



FRANCO PALAVECINO

FULL STACK DEVELOPER

ACERCA DE MÍ

Soy una persona que aprovecha al máximo su tiempo, tratando de sacar provecho a cada oportunidad. Destaco por ser autónomo, rápido y eficiente. Avanzo de forma individual con mi aprendizaje y a su vez asisto a la universidad en donde adquiero, entre otras cosas, habilidades para el trabajo en equipo

HABILIDADES BLANDAS

- Resiliente / Perseverante.
- Aprendizaje ágil / Autónomo.
- Colaborativo
- Empatía
- Responsable

DATOS DE CONTACTO

Celular: +54 9 1168320193

Correo: francopalavecinoagus@gmail.com

LINKEDIN



GITHUB



PORTAFOLIO



EDUCACIÓN

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO WEB(2° año)

Universidad Nacional de La Matanza, Mar 2022 -
Actualidad

- Trabajo en equipo
- Algoritmos y lógica de programación
- Lenguaje JAVA
- Programación Orientada a Objetos (OOP)
- TDD
- Diseño gráfico en la Web
- Programación Web

HABILIDADES TÉCNICAS

- REACT JS
- MATERIAL UI
- FIREBASE
- JAVASCRIPT
- HTML
- CSS
- BOOTSTRAP
- GIT / GITHUB
- OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING
- TDD
- JAVA
- MAVEN
- JUnit
- MYSQL

EXPERIENCIA

Sobre mis habilidades técnicas puedo destacar la creación de aplicaciones web SPA con REACT JS y FIREBASE como Base de Datos NOSQL. ([Un ejemplo aquí](#)).

Por otra parte, soy capaz de crear aplicaciones CRUD con JAVA, utilizando el modelo de capas y JPA para el mapeo de entidades dentro de una Base de Datos MYSQL ([Un ejemplo aquí](#)). A su vez ejecuto pruebas unitarias con JUnit para una mayor calidad del código.

CURSOS Y CERTIFICACIONES

REACT JS

Coderhouse, Finalizado

- Creación de Single Page Application con REACT JS y Firebase. Utilización de Hooks, Context, React Router, conexión a la base de datos, Ciclo de vida de los componentes, entre otras cosas.

[Certificación](#)

JAVASCRIPT

Coderhouse, Finalizado

- Creación de Web App con JavaScript puro. Manejo de DOM, Asincronía, Ajax, Promesas, Consumir API'S, entre otras cosas.

[Certificación](#)

JAVA SE ORIENTADO A OBJETOS

Platzi, Finalizado

- Aplicar y dominar los conceptos de clases, objetos, herencia, abstracción, encapsulamiento, polimorfismo, interfaces y colecciones para crear programas en Java Orientado a Objetos

[Certificación](#)