Assessment Pra UJK Flutter – Junior Mobile Developer

Studi Kasus: Pengembangan Aplikasi Absensi (ABSENSI PPKD)

Platform: Flutter + SQFLITE

Instruksi Umum

- 1. Bacalah setiap instruksi dengan seksama sebelum memulai.
- 2. Gunakan framework **Flutter**.
- 3. Semua data (autentikasi, absensi, profil, dll) dikelola secara lokal menggunakan sqflite, tanpa REST API.
- 4. Tunjukkan pemahaman terhadap struktur kode yang rapi, validasi form, dan penggunaan state management sederhana (setState, provider, atau bloc).
- 5. Fokus pada **penyimpanan lokal**, desain UI, dan pengelolaan alur aplikasi yang efisien.

Tugas yang Harus Dikerjakan

1. Autentikasi Pengguna

1.1. Register

- Buat halaman register dengan input: nama, email, dan password
- Simpan data pengguna ke tabel users di database sqflite

1.2. Login

- Buat halaman login dengan input: email dan password
- Cocokkan data input dengan data di tabel users
- Jika cocok, simpan status login menggunakan shared_preference

2. Dashboard Absensi

- 2.1. Tampilkan nama pengguna dan tanggal saat ini dalam format: Senin, 20 April 2025
- 2.2. Buat 2 tombol utama:
 - Absen Masuk Simpan ke tabel absensi dengan tipe masuk, waktu saat ini, dan lokasi
 - **Absen Pulang** Simpan ke tabel absensi dengan tipe pulang, waktu saat ini, dan lokasi
- **2.3.** Gunakan package geolocator untuk mendapatkan lokasi (latitude & longitude) dan simpan di tabel absensi

3. Riwayat Absensi

- **3.1.** Tampilkan daftar absensi pengguna dari tabel absensi
- **3.2.** Setiap entri menampilkan:
 - Tanggal
 - Jam absen masuk dan pulang
 - Lokasi

4. Profil Pengguna

- **4.1.** Tampilkan data pengguna dari tabel users
- 4.2. Buat form edit nama/email dan update data di tabel users

5. Fitur Tambahan (Bonus)

5.1. Logout:

- Hapus status login dari share preference
- Kembali ke halaman login

5.2. Hapus Absen:

• Tampilkan daftar absensi dan beri opsi untuk menghapus entri tertentu dari tabel absensi

5.3. Dark Mode / Light Mode:

• Tambahkan pengaturan tema dan simpan preferensinya ke tabel settings atau preferences