

Ejercicios/tenis.py.py

```
1  """/*
2  * Escribe un programa que muestre cómo transcurre un juego de tenis y quién lo ha ganado.
3  * El programa recibirá una secuencia formada por "P1" (Player 1) o "P2" (Player 2), según
  quien
4  * gane cada punto del juego.
5  *
6  * - Las puntuaciones de un juego son "Love" (cero), 15, 30, 40, "Deuce" (empate), ventaja.
7  * - Ante la secuencia [P1, P1, P2, P2, P1, P2, P1, P1], el programa mostraría lo siguiente:
8  *   15 - Love
9  *   30 - Love
10 *   30 - 15
11 *   30 - 30
12 *   40 - 30
13 *   Deuce
14 *   Ventaja P1
15 *   Ha ganado el P1
16 * - Si quieres, puedes controlar errores en la entrada de datos.
17 * - Consulta las reglas del juego si tienes dudas sobre el sistema de puntos.
18 */"""
19
20 def tenis():
21     count1=0
22     count2=0
23     resultados={0:"Love",1:"15",2:"30",3:"45"}
24     secuencia=["P1", "P1", "P2", "P2", "P1", "P2", "P1", "P1"]
25
26
27     for i in secuencia:
28         if i == "P1":
29             count1+=1
30         elif i == "P2":
31             count2+=2
32         else: print("input incorrecto")
33     print(f"{resultados[count1]} - {resultados[count2]}")
34
35     tenis()
36
37
38
```