

Comunicação HTTP

PDM - Programação para Dispositivos Móveis

Paulo Pereira
paulo.pereira@isel.pt

Motivação (1)

- Em geral os sistemas são distribuídos (i.e. cliente / servidor)
 - Os dados críticos estão no servidor
 - Permite regulação dos acessos
 - Lógica de negócio especificada no backend
- Dispositivos Android são uma das interfaces do sistema



Motivação (2)

- As APIs Web (a.k.a. APIs HTTP) viabilizam independência tecnológica
 - Os clientes são heterogêneos: Android, iOS, Web
 - Interfaces em diversos contextos (e.g. browser, apps, integrações)
- A presença de APIs Web é por isso quase ubíqua



Protocolo HTTP em 30s

- Modelo de interacção **pedido - resposta**
- Cada pedido é tratado de forma independente: **stateless**
- Segurança através de TLS. HTTP sobre TLS = **HTTPS**
- Suporte para **content negotiation**
[o cliente indica o que pretende e o servidor tenta satisfazer]



Exemplo de interacção HTTP

```
curl -H "Accept: application/json" https://icanhazdadjoke.com/
```

GET / HTTP/1.1

Host: icanhazdadjoke.com

Accept: application/json

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: application/json; charset=utf-8

...

```
{  
  "id": "R7UfaahVfFd",  
  "joke": "Why did the scarecrow win an award? Because he was outstanding in his field.",  
  "status": 200  
}
```

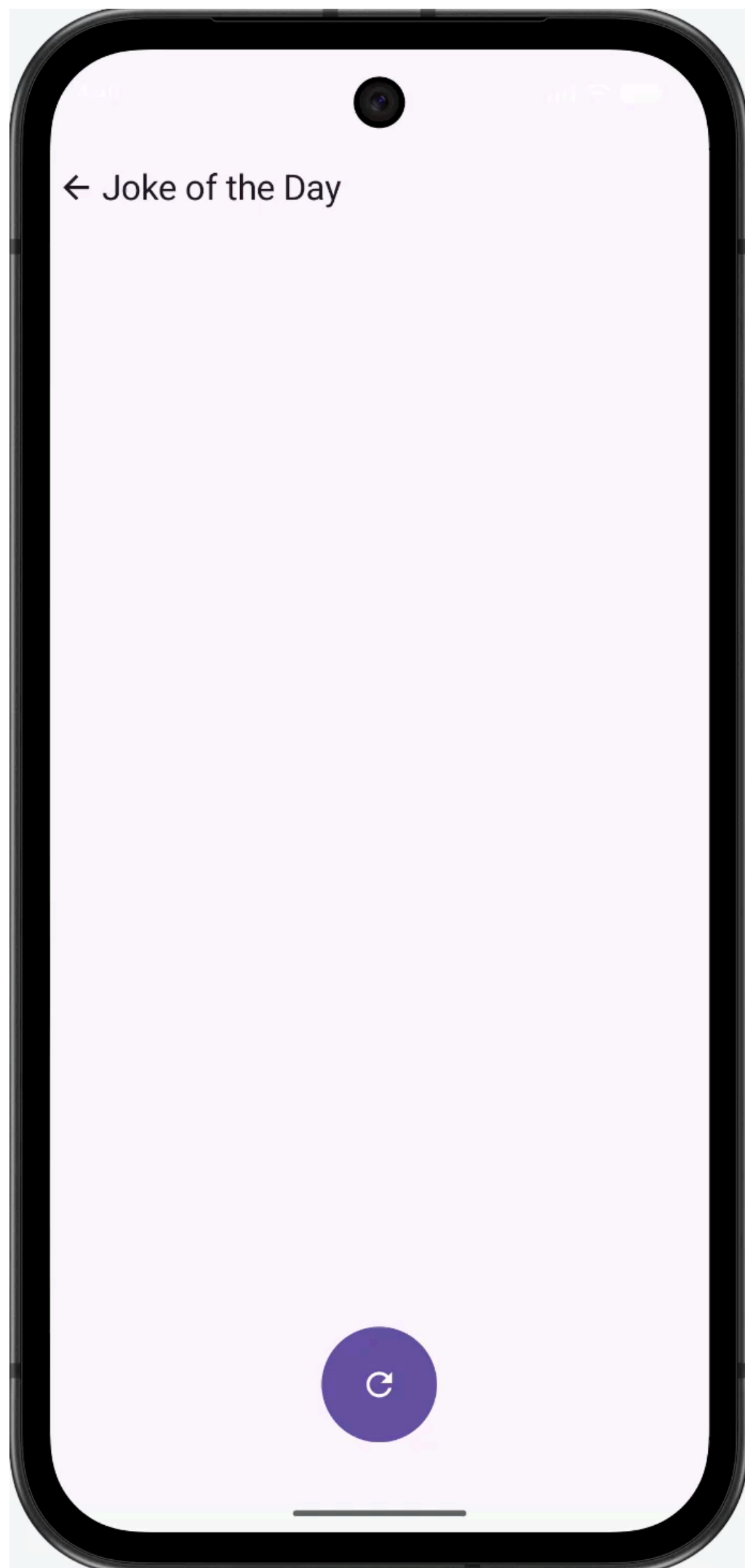


Cientes HTTP em Android

- As interações HTTP são operações de I/O
 - Onde colocar o código correspondente?
- Como lidar com os detalhes da comunicação HTTP?
- E como lidar com a codificação/decodificação das representações externas? (i.e. JSON)



Exemplo



- Demo *Joke Of Day*
 - Apresenta piadas obtidas a partir de web APIs
 - Não considera a existência de ecrãs com tamanhos variáveis
- Implementação encontra-se aqui:
 - <https://github.com/palbp/pdm.prodigi/tree/main/demos/JokeOfDay>
 - Usa a API <https://icanhazdadjoke.com>



JokesService

```
interface JokesService {  
    suspend fun fetchJoke(): Joke  
}  
  
data class Joke(val text: String, val source: URL) {  
    init {  
        require(text.isNotBlank()) { "The joke's text must not be blank" }  
    }  
}
```

- Requisito de acesso a web API modelado usando abstracção
- Operação de I/O representada através de função *suspend*



Pedidos HTTP com Ktor (1)

```
suspend fun HttpClient.request(  
    url: URL,  
    block: HttpRequestBuilder.() -> Unit = {}  
): HttpResponse
```

- Existem variantes para os vários métodos HTTP

Exemplo:

```
val url = URL("https://icanhazdadjoke.com/")  
val response: HttpResponse = client.get(url) {  
    header("accept", "application/json")  
}
```



Respostas HTTP com Ktor

- Instâncias de `HttpResponse` viabilizam acesso às respostas HTTP
 - Incluindo *status code* e *headers HTTP*
- Suporte para decodificação do corpo da resposta
 - Via *content negotiation* (e.g. codificação JSON)
- Transformação automática entre representações (através de bibliotecas como Gson, Jackson e Kotlinx serialization)



Implementação do serviço

```
class IcanhazDadJokes(private val client: HttpClient) : JokesService {  
    private val source = URL("https://icanhazdadjoke.com/")  
  
    override suspend fun fetchJoke(): Joke =  
        client  
            .get(url = source) { header("accept", "application/json") } 1  
            .body<JokeDto>( ) 2  
            .toJoke(source) 3  
}  
  
2 @Serializable  
private data class JokeDto(val id: String, val joke: String, val status: Int) {  
    fun toJoke(source: URL) = Joke(text = joke, source = source)  
}
```



Configuração cliente Ktor

- A instância de `HttpClient` é configurável
 - Instalando extensões à biblioteca Ktor (i.e. *plugins*)
 - Indicando o *engine* HTTP a usar (dependente da plataforma alvo)
- A configuração é também determinada pelas dependências usadas

```
val httpClient = HttpClient {  
    install(plugin = ContentNegotiation) {  
        json(json = Json { isLenient = true; ignoreUnknownKeys = true })  
    }  
}
```



Dependências Ktor usadas

```
implementation("io.ktor:ktor-client-core:${ktor_version}")  
implementation("io.ktor:ktor-client-content-negotiation:${ktor_version}")  
implementation("io.ktor:ktor-serialization-kotlinx-json:${ktor_version}")  
implementation("io.ktor:ktor-client-okhttp:${ktor_version}")
```

- Para mais informação acerca das dependências
 - <https://ktor.io/docs/client-dependencies.html#add-ktor-dependencies>



Documentação

- RFCs HTTP
 - HTTP/1.1 - <https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc9112.html>
 - HTTP Semantics - <https://www.rfc-editor.org/info/rfc9110>
 - HTTP Caching - <https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc9111.html>
- JSON - <https://www.json.org/json-en.html>
- Ktor
 - <https://ktor.io/docs/client-create-and-configure.html>
 - <https://ktor.io/docs/client-requests.html>
 - <https://ktor.io/docs/client-responses.html>



Comunicação HTTP

PDM - Programação para Dispositivos Móveis

Paulo Pereira
paulo.pereira@isel.pt