EAE105A Introducción a la Economía

Pinjas Albagli

Instituto de Economía Pontificia Universidad Católica de Chile

Primer Semestre de 2018

Etimología

Οιχονόμοσς El que administra un hogar (ama de llaves).

Definición

Economía: Estudio de cómo la sociedad administra sus recursos escasos.

Definición

Escasez: Carácter limitado de los recursos de la sociedad.

Crítica: Según Gary Becker, definición amplia que habla sobre el ámbito de la economía pero no dice nada sobre el **enfoque económico**.

Problema económico:

- Recursos escasos
 - tienen usos alternativos (posibilidades)
- Objetivos múltiples
 - tienen importancias diferentes (preferencias)
- ⇒ Individuos enfrentan disyuntivas

Los **economistas** estudian cómo las personas y las sociedades toman decisiones.

• **Elección** se aborda desde las preferencias y las alternativas disponibles.

Definición

Microeconomía: Estudio de cómo las familias y las empresas toman decisiones e interactúan en los mercados

Algunos temas de interés:

- Educación
- Salud
- Comportamiento organizacional
- Organización industrial
- Ambiente

Definición

Macroeconomía: Estudio de fenómenos de toda la economía en forma agregada

Algunos temas de interés:

- Desempleo
- Inflación
- Crecimiento económico
- Ciclo económico

Conceptos generales

Definición

Afirmaciones positivas: Enunciados que buscan describir la realidad como es. (Descripción).

Definición

Afirmaciones normativas: Enunciados que buscan describir la realidad como debería ser. (Prescripción).

Los economistas suponemos que los individuos toman decisiones en forma racional.

Definición

Racionalidad: Comportamiento consistente con los objetivos, dada la información disponible.

- ⇒ elegir alternativa preferida entre las disponibles
- ⇒ análisis costo-beneficio

No nos referimos sólo a costos explícitos...

Definición

Costo de oportunidad: Lo que se sacrifica con objeto de obtener algo. (Valor de la mejor alternativa).

Definición

Costo hundido: Costo en el que se ha incurrido y no se puede recuperar.

Los costos hundidos se realizarán independientemente de la elección

Los individuos racionales piensan en términos marginales...

Definición

Cambio marginal: Pequeños ajustes adicionales que se le hacen a un plan de acción.

Conceptos generales

Personas racionales comparan beneficios (BMg) y costos (CMg) marginales...

Definición

Decisión racional: $BMg \ge CMg$

En general pensamos en un mundo con

- BMg decreciente
- CMg creciente (PMg decreciente)

Conceptos generales

Individuos racionales responden a incentivos...

Definición

Incentivo: Aquello que induce (o inhibe) a las personas a actuar.

Cambios en beneficios y costos marginales alteran incentivos.

Definición

Eficiencia: Extraer lo más posible de los recursos escasos. ("Tamaño de la torta").

Definición

Equidad: Distribuir la riqueza económica de modo igualitario/justo entre los miembros de la sociedad. ("Cómo se reparte la torta").

Conceptos generales

Definición

Eficiencia en el sentido de Pareto: Una asignación factible X es eficiente si no existe otra asignación factible Y tal que en Y al menos un individuo está "mejor" que en X y ningún individuo está "peor".

⇒ "no es posible mejorar a uno sin empeorar al otro"

Definición

Ciencias sociales: Ciencias que se ocupan de la actividad humana en la sociedad.

La clave está en la aplicación del método científico

 $\begin{array}{c} \mathsf{Observaci\'{o}n} \\ \mathsf{(hechos\ estilizados)} \Longrightarrow \ \mathsf{Teor\'{i}a} \end{array} \Longrightarrow \begin{array}{c} \mathsf{Observaci\'{o}n} \\ \mathsf{(datos)} \end{array}$

Ejemplo: Manzana + Newton = Teoría de la gravedad

Tres etapas:

- Observación y medición
- 2 Construcción de modelos
 - Los supuestos cumplen un rol fundamental: simplificar el problema sin afectar sustancialmente la respuesta. Utilidad depende del contexto.
- Omprobación de modelos
 - La clave está en el poder predictivo. Para Milton Friedman es más importante que el "realismo" de los supuestos.

Análisis positivo conlleva establecimiento de relaciones causales. Por ejemplo,

- Δ^+ impuesto específico al alcohol, ¿causaría Δ^- en consumo de alcohol?
- ¿Qué efecto tendrá la reforma educacional sobre la acumulación de capital humano de los estudiantes chilenos?

Pero... causalidad \neq correlación

http://tylervigen.com/spurious-correlations

En general (en ciencias sociales) la causalidad es difícil de establecer debido a la presencia de

 Variables omitidas: Un tercer factor no observado es el que genera la correlación

$$C \rightarrow A$$

$$C \rightarrow B$$

$$A \not\rightarrow B$$

Ejemplo:
$$A = \text{encendedor}$$
, $B = \text{cáncer}$, $C = \text{fumar}$

Causalidad inversa:

$$B \rightarrow A$$

0

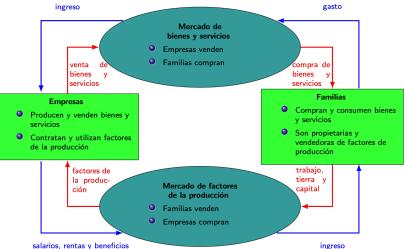
$$A \leftrightarrow B$$

Ejemplo: A = presencia policial, B = delincuencia

Entonces... ¿qué podemos hacer?

- En la etapa (2) usamos el ceteris paribus o "todo lo demás constante".
- En la etapa (3) usamos técnicas econométricas o RCTs.

Aplicación 1: Diagrama de flujo circular



Definición

Frontera de posibilidades de producción (FPP): curva que describe las combinaciones de producción que una economía puede alcanzar, dados los factores de la producción y la tecnología de que dispone.

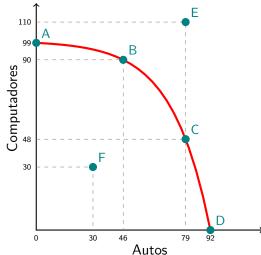
Ejemplo:

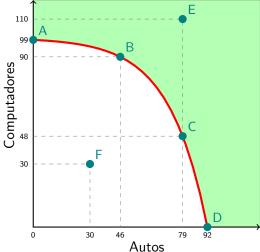
- Economía produce sólo 2 bienes: automóviles y computadores.
- Factores de producción se usan en la producción de automóviles o computadores.
- Tecnología de producción y dotación de factores están fijas.

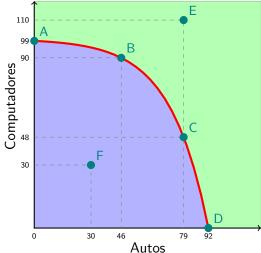
Autos	Computadores
0	99
46	90
79	48
92	0

Conceptos









Definición

Asignación eficiente: Una asignación es eficiente si la economía obtiene el mayor provecho posible de los recursos disponibles.

⇔ No existe otra asignación factible que permita aumentar la producción de un bien sin disminuir la del otro.

⇔ Para producir más de un bien hay que producir menos del otro.

Definición

Asignación ineficiente: Una asignación es ineficiente si la economía produce menos de lo que podría producir si usara todos los recursos disponibles de la mejor manera posible.

Existen asignaciones factibles que permiten aumentar la producción de un bien sin disminuir la del otro.

← La asignación está dentro de la FPP.

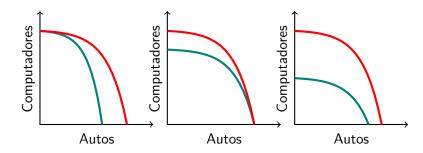
Definición

Tasa marginal de transformación (TMT): Tasa a la que la economía puede transformar un bien en el otro. Mide el costo de oportunidad de un bien en términos de las unidades sacrificadas del otro. Es la pendiente de la FPP.

- Si la FPP es cóncava, la TMT es negativa y de magnitud creciente. La producción de un automóvil adicional requiere cada vez más recursos y la reducción de la producción de computadores libera cada vez menos recursos. El costo de oportunidad de un auto es creciente.
- Si la FPP fuera lineal, la TMT sería negativa y constante. El costo de oportunidad de un automóvil sería constante.

Definición

Mejora tecnológica: es posible producir más bienes con la misma cantidad de recursos. Alternativamente, se requieren menos recursos para producir la misma cantidad de bienes.



En resumen, el ejemplo de la FPP refleja

- Escasez (hay asignaciones que no son factibles)
- Eficiencia (asignaciones en la frontera son eficientes)
- Costo de oportunidad (pendiente o TMT)
- Transformación difícil (curva cóncava, costo de oportunidad creciente)
- Crecimiento económico (la frontera se expande con mejoras tecnológicas)

Aplicación 3: Intercambio

- El comercio puede mejorar el bienestar de todos
- Las personas comercian porque obtienen algo a cambio, no necesariamente por generosidad

Aplicación 3: Intercambio

Definición

- Ventaja absoluta (VA): Habilidad para producir un bien usando menos insumos que otro productor.
- Ventaja comparativa (VC): Habilidad para producir un bien a un costo de oportunidad más bajo que otro productor.

Modelo.

- Economía compuesta por 2 agentes: Robinson y Viernes
- Consumen 2 bienes: peces y manzanas
- Jornada de trabajo de 8 horas
- Bienes divisibles
- Rendimientos constantes en la producción

Unidades por hora:

	Peces	Manzanas
Robinson	6 p/hr	4 m/hr
Viernes	$1_{p/hr}$	2 m/hr

Minutos por unidad:

	Peces	Manzanas
Robinson	10 min/p	$15~{\it min/m}$
Viernes	60 min/p	30 min/m

- Robinson tiene VA en ambos bienes.
- Pero, ¿qué pasa con las VC?

Costos de oportunidad:

- O Costo de una manzana para Robinson
 - Si dedica 1 hr a producir manzanas, deja de usarla en la producciónd de peces, sacrificando 6 peces para obtener 4 manzanas.

$$C_m^R = \frac{6_{p/hr}}{4_{m/hr}} = \frac{3}{2}_{p/m}$$

• Alternativamente, para producir una manzana usa 15 minutos en los que habría producido 1.5 peces.

$$C_m^R = \frac{15_{min/m}}{10_{min/p}} = \frac{3}{2}_{p/m}$$

- Costo de un pez para Robinson
 - Si dedica 1 hr a producir peces, deja de usarla en la producciónd de manzanas, sacrificando 4 manzanas para obtener 6 peces.

$$C_p^R = \frac{4_{m/hr}}{6_{p/hr}} = \frac{2}{3}_{m/p}$$

• Alternativamente, para producir un pez usa 10 minutos en los que habría producido $\frac{2}{3}$ de una manzana.

$$C_p^R = \frac{10_{min/p}}{15_{min/m}} = \frac{2}{3}_{m/p}$$

- 3 Costo de una manzana para Viernes
 - Si dedica 1 hr a producir manzanas, deja de usarla en la producciónd de peces, sacrificando 1 pez para obtener 2 manzanas.

$$C_m^V = \frac{1_{p/hr}}{2_{m/hr}} = 0.5_{p/m}$$

 Alternativamente, para producir una manzana usa 30 minutos en los que habría producido medio pez.

$$C_m^V = \frac{30_{min/m}}{60_{min/p}} = \frac{1}{2}_{p/m}$$

- Costo de un pez para Viernes
 - Si dedica 1 hr a producir peces, deja de usarla en la producciónd de manzanas, sacrificando 2 manzanas para obtener 1 pez.

$$C_p^V = \frac{2_{m/hr}}{1_{p/hr}} = 2_{m/p}$$

 Alternativamente, para producir un pez usa 60 minutos en los que habría producido 2 manzanas.

$$C_p^V = \frac{60_{min/p}}{30_{min/m}} = 2_{m/p}$$

Costo de oportunidad:

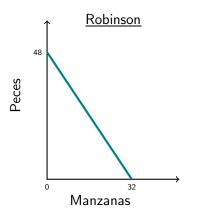
	1 Pez	1 Manzana
Robinson	2/3 manzanas	3/2 peces
Viernes	2 manzanas	1/2 peces

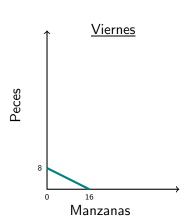
Robinson tiene VC en peces y Viernes en manzanas

Producción en una jornada de trabajo:

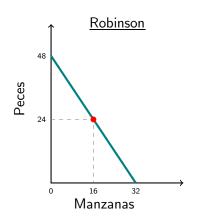
	Peces	Manzanas
Robinson	48 _p	32 _m
Viernes	8 _P	16 _m

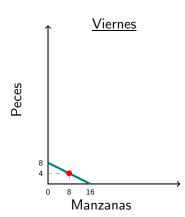
FPP:





Supongamos las siguientes asignaciones





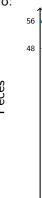
Supongamos que Robinson ofrece el siguiente trato a Viernes:

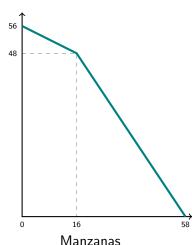
- Viernes se especializa en manzanas, produciendo 16 en una jornada.
- Robinson dedica 5 horas a producción de peces y 3 a la de manzanas, produciendo 30 peces y 12 manzanas.
- Robinson entrega a Viernes 5 peces a cambio de 5 manzanas.

	Ro	binson	V	iernes
	Peces	Manzanas	Peces	Manzanas
Autarquía				
producción = consumo	24	16	4	8
Comercio				
producción	30	12	0	16
comercio	-5	+5	+5	-5
consumo	25	17	5	11
Ganancias del comercio				
Δ consumo	+1	+1	+1	+3

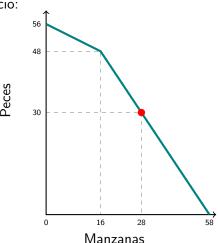
Conclusión: El comercio mejora el bienestar de ambos

FPP con comercio:





FPP con comercio:



En el trato que supusimos la tasa de intercambio es

$$ho_m=rac{5_{
ho}}{5_m}=1_{
ho/m}$$
 o $ho_{
ho}=rac{5_m}{5_{
ho}}=1_{m/
ho}$

Pero no es el único precio relativo al que podrían intercambiar...

Para que ocurra el intercambio tiene que ser cierto que un individuo quiere vender y el otro quiere comprar. En general,

- Si p_x < Cⁱ_x, el individuo i quiere comprar x porque así obtiene cada unidad de x sacrificando menos unidades de y que las que tendría que sacrificar al producir x.
- Si $p_x > C_x^i$, el individuo i quiere vender x porque así obtiene más unidades de y que las que obtendría produciendo y.

En nuestro ejemplo:

- Si $p_m < \frac{1}{2}$, ambos quieren comprar manzanas.
- Si $p_m > \frac{3}{2}$, ambos quieren vender manzanas.

Alternativamente,

- Si $p_p < \frac{2}{3}$, ambos quieren comprar peces.
- Si $p_p > 2$, ambos quieren vender peces.

Concluimos que los precios relativos compatibles con el intercambio son

$$p_m \in [1/2, 3/2]$$

Alternativamente,

$$p_p \in [2/3, 2]$$

Definición

Mercado: Instancia en la que se encuentran compradores y

vendedores de un conjunto de bienes.

Ejemplos:

Mercado	Demandantes	Oferentes
Comida	Gente "hambrienta"	Cocineros
Educación	Estudiantes, padres	Colegios, profesores
Salud	Enfermos	Hospitales, médicos
Matrimonio	Hombres/Mujeres	Mujeres/Hombres

La definición de un mercado es más compleja de lo que aparenta:

- Es necesario definir el bien
 - ¿Cuál es la necesidad que se quiere satisfacer?
 - Mientras más estrecha la definición, menos actores y mayor probabilidad de poder de mercado
 - Al ampliar la definición de la necesidad, aumentan las posibilidades de sustitución
 - Ej: Coca-Cola, bebidas gaseosas, hidratación

- Es necesario definir la extensión geográfica
 - Comparación costo beneficio (costo de transporte versus diferencia de precio) determina grado de sustitución
 - Ej: pan en Santiago y en Valdivia

Definición

Economía de mercado: Economía que asigna los recursos por medio de las decisiones descentralizadas de empresas y hogares cuando interactúan en los mercados de bienes y servicios.

Definición

Precios: Instrumento de asignación de recursos que refleja tanto el valor que tiene un bien para la sociedad como su costo de producción.

Definición

Grado de competencia: *Grado en que un actor (no) puede afectar el precio de mercado.*

Definición

Competencia perfecta: Situación en la que ningún oferente o demandante puede afectar el precio de mercado a través de decisiones individuales.

⇒ agentes tomadores de precios

- El mecanismo detrás de la competencia es la existencia de un sustituto suficientemente cercano para cada comprador y vendedor.
- La asignación de recursos en un mercado perfectamente competitivo es eficiente.

Condiciones que facilitan la competencia perfecta:

- Gran cantidad de compradores y vendedores (atomización)
- Libre entrada y salida de oferentes
- Bienes homogéneos
- Información perfecta (acciones) y completa (características)