

Nama : M. Farhan Awaluddin

Kelas : A3

NIM : 130201900152

1. Program Asdgl1.java

Penjelasan : Menampilkan nilai dari float f 20.0 dan double f11 yaitu 10.0.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Asdgl1.java  
  
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Asdgl1  
f : 20.0  
f11: 10.0
```

2. Program Asign.java

Penjelasan : Menampilkan sebuah teks hello dan menampilkan nilai dari int i yaitu 5.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Asign.java  
  
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Asign  
hello  
Ini nilai i :5
```

3. Program ASIGNi.java

Penjelasan : Menampilkan output karakter A dalam satuan ASCII dari sebuah variabel char c = 65 dan char c1 = Z, serta menampilkan hasil nilai dari variabel short ks = 1, int ki = 1, long kl = 1000 dan nilai dari float y dan double x.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac ASIGNi.java  
  
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java ASIGNi  
Karakter = A  
Karakter = Z  
Karakter = A  
Karakter = Z  
Bilangan integer (short) = 1  
                 (int) = 1  
                 (long)= 10000  
Bilangan Real x = 50.200000076293945  
Bilangan Real y = 50.2
```

4. Program BacaData.java

Penjelasan : Program baca data dari nilai hasil inputan int a dalam program.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java BacaData  
Contoh membaca dan menulis, ketik nilai integer:  
3  
Nilai yang dibaca : 3
```

5. Program Bacakar.java

Penjelasan : Menampilkan output hasil dari program Bacakar yaitu membaca karakter dari hasil inputan dalam program.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Bacakar.java

C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Bacakar
hello
baca 1 karakter : P
baca 1 bilangan : 4
P
4
bye
```

6. Program Casting1.java

Penjelasan : Menampilkan nilai dari int a dan b, float d dan e, double k, dan char g. Serta menampilkan hasil dari mengubah tipe data g dari char ke int, float, dan double, mengubah tipe data a dari int ke float, tipe data b dari int ke double, tipe data e dari float ke double, dan tipe data k dari double ke int dan float.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Casting1.java

C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Casting1
5.0
6.0
2
3.200000047683716
53
53.0
53.0
3
3.14
```

7. Program Casting2.java

Penjelasan : Menampilkan nilai hasil dari pengkonversian dari tiap variabel, tipe data a dari int ke string, k dari double ke string, d dari float ke string, serta mengubah tipe data dari string ke int, char, dan float.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Casting2.java

C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Casting2
a : 67
k : 45.0
d : 100.0
n : 9
m : 5
l : 3.2
k : 67.0
c : 9.0
l : 3.2
```

8. Program Ekspresi.java

Penjelasan : Menampilkan hasil ekspresi, statemen dan kondisi dari satu kesatuan pernyataan x dan y.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Ekspresi.java

C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Ekspresi
x = 1
y = 2
hasil ekspresi = (x<y)?x:y = 1
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>
```

9. Program Ekspresi1.java

Penjelasan : Menampilkan sebuah casting dari int dan float.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Ekspresi1.java

C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Ekspresi1
x/y (format integer) = 0
x/y (format float) = 0
x/y (format integer) = 0.5
x/y (format float) = 0.5
float(x)/float(y) (format integer) = 0.5
float(x)/float(y) (format float) = 0.5
x/y (format integer) = 3
x/y (format float) = 3
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>
```

10. Program Hello.java

Penjelasan : Menampilkan 4 teks hasil dari ganti baris ke baris berikutnya, seperti hello, hello world, dan welcome.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Hello.java

C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Hello
Hello
Hello World
Welcome
```

11. Program Incr.java

Penjelasan : Menampilkan hasil dari int i hasil dari penjumlahan ++i dan nilai dari int j hasil dari hasil i++.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Incr.java

C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Incr
Nilai i : 5
Nilai j : 3
```

12. Program Oper1

Penjelasan : Menampilkan hasil operasi dari int n,x,dan y dan pemakaian beberapa operator terhadap bit masing-masing integer.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Oper1.java

C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Oper1
n = 10
x = 1
y = 2
n & 8 = 8
x & ~ 8 = 1
y << 2 = 8
y >> 3 = 0
```

13. Program Oper2

Penjelasan : Menampilkan nilai dari char i dan j, mengubah char i ke integer, dan mengoperasikan relasional dari char i dan j.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Oper2.java

C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Oper2
i = 3
j = ♦
i & j = 0
i | j = 7
i ^ j = 7
81.0
~i = -4
```

14. Program Oper3

Penjelasan : Menampilkan true dan false dari operasi.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Oper3.java

C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Oper3
true
false
true
true
true
```

15. Program Oper4

Penjelasan : Menampilkan nilai e dari operasi ternary char c dan d yang dikonversi dari char ke int, menampilkan hasil int k dari operasi ternary dari nilai i dan j sebelum nilainya diubah, dan hasil nilai int k dari operasi ternary int I dan j setelah nilainya diubah.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Oper4
Nilai e = 10
Nilai k = 0
Nilai k = 4
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>
```

16. Program Oprator

Penjelasan : Menampilkan hasil operasi dari suatu operasi numerik dan relasional numerik.

```
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>javac Oprator.java
C:\Users\user\Documents\tugas 1\Praktikum>java Oprator
Silahkan baca teksnya dan tambahkan perintah untuk menampilkan output

false
true
false
true

7
3
2
10
2
1

10.0
0.0
1.0
25.0

false
true
false
true
false
true

false
false
false
true
true
```