Java编码规范

目录

[命名风格 3](#_Toc82890952)

[常量定义 3](#_Toc82890953)

[代码格式 3](#_Toc82890954)

[控制语句 4](#_Toc82890955)

[注释规约 4](#_Toc82890956)

# 命名风格

1.代码中的命名严禁使用拼音和英文混合的方式，不允许直接使用中文的方式。

说明：正确的英文拼写和语法可以让阅读者易于理解，也可以使用纯拼音的命名方式。-

2.方法名、参数名、成员变量、局部变量统一使用驼峰命名方式。

说明：骆驼式命名法就是当变量名或函数名是由一个或多个单词连结在一起，而构成的唯一识别字时，第一个单词以小写字母开始；从第二个单词开始以后的每个单词的首字母都采用大写字母，例如：myFirstName、myLastName，这样的变量名看上去就像骆驼峰一样此起彼伏，故得名。

3.常量命名全部大写，单词间用下划线隔开，力求语义表达完整清楚，不要嫌名字长。

4. 包名统一使用小写，点分隔符之间有且仅有一个自然语义的英语单词。

5. 接口和实现类的命名有两套规则：

1）对于Service和DAO类，基于SOA的理念，暴露出来的服务一定是接口，内部

的实现类用Impl的后缀与接口区别。

说明：CacheServiceImpl 实现 CacheService 接口。

2）如果是形容能力的接口名称，取对应的形容词为接口名（通常是–able 的形式）。

说明：AbstractTranslator实现Translatable。

# 常量定义

1. long或者Long初始赋值时，使用大写的L，不能是小写的l，小写容易跟数字1混

淆，造成误解。

说明：Long a = 2l; 写的是数字的21，还是Long型的2?

# 代码格式

1. 大括号的使用约定。如果是大括号内为空，则简洁地写成{}即可，不需要换行；如果

是非空代码块则： 1）左大括号前不换行。

2）左大括号后换行

3）右大括号前换行。

4）右大括号后还有else等代码则不换行；表示终止的右大括号后必须换行。

2. 左小括号和字符之间不出现空格；同样，右小括号和字符之间也不出现空格。

3. if/for/while/switch/do 等保留字与括号之间都必须加空格。

4. 任何二目、三目运算符的左右两边都需要加一个空格。

说明：运算符包括赋值运算符=、逻辑运算符&&、加减乘除符号等。

5. 采用 4 个空格缩进，禁止使用 tab 字符。说明：如果使用 tab 缩进，必须设置1个tab为4个空格。IDEA设置tab为4个空格时，

请勿勾选Use tab character；而在eclipse中，必须勾选insert spaces for tabs。

正例：（涉及1-5点）

Public static void main(String[] args) {

//缩进4个空格

String say = “hello”;

//运算符的左右必须有一个空格

int flag = 0;

//关键词if与括号之间必须有一个空格，括号内的f与左括号，0与右括号不需要空格

if (flag == 0) {

System.out.println(say);

}

//左大括号前加括号且不换行；左大括号后换行

if (flag == 1) {

System.out.println(“world”);

//右大括号前换行，右大括号后有else，不用换行

} else {

System.out.println(“ok”);

//在右大括号后直接结束，则必须换行

}

}

6. 方法参数在定义和传入时，多个参数逗号后边必须加空格。

说明：在实参的“a”,后边必须要有一个空格。

method(“a”, “b”, “c”);

# 控制语句

1. 在一个switch块内，每个case要么通过break/return等来终止，要么注释说明程序将继续执行到哪一个case为止；在一个switch块内，都必须包含一个default语句并且放在最后，即使空代码。

2.在if/else/for/while/do语句中必须使用大括号。即使只有一行代码，避免采用单行的编码方式：if (condition) statements;

# 注释规约

1. 所有的类都必须添加创建者和创建日期。

2. 方法内部单行注释，在被注释语句上方另起一行，使用//注释。方法内部多行注释

使用/\* \*/注释，注意与代码对齐。