Ejercicios/traductor_hacker.py

```
1
 2
     * Escribe un programa que reciba un texto y transforme lenguaje natural a
 3
     * "lenguaje hacker" (conocido realmente como "leet" o "1337"). Este lenguaje
 4
     * se caracteriza por sustituir caracteres alfanuméricos.
 5
     * - Utiliza esta tabla (https://www.gamehouse.com/blog/leet-speak-cheat-sheet/)
         con el alfabeto y los números en "leet".
 6
 7
        (Usa la primera opción de cada transformación. Por ejemplo "4" para la "a")
     */"""
 8
 9
    hacker_dic = {
            "a": "4",
10
            "b": "I3",
11
            "c": "[",
12
13
            "d": ")",
            "e": "3",
14
            "f": "|=",
15
16
            "g": "&",
17
            "h": "#",
18
            "i": "1",
19
            "j": ",_|",
20
            "k": ">|",
            "1": "1",
21
            "m": "||//",
22
23
            "n": "^/",
            "o": "0",
24
25
            "p": "|*",
            "q": "(_,)",
26
27
            "r": "I2v",
            "s": "5",
28
            "t": "7",
29
            "u": "( )",
30
            "w": "|/||",
31
            "x": "><",
32
            "y": "j",
33
            "z": "2",
34
            . . . . . .
35
36
        }
    def hacker():
37
38
        frase=input("escriba aqui su frase: \n").lower()
39
        transform=""
                                         #transform = ''.join(hacker_dic.get(letra, letra) for
40
    letra in frase)
41
        for letra in frase:
42
            for hack in hacker dic:
43
                if letra==hack:
44
                     transform+= hacker_dic[hack]
45
46
        print(transform)
47
48 hacker()
```