

Part 2

CHAPTER 8 Figma สำหรับการคำนวณเชิงภาพ

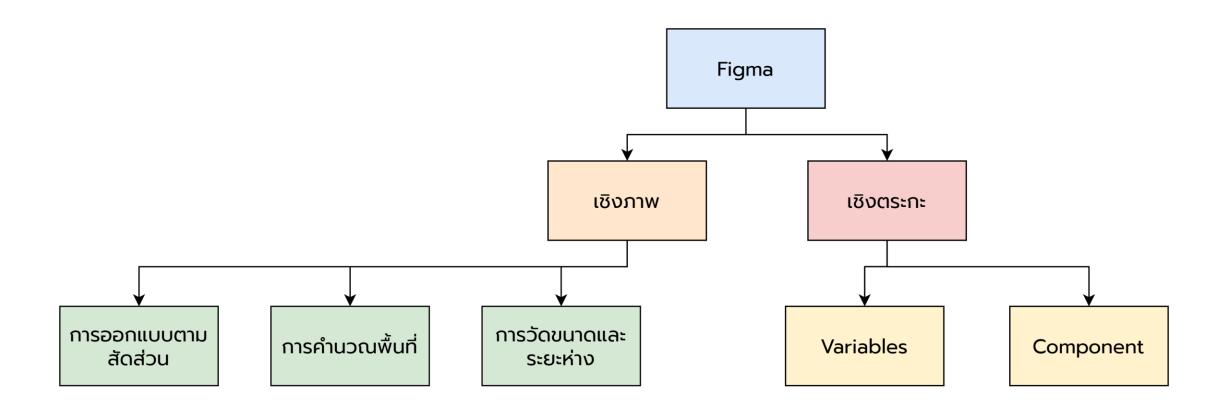
ผู้ช่วยศาสตราจารย์นงลักษ์ อันทะเดช, นายภควัต เตชะอภัยคุณ, นางสาวมาริสา อินทร์ค้ำ

Copyright © 2019 Pearson Education, Inc. Publishing as Pearson Addison-Wesley





บทน้ำ





สูตรการหา Rounded Corners

$Outer\ Radius = Inner\ Radius + Padding$

- Outer Radius คือ รัศมีภายนอกของมุมโค้งมน
- Inner Radius คือ รัศมีภายในของมุมโค้งมน
- Padding คือ ระยะห่างระหว่างขอบในสุดและขอบนอกสุดของมุมโค้งมนการใช้ Rounded

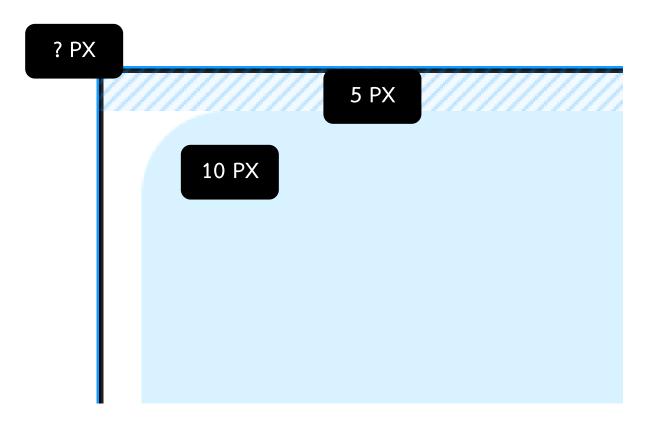




Example 1 นักวิเคราะห์และออกแบบระบบต้องการออกแบบส่วนประกอบของแอปพลิเคชัน โดยมี สี่เหลี่ยมฝืนผ้าขนาด **200 px x 100 px** เป็นส่วนหนึ่งของหน้าจอ พวกเขาต้องการสร้างมุมโค้งมนให้กับ สี่เหลี่ยมฝืนผ้า จงคำนวณหารัศมีภายนอก (Outer Radius) ที่ถูกต้อง

กำหนด

รัศมีภายใน (Inner Radius) คือ **10px** ระยะห่าง (Padding) คือ **5px**







Example 1 แนวคำตอบ

 $Outer\ Radius = Inner\ Radius + Padding$

10 *px*

5 px

 $Outer\ Radius = 15\ px$



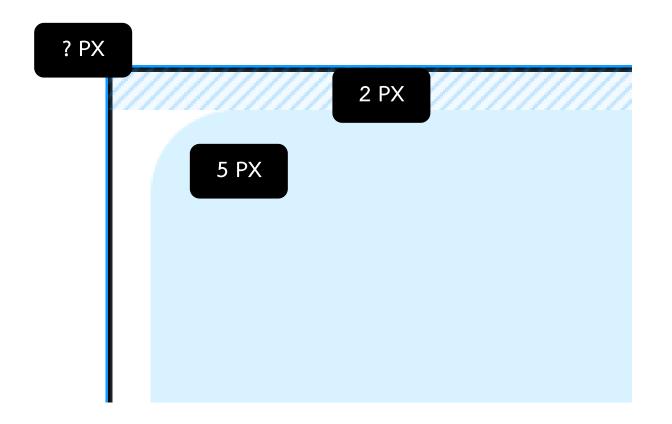
Example 2 สี่เหลี่ยมจัตุรัสขนาด 100px x 100px ใน Figma ต้องการสร้างมุมโค้งมน โดยที่ Inner

Radius คือ 5px และ Padding คือ 2px จงคำนวณหา Outer Radius

กำหนด

Inner Radius คือ **5px**

Padding คือ **2px**







Example 2 แนวคำตอบ

วิธีทำ
$$I = 5 px$$
, $P = 2 px$

 $Outer\ Radius = Inner\ Radius + Padding$

5 *px*

2 px

 $Outer\ Radius = 7\ px$





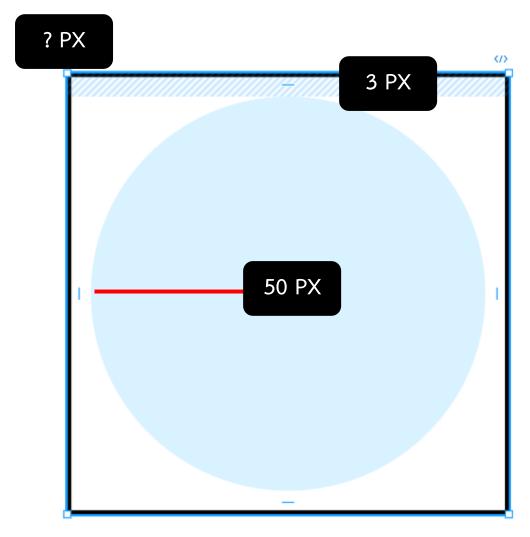
Example 3 วงกลมที่มีรัศมี 50px ใน Figma ต้องการเพิ่ม Padding ให้กับวงกลม โดยที่ Padding คือ 3px

จงคำนวณหา Outer Radius

กำหนด

$$I = 50 px$$

$$P = 3 px$$







Example 3 แนวทางการเขียนคำตอบ

$$I = _{0} 50 px, P = _{0} 3 px$$

Outer Radius = Inner Radius + Padding

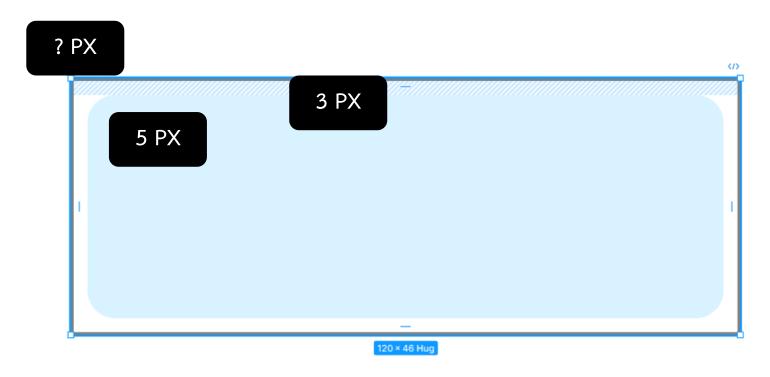
$$=$$
 50 px $+$ 3 px



Example 4 แนวประยุกต์ ต้องการออกแบบปุ่ม "Add to Cart" สำหรับเว็บไซต์ e-commerce โดยใช้ โปรแกรม Figma ปุ่มนี้เป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าที่มีมุมโค้งมน เพื่อให้ดูน่าคลิกและสวยงาม

กำหนด

ขนาดปุ่ม กว้าง 100px สูง 40px Inner Radius = 5px Padding = 3px







Example 4 แนวคำตอบ

วิธีทำ
$$I = 5 px, P = 3 px$$

 $Outer\ Radius = Inner\ Radius + Padding$

5 px

3 px

 $Outer\ Radius = 8\ px$

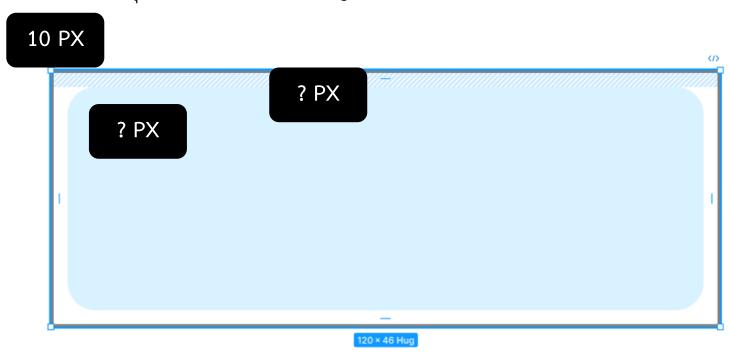




Example 5 แนวประยุกต์ บริษัท A ต้องการออกแบบปุ่ม "สมัครสมาชิก" สำหรับเว็บไซต์ของบริษัท โดยใช้โปรแกรม Figma ปุ่มนี้เป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าที่มีมุมโค้งมน เพื่อให้ดูน่าคลิกและสวยงาม จงคำนวณหารัศมีภายใน (Inner Radius) และ ระยะห่าง (Padding) ที่ถูกต้อง เพื่อนำไปใช้ในการออกแบบปุ่ม "สมัครสมาชิก" ใน Figma

กำหนด

ขนาดปุ่ม กว้าง 120px สูง 40px Outer Radius = 10







Example 5 แนวคำตอบ

วิธีทำ กำหนดค่า Inner Radius

ค่า Inner Radius มักจะมีค่าน้อยกว่า Outer Radius เสมอ เพื่อให้ได้มุมโค้งมนที่ดูสวยงาม

Padding = Outer Radius - Inner Radius

10 px

6 px

 $Outer\ Radius = 4\ px$



Part 2

9U CHAPTER 8

Figma สำหรับการคำนวณเชิงภาพ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์นงลักษ์ อันทะเดช, นายภควัต เตชะอภัยคุณ, นางสาวมาริสา อินทร์ค้ำ

Copyright © 2019 Pearson Education, Inc. Publishing as Pearson Addison-Wesley