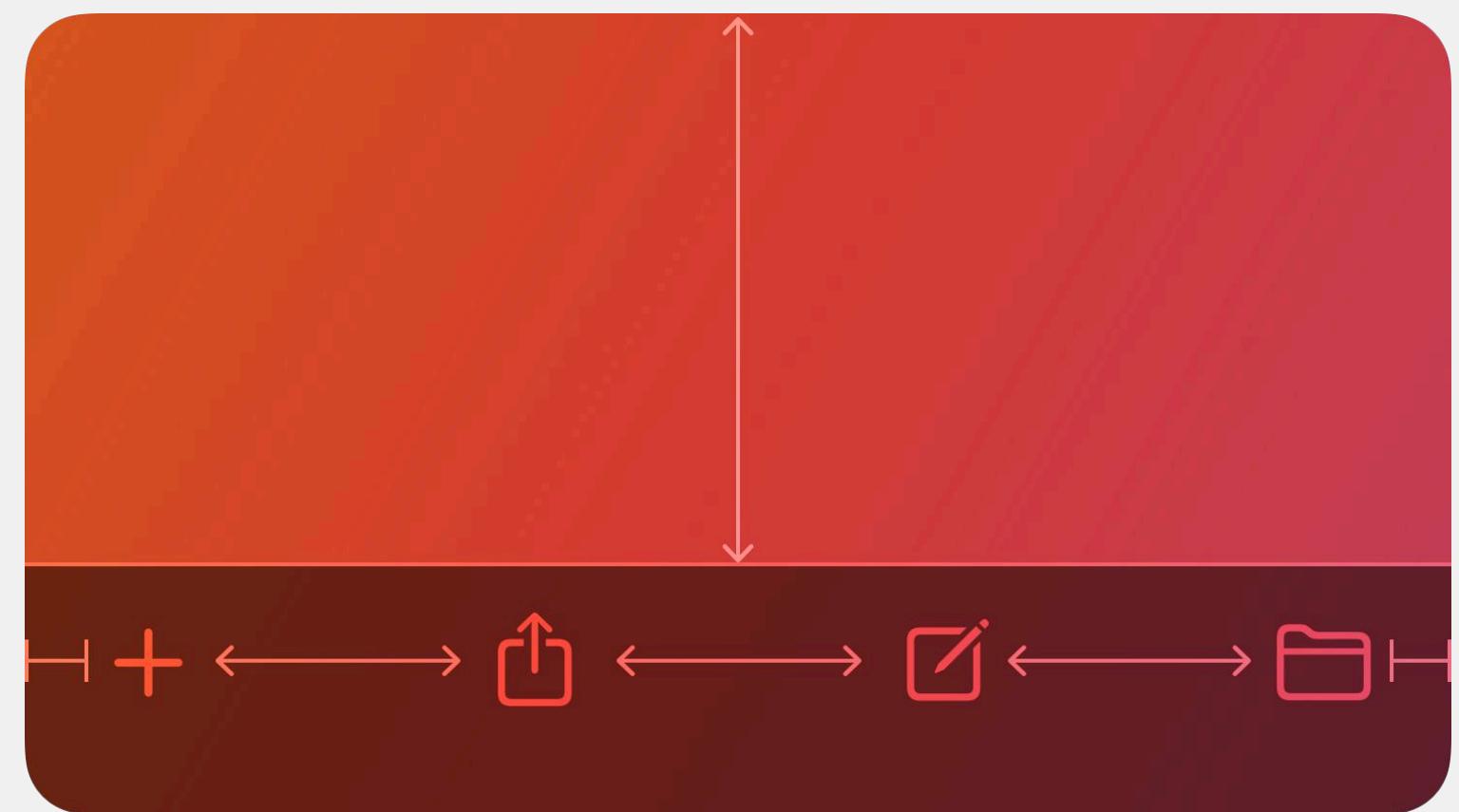
Pop-up buttons



# ชนิดของ User Interface

- การอินเตอร์เฟสด้วยเมนู (Menus)
  - ตัวอย่าง

Toolbars



# หินดของ User Interface

- การอินเตอร์เฟสด้วยแบบฟอร์ม
  - ตัวอย่าง

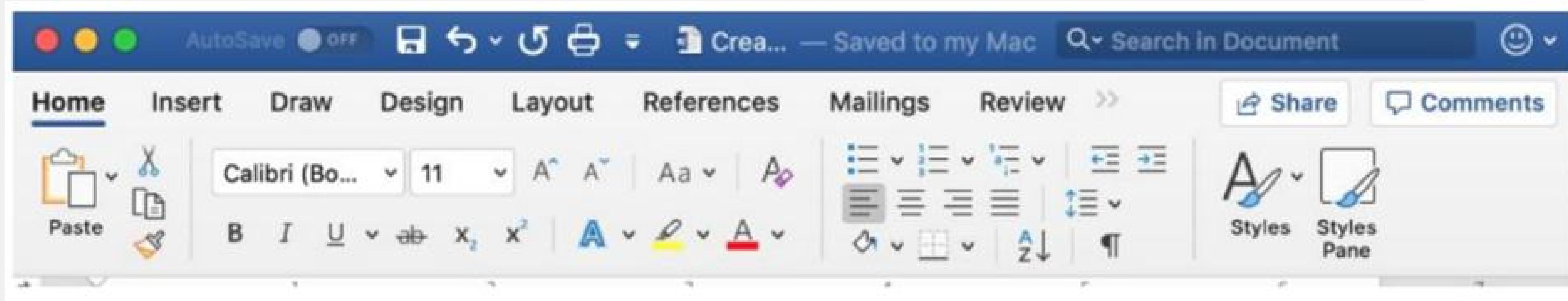
ข้อมูลส่วนตัว

สัญชาติ * :	เพศ *	คำนำหน้า *	
ชื่อ * :	ชื่อกลาง :	นามสกุล * :	
Given Name * :	Middle Name :	Surname * :	
วันเกิด *	เดือน *	ปี *	อายุ
บัตรประชาชน * :	ข้อมูลความพิการ *		
อาชีพปัจจุบัน *			

« ย้อนกลับ ต่อไป »

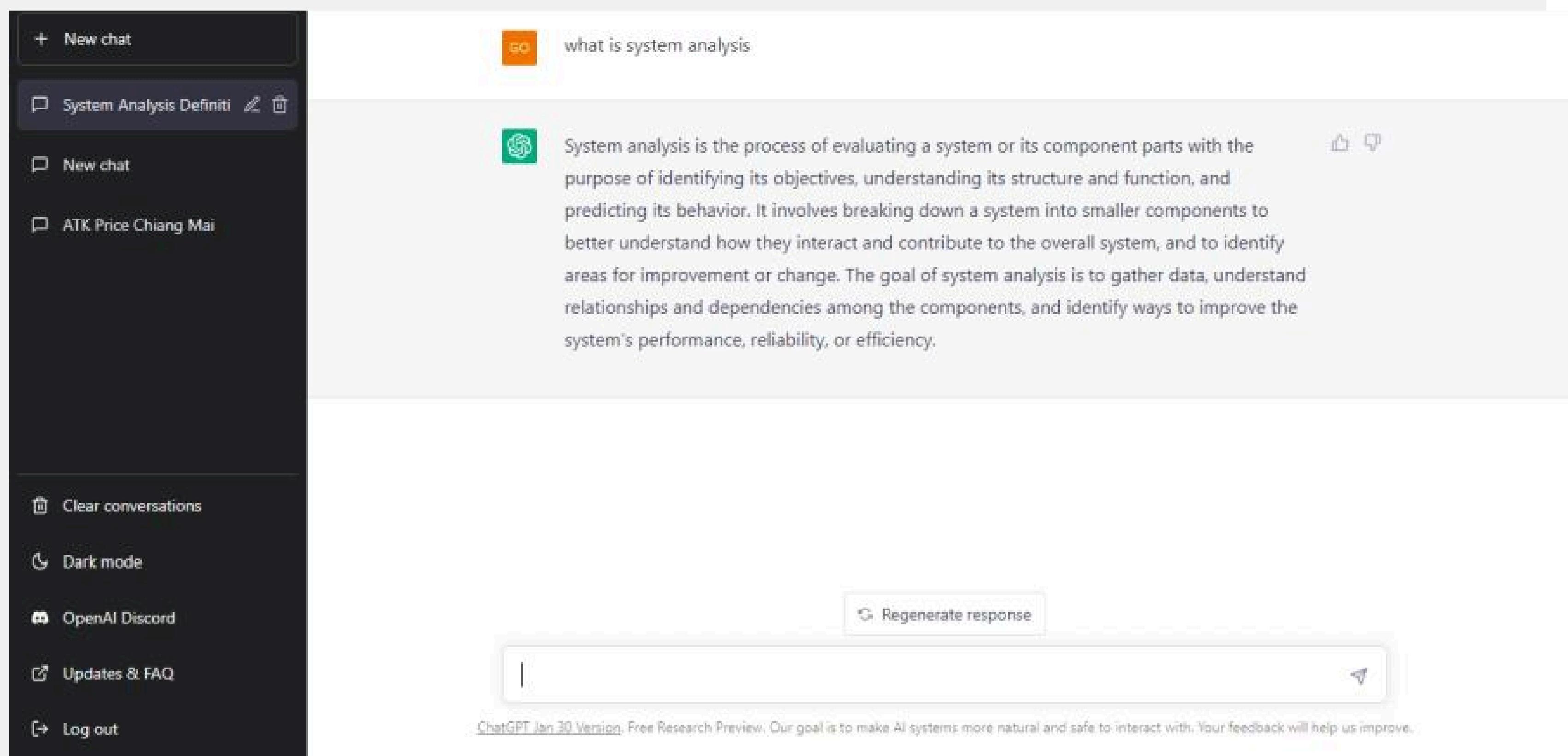
# ชนิดของ User Interface

- การอินเตอร์เฟสด้วยการปฏิสัมพันธ์เชิงวัตถุ (Object-Based Interaction)
  - ตัวอย่าง



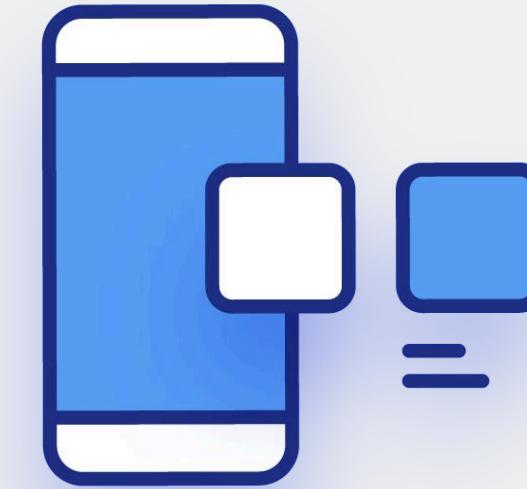
# ชินดของ User Interface

- ชินดอันเตอร์เฟสดวยภาษาธรรมชาติ
  - ตัวอย่าง

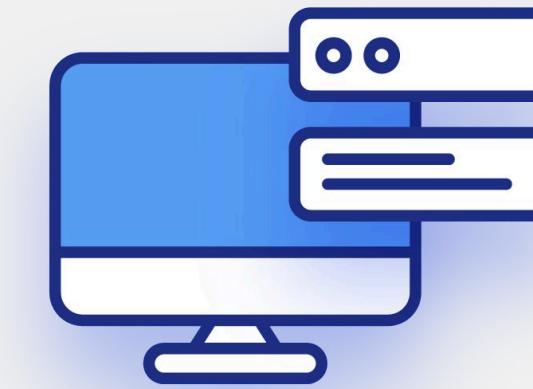


# การเชื่อมโยง Diagram กับการออกแบบ User Interface (UI)

- ระบบงานพัฒนาในรูปแบบไหน



Mobile Application

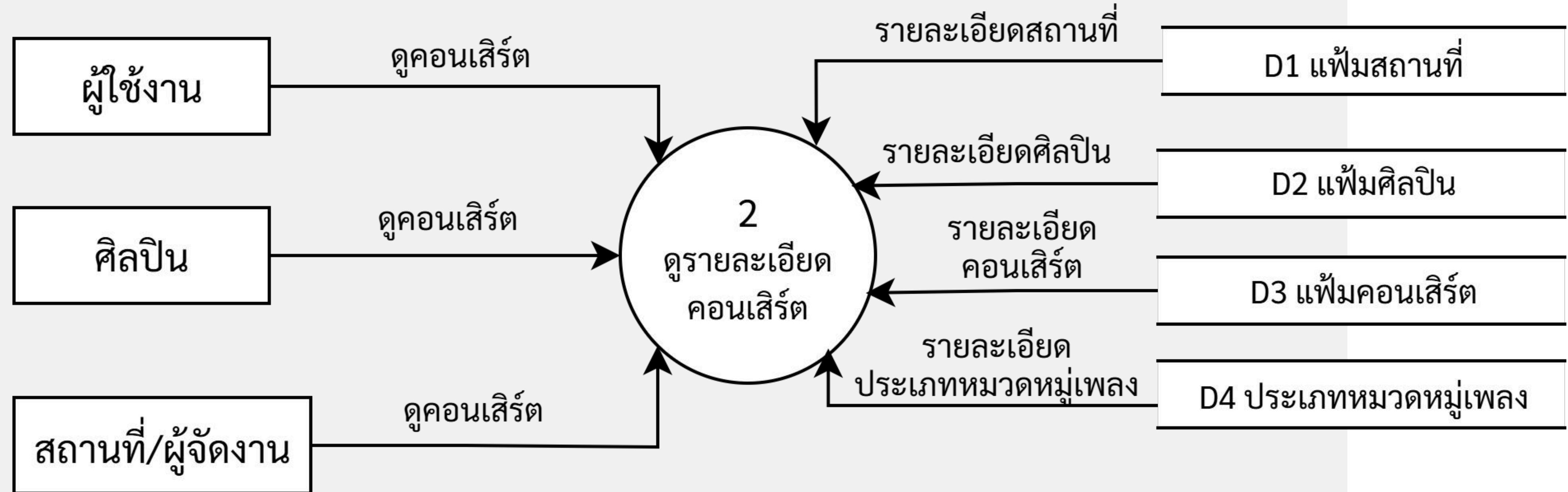


Web Application

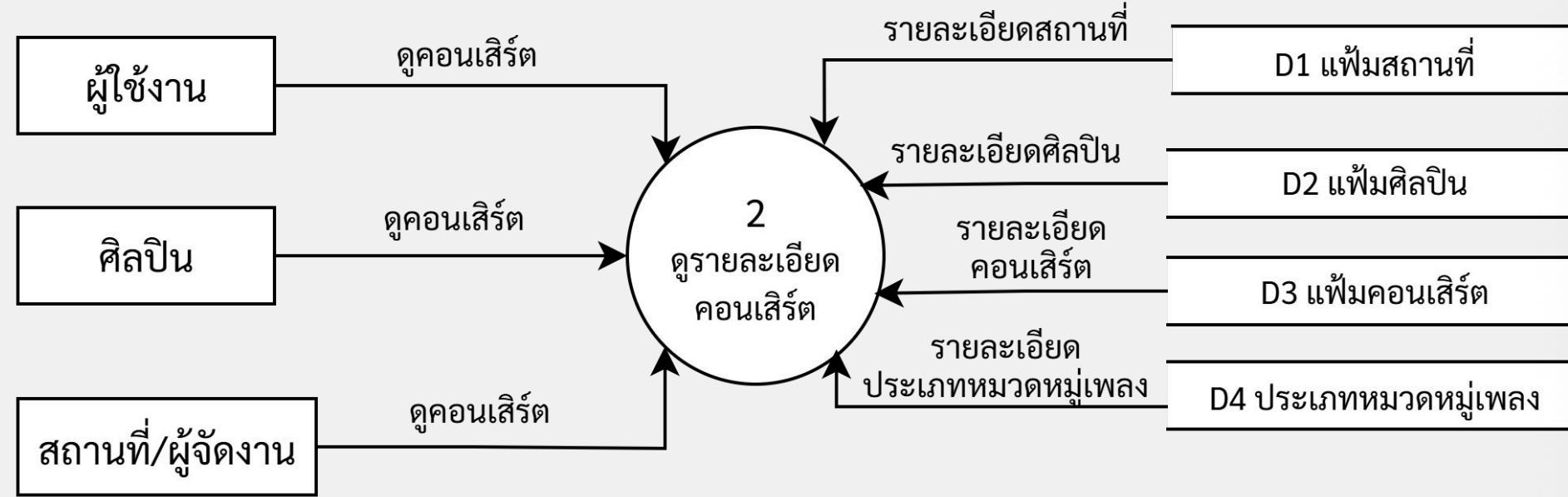
- Diagram ที่เกี่ยวข้องกับ User Interface มี 4 ชนิด ได้แก่ **Use Case Diagram, Data Flow Diagram, Database Schema และ Activity Diagram** โดยมีความสัมพันธ์กัน

# การเชื่อมโยง Diagram กับการออกแบบ User Interface (UI)

- Data Flow Diagram



# การเชื่อมโยง Diagram กับการออกแบบ User Interface (UI)



**CONCERT KORAT**

หน้าแรก คอบเสิร์ต สถานที่ ศิลปิน ติดต่อเรา ค้นหาคอบเสิร์ตหรือศิลปิน ค้นหา เข้าสู่ระบบ

← ข้อนext



**คอบเสิร์ต**

กั้งเหด THAI MASS THAI INDY HIP-HOP EDM ASIAN K-POP LGBTQ MORLAM INTER FOLK COUNTRY UNDERG

ผ่านมาแล้ว 

ผ่านมาแล้ว 

ผ่านมาแล้ว 

# **and Database Design**

## **END UI/UX Design**

**8**

01-406-091-304  
**SYSTEM ANALYSIS AND DESIGN**

Pakawat Limpanyakul  
Kitsada Bunchanda  
Sarinee Phakthin

