**Popis riešeného problému**:

Cieľom projektu bolo vytvoriť lightweight server, komunikujúci pomocou protokolu http/1.1. Server počúva na zadanom porte. Server posiela odpovede, v závislosti od toho, čo si klient vyžiada, buď pomocou URL, wget alebo curl.

**Riešenie**

Pre riešenie projektu bol zvolený jazyk C. Pri riešení používam funkciu **fork()**, ktorá je potrebná aby server podporoval multiconnection. Ďalej používam niekoľko vlastných funkcií, kde zisťujem či sa jedná o error, alebo o aký typ klient požiadal. Pri posielaní response sú hlavičky generované vo funkciách, kde sa správne formátujú pomocou funkcie **sprintf()**. Server sa ukončuje pomocou CTRL+C.

**Inštalácia, preklad a spustenie**

Pre preklad aplikácie je potrebné zadať: **make build**.

Pre spustenie aplikácie treba zadať **make run port=x**, kde x je číslo portu v rozmedzí od 0-65535

**Obmedzenie/ rozšírenie**

Server dokáže pracovať aj s ipv6 adresami. Server povolí maximálne 150 pripojených socketov zároveň. Server reaguje výhradne na GET požiadavky, pričom vracia buď dáta typu text/plain, application/json, alebo error. V prípade môjho projektu server podporuje **Connection: Keep-Alive**, ako bolo spomínané na fóre. Vie rozoznať, či poslať ako response **application/json**,alebo **text/plain**, ak nie je zadaný ani jeden z týchto typov v Accept, potom server pracuje tak, ako bolo písané na fóre.