

# TD 8 : RPG - HÉRITAGE MULTIPLE

## Exercice 1 : Virtuel/Standard

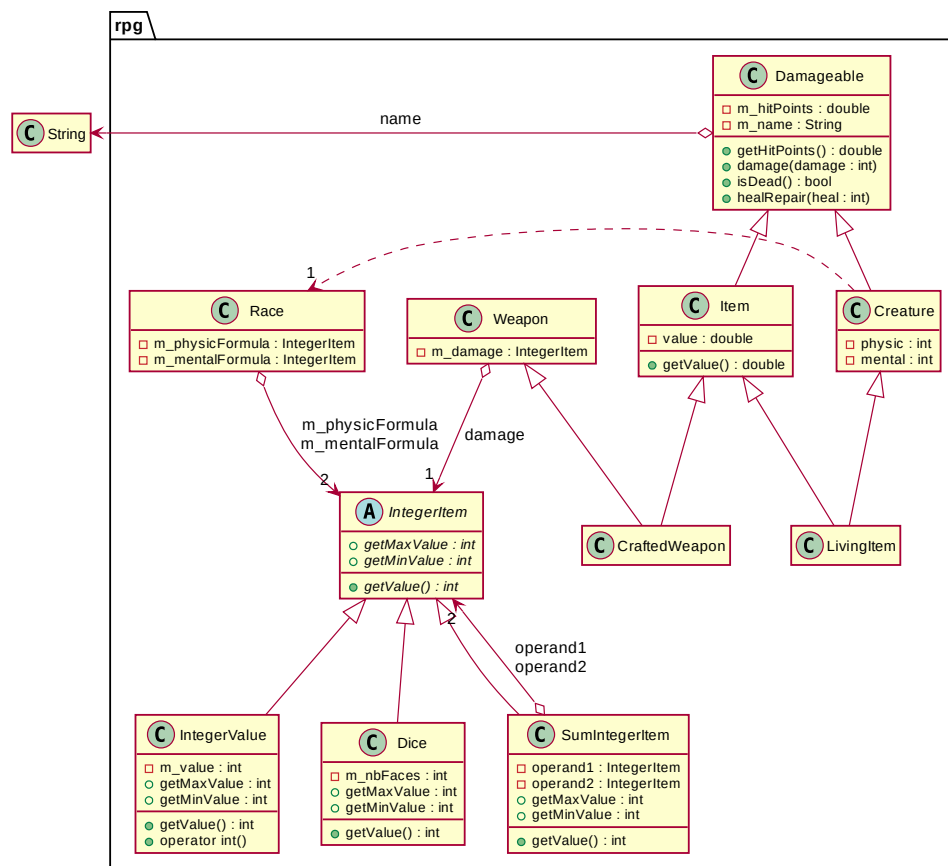
Dupliquer le projet TD 07 en deux projets :

1. TD 08 Virtual
2. TD 08 Standard

Créer la class `LivingItem` qui soit à la fois une `Creature` et un `Item`.

- Dans le projet TD 08 Virtual mettre en place de l'héritage virtuel
- Dans le projet TD 08 Standard mettre en place de l'héritage standard

Dans les constructeurs de `Damageable`, `Item`, `Creature` et `LivingItem` mettre des logs (`std::clog << ...`). Ces logs doivent annoncer la création des instances.



**Exercice 2 : Tests**

Créez des instances des classes `Damageable`, `Item`, `Creature` et `LivingItem` et testez les affectations entre objets de différentes classes.

Quelles différences de comportements entre TD 08 Virtual et TD 08 Standard ?