4/7/24, 10:28 \_\_3laberinto.py

## \_4bucles/\_3laberinto.py

```
1 # Ejercicio 3: Problema de Resolución de Laberinto:
2
3
   # Imagina que eres parte de un equipo de desarrollo de IA que se encarga de crear un sistema
    para que un robot resuelva laberintos. El laberinto está representado por una matriz, donde
    ciertos valores indican caminos permitidos (0), paredes (1), y la salida (9). Tu tarea es
    implementar una función recursiva que encuentre la ruta más corta para que el robot salga del
    laberinto.
4
5
   # Toma en cuenta los siguientes puntos:
6
7
   # La matriz representa el laberinto, donde los valores son:
8
   # 0: Camino permitido.
9
   # 1: Pared, no se puede atravesar.
   # 9: Salida del laberinto.
10
   # Debes implementar la función resolver_laberinto que utiliza recursividad para encontrar la
11
    ruta más corta desde una posición inicial hasta la salida.
   # La función debe devolver una lista de coordenadas que representan la ruta desde la posición
12
    inicial hasta la salida.
13
   # Puedes usar una lista de movimientos posibles: arriba ((-1, 0)), abajo((1, 0)), izquierda
    ((0, -1)), derecha ((0, 1)).
14
15
   def resolver_laberinto(laberinto,fila,columna,camino=None):
      if camino is None:
16
        camino = []
17
18
      if not(0<=fila<len(laberinto)) or not (0<=columna<len(laberinto[0])) or laberinto[fila]</pre>
19
    [columna] == 1 or (fila, columna) in camino:
20
        return None
21
      camino.append((fila,columna))
22
23
      #caso base //// si ya nos enconotramos ne la salida
24
25
      if laberinto[fila][columna]==9:
26
        return camino
27
28
      #definir los movimientos posibles
29
      movimientos=[(-1,0),(1,0),(0,-1),(0,1)]
30
31
      for movimiento in movimientos:
32
        nueva fila,nueva columna=fila+movimiento[0],columna+movimiento[1]
33
        resultado = resolver laberinto(laberinto, nueva fila, nueva columna, camino.copy())
34
        if resultado:
35
          return resultado
36
      return None # No hay una solucion desde esta posicion.
37
38
   def imprimir_laberinto(laberinto,camino):
39
      for fila in range(len(laberinto)):
40
        for columna in range(len(laberinto[0])):
41
          if (fila,columna) in camino:
42
            print("*",end=" ") #Representa el camino
43
44
          else:
```

```
_3laberinto.py
4/7/24, 10:28
             print(laberinto[fila][columna],end=" ")
45
46
         print()
47
48
    laberinto = [
49
         [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0],
 50
         [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0],
         [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
51
52
        [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0],
53
        [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0],
54
         [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0],
55
         [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0],
56
         [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
 57
        [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 9, 1],
 58
         [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
59
60
     camino_solucion = resolver_laberinto(laberinto,0,0)
61
62
    if camino_solucion:
63
       print("El camino para salir del laberinto es:")
       imprimir_laberinto(laberinto,camino_solucion)
64
 65
 66
       print('No hay solucion para este laberinto')
 67
```