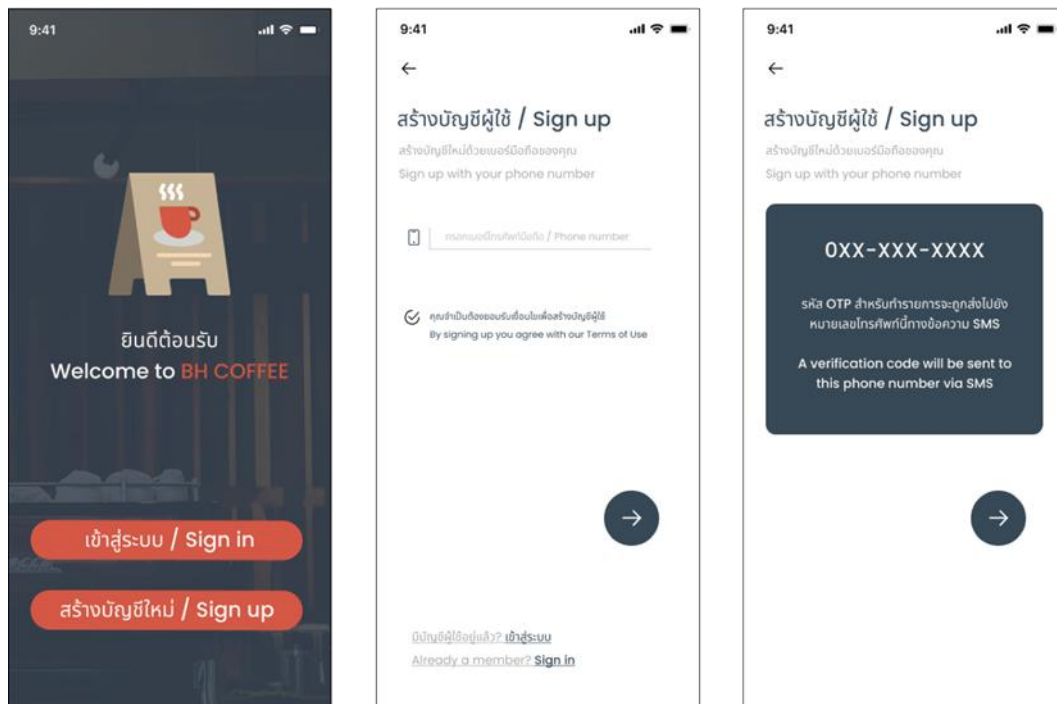


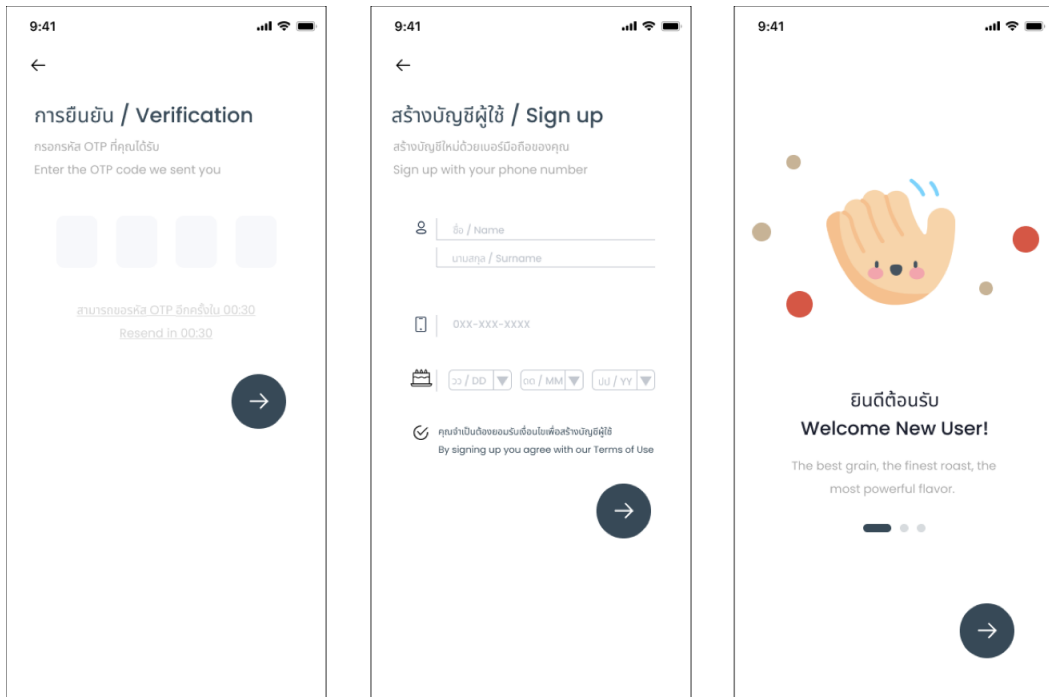
3.2.6 การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้

ในขั้นตอนนี้ได้พัฒนาในรูปแบบ Mobile Application โดยพัฒนา โปรแกรมออกเป็น 2 ส่วนตามประเภทการใช้งานของผู้ใช้งาน

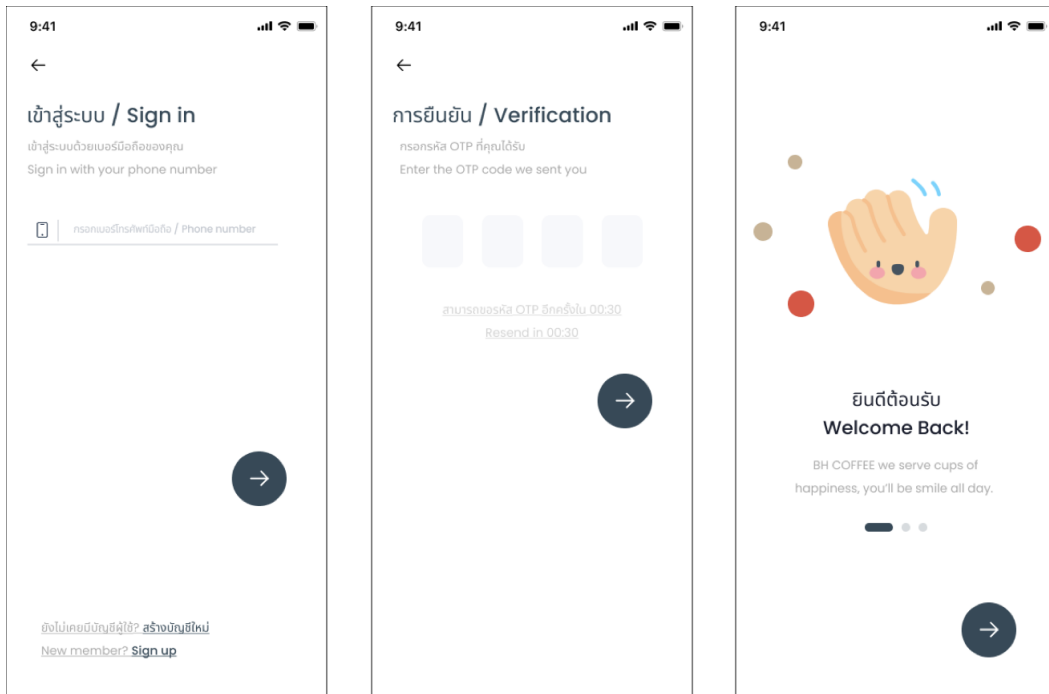
1. ผลการพัฒนาโปรแกรม ส่วนของลูกค้า



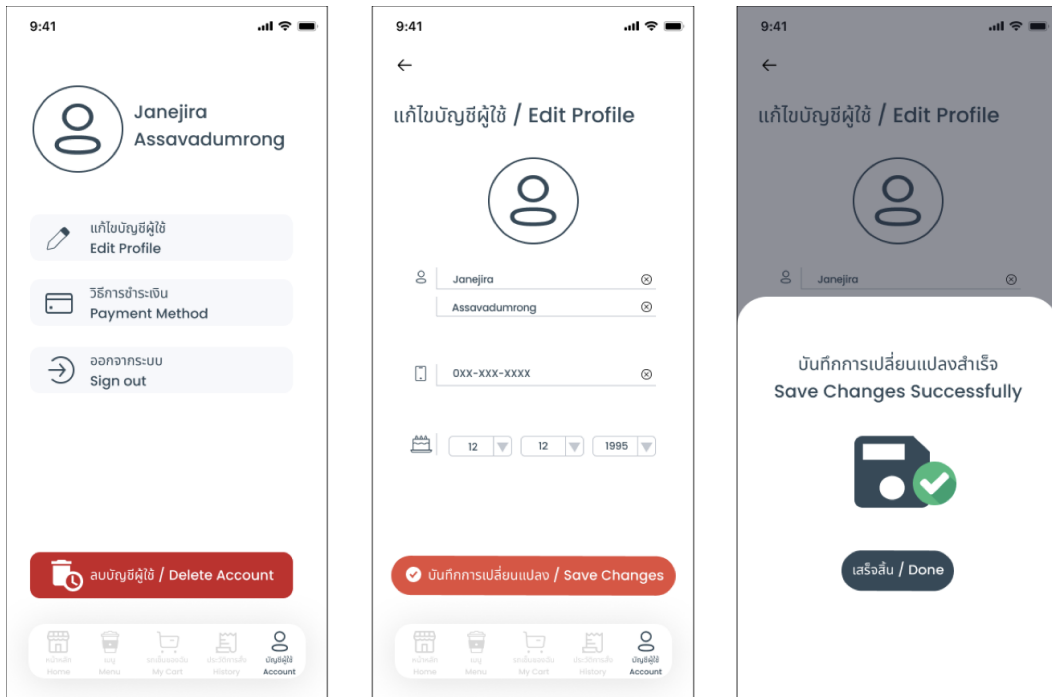
ภาพที่ 3-1 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบการสร้างบัญชีผู้ใช้ (1)



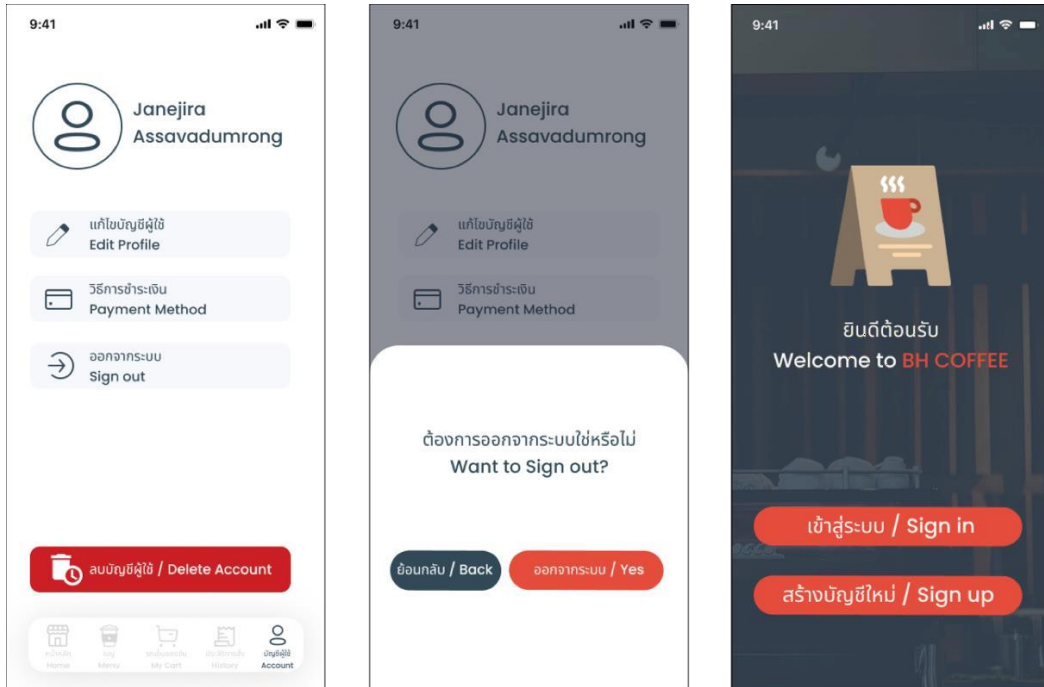
ภาพที่ 3-2 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบการสร้างบัญชีผู้ใช้ (2)



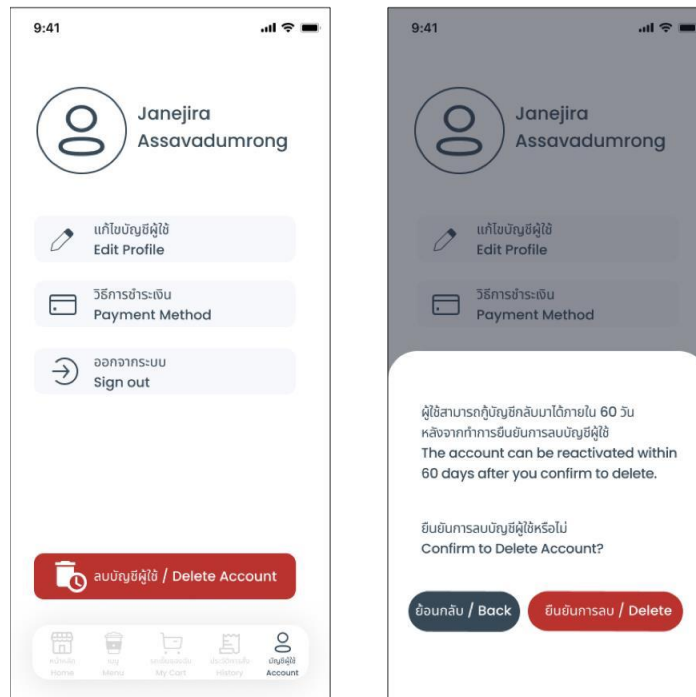
ภาพที่ 3-3 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงการเข้าสู่ระบบ (Sign in)



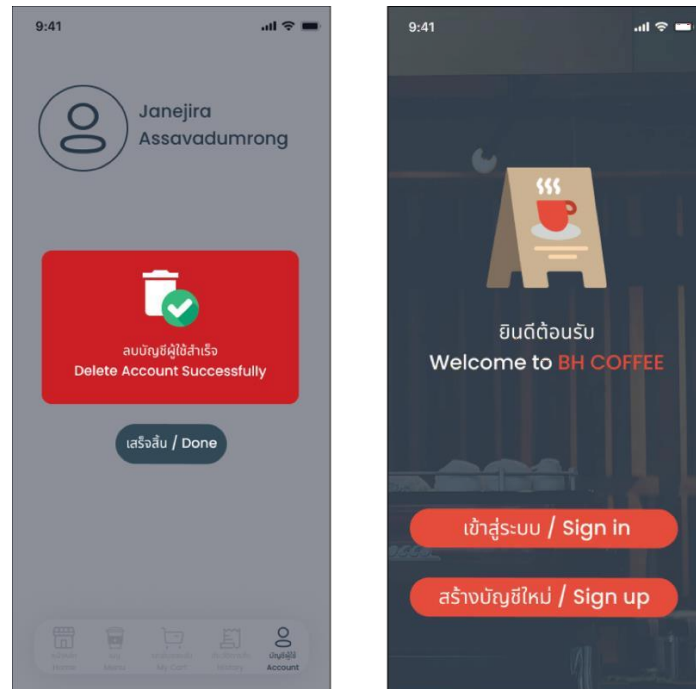
ภาพที่ 3-4 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงการแก้ไขข้อมูลบัญชีผู้ใช้ (Edit Profile)



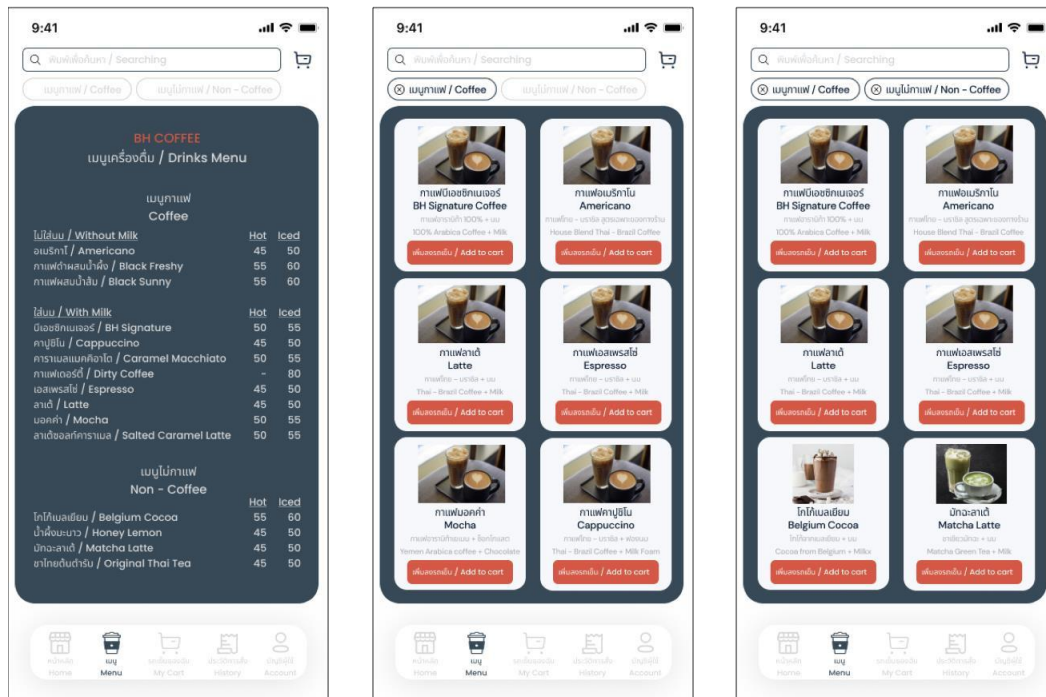
ภาพที่ 3-5 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงการออกจากระบบ (Sign out)



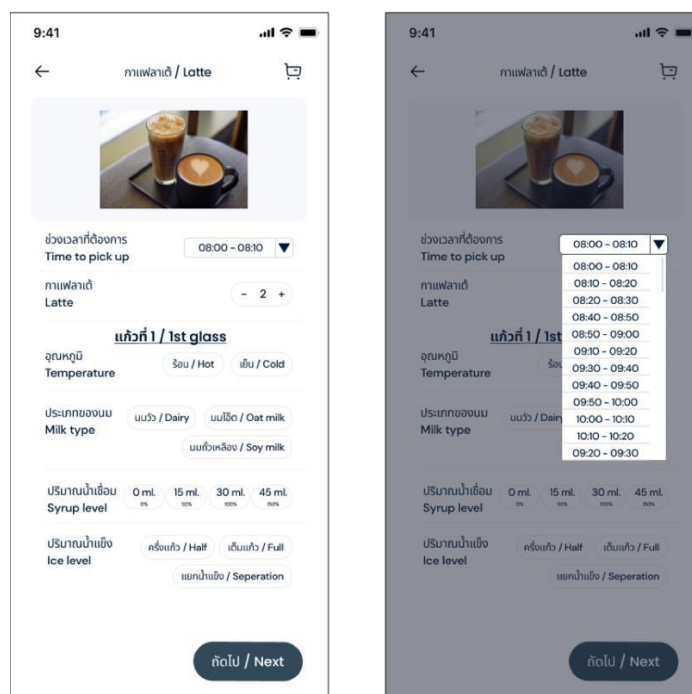
ภาพที่ 3-6 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงการลบบัญชีผู้ใช้ (Delete Account) (1)



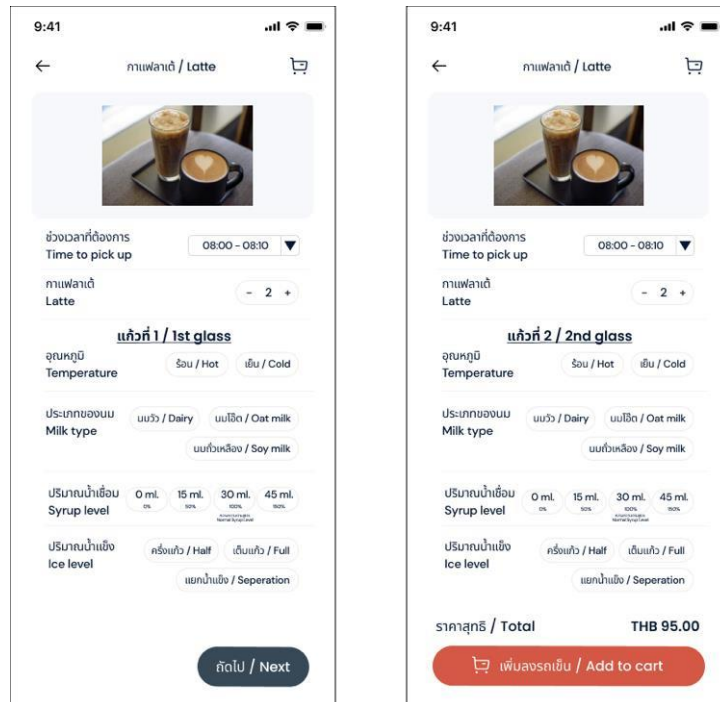
ภาพที่ 3-7 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงการลบบัญชีผู้ใช้ (Delete Account) (2)



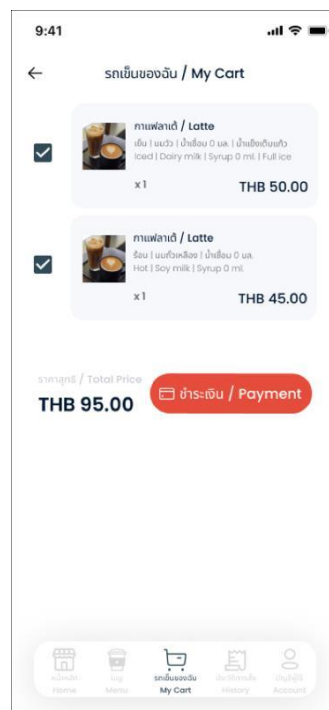
ภาพที่ 3-8 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรับคำสั่งซื้อล่วงหน้าและชำระเงิน (Pre-order and Payment System)



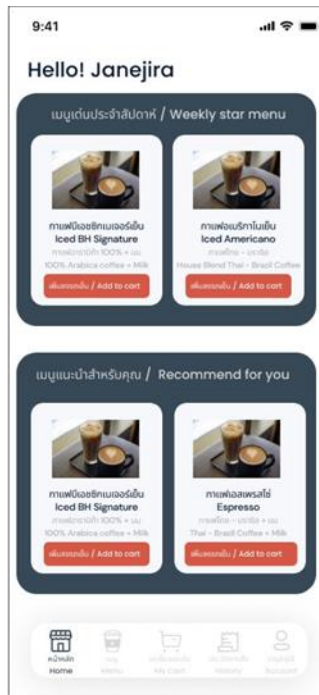
ภาพที่ 3-9 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงการเปิดให้เลือกเวลาที่ลูกค้าต้องการรับสินค้า (Time slot)



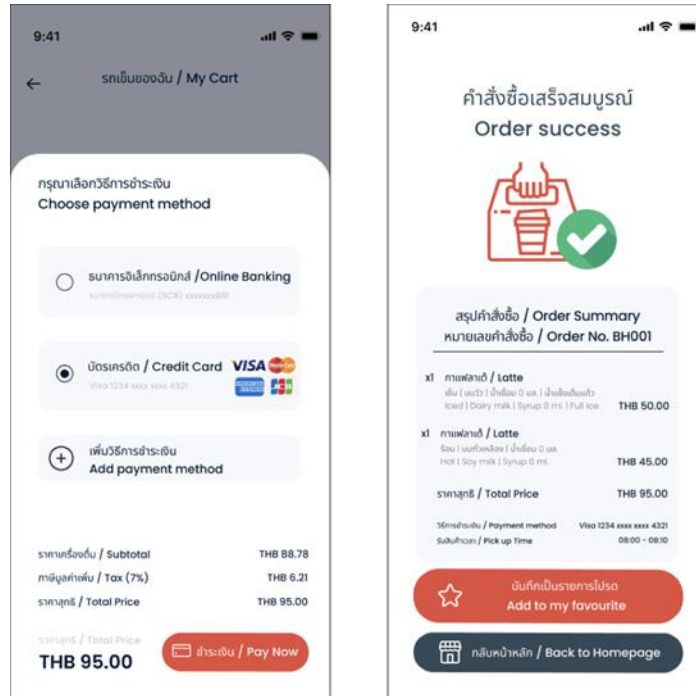
ภาพที่ 3-10 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงการทำรายการสั่งซื้อเครื่องดื่ม (Pre-order)



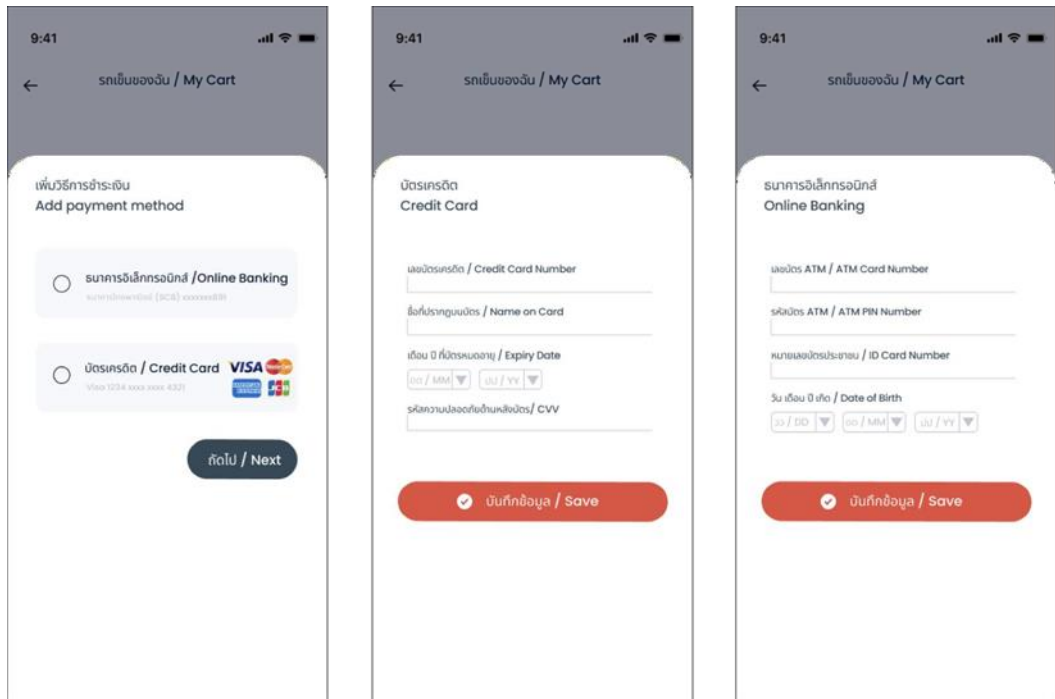
ภาพที่ 3-11 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงการสรุปคำสั่งซื้อ (Order Summary)



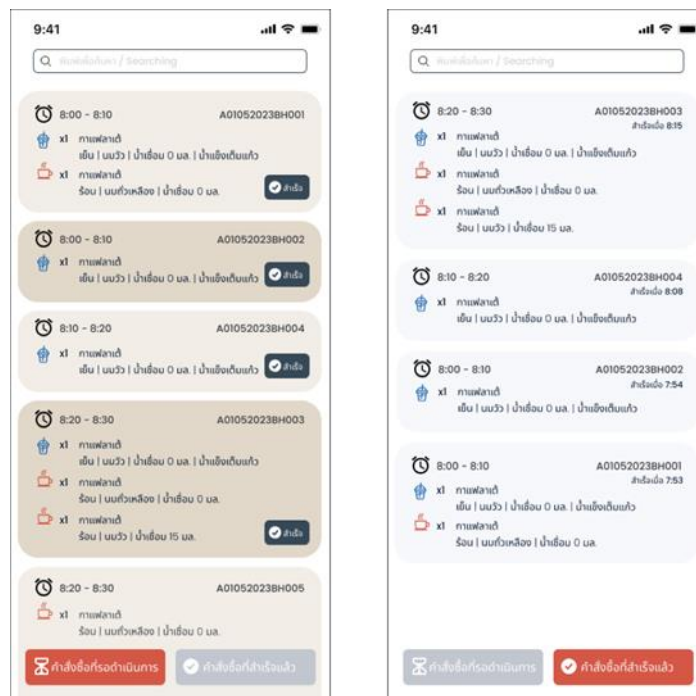
ภาพที่ 3-12 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงการแนะนำรายการเครื่องดื่ม (Recommendation System)



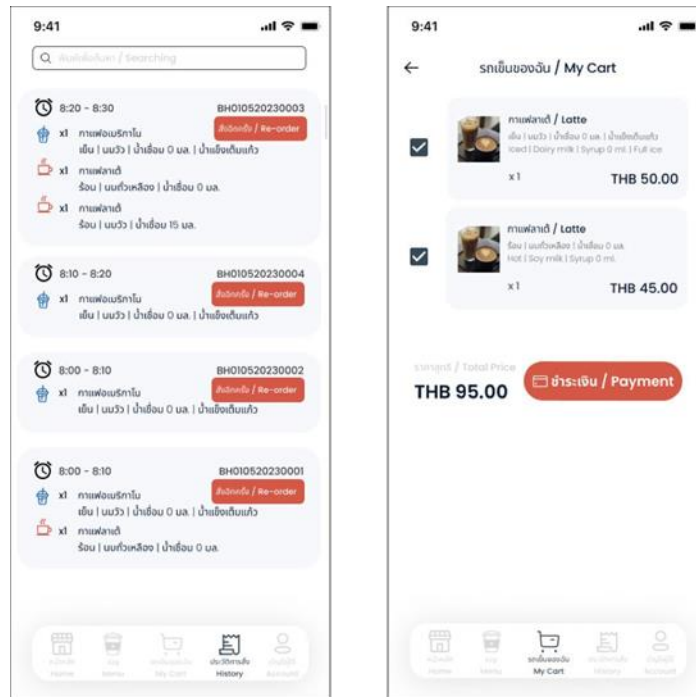
ภาพที่ 3-13 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบชำระเงิน (Payment System) (1)



ภาพที่ 3-14 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบชำระเงิน (Payment System) (2)

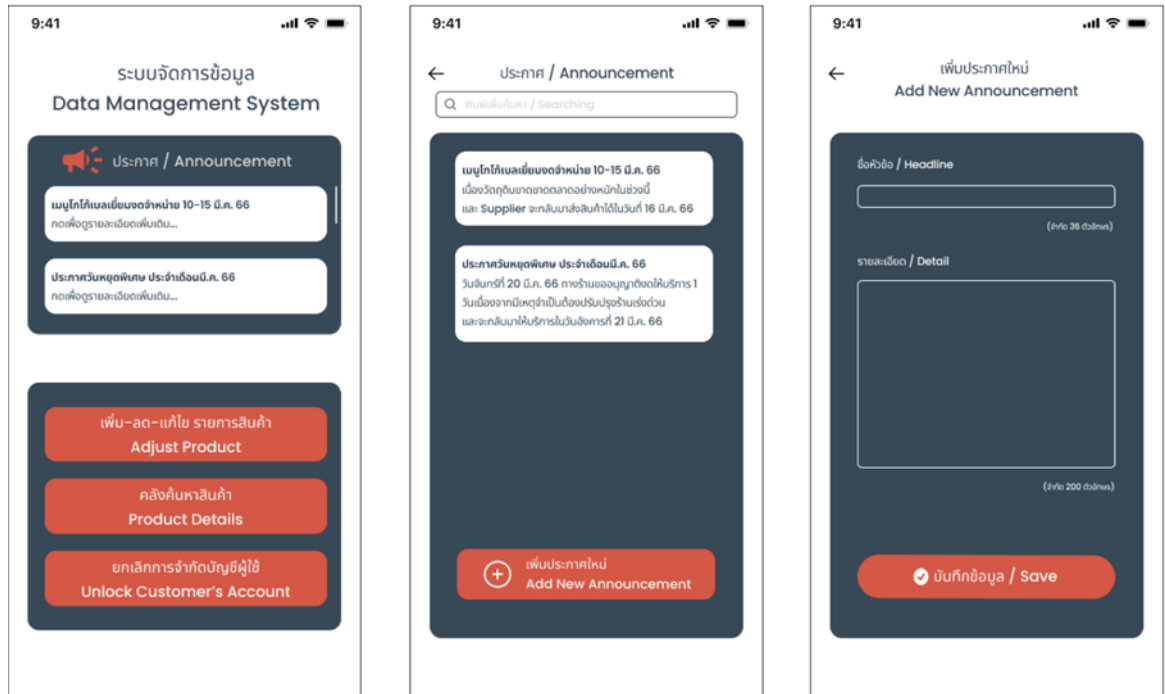


ภาพที่ 3-15 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบแสดงผลรายการคำสั่งซื้อ (Order List System)

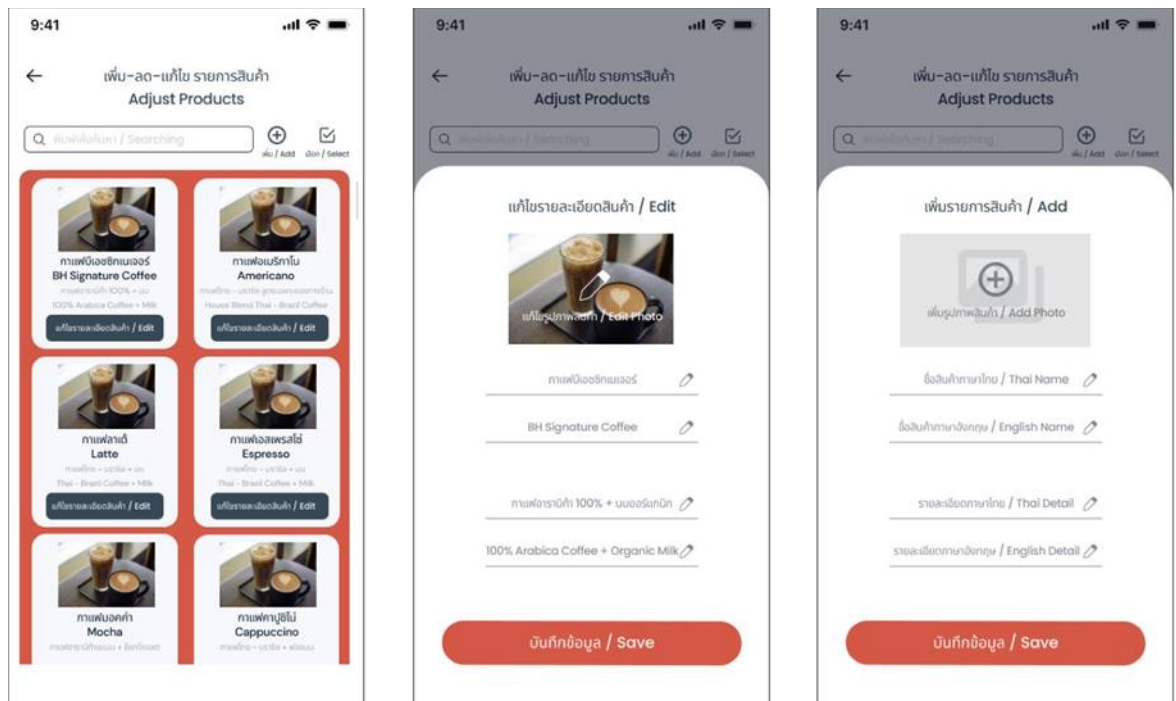


ภาพที่ 3-16 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบระบบแสดงประวัติการสั่งซื้อ (Order History System)

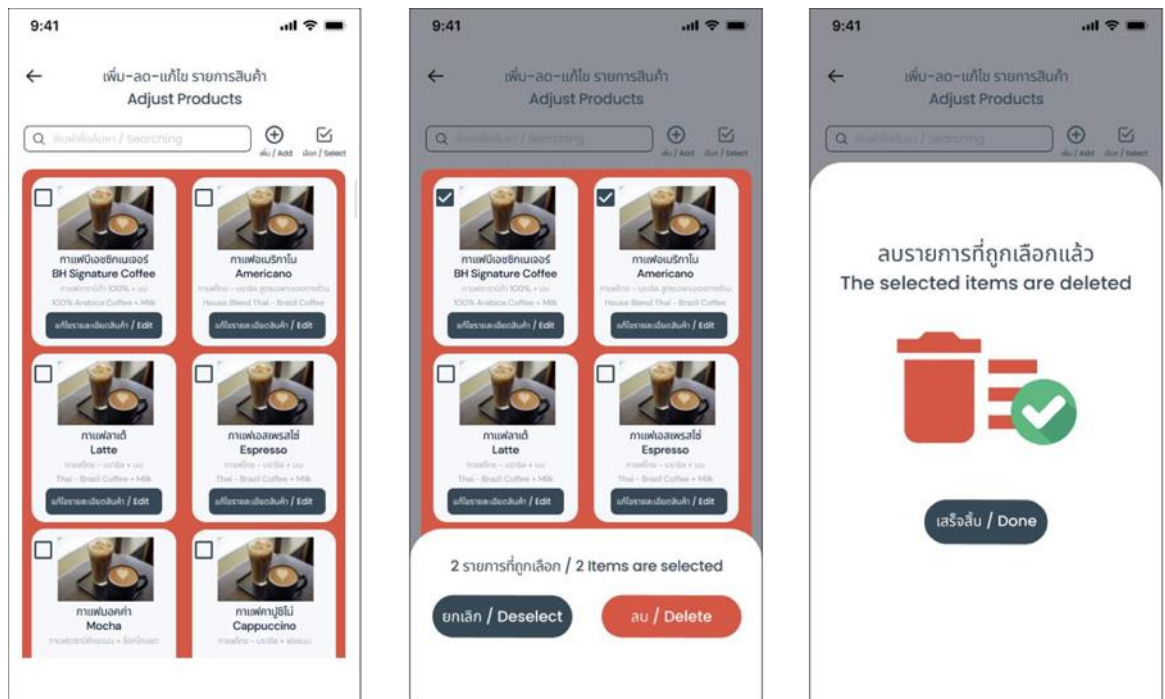
2. ผลการพัฒนาโปรแกรม ส่วนของเจ้าของร้าน



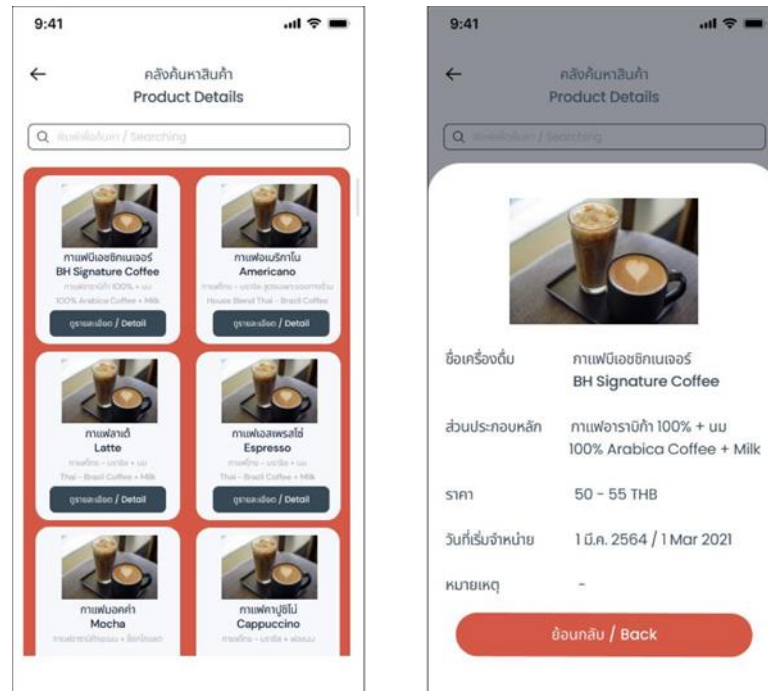
ภาพที่ 3-17 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบจัดการข้อมูล (Data Management System) (1)



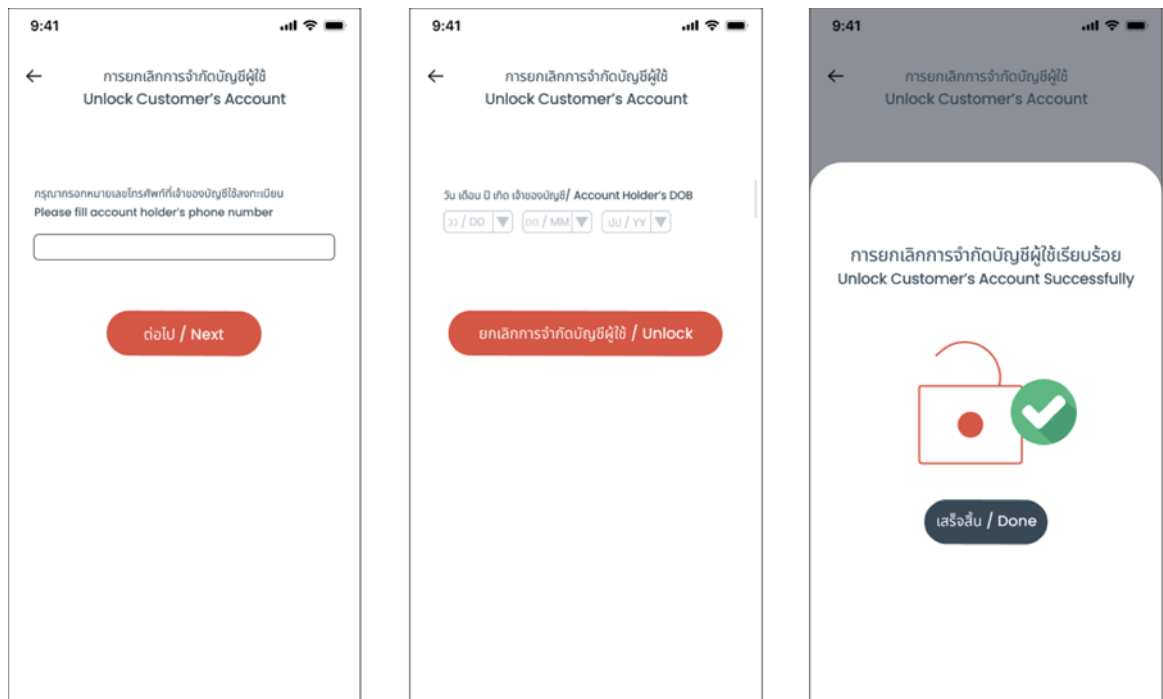
ภาพที่ 3-18 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบจัดการข้อมูล (Data Management System) (2)



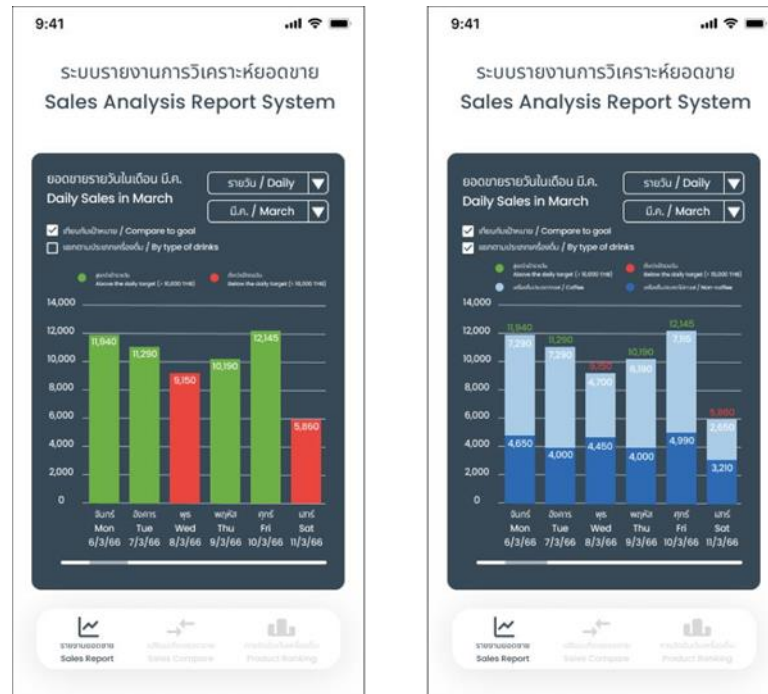
ภาพที่ 3-19 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบจัดการข้อมูล (Data Management System) (3)



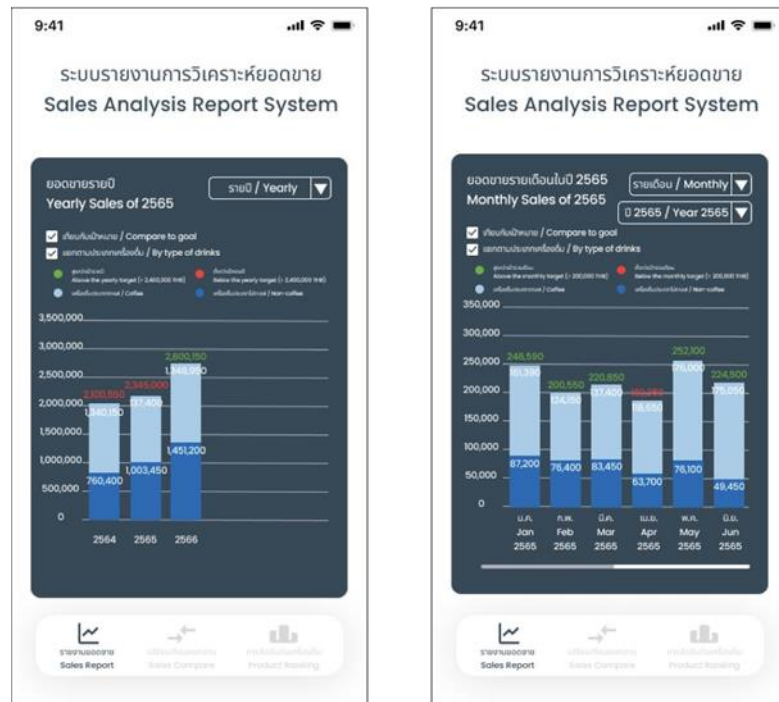
ภาพที่ 3-20 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบจัดการข้อมูล (Data Management System) (4)



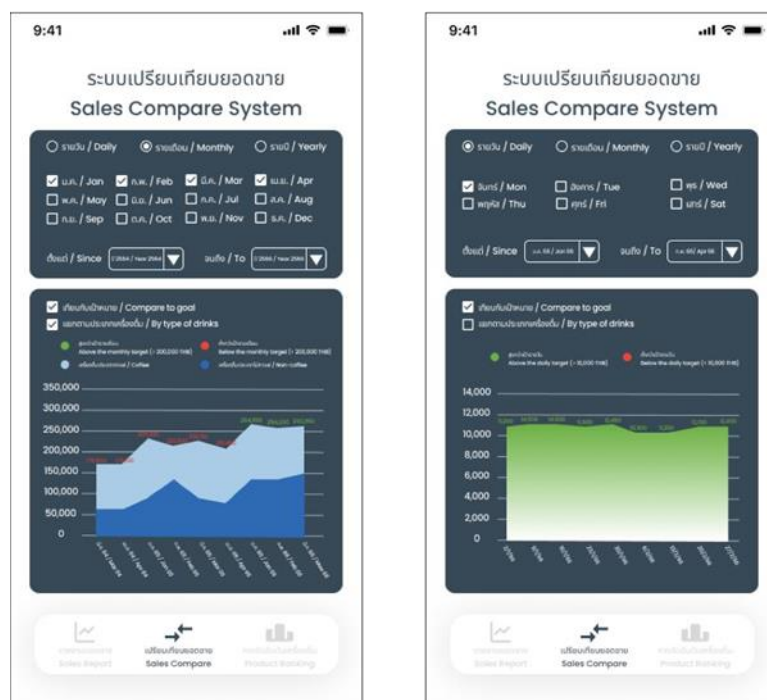
ภาพที่ 3-21 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบจัดการข้อมูล (Data Management System) (5)



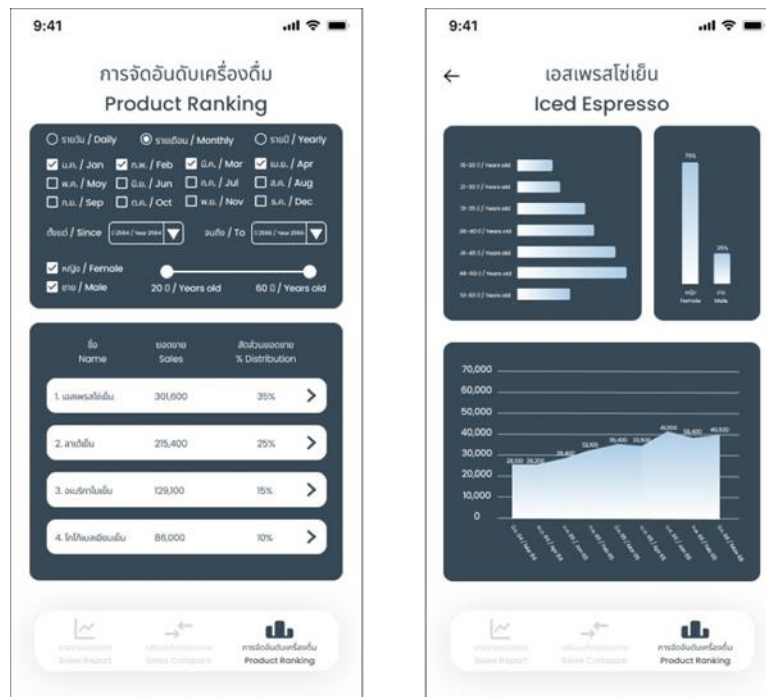
ภาพที่ 3-22 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานการวิเคราะห์ยอดขาย (Sales Analysis Report System) (1)



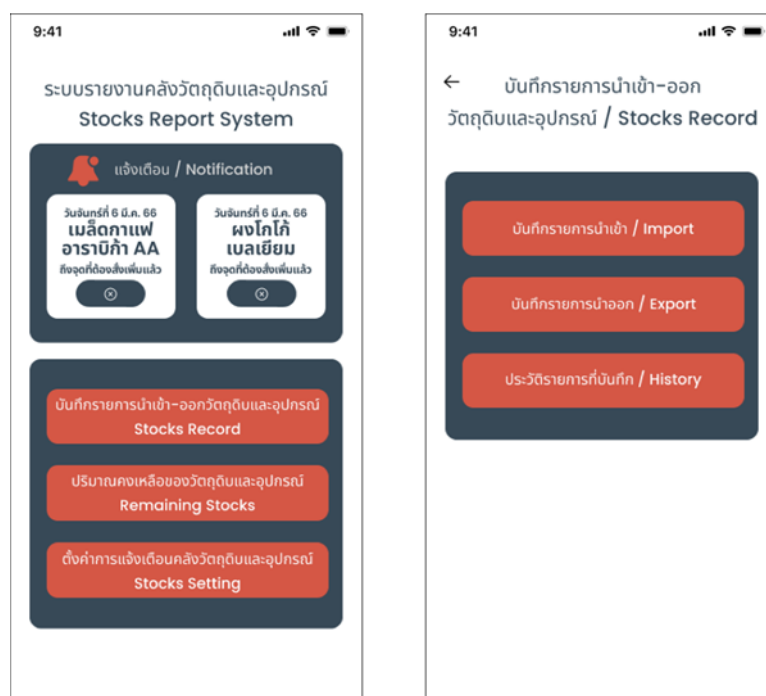
ภาพที่ 3-23 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานการวิเคราะห์ยอดขาย (Sales Analysis Report System) (2)



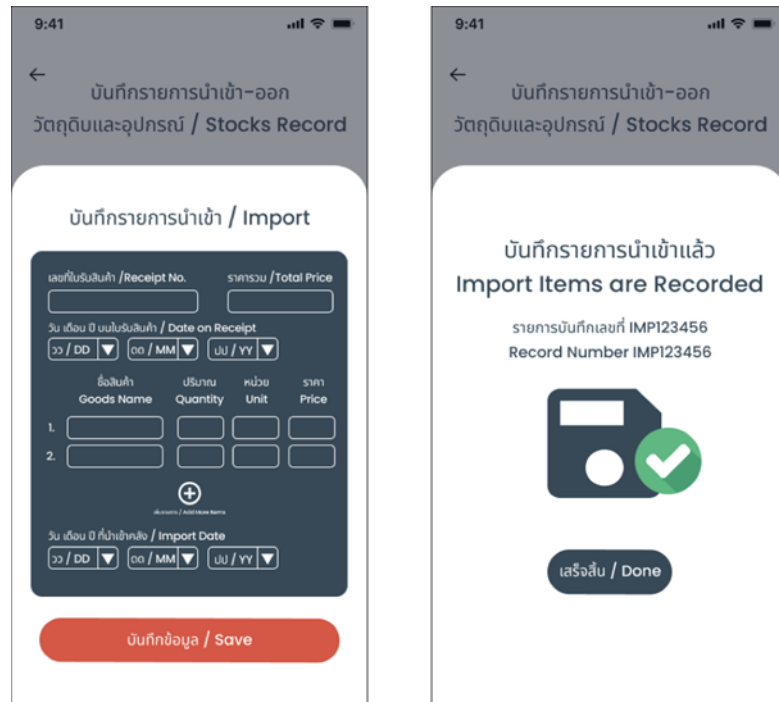
ภาพที่ 3-24 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานการวิเคราะห์ยอดขาย (Sales Analysis Report System) (3)



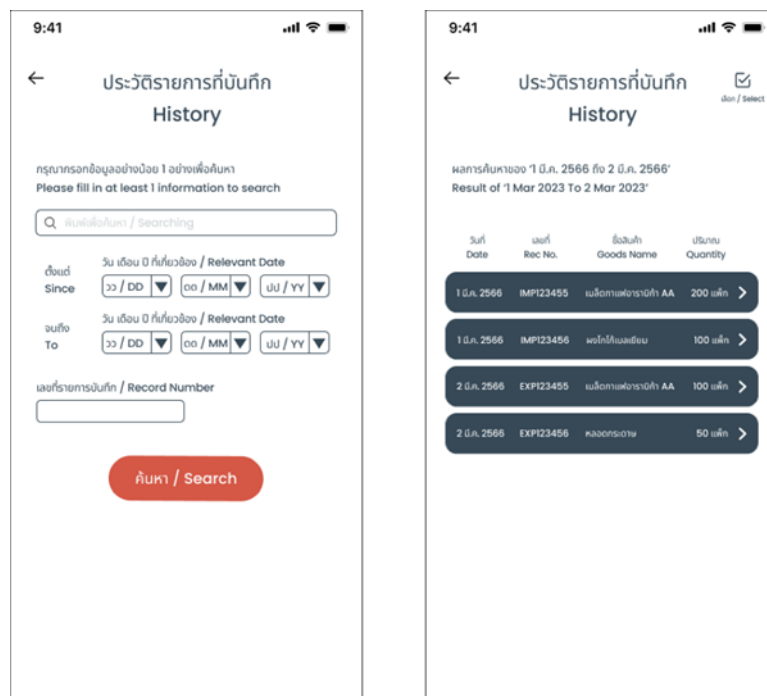
ภาพที่ 3-25 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานการวิเคราะห์ยอดขาย (Sales Analysis Report System) (4)



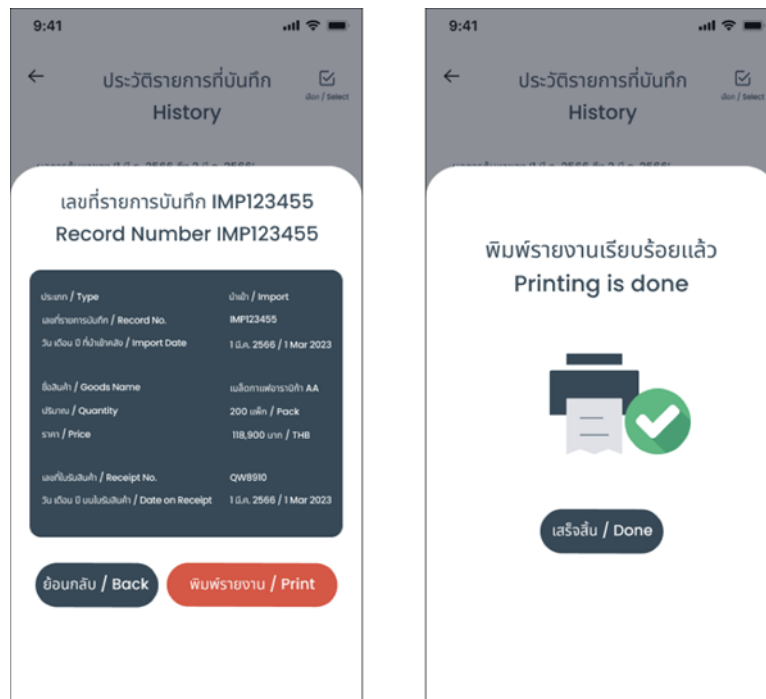
ภาพที่ 3-26 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานคลังวัตถุดิบและอุปกรณ์ (Stock Report System) (1)



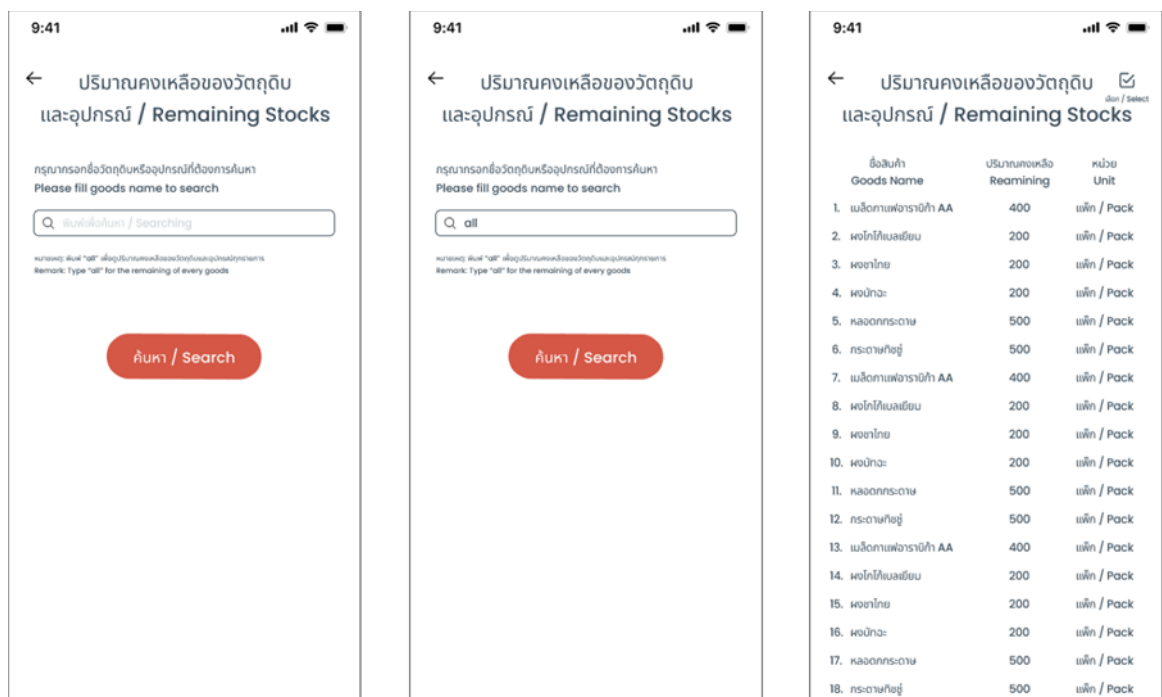
ภาพที่ 3-27 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานคลังวัตถุดิบและอุปกรณ์ (Stock Report System) (2)



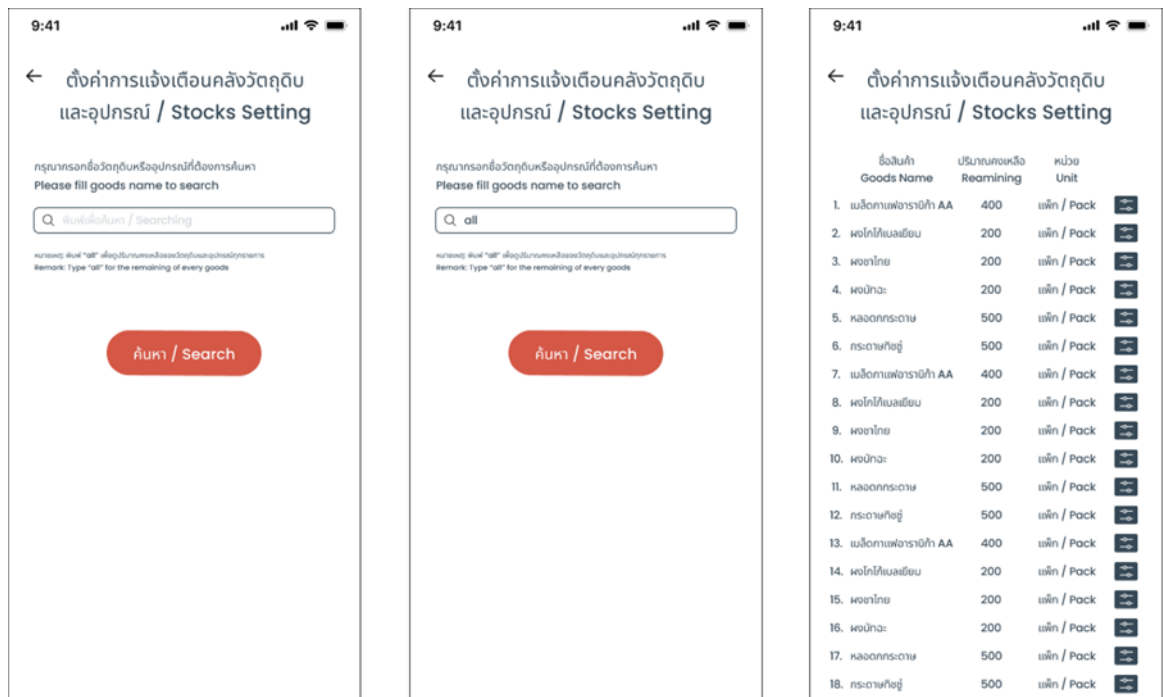
ภาพที่ 3-28 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานคลังวัตถุดิบและอุปกรณ์ (Stock Report System) (3)



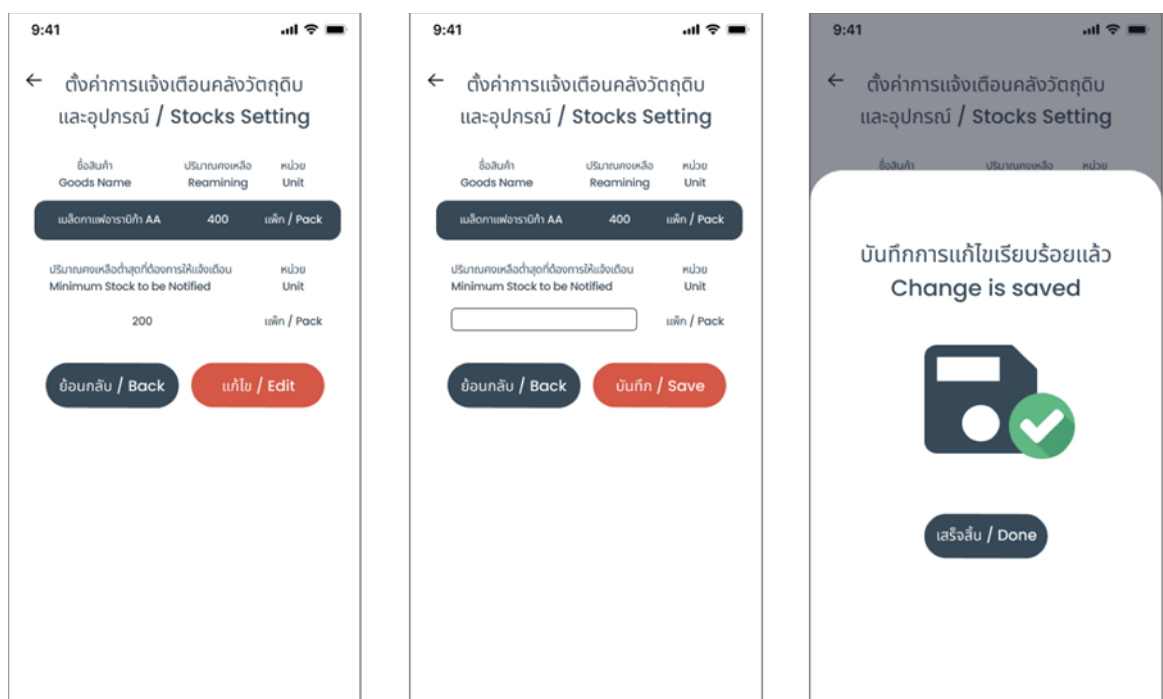
ภาพที่ 3-29 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานคลังวัตถุดิบและอุปกรณ์
(Stock Report System) (4)



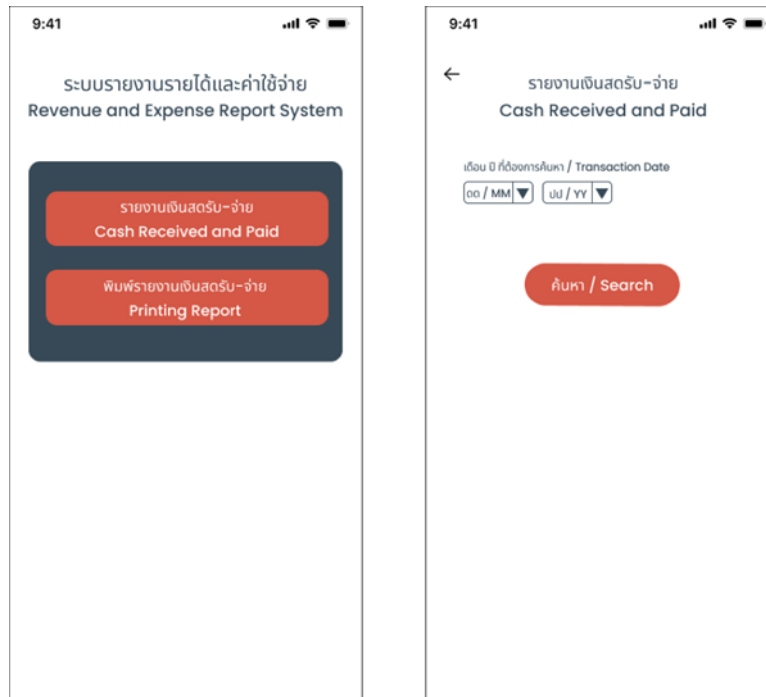
ภาพที่ 3-30 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานคลังวัตถุดิบและอุปกรณ์
(Stock Report System) (5)



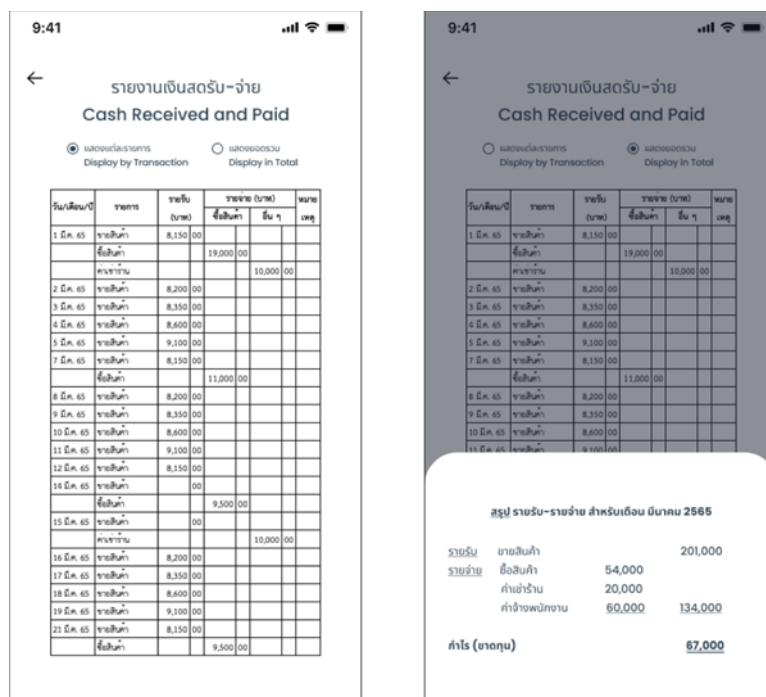
ภาพที่ 3-31 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานคลังวัตถุดิบและอุปกรณ์ (Stock Report System) (6)



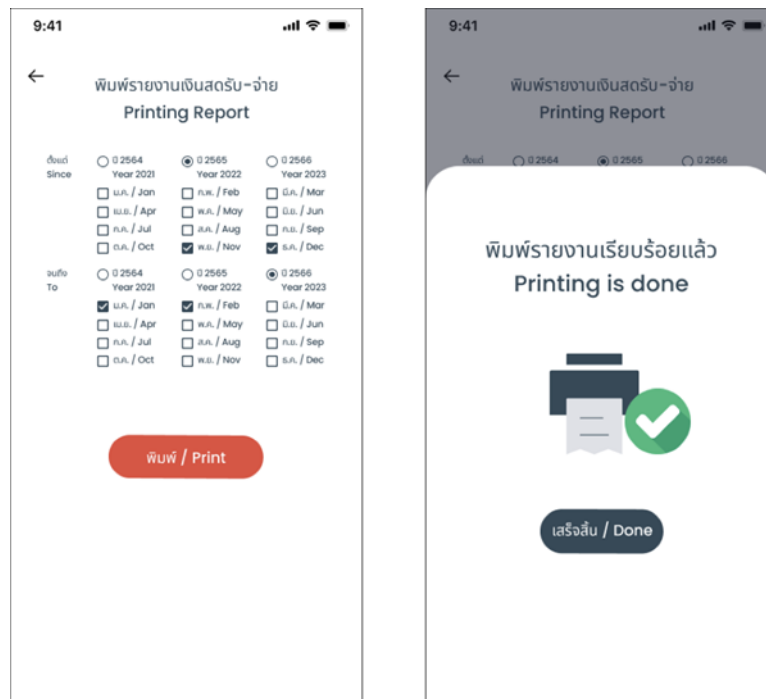
ภาพที่ 3-32 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานคลังวัตถุดิบและอุปกรณ์ (Stock Report System) (7)



ภาพที่ 3-33 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานรายได้และค่าใช้จ่าย (Revenue and Expense Report System) (1)



ภาพที่ 3-34 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานรายได้และค่าใช้จ่าย (Revenue and Expense Report System) (2)



ภาพที่ 3-35 ต้นแบบด้วย โปรแกรม Figma แสดงระบบรายงานรายได้และค่าใช้จ่าย (Revenue and Expense Report System) (3)