Fase 3: Desarrollo de constructores de ASTs para Tiny

G01
Esther Babon Arcauz
Pablo Campo Gómez
Claudia López-Mingo Moreno
José Antonio Ruiz Heredia

Índice:

1. Especificación de la sintaxis abstracta de Tiny mediante la enumeración de	las
signaturas (cabeceras) de las funciones constructoras de ASTs.	2
2. Especificación del constructor de ASTs mediante una gramática s-atribuida.	6
3. Acondicionamiento de dicha especificación para permitir la implementaci	ión
descendente.	13
4. Especificación de un procesamiento que imprima los tokens del programa leído	19

1. Especificación de la sintaxis abstracta de Tiny mediante la enumeración de las signaturas (cabeceras) de las funciones constructoras de ASTs.

No terminal	Género
programa	Prog
bloque	Bloq
declaraciones_opt	DecsOpt
declaraciones	LDecs
istrucciones_opt	InsOpt
instrucciones	Lins
instruccion	Ins
declaracion	Dec
tipo	Т
parametros_formales_opt	PFormOpt
parametros_formales	LPForm
parametro_formal	PForm
campos	LCamp
campo	Camp
parametros_reales_opt	PRealOpt
parametros_reales	LPReal
E0,E1,E2,E3,E4,E5,E6	Ехр

GIC	Constructora de sintaxis abstracta
programa → bloque EOF	prog: Bloq x EOF → Prog
bloque → { declaraciones_opt instrucciones_opt }	bloq: DecsOpt x InsOpt → Bloq
$\begin{array}{l} \text{declaraciones_opt} \ \to \text{declaraciones \&\&} \\ \text{declaraciones_opt} \ \to \epsilon \end{array}$	si_decs: LDecs → DecsOpt no_decs: → DecsOpt
$\begin{array}{l} \text{istrucciones_opt} \ \to \text{instrucciones} \\ \text{instrucciones_opt} \ \to \epsilon \end{array}$	si_ins: Llns → InsOpt no_ins: → InsOpt
declaraciones → declaraciones ; declaracion declaraciones → declaracion	muchas_decs: LDecs x Dec → LDecs una_dec: Dec → LDecs
declaracion → tipo identificador declaracion → type tipo identificador declaracion → proc identificador (parametros_formales_opt) bloque	dec_var: T x Iden → Dec dec_tipo: T x Iden → Dec dec_proc: Iden x PFormOpt x Bloq → Dec
$parametros_formales_opt \rightarrow parametros_formales\\parametros_formales_opt \rightarrow \epsilon$	si_pform: LPForm → PFormOpt no_pform: → PFormOpt
parametros_formales → parametros_formales , parametro_formal parametros_formales → parametro_formal	muchas_pforms: LPForm x PForm → LPForm una_pform: PForm → LPForm
parametro_formal \rightarrow tipo and_opt $$ identificador and_opt \rightarrow & and_opt \rightarrow ϵ	pform_ref: → T x String → PForm pform_no_ref: → T x String → PForm
tipo \rightarrow tipo [literalEntero] tipo \rightarrow tipo1 tipo1 \rightarrow ^ tipo1 tipo2 \rightarrow identificador tipo2 \rightarrow struct { campos } tipo2 \rightarrow int tipo2 \rightarrow real tipo2 \rightarrow bool tipo2 \rightarrow string	array: T x literalEntero \rightarrow T puntero: T \rightarrow T iden: string \rightarrow T struct: LCamp \rightarrow T lit_ent: \rightarrow T lit_real: \rightarrow T lit_bool: \rightarrow T lit_string: \rightarrow T
campos → campos , campo campos → campo	muchos_camp: LCamp x Camp → LCamp un_camp: Camp → LCamp
campo → tipo identificador	camp: T x String → Camp

instrucciones → instrucciones ; instruccion instrucciones → instruccion	muchas_ins: Llns x lns → Llns una_ins: lns → Llns
$\begin{array}{l} \text{instruccion} \to \text{@ E0} \\ \text{instruccion} \to \text{ if E0 bloque} \\ \text{instruccion} \to \text{ if E0 bloque else bloque} \\ \text{instruccion} \to \text{ while E0 bloque} \\ \text{instruccion} \to \text{ read E0} \\ \text{instruccion} \to \text{ write E0} \\ \text{instruccion} \to \text{ nl} \\ \text{instruccion} \to \text{ new E0} \\ \text{instruccion} \to \text{ delete E0} \\ \text{instruccion} \to \text{ call identificador (} \\ \text{parametros_reales_opt)} \\ \text{instruccion} \to \text{ bloque} \\ \end{array}$	ins_asig: $Exp \rightarrow Ins$ ins_if: $Exp \times Bloq \rightarrow Ins$ ins_if_else: $Exp \times Bloq \times Bloq \rightarrow Ins$ ins_while: $Exp \times Bloq \rightarrow Ins$ ins_read: $Exp \rightarrow Ins$ ins_write: $Exp \rightarrow Ins$ ins_nl: $\rightarrow Ins$ ins_new: $Exp \rightarrow Ins$ ins_delete: $Exp \rightarrow Ins$ ins_call: $Exp \rightarrow Ins$ ins_bloque: $Exp \rightarrow Ins$
parametros_reales_opt -> parametros_reales parametros_reales_opt $\rightarrow \epsilon$	si_preal: LPReal → PRealOpt no_preal: → PRealOpt
parametros_reales -> parametros_reales , E0 parametros_reales -> E0	muchos_preal: LPReal x Exp → LPReal un_preal: Exp → LPReal
E0 → E1 = E0 E0 → E1 E1 → E1 op1 E2 E1 → E2 E2 → E2 + E3 E2 → E3 - E3 E2 → E3 E3 → E4 op3 E3 → E4 E4 → E5 E5 → op5 E5 E5 → op5 E5 E6 → E6 op6 E6 → E7 E7 → literalEntero E7 → literalReal E7 → literalCadena E7 → identificador E7 → null	exp_bin: Expbin → Exp exp_un: Expun → Exp asig: Exp x Exp → Expbin mayor: Exp x Exp → Expbin menor: Exp x Exp → Expbin mayorlgual: Exp x Exp → Expbin menorlgual: Exp x Exp → Expbin igual: Exp x Exp → Expbin desigual: Exp x Exp → Expbin suma: Exp x Exp → Expbin resta: Exp x Exp → Expbin and: Exp x Exp → Expbin or: Exp x Exp → Expbin mul: Exp x Exp → Expbin mul: Exp x Exp → Expbin mul: Exp x Exp → Expbin mod: Exp x Exp → Expbin mod: Exp x Exp → Expbin not: Exp x Exp → Expbin not: Exp → Expun acceso_array: Exp x Exp → Exp acceso_campo: Exp x String→ Exp exp_litEntero:String → Exp exp_litBoolTrue: → Exp exp_litBoolFalse: → Exp exp_litBoolFalse: → Exp

```
E7 \rightarrow (E0)
                                                                                 exp litCadena: string→ Exp
                                                                                 exp_identificador: string→ Exp
op1 \rightarrow >
                                                                                 exp null: \rightarrow Exp
op1 \rightarrow >=
op1 \rightarrow <
op1 \rightarrow <=
op1 \rightarrow ==
op1 \rightarrow !=
op3 \rightarrow and E3
op3 \rightarrow or E4
op4 \rightarrow *
op4 \rightarrow /
op4 \rightarrow %
op5 \rightarrow -
op5 \rightarrow not
op6 \rightarrow [E0]
op6 → .identificador
op6 \rightarrow ^
```

2. Especificación del constructor de ASTs mediante una gramática s-atribuida.

```
programa → bloque EOF
programa.a = prog(bloque.a)

bloque → { declaraciones_opt instrucciones_opt }
bloque.a = bloq(declaraciones_opt.a, instrucciones_opt.a)

declaraciones_opt → declaraciones &&
declaraciones_opt.a = si_decs(declaraciones.a)

declaraciones_opt → ε
declaraciones_opt.a = no_decs()

istrucciones_opt → instrucciones
instrucciones_opt.a = si_ins(instrucciones.a)

instrucciones_opt.a = no_ins()

declaraciones → declaraciones; declaracion
declaraciones0.a = muchas_decs(declaraciones1.a, declaracion.a)

declaraciones → declaracion
```

```
declaraciones.a = una dec(declaracion.a)
declaracion → tipo identificador
declaracion.a = dec var(tipo.a, identificador.lex)
declaracion → type tipo identificador
declaracion.a = dec tipo(tipo.a, identificador.lex)
declaracion → proc identificador ( parametros_formales_opt ) bloque
declaracion.a = dec proc(identificador.lex, parametros formales opt.a, bloque.a)
parametros formales opt → parametros formales
parametros_formales_opt.a = si_pform(parametros_formales.a)
parametros_formales_opt \rightarrow \epsilon
parametros formales opt.a = no pform()
parametros\_formales \rightarrow parametros\_formales \ , \ parametro\_formal
parametros formales0.a = muchas pforms(parametros formales1.a,
parametro formal.a)
parametros_formales → parametro_formal
parametros_formales.a = una_pform(parametro_formal.a)
parametro formal → tipo and opt identificador
parametro formal.a = pform(tipo.a, and opt.a, identificador.lex)
and_opt → &
and opt.a = "ref"
and opt \rightarrow \epsilon
and opt.a = "no ref"
tipo → tipo [literalEntero]
tipo0.a = array(tipo1.a, literalEntero.lex)
tipo \rightarrow tipo1
tipo.a = tipo1.a
tipo1 \rightarrow ^ tipo1
tipo10.a = puntero(tipo11.a)
tipo1 \rightarrow tipo2
```

```
tipo1.a = tipo2.a
tipo2 → identificador
tipo2.a = iden(identificador.lex)
tipo2 → struct { campos }
tipo2.a = struct(campos.a)
tipo2 \rightarrow int
tipo2.a = lit_ent()
tipo2 → real
tipo2.a = lit real()
tipo2 → bool
tipo2.a = lit_bool()
tipo2 → string
tipo2.a = lit_string()
campos \rightarrow campos , campo
campos0.a = muchos_camp(campos1.a, campo.a)
campos \rightarrow campo
campos.a = un_camp(campo.a)
campo → tipo identificador
campo.a = camp(tipo.a, identificador.lex)
instrucciones → instrucciones ; instruccion
instrucciones0.a = muchas_ins(instrucciones1.a, instruccion.a)
instrucciones → instruccion
instrucciones.a = una_ins(instruccion.a)
instruccion → @ E0
instruccion.a = ins asig(E0.a)
instruccion → if E0 bloque
instruccion.a = ins_if(E0.a, bloque.a)
instruccion → if E0 bloque else bloque
```

```
instruccion.a = ins if else(E0.a, bloque0.a, bloque1.a)
instruccion → while E0 bloque
instruccion.a = ins while(E0.a, bloque.a)
instruccion → read E0
instruccion.a = ins read(E0.a)
instruccion → write E0
instruccion.a = ins_write(E0.a)
instruccion → nl
instruccion.a = ins nl()
instruccion → new E0
instruccion.a = ins_new(E0.a)
instruccion → delete E0
instruccion.a = ins delete(E0.a)
instruccion → call identificador ( parametros_reales_opt )
instruccion.a = ins call(identificador.lex, parametros reales opt.a)
instruccion → bloque
instruccion.a = ins bloque(bloque.a)
parametros_reales_opt → parametros_reales
parametros_reales_opt.a = si_preal(parametros_reales.a)
parametros_reales_opt \rightarrow \epsilon
parametros reales opt.a = no preal()
parametros reales → parametros reales , E0
parametros_reales0.a = muchos_preal(parametros_reales1.a, E0.a)
parametros_reales → E0
parametros reales.a = un preal(E0.a)
E0 \rightarrow E1 = E0
E00.a = asig(E1.a, E01.a)
E0 \rightarrow E1
E0.a = E1.a
```

E1 → **E1** op1 **E2**

E10.a = mkop2(op1.op, E11.a, E2.a)

 $E1 \rightarrow E2$

E1.a = E2.a

 $E2 \rightarrow E2 + E3$

E20.a = mkop2("+", E21.a, E3.a)

 $E2 \rightarrow E3 - E3$

E2.a =mkop2("-", E30.a, E31.a)

E2 → **E3**

E2.a = E3.a

 $E3 \rightarrow E4$ and E3

E30.a = and(E4.a, E31.a)

 $E3 \rightarrow E4 \text{ or } E4$

E3.a = or(E40.a, E41.a)

E3 → **E4**

E3.a = E4.a

E4 → **E4** op4 **E5**

E40.a = mkop2(op4.op, E41, E5)

 $E4 \rightarrow E5$

E4.a = E5.a

 $E5 \rightarrow op5 E5$

E50.a = mkop1(op5.op, E51.a)

E5 → **E6**

E5.a = E6.a

 $E6 \rightarrow E6 [E0]$

 $E60.a = acceso_array(E61.a, E0.a)$

 $E6 \rightarrow E6$. identificador

E60.a = acceso_campo(E61.a, identificador.lex)

 $E6 \rightarrow E6$ ^

E60.a = acceso_puntero(E61.a)

$$\text{E6} \rightarrow \text{E7}$$

E6.a = E7.a

E7 → literalEntero

E7.a = exp_litEntero(literalEntero.lex)

E7 → literalReal

E7.a = exp_litReal(literalEntero.lex)

E7→ literalTrue

E7.a = exp_litBoolTrue()

$E7 \rightarrow literalFalse$

E7.a = exp_litBoolFalse()

E7 → literalCadena

E7.a = exp_litCadena(literalCadena.lex)

$\textbf{E7} \rightarrow identificador$

E7.a = exp_litIdentificador(identificador.lex)

$E7 \rightarrow null$

 $E7.a = exp_null()$

$E7 \rightarrow (E0)$

E7.a = E0.a

op1 → >

op1.op = ">"

op1 → >=

op1.op = ">="

op1 → <

op1.op = "<"

op1 → <=

op1.op = "<="

op1.op = "=="

op5 \rightarrow not op5.op = "not"

```
fun mkop2(op, opnd1,opnd2):  op = "+" \rightarrow return \ suma(opnd1, opnd2)   op = "-" \rightarrow return \ resta(opnd1, opnd2)   op = "*" \rightarrow return \ mul(opnd1, opnd2)   op = "/" \rightarrow return \ div(opnd1, opnd2)   op = "%" \rightarrow return \ mod(opnd1, opnd2)   op = "=" \rightarrow return \ asig(opnd1, opnd2)   op = ">" \rightarrow return \ mayor(opnd1, opnd2)   op = "<" \rightarrow return \ menor(opnd1, opnd2)   op = ">=" \rightarrow return \ mayorlgual(opnd1, opnd2)   op = "<=" \rightarrow return \ menorlgual(opnd1, opnd2)   op = "==" \rightarrow return \ igual(opnd1, opnd2)
```

```
op = "!=" → return desigual(opnd1, opnd2)

fun mkop1(op, opnd1):
    op = "-" → return neg(opnd1)
    op = "not" → return not(opnd1)

fun pform(tipo, and_opt, id):
    and_opt = "ref" → return pform_ref(tipo, id)
    and_opt = "no_ref" → return pform_no_ref(tipo,id)
```

3. Acondicionamiento de dicha especificación para permitir la implementación descendente.

Gramática s-atribuida	Acondicionado
programa → bloque EOF programa.a = prog(bloque.a)	
bloque → { declaraciones_opt instrucciones_opt } bloque.a = bloq(declaraciones_opt.a, instrucciones_opt.a)	
$\begin{array}{l} \textbf{declaraciones_opt} \rightarrow \textbf{declaraciones \&\&} \\ \textbf{declaraciones_opt.a} = si_\textbf{decs}(\textbf{declaraciones.a}) \\ \textbf{declaraciones_opt} \rightarrow \epsilon \\ \textbf{declaraciones_opt.a} = no_\textbf{decs}() \end{array}$	
istrucciones_opt → instrucciones instrucciones_opt.a = si_ins(instrucciones.a) instrucciones_opt → ε instrucciones_opt.a = no_ins()	

declaraciones → declaraciones ; declaracion declaraciones0.a = muchas_decs(declaraciones1.a, declaracion.a) declaraciones → declaracion declaraciones.a = una_dec(declaracion.a)	declaraciones \rightarrow declaracion declaraciones' declaraciones'.h = una_dec(declaracion.a) declaraciones.a = declaraciones'.a declaraciones' \rightarrow ; declaracion declaraciones' declaraciones'1.h = muchas_decs(declaraciones'0.h, declaraciones'0.a = declaraciones'1.a declaraciones' \rightarrow ϵ declaraciones'.a = declaraciones'.h
declaracion → tipo identificador declaracion.a = dec_var(tipo.a, identificador.lex) declaracion → type tipo identificador declaracion.a = dec_tipo(tipo.a, identificador.lex) declaracion→proc identificador (parametros_formales_opt) bloque declaracion.a = dec_proc(identificador.lex, parametros_formales_opt.a, bloque.a)	
parametros_formales_opt \rightarrow parametros_formales parametros_formales_opt.a = si_pform(parametros_formales.a) parametros_formales_opt \rightarrow ϵ parametros_formales_opt.a = no_pform()	
parametros_formales → parametros_formales , parametro_formal parametros_formales0.a = muchas_pforms(parametros_formales1.a, parametro_formal.a) parametros_formales → parametro_formal parametros_formales.a = una_pform(parametro_formal.a)	parametros_formales → parametro_formal parametros_formales' parametros_formales'.h = una_pform(parametro_formal.a) parametros_formales.a = parametros_formales'.a parametros_formales' → , parametro_formal parametros_formales' parametros_formales'1.h = muchas_pforms(parametros_formales'0.h, parametro_formal.a) parametros_formales'0.a = parametros_formales'1.a parametros_formales' → ε parametros_formales'.a = parametros_formales'.h
$\begin{array}{lll} \textbf{parametro_formal} \rightarrow \textbf{tipo} \ \textbf{and_opt} \ \ \textbf{identificador} \\ \textbf{parametro_formal.a} &= \textbf{pform(tipo.a,} \ \ \textbf{and_opt.a,} \\ \textbf{identificador.lex)} \\ \textbf{and_opt} \rightarrow \textbf{\&} \\ \textbf{and_opt.a} &= \textbf{pform_ref()} \\ \textbf{and_opt} \rightarrow \boldsymbol{\epsilon} \\ \textbf{and_opt.a} &= \textbf{pform_no_ref()} \end{array}$	
tipo → tipo [literalEntero]	tipo → tipo1 tipo' tipo'.h = tipo1.a

tipo0.a = array(tipo1.a, literalEntero.lex) tipo — tipo1 tipo1.a = tipo1.a tipo2.a tipo2.a = tipo1.a tipo2.a ti		
tipo10.a = puntero(tipo11.a) tipo1 → tipo2 tipo2 → identificador tipo2.a = iden(identificador.lex) tipo2 → struct { campos } tipo2.a = iden(identificador.lex) tipo2 → struct { campos } tipo2.a = it_ent() tipo2.a = it_ent(tipo → tipo1	tipo' → [literalEntero] tipo' tipo'1.h = array(tipo'0.h, literalEntero.lex) tipo'0.a = tipo'1.a tipo' → ε
tipo2.a = iden(identificador.lex) tipo2 → struct (campos } tipo2 a = struct(campos.a) tipo2 → int tipo2.a = lit_ent() tipo2 → real tipo2.a = lit_ent() tipo2 → string tipo2.a = lit_tbool() tipo2.a = lit_tbool() tipo2.a = lit_tstring() campos → campos, campo campos.a = un_camp(campos1.a, campo.a) campos → campo campos.a = un_camp(campo.a) campos → campos campos → campo campos.a = un_camp(campo.a) campos → campos · campos campos · campos	tipo10.a = puntero(tipo11.a) tipo1 → tipo2	
campos0.a = muchos_camp(campos1.a, campo.a) campos'.h = un_camp(campo.a) campos → campo campos'.a = campos'.a campos'.h = muchos_camp(campos'0.h, campo.a) campos'.h = un_camp(campo.a) campos'.h = un_camp(campo.a) campos'.a = campos'.a campos'.h = un_camp(campo.a) campos'.h = un_camp(campos'0.h, campo.a) campos'.h = un_camp(campos'0.h, campos'o.h = campos'.h campos'.h = un_camp(campos'o.h, campos'o.h, campos'o.h = campos'o.h = campos'.h campos → tipo identificador campos'.h = unachos_camp(campos'o.h, campos'o.h = campos'.h instrucciones → instruccion instrucciones' instrucciones'.h = una_ins(instrucciones' instrucciones'.h = una_ins(instrucciones' instrucciones'.h = una_ins(instrucciones' instrucciones'.h = una_ins(instrucciones'o.h, instrucciones'.h = una_ins(instrucciones'o.h, instrucciones'.h = unachos_instrucciones'o.h, instrucciones'.h = unachos_instrucciones'o.h = instrucciones'o.h = instrucciones'o.h = instrucciones'o.h = instrucciones'o.h = instrucciones'.h = unachos_instrucciones'.h = unachos_instrucciones'o.h = unachos_ins	tipo2.a = iden(identificador.lex) tipo2 → struct { campos } tipo2.a = struct(campos.a) tipo2 → int tipo2.a = lit_ent() tipo2 → real tipo2.a = lit_real() tipo2 → bool tipo2.a = lit_bool() tipo2 → string	
$ \begin{array}{llllllllllllllllllllllllllllllllllll$	campos0.a = muchos_camp(campos1.a, campo.a) campos → campo	campos'.h = un_camp(campo.a) campos.a = campos'.a campos' → , campo campos' campos'1.h = muchos_camp(campos'0.h, campo.a) campos'0.a = campos'1.a campos' → ε
$\begin{array}{ll} \text{instrucciones0.a = muchas_ins(instrucciones1.a,} \\ \text{instruccion.a)} \\ \text{instrucciones} \rightarrow \text{instruccion} \\ \text{instrucciones.a = instrucciones'.a} \\ \text{instrucciones.a = una_ins(instrucciones')} \\ \text{instrucciones.a = una_ins(instrucciones')} \\ \text{instrucciones'1.h = muchas_ins(instrucciones'0.h,} \\ \text{instrucciones'0.a = instrucciones'1.a} \\ \text{instrucciones'0.a = instrucciones'.h} \\ \\ \text{instrucciones'.a = instrucciones'.h} \\ \\ \text{instrucciones'.a = instrucciones'.h} \\ \\ \text{instruccion \rightarrow @ E0} \\ \\ \text{instruccion \rightarrow @ E0} \\ \\ \end{array}$	•	
	instrucciones0.a = muchas_ins(instrucciones1.a, instruccion.a) instrucciones → instruccion	instrucciones'.h = una_ins(instruccion.a) instrucciones.a = instrucciones'.a instrucciones' \rightarrow ; instrucción instrucciones' instrucciones'1.h = muchas_ins(instrucciones'0.h, instrucción.a) instrucciones'0.a = instrucciones'1.a instrucciones' \rightarrow ϵ
	instruccion → @ E0	

instruccion.a = ins_asig(E0.a) instruccion → if E0 bloque instruccion → if E0 bloque else bloque instruccion → if E0 bloque else bloque instruccion.a = ins_if_else(E0.a, bloque0.a, bloque1.a) instruccion → while E0 bloque instruccion.a = ins_while(E0.a, bloque.a) instruccion → read E0 instruccion.a = ins_read(E0.a) instruccion.a = ins_write(E0.a) instruccion.a = ins_write(E0.a) instruccion.a = ins_nl() instruccion.a = ins_new(E0.a) instruccion.a = ins_new(E0.a) instruccion.a = ins_delete(E0.a) instruccion.a = ins_delete(E0.a) instruccion.a = ins_call(identificador.lex, parametros_reales_opt.a) instruccion → bloque instruccion.a = ins_bloque(bloque.a)	instruccion → if E0 bloque restoif restoif.h = bloque.a restoif.ah = E0.a instruccion.a = restoif.a restoif → ε restoif → ε restoif → else bloque restoif.a = ins_if_else(restoif.ah, restoif.h) restoif → else bloque restoif.a = ins_if_else(restoif.ah, restoif.h bloque.a) instruccion → while E0 bloque instruccion.a = ins_while(E0.a, bloque.a) instruccion.a = ins_read(E0.a) instruccion.a = ins_write(E0.a) instruccion.a = ins_write(E0.a) instruccion.a = ins_new(E0.a) instruccion.a = ins_new(E0.a) instruccion.a = ins_delete(E0.a) instruccion.a = ins_delete(E0.a) instruccion.a = ins_delete(E0.a) instruccion.a = ins_delete(E0.a) instruccion.a = ins_call(identificador.lex, parametros_reales_opt.a) instruccion → bloque
parametros_reales_opt → parametros_reales parametros_reales_opt.a = si_preal(parametros_reales.a) parametros_reales_opt → ε parametros_reales_opt.a = no_preal()	instruccion.a = ins_bloque(bloque.a)
parametros_reales → parametros_reales , E0 parametros_reales0.a = muchos_preal(parametros_reales1.a, E0.a) parametros_reales → E0 parametros_reales.a = un_preal(E0.a)	parametros_reales → E0 parametros_reales' parametros_reales'.h = un_preal(E0.a) parametros_reales.a = parametros_reales'.a parametros_reales' → , E0 parametros_reales' parametros_reales'1.h = muchos_preal(parametros_reales'0.h, E0.a) parametros_reales'0.a = parametros_reales'1.a parametros_reales' → ε parametros_reales'.a = parametros_reales'.h
E0 → E1 = E0 E00.a = asig(E1.a, E01.a) E0 → E1 E0.a = E1.a	E0 → E1 asignacion asignacion.h = E1.a E0.a = asignacion.a asignacion → = E0

	asignacion.a = asig(asignacion.h, E0.a) asignacion $\rightarrow \epsilon$ asignacion.a = asignacion.h
E1 → E1 op1 E2 E10.a = mkop2(op1.op, E11.a, E2.a) E1 → E2 E1.a = E2.a	E1 \rightarrow E2 E1' E1'.h = E2.a E1.a = E1'.a E1' \rightarrow op1 E2 E1' E1'1.h = mkop2(E1'0.h, op1.op, E2.a) E1'0.a = E1'1.a E1' \rightarrow ϵ E1'.a = E1'.h
E2 → E2 + E3 E20.a = mkop2("+", E21.a, E3.a) E2 → E3 - E3 E2.a = mkop2("-", E30.a, E31.a) E2 → E3 E2.a = E3.a	E2 \rightarrow E3 minus E2' minus.h = E3.a E2'.h = minus.a E2.a = E2'.a E2' \rightarrow + E3 E2' E2'1.h = mkop2(E2'1.h, "+", E3.a E2'0.a = E2'1.a E2' \rightarrow ϵ E2'.a = E2'.h minus \rightarrow - E3 minus.a = mkop2(minus.h, "-", E3.a) minus \rightarrow ϵ minus.a = minus.h
E3 → E4 and E3 E30.a = and(E4.a, E31.a) E3 → E4 or E4 E3.a = or(E40.a, E41.a) E3 → E4 E3.a = E4.a	E3 \rightarrow E4 and_or and_or.h = E4.a E3.a = and_or.a and_or \rightarrow and E3 and_or.a = and(and_or.h, E3.a) and_or \rightarrow or E4 and_or.a = or(and_or.h E4.a) and_or \rightarrow ϵ and_or.a = and_or.h
E4 → E4 op4 E5 E40.a = mkop2(op4.op, E41.a, E5.a) E4 → E5 E4.a = E5.a	E4 \rightarrow E5 E4 ' E4'.h = E5.a E4.a \rightarrow E4'.a E4' \rightarrow op4 E5 E4' E4'1.h = mkop2(E4'0.h, op4.op, E5.a) E4'0.a = E4'1.a E4' \rightarrow ϵ E4'.a = E4'.h
E5 → op5 E5 E50.a = mkop1(op5.op, E51.a)	

E5 → E6 E5.a = E6.a	
E6 → E6 [E0] $E60.a = acceso_array(E61.a, E0.a)$ $E6 → E6 . identificador$ $E60.a = acceso_campo(E61.a, identificador.lex)$ $E6 → E6 ^{\circ}$ $E60.a = acceso_puntero(E61.a)$ $E6 → E7$ $E6.a = E7.a$	E6 → E7 E6' E6'.h = E7.a E6.a = E6'.a E6' → resto6 E6' E6'1.h = resto6.a E6'0.a = E6'1.a E6' → ε E6'.a = E6'.h resto6 → [E0] resto6.a = acceso_array(resto6.h, E0.a) resto6 → . identificador resto6.a = acceso_campo(resto6.h, identificador.lex) resto6 → $^{\wedge}$ resto6.a = acceso_puntero(resto6.h)
E7 → literalEntero E7.a = exp_litEntero(literalEntero.lex) E7 → literalReal E7.a = exp_litReal(literalReal.lex) E7 → literalTrue E7.a = exp_litBoolTrue() E7 → literalFalse E7.a = exp_litBoolFalse() E7 → literalCadena E7.a = exp_litCadena(literalCadena.lex) E7 → identificador E7.a = exp_litIdentificador(identificador.lex) E7 → null E7.a = exp_null() E7 → (E0) E7.a = E0.a	
op1 → > op1.op = ">" op1 → >= op1.op = ">=" op1.op = ">=" op1 → < op1.op = "<" op1 → <= op1.op = "<=" op1 → == op1.op = "==" op1 → != op1.op = "!="	

```
op4 → *
op4.op = "*"
op4 → /
op4.op = "/"
op4 → %
op4.op = "%"

op5 → -
op5.op = "-"
op5 → not
op5.op = "not"
```

4. Especificación de un procesamiento que imprima los tokens del programa leído

Procesamiento del lenguaje Tiny orientado a realizar una impresión bonita del programa. En concreto que:

- Las expresiones deben imprimirse con el mínimo número necesario de paréntesis
- Un token leído por cada línea
- Las palabras reservadas se escriben en minúsculas y con <>
- Las palabras reservadas son: int real bool string and or not null true false proc if else while struct new delete read write nl type call
- El fin de fichero se escribirá como <EOF>

```
imprimeOpnd(Opnd,MinPrior):
    if prioridad(Opnd) < MinPrior
        print "("
    imprime(Opnd)
    if prioridad(Opnd) < MinPrior
        print ")"

prioridad(asig(_,_)): return 0
prioridad(mayor(_,_)): return 1
prioridad(menor(_,_)): return 1
prioridad(menorlgual(_,_)): return 1
prioridad(menorlgual(_,_)): return 1</pre>
```

```
prioridad(igual(_,_)): return 1
prioridad(desigual(_,_)): return 1
prioridad(suma(_,_)): return 2
prioridad(resta(_,_)): return 2
prioridad(and( , )): return 3
prioridad(or(_,_)): return 3
prioridad(mul(_,_)): return 4
prioridad(div(_,_)): return 4
prioridad(mod(_,_)): return 4
prioridad(neg( )): return 5
prioridad(not(_)): return 5
prioridad(acceso_array(_,_)): return 6
prioridad(acceso_campo(_,_)): return 6
prioridad(acceso_puntero(_,_)): return 6
prioridad(exp litEntero( )): return 7
prioridad(exp litReal(_)): return 7
prioridad(exp litBoolTrue(_)): return 7
prioridad(exp_litBoolFalse(_)): return 7
prioridad(exp litCadena( )): return 7
prioridad(exp identificador( )): return 7
prioridad(exp null( )): return 7
imprime(prog(Bloq)):
       imprime(Blog)
       print "<EOF>"
imprime(bloq(DecsOpt, InsOpt)):
       print "{"
       imprime(DecsOpt)
       imprime(InsOpt)
       print "}"
imprime(DecsOpt):
       if(decsOpt.isEmpty())
               imprime(no_decs())
       else
               imprime(si decs(DecsOpt.decs()))
imprime(InsOpt):
imprime(si_decs(LDecs)):
       imprime(LDecs)
       print "&&"
imprime(no_decs()):
       skip
```

```
imprime(muchas_decs(LDecs, Dec)):
       imprime(LDecs) print ";"
       imprime(Dec)
imprime(una dec(Dec)):
       imprime(Dec)
imprime(dec_var(T, id)):
       imprime(T)
       imprime(iden(id))
imprime(dec_tipo(T, id)):
       print "<type>"
       imprime(T)
       imprime(iden(id))
imprime(dec_proc(id, PFormOpt, Bloq)):
       print "c>"
       imprime(iden(id))
       print "("
       imprime(PFormOpt)
       print ")"
       imprime(Bloq)
imprime(si_pform(LPForm):
       imprime(LPForm)
imprime(no_pform()):
       skip
imprime(muchas_pforms(LPForm, PForm)):
       imprime(LPForm)
       print ","
       imprime(PForm)
imprime(una_pform(PForm)):
       imprime(PForm)
imprime(pform_ref(T, Iden)):
       imprime(T)
       print "&"
       imprime(iden)
imprime(pform_no_ref(T, Iden)):
       imprime(T)
```

```
imprime(iden)
imprime(array(T, dim)):
       imprime(T)
       print "["
       imprime(dim)
       print "]"
imprime(puntero(T)):
       imprime(T)
       print "^"
imprime(iden(string)):
       print string
imprime(struct(LCamp)):
       print <struct>
       print " {"
       imprime(LCamp)
       print "}"
imprime(lit_ent(string)):
       print <int>
imprime(lit_real(string)):
       print <real>
imprime(lit_bool(string)):
       print<bool>
imprime(lit_string(string)):
       print<string>
imprime(muchos_camp(LCamp, Camp)):
       imprime(LCamp)
       print ","
       imprime(Camp)
imprime(un_camp(Camp)):
       imprime(Camp)
imprime(camp(T, Iden)):
       imprime(T)
       imprime(Iden)
imprime(Si_ins(LIns)):
       imprime(LIns)
imprime(no_ins()):
```

```
skip
imprime(muchas_ins(LIns, Ins)):
       imprime(LIns)
       print ";"
       imprime(Ins)
imprime(una_ins(Ins)):
       imprime(Ins)
imprime(ins_asig(Exp)):
       print "@"
       imprime(Exp)
       print ";"
imprime(ins_if(Exp, Bloq)):
       print "<if>"
       imprime(Exp)
       imprime(Bloq)
imprime(ins_if_else(Exp, Bloq, Bloq)):
       print "<if>"
       imprime(Exp)
       imprime(Bloq)
       print "<else>"
       imprime(Bloq)
imprime(ins_while(Exp, Bloq)):
       print "<while>"
       imprime(Exp)
       imprime(Bloq)
imprime(ins_read(Exp)):
       print "<read>"
       imprime(Exp)
imprime(ins_write(Exp)):
       print "<write>"
       imprime(Exp)
imprime(ins_nl()):
       print "<nl>"
imprime(ins_new(Exp)):
       print "<new>"
       imprime(Exp)
imprime(ins_delete(Exp)):
```

```
print "<delete>"
       imprime(Exp)
imprime(ins_call(Iden, PRealOpt)):
       print "<call>"
       imprime(Iden)
       print "("
       imprime(PRealOpt)
       print ")"
imprime(ins_bloque(Bloq)):
       imprime(Bloq)
imprime(si_preal(LPReal)):
       imprime(LPreal)
imprime(no_preal()):
       skip
imprime(muchos_preal(LPReal, Exp)):
       imprime(LPReal)
       print ","
       imprime(Exp)
imprime(un_preal(Exp)):
       imprime(Exp)
imprimeExpBin(Exp0, Exp1, string, p0, p1)):
       imprimeOpnd(Exp0, p0)
       print string
       imprimeOpnd(Exp1,p1)
imprime(asig(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "=", 1, 0)
imprime(mayor(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, ">", 1, 2)
imprime(menor(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "<", 1, 2)</pre>
imprime(mayorlgual(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, ">=", 1, 2)
imprime(menorlgual(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "<=", 1, 2)</pre>
```

```
imprime(igual(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "==", 1, 2)
imprime(desigual(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "!=", 1, 2)
imprime(suma(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "+", 2, 3)
imprime(resta(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "-", 3, 3)
imprime(and(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "<and>", 4, 3)
imprime(or(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "<or>", 4, 4)
imprime(mul(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "*", 4, 5)
imprime(div(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "/", 4, 5)
imprime(mod(Exp0, Exp1)):
       imprimeExpBin(Exp0, Exp1, "%", 4, 5)
imprimeExpUn(Exp, string, p)):
       print string
       imprimeOpnd(Exp, p)
imprime(neg(Exp)):
       imprimeExpUn(Exp, "-", 5)
imprime(not(Exp)):
       imprimeExpUn(Exp, "<not>", 5)
imprime(acceso_array(Exp0, Exp1)):
       imprimeOpnd(Exp0, 6)
       print "["
       imprime(Exp1)
       print "]"
imprime(acceso_campo(Exp, id)):
       imprimeOpnd(Exp, 6)
       print "."
       imprime(iden(id))
```

```
imprime(acceso_puntero(Exp)):
       imprimeOpnd(Exp, 6)
       print "^ "
imprime(exp\_litEntero(N)):
       print N
imprime(exp_litReal(R)):
       print R
imprime(exp_litCadena(ld)):
       print Id
imprime(exp_Identificador(Id)):
       print Id
imprime(exp_litBoolTrue()):
       print "<true>"
imprime(exp_litBoolFalse()):
       print "<false>"
imprime(exp_null()):
       print "<null>"
```