LAPORAN PRAKTIKUM STRUKTUR DATA DAN ALGORITMA

MODUL 4 LINKED LIST CIRCULAR DAN NON CIRCULAR



Disusun oleh:

Faqih Abdullah 2311102048

Dosen Pengampu

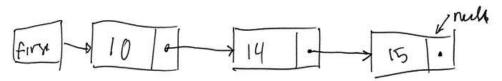
Wahyu Andi Saputra, SPd., M.Eng

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA FAKUTLAS INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO 2024

A. DASAR TEORI

1. Linked list Non Circular

Linked lisrt non circular merupakan linked list dengan node pertama (head) dan node terakhir (tail) yang tidak terhubung. Pointer terakhir (tail) pada linked list ini selalu bernilai '*NULL*' sebagai pertanda data terakhir di dalam listnya. Linked list non circular dapat digambarkan sebagai berikut.



Gambar: linked list non circular

2. Linked List Circular

Linked list circular merupakan variasi dari linked list Dimana elemen pertama menunjuk ke elemen elemen terakhir dan elemen terakhir menunjuk ke elemen pertama. gambar linked list circular sebagai berikut



Gambar: Linked list circular

B. GUIDED

1. Linked list Non circular

SOURCE CODE

```
#include <iostream>
using namespace std;

struct Node {
   int data;
   Node *next;
};

Node *head;
Node *tail;

void init() {
```

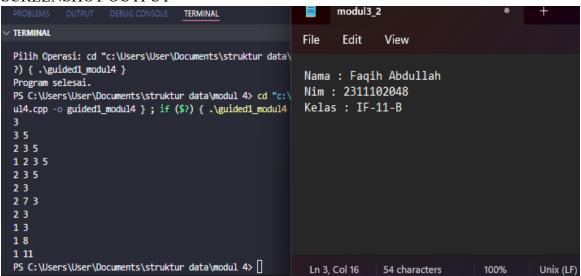
```
head = NULL;
    tail = NULL;
bool isEmpty() {
    return head == NULL;
void insertDepan(int nilai) {
    Node *baru = new Node;
    baru->data = nilai;
    baru->next = NULL;
    if (isEmpty()) {
        head = tail = baru;
    } else {
        baru->next = head;
        head = baru;
    }
void insertBelakang(int nilai) {
    Node *baru = new Node;
    baru->data = nilai;
    baru->next = NULL;
    if (isEmpty()) {
        head = tail = baru;
    } else {
        tail->next = baru;
        tail = baru;
int hitungList() {
    Node *hitung = head;
    int jumlah = 0;
    while (hitung != NULL) {
        jumlah++;
        hitung = hitung->next;
    return jumlah;
void insertTengah(int data, int posisi) {
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList()) {
        cout << "Posisi diluar jangkauan" << endl;</pre>
```

```
} else if (posisi == 1) {
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    } else {
        Node *baru = new Node();
        baru->data = data;
        Node *bantu = head;
        int nomor = 1;
        while (nomor < posisi - 1) {</pre>
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        baru->next = bantu->next;
        bantu->next = baru;
void hapusDepan() {
    if (!isEmpty()) {
        Node *hapus = head;
        if (head->next != NULL) {
            head = head->next;
        } else {
            head = tail = NULL;
        delete hapus;
    } else {
        cout << "List kosong!" << endl;</pre>
void hapusBelakang() {
    if (!isEmpty()) {
        Node *hapus = tail;
        if (head != tail) {
            Node *bantu = head;
            while (bantu->next != tail) {
                bantu = bantu->next;
            tail = bantu;
            tail->next = NULL;
        } else {
            head = tail = NULL;
        delete hapus;
    } else {
```

```
cout << "List kosong!" << endl;</pre>
    }
void hapusTengah(int posisi) {
    if (posisi < 1 || posisi > hitungList()) {
        cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
    } else if (posisi == 1) {
        cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
    } else {
        Node *bantu = head;
        Node *hapus;
        Node *sebelum = NULL;
        int nomor = 1;
        while (nomor < posisi) {</pre>
            sebelum = bantu;
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        hapus = bantu;
        if (sebelum != NULL) {
             sebelum->next = bantu->next;
        } else {
            head = bantu->next;
        delete hapus;
void ubahDepan(int data) {
    if (!isEmpty()) {
        head->data = data;
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
void ubahTengah(int data, int posisi) {
    if (!isEmpty()) {
        if (posisi < 1 || posisi > hitungList()) {
            cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
        } else if (posisi == 1) {
            cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
        } else {
            Node *bantu = head;
```

```
int nomor = 1;
             while (nomor < posisi) {
                 bantu = bantu->next;
                 nomor++;
             bantu->data = data;
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
void ubahBelakang(int data) {
    if (!isEmpty()) {
        tail->data = data;
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
void clearList() {
    Node *bantu = head;
    Node *hapus;
    while (bantu != NULL) {
        hapus = bantu;
        bantu = bantu->next;
        delete hapus;
    head = tail = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
void tampil() {
    Node *bantu = head;
    if (!isEmpty()) {
        while (bantu != NULL) {
            cout << bantu->data << " ";</pre>
            bantu = bantu->next;
        cout << endl;</pre>
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
```

```
int main() {
    init();
    insertDepan(3);
    tampil();
    insertBelakang(5);
    tampil();
    insertDepan(2);
    tampil();
    insertDepan(1);
    tampil();
    hapusDepan();
    tampil();
    hapusBelakang();
    tampil();
    insertTengah(7, 2);
    tampil();
    hapusTengah(2);
    tampil();
    ubahDepan(1);
    tampil();
    ubahBelakang(8);
    tampil();
    ubahTengah(11, 2);
    tampil();
    return 0;
```



DESKRIPSI PROGRAM

Program merupakan penerapan dari sebuah single linked list non circular dengan beberapa operasi dasar seperti insert (depan, belakang, Tengah), delete(depan, belakang, Tengah), modify(depan, belakang, Tengah).

- 1. struct node: mewakili sebuah node dalam linked list. Setiap node memiliki dua anggotta, yaitu data (nilai yang disimpan) dan pointer next (pointer yang menunjuk ke node berikutnya).
- 2. Inisialisasi linked list: fungsi init() digunakan untuk menginisialisasi linked list dengan mengatur pointer head dan tail menjadi NULL.
- 3. isEmpty(): digunakan untuk memeriksa apakah linked list kosong atau tidak.
- 4. insertDepan(): untuk menambahkan node baru dibagian depan linked list.
 - insertBelakang(): untuk menambahkan node baru di bagian belakang linked list.
 - insertTengah() : untuk menambahkan node baru di posisi tertentu di Tengah linked list.
- 5. hitungList(): untuk menghitung jumlah node dalam linked list.
- 6 delete operation:
 - hapusDepan(): untuk menghapus node pertama linked list.
 - hapusBelakang(): untuk menghapus node terakhir linked list.
 - hapus Tengah(): untuk menghapus node bagian tengah tertentu linked list.
- 7. modify operation:
 - ubahDepan(): untuk mengubah nilai data pada node pertama.
 - ubahBelakang(): untuk mengubaj nilai data pada node terakhir.
- ubahTengah() : untuk mengubah nilai data pada posisi tertentu di Tengah linked list.
- 8. clearList(): menghapus seluruh node dari LL.
- 9. tampil(): menampilkan isi LL.
- 10. main(): program melakukan inisialisasi linked list, memanggil operasi-operasi di LL dan menampilkan hasilnya.
 - 2. Linked list circular

SOURCE CODE

```
#include <iostream>
using namespace std;

struct Node {
    string data;
    Node *next;
};

Node *head, *tail, *baru, *bantu, *hapus;

void init() {
    head = NULL;
```

```
tail = head;
int isEmpty() {
    return head == NULL;
void buatNode(string data) {
    baru = new Node;
    baru->data = data;
    baru->next = NULL;
int hitungList() {
    bantu = head;
    int jumlah = 0;
    while (bantu != NULL) {
        jumlah++;
        bantu = bantu->next;
    return jumlah;
void insertDepan(string data) {
    buatNode(data);
    if (isEmpty()) {
        head = baru;
        tail = head;
        baru->next = head;
    } else {
        while (tail->next != head) {
            tail = tail->next;
        baru->next = head;
        head = baru;
        tail->next = head;
    }
void insertBelakang(string data) {
    buatNode(data);
    if (isEmpty()) {
        head = baru;
        tail = head;
        baru->next = head;
```

```
} else {
        while (tail->next != head) {
            tail = tail->next;
        tail->next = baru;
        baru->next = head;
    }
void insertTengah(string data, int posisi) {
    if (isEmpty()) {
        head = baru;
        tail = head;
        baru->next = head;
    } else {
        baru->data = data;
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor < posisi - 1) {
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        baru->next = bantu->next;
        bantu->next = baru;
    }
void hapusDepan() {
    if (!isEmpty()) {
        hapus = head;
        tail = head;
        if (hapus->next == head) {
            head = NULL;
            tail = NULL;
            delete hapus;
        } else {
            while (tail->next != hapus) {
                tail = tail->next;
            head = head->next;
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
    } else {
```

```
cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
void hapusBelakang() {
    if (!isEmpty()) {
        hapus = head;
        tail = head;
        if (hapus->next == head) {
            head = NULL;
            tail = NULL;
            delete hapus;
        } else {
            while (hapus->next != head) {
                 hapus = hapus->next;
            while (tail->next != hapus) {
                 tail = tail->next;
            tail->next = head;
            hapus->next = NULL;
            delete hapus;
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
void hapusTengah(int posisi) {
    if (!isEmpty()) {
        int nomor = 1;
        bantu = head;
        while (nomor < posisi - 1) {</pre>
            bantu = bantu->next;
            nomor++;
        hapus = bantu->next;
        bantu->next = hapus->next;
        delete hapus;
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
void clearList() {
```

```
if (head != NULL) {
        hapus = head->next;
        while (hapus != head) {
            bantu = hapus->next;
            delete hapus;
            hapus = bantu;
        delete head;
        head = NULL;
    cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
void tampil() {
    if (!isEmpty()) {
        tail = head;
            cout << tail->data << " ";</pre>
            tail = tail->next;
        } while (tail != head);
        cout << endl;</pre>
    } else {
        cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
    }
int main() {
    init();
    insertDepan("Ayam");
    tampil();
    insertDepan("Bebek");
    tampil();
    insertBelakang("Cicak");
    tampil();
    insertBelakang("Domba");
    tampil();
    hapusBelakang();
    tampil();
    hapusDepan();
    tampil();
    insertTengah("Sapi", 2);
    tampil();
    hapusTengah(2);
    tampil();
    return 0;
```



DESKRIPSI PROGRAM

struct node : mewakili sebuah node dalam linked list. Setiap node memiliki dua anggota, yaitu data (nilai yang disimpan dan pointer next (pointer yang menunjuk ke node berikutnya).

Berikut fungsi fungsi yang ada di program diatas

- 1. init() : digunakan untuk menginisialisasi LL dengan mengatur pointer head dan tail menjadi NULL.
- 2. isEmpty(): untuk memeriksa apakah LL kosong atau tidak.
- 3. buatNode(): untuk sebuah node baru dengan nilai data yang ditentukan.
- 4. hitungList(): untuk megitung jumlah node dalam LL.
- 5. ada 3 operasi insert, yaitu "insertDepan(), insertBelakang(). insertTengah()".
 - insertDepan(): untuk menambahkan node baru dibagian depan dalam LL
 - insertBelakang(): untuk menambahkan node baru dibagian belakang LL.
 - insertTengah() : untuk menambahkan node baru dibagian tengah posisi yang ditentukan dalam LL.
- 6. ada 3 operasi delete
 - hapusDepan(): untuk menghapus node pertama dalam LL.
 - hapusBelakang(): untuk menghapus node terakhir dalam LL.
 - hapusTengah(): untuk menghapus node urutan tertentu dibagian Tengah dalam LL.
- 7. clearList(): untuk menghapus seluruh node dari linked list.
- 8. tampil(): untuk menampilkan isi LL.
- 9 main(): program melakukan inisialisasi linked list, memanggil operasi-operasi di LL dan menampilkan hasilnya. Program ini mengimplementasikan circular linked list, Dimana tail selalu menunjuk Kembali ke head, sehingga membentuk lingkaran.

C. UNGUIDED

1 Buatlah program menu linked list non circular untuk menyimpan **Nama** dan **NIM**Mahasiswa, dengan menggunakan input dari user
Tampilan Menu:

PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR

1. Tambah Depan
2. Tambah Belakang
3. Tambah Tengah
4. Ubah Depan
5. Ubah Belakang
6. Ubah Tengah
7. Hapus Depan
8. Hapus Belakang
9. Hapus Tengah
10. Hapus List
11. TAMPILKAN
0. KELUAR
Pilih Operasi :
Tampilan Operasi Tambah: -Tambah Depan Masukkan Nama: Masukkan NIM: Data telah ditambahkan
-Tambah Tengah
Masukkan Nama :
Masukkan NIM :
Masukkan Posisi :
Data telah ditambahkan

• Tampilan Operasi Hapus:		
-Hapus Belakang		
Data (nama mahasiswa yang dihapus) berhasil dihapus		
-Hapus Tengah		
Masukkan posisi :		
Data (nama mahasiswa yang dihapus) berhasil dihapus		
Tampilan Operasi Ubah:		
-Ubah Belakang		
Masukkan nama : Masukkan		
NIM:		
Data (nama lama) telah diganti dengan data (nama baru)		
For the second		
-Ubah Belakang		
Masukkan nama :		
Masukkan NIM :		
Masukkan posisi :		
Data (nama lama) telah diganti dengan data (nama baru)		
Tampilan Operasi Tampil Data:		

DATA MAHASISWA

*Buat tampilan output sebagus dan secantik mungkin sesuai kreatifitas anda masing-masing, jangan terpaku pada contoh output yang diberikan

SOURCE CODE

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
// Deklarasi struktur Node
struct Node {
    string nama;
    string nim;
    Node* next;
};
class LinkedList {
private:
    Node* head;
public:
    LinkedList() {
        head = nullptr;
    void addFront(string nama, string nim) {
        Node* newNode = new Node;
        newNode->nama = nama;
        newNode->nim = nim;
        newNode->next = head;
        head = newNode;
        cout << "Data telah ditambahkan." << endl;</pre>
    void addBack(string nama, string nim) {
```

```
Node* newNode = new Node;
    newNode->nama = nama;
    newNode->nim = nim;
    newNode->next = nullptr;
    if (head == nullptr) {
        head = newNode;
        cout << "Data telah ditambahkan." << endl;</pre>
        return;
    Node* temp = head;
    while (temp->next != nullptr) {
        temp = temp->next;
    temp->next = newNode;
    cout << "Data telah ditambahkan." << endl;</pre>
}
void addMiddle(int pos, string nama, string nim) {
    Node* newNode = new Node;
    newNode->nama = nama;
    newNode->nim = nim;
    if (pos == 1) {
        newNode->next = head;
        head = newNode;
        cout << "Data telah ditambahkan." << endl;</pre>
        return;
    Node* temp = head;
    for (int i = 1; i < pos - 1; i++) {
        if (temp == nullptr) {
            cout << "Posisi yang dimaksud tidak valid." << endl;</pre>
            return;
        temp = temp->next;
    newNode->next = temp->next;
    temp->next = newNode;
    cout << "Data telah ditambahkan." << endl;</pre>
```

```
void modifyFront(string nama, string nim) {
        if (head == nullptr) {
             cout << "Linked list kosong. Tidak ada data yang dapat</pre>
diubah." << endl;</pre>
             return;
        cout << "Data " << head->nama << " telah diganti dengan data "</pre>
<< nama << "." << endl;
        head->nama = nama;
        head->nim = nim;
    }
    void modifyBack(string nama, string nim) {
        if (head == nullptr) {
             cout << "Linked list kosong. Tidak ada data yang dapat</pre>
diubah." << endl;</pre>
             return;
        Node* temp = head;
        while (temp->next != nullptr) {
             temp = temp->next;
        cout << "Data " << temp->nama << " telah diganti dengan data "</pre>
<< nama << "." << endl;
        temp->nama = nama;
        temp->nim = nim;
    }
    void modifyMiddle(int pos, string nama, string nim) {
        if (head == nullptr) {
             cout << "Linked list kosong. Tidak ada data yang dapat</pre>
diubah." << endl;</pre>
             return;
        Node* temp = head;
        int count = 0;
        while (temp != nullptr) {
             count++;
             if (count == pos) {
                 cout << "Data " << temp->nama << " telah diganti dengan</pre>
data " << nama << "." << endl;</pre>
                 temp->nama = nama;
```

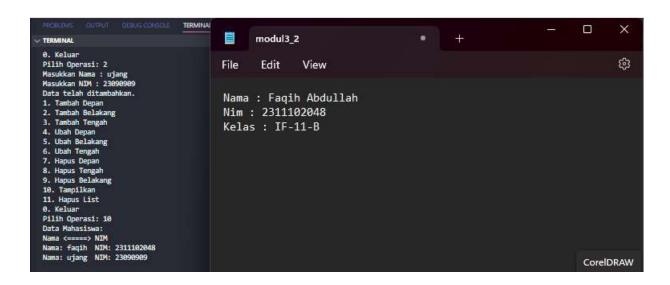
```
temp->nim = nim;
                 return;
            temp = temp->next;
        cout << "Posisi yang dimaksud tidak valid." << endl;</pre>
    void deleteFront() {
        if (head == nullptr) {
            cout << "Linked list kosong. Tidak ada data yang dapat</pre>
dihapus." << endl;</pre>
            return;
        Node* temp = head;
        head = head->next;
        delete temp;
        cout << "Data depan berhasil dihapus." << endl;</pre>
    void deleteMiddle(int pos) {
        if (head == nullptr) {
             cout << "Linked list kosong. Tidak ada data yang dapat</pre>
dihapus." << endl;</pre>
            return;
        Node* temp = head;
        Node* prev = nullptr;
        int count = 0;
        while (temp != nullptr) {
             count++;
             if (count == pos) {
                 if (prev == nullptr) { // jika yang dihapus adalah head
                     head = head->next;
                 } else {
                     prev->next = temp->next;
             cout << "Data " << temp->nama << " berhasil dihapus." <</pre>
end1;
                 delete temp;
                 return;
```

```
prev = temp;
            temp = temp->next;
        cout << "Posisi yang dimaksud tidak valid." << endl;</pre>
    }
    void deleteBack() {
        if (head == nullptr) {
             cout << "Linked list kosong. Tidak ada data yang dapat</pre>
dihapus." << endl;</pre>
            return;
        if (head->next == nullptr) {
             cout << "Data " << head->nama << " berhasil dihapus." <</pre>
end1;
            delete head;
            head = nullptr;
            return;
        Node* temp = head;
        while (temp->next->next != nullptr) {
             temp = temp->next;
        cout << "Data " << temp->next->nama << " berhasil dihapus." <</pre>
end1;
        delete temp->next;
        temp->next = nullptr;
    void display() {
        if (head == nullptr) {
             cout << "Linked list kosong." << endl;</pre>
             return;
        Node* temp = head;
        cout << "Data Mahasiswa:" << endl;</pre>
        cout << "Nama <====> \tNIM" << endl;</pre>
        while (temp != nullptr) {
             cout << "Nama: " << temp->nama << "\tNIM: " << temp->nim <<</pre>
end1;
            temp = temp->next;
```

```
cout << endl;</pre>
    void clear() {
         while (head != nullptr) {
              Node* temp = head;
             head = head->next;
             delete temp;
         cout << "Seluruh data berhasil dihapus." << endl;</pre>
    }
};
int main() {
    LinkedList list;
    int choice, pos;
    string nama, nim;
    cout << "PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR" << endl;</pre>
    do {
         cout << "1. Tambah Depan" << endl;</pre>
         cout << "2. Tambah Belakang" << endl;</pre>
         cout << "3. Tambah Tengah" << endl;</pre>
         cout << "4. Ubah Depan" << endl;</pre>
         cout << "5. Ubah Belakang" << endl;</pre>
         cout << "6. Ubah Tengah" << endl;</pre>
         cout << "7. Hapus Depan" << endl;</pre>
         cout << "8. Hapus Tengah" << endl;</pre>
         cout << "9. Hapus Belakang" << endl;</pre>
         cout << "10. Tampilkan" << endl;</pre>
         cout << "11. Hapus List" << endl;</pre>
         cout << "0. Keluar" << endl;</pre>
         cout << "Pilih Operasi: ";</pre>
         cin >> choice;
         switch (choice) {
              case 1:
                  cout << "Masukkan Nama : ";</pre>
                  cin >> nama;
                  cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
                  cin >> nim;
                  list.addFront(nama, nim);
                  break;
```

```
case 2:
    cout << "Masukkan Nama : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
    cin >> nim;
    list.addBack(nama, nim);
    break:
case 3:
    cout << "Masukkan nama : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
    cin >> nim;
    cout << "Masukkan posisi: ";</pre>
    cin >> pos;
    list.addMiddle(pos, nama, nim);
    break;
case 4:
    cout << "Masukkan nama baru mahasiswa depan: ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM baru mahasiswa depan: ";</pre>
    cin >> nim;
    list.modifyFront(nama, nim);
    break;
case 5:
    cout << "Masukkan nama : ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM : ";</pre>
    cin >> nim;
    list.modifyBack(nama, nim);
    break;
case 6:
    cout << "Masukkan nama baru mahasiswa: ";</pre>
    cin >> nama;
    cout << "Masukkan NIM baru mahasiswa: ";</pre>
    cin >> nim;
    cout << "Masukkan posisi: ";</pre>
    cin >> pos;
    list.modifyMiddle(pos, nama, nim);
    break;
case 7:
    list.deleteFront();
    break;
case 8:
    cout << "Masukkan posisi : ";</pre>
    cin >> pos;
```

```
list.deleteMiddle(pos);
                break;
            case 9:
                list.deleteBack();
                break;
            case 10:
                list.display();
                break;
            case 11:
                list.clear();
                break;
            case 0:
                cout << "Program selesai." << endl;</pre>
            default:
                cout << "Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi." <<</pre>
endl;
    } while (choice != 0);
    return 0;
```

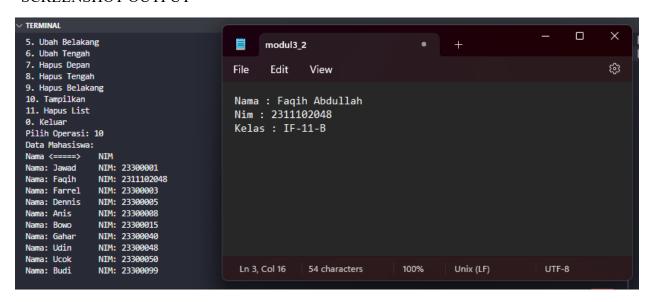


2 Setelah membuat menu tersebut, masukkan data sesuai urutan berikut lalu tampilkan data yang telah dimasukkan. (Gunakan insert depan, belakang, atau Tengah).

Nama	NIM
Jawad	23300001
[Nama Anda]	[NIM Anda]
Farrel	23300003
Denis	23300005
Anis	23300008
Bowo	23300015
Gahar	23300040
Udin	23300048

.

Ucok	23300050
Budi	23300099

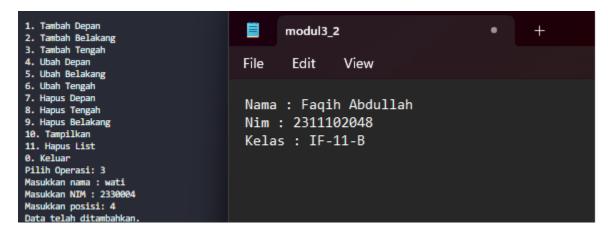


DESKRIPSI PROGRAM

Output diatas merupakan hasil keluaran dari input user yang berupa Nama dan Nim mahasiswa. di urutan kedua merupakan nama dan NIM saya.

3 Lakukan perintah berikut :

a) tambahkan data berikut diantara Farrel dan Denis: wati 2330004



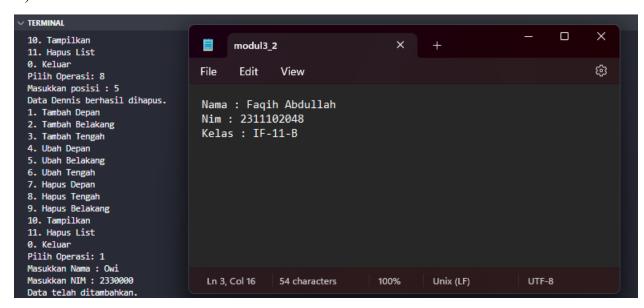
Deskripsi Program

Menambahkan wati pada posisi ke empat. Setelah farrel dan dennis.

B) hapus data dennis



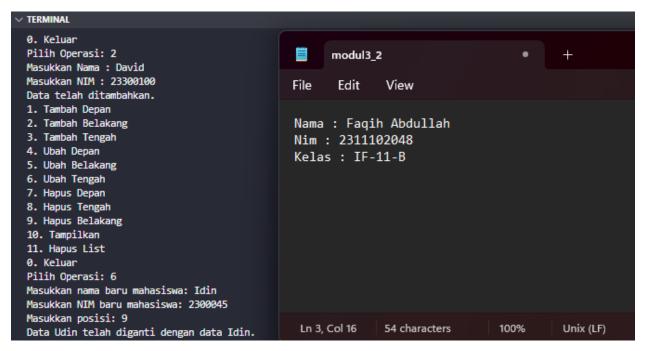
C) Tambahkan data berikut di awal: Owi 2330000



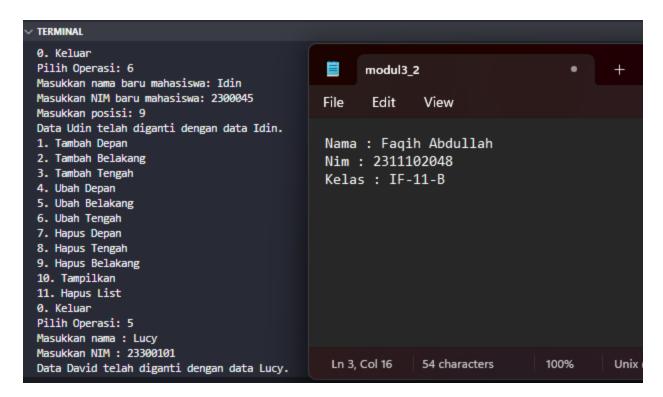
D) Tambahkan data berikut di akhir: David 23300100



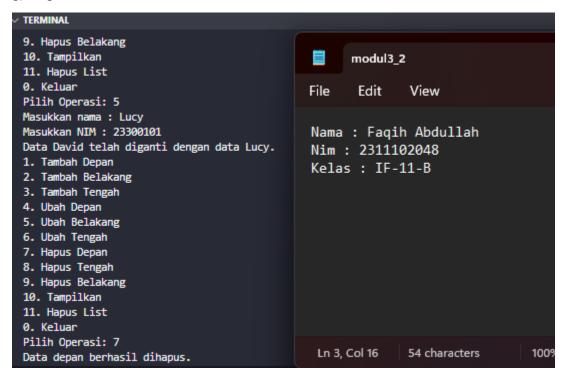
E) Ubah data Udin menjadi berikut : Idin 2300045



F) ubah data terakhir menjadi berikut: Lucy 23300101



g) Hapus data awal



h) Ubah data awal menjadi berikut: Bagas 233002



I) Hapus data akhir



j) Tampilkan seluruh data



D. KESIMPULAN

- 1. struktur : Linked list non-circular memiliki simpul terakhir yang menunjuk ke 'NULL', sedangkan linked list circular memiliki simpul terakhir yang merujuk Kembali ke simpul pertama.
- 2. linked list non-circular membutuhkan pengecekan apakah pointer berada di simpul terakhir ('null'), sementara linked list circular tidak memiliki simpul terakhir yang sebenarnya, sehingga perulangan dapat berlangsung tanpa batas. Dan tidak perlu mengecek akhir.

E. REFERENSI

Andriano, I. (2017, November 19). *Struktur Data - Single Linked List*. Retrieved from medium.com: https://medium.com/codelabs-unikom/struktur-data-single-linked-list-93bbd56b6ed1

Universitas Negri Malang. (2016). Single Dan Doubly Linked List. *Modul Praktikum Algoritma dan Struktur Data*, 3-4.