



instituto
superior de
engenharia
de lisboa



Apresentação

PDM - Programação para Dispositivos Móveis

Paulo Pereira
paulo.pereira@isel.pt

PRO
DIGI

Objectivos

- Ganhar competências de desenvolvimento de aplicações Android
 - Enfoque em aplicações *user facing*
 - Arquitectura moderna com UI em Jetpack Compose
 - Abordagem prática incremental
- Pré-requisito: programação em Kotlin (e.g. curso TDS)



Tópicos principais

- Anatomia de aplicações Android: componentes e ciclo de vida
- Construção da UI com Jetpack Compose
- Para além da UI: ViewModel
- Armazenamento persistente de dados (local e remotamente)
- Comunicação com APIs HTTP
- Modelo de concorrência Android
- Testes automáticos: unitários e instrumentados



Ambiente de trabalho

- Android Studio (versão recente): <https://developer.android.com/studio>
- Requisitos:
 - Smartphone Android (real ou emulado)
 - Máquina de desenvolvimento (mínimos segundo a minha experiência)
 - 8 GB de RAM
 - 10 a 20 GB de espaço disponível em disco (idealmente SSD)
 - 1200 x 800 resolução de ecrã
- Exemplos e demos estão aqui: <https://github.com/palbp/pdm.prodigi>





instituto
superior de
engenharia
de lisboa



Apresentação

PDM - Programação para Dispositivos Móveis

Paulo Pereira
paulo.pereira@isel.pt

PRO
DIGI