

Compte-rendu du tp 7 – RPG –

- L'intégralité des sources est dans le répertoire `src`.
- Le répertoire `test` contient le fichier `MainTest.cpp` permettant de réaliser l'intégralité des tests grâce à `Catch-master`. il faut appeler aux tests individuels (fichiers `test-*.h`). Il contient aussi le fichier `Main.cpp` avec les tests personnels sur les différentes classes.
- Le `Makefile` permet de compiler et générer les exécutables pour les tests personnels et ceux de `catch master`.
- Le fichier `catch-tests` permet d'exécuter les tests grâce à `Catch-master`. Le fichier `personal-tests` exécute mes propres tests avec les sorties d'affichage.

Compilation & Exécution

Dans un terminal :

pour nettoyer les fichiers `.o` :

```
$ make clean
```

pour la compilation et l'édition des liens de l'intégralité des fichiers (création d'un exécutable pour les tests personnels (`personal-tests`) et pour les tests de `Catch-master` (`catch-tests`)) :

```
$ make      (Ou $ make all)
```

pour la compilation et l'exécution des tests `Catch-master` :

```
$ make test
```

pour la compilation et l'exécution des tests personnels :

```
$ make personal
```

pour l'exécution des programmes :

```
$ ./catch-tests -s  
$ ./personal-tests
```

Arborescence complète du projet

```
catch-tests  
Makefile  
personal-tests  
README.md  
README.pdf  
src  
    CraftedWeapon.h  
    Creature.h  
    Damageable.h  
    Dice.h  
    IntegerItem.h  
    IntegerValue.h  
    Item.h  
    Race.h  
    String.h  
    Weapon.h  
test  
    catch2  
    Main.cpp  
    MainTest.cpp  
    test-crafted.h  
    test-creature.h  
    test-damageable.h  
    test-dice.h  
    test-integerValue.h  
    test-item.h  
    test-race.h  
    test-string.h  
    test-weapon.h
```