

## DPU 2 - Devoir Maison

May 10, 2021

### Exercice 2.1

#### Application $\mathcal{C}_1$

Soit l'application  $\mathcal{C}_1$ , définie dans le tableau ci-dessous :

$u \in \{0, 1\}^3$	$\mathcal{C}_1(u)$
000	0000000
001	0010110
010	0101000
011	0111110
100	1000101
101	1010011
110	1101101
111	1111011

#### Cette application est-elle un code ?

D'après le tableau, à chaque ligne de  $\mathcal{C}_1(u)$ , correspond une et une seule ligne de la colonne  $u$ . Ce qui veut dire que pour tout  $w \in \mathcal{C}_1(u)$ , il existe un seul antécédent dans  $\{0, 1\}^3$ . Cette application est injective, c'est donc un code.

#### Ce code est-il linéaire ?

Vérifions que :

- (i)  $\forall \lambda \in \{0, 1\}, \forall u \in \{0, 1\}^3, \mathcal{C}_1(\lambda u) = \lambda \mathcal{C}_1(u)$
- (ii)  $\forall u, v \in \{0, 1\}^3, \mathcal{C}_1(u + v) = \mathcal{C}_1(u) + \mathcal{C}_1(v)$

(i) est vraie pour  $\lambda = 1$ , évident.

Pour  $\lambda = 0, \mathcal{C}_1(0) = \mathcal{C}_1(000) = 0000000 = 0 \times \mathcal{C}_1(000)$ .

Donc (i) est vraie.

On a vérifié que  $\forall u, v \in \{0, 1\}^3, \mathcal{C}_1(u + v) = \mathcal{C}_1(u) + \mathcal{C}_1(v)$ . On peut simplifier les calculs pour le cas  $u + 0 = u$  et  $\mathcal{C}(0) = 0$ , le cas  $u$  où  $v = 0$  conduit à l'égalité demandée. De même pour le cas  $u = v$ .

Donc (ii) est vraie, l'application  $\mathcal{C}_1$  est linéaire.

#### Matrice génératrice

On choisit comme base évidente

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

La matrice génératrice est obtenue par application de  $\mathcal{C}_1$  sur chacune des lignes de la base. On obtient la matrice  $G_1$  suivante :

$$G_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

### Calcul de la distance minimale

On calcule la distance  $H$  pour chaque image  $\mathcal{C}_1$ .

Le résultat est dans le tableau ci-dessous :

$u \in \{0, 1\}^3$	$w = \mathcal{C}_1(u)$	$H(w)$
000	0000000	0
001	0010110	3
010	0101000	2
011	0111110	5
100	1000101	3
101	1010011	4
110	1101101	5
111	1111011	6

La distance minimale  $\delta(\mathcal{C}_1) = 2$

### Capacité de correction

$$k = \left\lfloor \frac{\delta(\mathcal{C}_1) - 1}{2} \right\rfloor$$

$$k = 0$$

### Application $\mathcal{C}_2$

En suivant le même raisonnement,  $\mathcal{C}_2$  est injective, c'est donc un code. Elle est linéaire.

Sa matrice génératrice est :

$$G_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

La distance minimale  $\delta(\mathcal{C}_2) = 4$

Capacité de correction  $k = 1$ .

### Application $\mathcal{C}_3$

En suivant le même raisonnement,  $\mathcal{C}_3$  est injective, c'est donc un code. Elle est linéaire.

Sa matrice génératrice est :

$$G_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

La distance minimale  $\delta(\mathcal{C}_3) = 3$

Capacité de correction  $k = 1$ .

Identification des classes connues :  $\mathcal{C}_3$  est un code de répétition sur les 6 premiers bits. Le dernier bit est un bit de parité impair pour les 3 premiers bits du code.

### Application $\mathcal{C}_4$

En suivant le même raisonnement,  $\mathcal{C}_4$  est injective, c'est donc un code. Elle est linéaire.

Sa matrice génératrice est :

$$G_4 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

La distance minimale  $\delta(\mathcal{C}_4) = 4$

Capacité de correction  $k = 1$ .

## Exercice 2.3

On considère le code  $\mathcal{C}$  de matrice génératrice Sa matrice génératrice est :

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

### Matrice de contrôle

$G$  est une matrice génératrice normalisée de la forme  $(I_3P)$ .

La matrice de contrôle  $Y$  s'écrit :

$$Y = \begin{pmatrix} P \\ I_3 \end{pmatrix}$$

Donc

$$Y = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

### Capacité de correction

On écrit le tableau donnant  $Im(\mathcal{C})$  avec les poids correspondant

$u \in \{0,1\}^3$	$w = \mathcal{C}(u)$	$H(w)$
000	000000	0
001	001101	3
010	010011	3
011	011110	4
100	100111	4
101	101010	3
110	110100	3
111	111001	4

Ainsi  $\delta(\mathcal{C}) = \min_{\substack{w \in \mathcal{C} \setminus \{0\} \\ w \neq 0}} H(w) = 3$

Donc

$$\begin{aligned} k &= \left\lfloor \frac{\delta(\mathcal{C}) - 1}{2} \right\rfloor \\ k &= 1 \end{aligned}$$

Calculons le syndrome de  $\tilde{w}_1 = 101111$  et  $\tilde{w}_2 = 111111$ .

$$S(\tilde{w}_1) = (101)$$

$$S(\tilde{w}_2) = (110)$$

On écrit le tableau standard au poids  $k = 1$

$e \in \bar{B}_1$	$S(e) \in \{0, 1\}^3$	$H(e)$
000001	001	1
000010	010	1
000100	100	1
001000	101	1
010000	011	1
100000	111	1

D'après la table  $\tilde{e}_1 = 001000$  on corrige  $\tilde{w}_1$  par  $\hat{w}_1 = \tilde{w}_1 + \tilde{e}_1$   
 $\hat{w}_1 = 101111 + 001000 = 100111$

Le syndrome  $S(\tilde{w}_2)$  n'est pas trouvé dans le tableau standard, le mot  $\tilde{w}_2$  comporte donc plus de  $k = 1$  erreurs.