

## Городская Магия

Многие из особенностей класса и заклинаний в этой статье зависят от присутствия персонажа в городской среде. По усмотрению DM эти функции и заклинания могут функционировать в небольших городах (например, достаточно густонаселенных крупных городах или пригородах). Однако они не функционируют в районах с небольшим количеством искусственных построек или вообще без них (таких как полностью естественный лесное поселение), независимо от населения.

## Жрец

Для многих священнослужителей в современной кампании, жизнь во власти городской среды и ее суеты.

### Домен города

Домен города связан с гражданами, торговлей, транспортом и даже архитектурой современной цивилизации. В глазах жреца города центр современной жизни - это чувство и дух сообщества, и самыми серьезными врагами города являются те, кто стремится навредить общему благу своих граждан.

Новые заклинания, введенные для домена города, отмечены звездочкой и подробно описаны в разделе «Новые заклинания» в конце этой статьи. Все остальные заклинания можно найти в «Справочнике игрока».

### Заклинания городского домена

| Уровень жреца | Заклинания                           |
|---------------|--------------------------------------|
| 1 уровень     | Понимание языков, удаленный доступ*  |
| 3 уровень     | Найти транспорт*, раскалённый металл |
| 5 уровень     | Молния, Защита от баллистики*        |
| 7 уровень     | Поиск существа, Синхронность*        |
| 9 уровень     | Городские коммуникации*, Выключение* |

### Бонусный заговор

Когда вы выбираете этот домен на 1-ом уровне, вы получаете заговор вкл / выкл(см.) «Новые заклинания») в дополнение к выбранным вами заговорам.

## Бонусное владение

Кроме того, начиная с 1-го уровня, вы приобретаете навыки владения пистолетом и транспортным средством.

### Сердце города

С 1-го уровня вы можете использовать дух сообщества, найденного в городе. Пока вы находитесь в каком-либо городе, вы можете получить преимущество в одной проверке Харизмы (Обман, Запугивание или Убеждение), и вы считаетесь владеющим соответствующим навыком. Вы можете использовать эту умение количество раз равное вашему модификатору мудрости (минимум один раз). Вы восстанавливаете все израсходованные использования этого умения, когда заканчиваете длительный отдых.

### Божественный канал: Дух города

Начиная со 2-го уровня, вы можете использовать свой божественный канал, чтобы позвать город на помощь. В качестве действия вы демонстрируете свой святой символ, и любое коммунальное сооружение в радиусе 30 футов от вас либо прекрасно работает, либо полностью отключается на 1 минуту (на ваш выбор).

Кроме того, каждое враждебное существо в радиусе 30 футов от вас должно совершить спасбросок Харизмы. При провале существо сбивается с ног или сдерживается (на ваш выбор) из-за опасностей, таких как переплетение проводов, высокое давление извержения воды под высоким давлением из пожарных гидрантов, обрушение тротуара на невидимые ухабы и т. д. Задержанное существо может убежать, сделав успешную проверку Силы (Атлетика) или Ловкости (Акробатика) против сложности спасения от вашего заклинания. Этот эффект полностью локальный и затрагивает только сооружения в пределах 30 футов от вас. Определение того, какие сооружения доступны в пределах диапазона и как физические эффекты этих эти сооружения проявляют производится DM.

### Смотреть блок

Начиная с 6-го уровня, ваше сознание простирается по городу сверхъестественным образом. Находясь в городской среде, вы считаетесь опытными в навыках Проницательность и Восприятие, и вы добавляете

двойной бонус к мудрости (Проницательность) и мудрости (Восприятия) вместо вашего обычного бонуса за умение.

## Божественный удар

На 8-м уровне вы получаете возможность наполнить ваши удары оружием психической энергией, заимствованной у граждан вашего города. Один раз в каждый свой ход, когда вы поражаете существо атакой оружия, вы можете наносить дополнительный 1d8 психического урона цели. Когда вы достигаете 14-го уровня, дополнительный психический урон увеличивается до 2d8.

## Экспресс-перевозка

На 17-м уровне вы можете использовать маршруты массового транспорта для мгновенной транспортировки в другие точки города. Начиная с автобусной остановки, железнодорожного вокзала, остановки метро или другого подходящего места массового первоза в пределах города, вы можете телепортироваться на любую другую подобную транзитную остановку в пределах города, как если бы вы прочли заклинание телепортации, целью которого является постоянный круг телепортации вы знаете. Когда вы используете эту функцию, вы должны закончить короткий или продолжительный отдых, прежде чем использовать ее снова.

## Колдун

Современный колдун направляет незримую случайность городской жизни, используя мощь технологии невообразимым образом.

## Потусторонний покровитель:

### Призрак в машине

Вы заключили сделку на получение силы с субъектом, который, по вашему мнению, является полностью цифровым. Является ли это бродячий искусственный интеллект или дух покойного хакера, Призрак в Машине способен на поступки, которые не поддаются объяснению.

### Расширенный список заклинаний

Призрак в машине позволяет вам выбирать из расширенного списка заклинаний, когда вы изучаете

заклинание колдуна. Вы получаете заговор вкл \ выкл, и следующие новые заклинания добавляются в список заклинаний колдуна для вас. См. «Новые заклинания» в конце этой статьи.

## Список заклинаний Призрака в машине

| Уровень колдуна | Заклинания                              |
|-----------------|---|
| 1 уровень       | Надёжная связь, удаленный доступ        |
| 2 уровень       | Скрытый взлом, цифровой фантом          |
| 3 уровень       | Неисправность, невидимость для камер    |
| 4 уровень       | Оповещающий бот, системная тайная дверь |
| 5 уровень       | Выключение, синхронность                |

## Бонусное владение

На 1-м уровне вы приобретаете навыки использования хакерских инструментов (см. Ниже «Проверка возможностей и инструменты взлома»).

## Информационный всплеск

На первом уровне вы получаете возможность временно отключить компьютеризованные устройства. В качестве действия вы можете сделать целью компьютерное устройство в пределах 30 футов от вас. Если целевое устройство удерживается или иным образом активно используется живым существом, это существо должно сделать спасбросок Интеллекта против сложности спасения заклинания. При неудачном броске целевое устройство перестает функционировать до конца вашего следующего хода. Если целевое устройство не удерживается или не используется существом, DM делает специальный спас бросок для устройства с помехой и модификатором +0. Определенные экранированные устройства могут свести на нет помеху, по определению DM.

Как только вы воспользуетесь это умение, вы не сможете использовать его снова, пока не закончите короткий или длинный отдых.

## Проволочная ходьба

Начиная с 6-го уровня, вы получаете возможность путешествовать на короткие расстояния по электрическим проводам, линиям передачи данных или телефонным кабелям. В качестве бонусного действия вы можете прикоснуться к устройству или

сокету, подключенному к проводной сети, и телепортироваться по этой сети в другое устройство или сокет в пределах прямой видимости. Как только вы воспользуетесь этим умением, вы не сможете использовать его снова, пока не закончите короткий или длинный отдых.

## Персональное шифрование

Начиная с 10-го уровня, вы научились применять свои врожденные знания шифрования к своим мыслям, воспоминаниям и присутствию. У вас есть преимущество при спасброске против гадания, обнаружения мысли или любого другого метода магического изучения вашего местонахождения или чтения ваших мыслей. Для любого такого эффекта, который не дает вам спасительный бросок, но который требует, чтобы существо нацелилось на вас, чтобы сделать проверку способности, проверка делается с помехой.

## Техновиррус

На 14-м уровне вы получаете возможность заражать тело гуманоида живыми схемами. Вы можете использовать действие чтобы совершить атаку в ближнем бою против гуманоидного существа, используя модификатор атаки заклинаниями. Цель должна сделать спасбросок Телосложения против сложности спасения от вашего заклинания, так-как техно-органический вирус быстро распространяется по всему телу. При неудачном спасброске цель получает 8d10 психического урона, или вдвое меньший урон при успехе.

Кроме того, если цель провалила спасбросок, вы можете использовать действие, чтобы дать одну команду, как если бы вы читали заклинание. Цель делает спасбросок против вашей команды с помехой. Вы можете выполнить эту команду в любое время, пока цель остается зараженной.

Как только вы воспользуетесь это умение, вы не сможете использовать его снова, пока не закончите длительный отдых, после чего цель будет излечена от техновируса. Инфекция также может быть удалена с помощью заклинания малое восстановление.

## Дополнительное воззвание

Колдуны, которые используют современное оружие, могут научиться направлять свою магию через это оружие.

## Тайный стрелок

Необходимое условие: «Договор клинка» Вы можете создать оружие договора, которое представляет собой пистолет или ружье, и вы можете превратить магический пистолет или ружье в оружие пакта.

## Волшебник

Знание - это сердце ремесла волшебника, и современная среда предлагает знания, о которых не мечтают большинство магов.

## Тайная традиция: Техномагия

В отличие от более частых тайных традиций, основанных на школах магии, традиция Техномании не сосредотачивается на особом типе заклинаний или магической энергии. Скорее, студенты Техномагии изучают то, как их заклинания взаимодействуют с современными технологиями.

Техномаги могут использовать технологию как проводник и место для хранения магии. В кампании с использованием необязательных правил создания магических предметов (см. Руководство Dungeon'Master's'Guide) техномаг может создавать одноразовые электронные устройства и приложения для смартфонов вместо зелий и свитков.

## Бонусное владение

Выбирая эту магическую традицию на 2-ом уровне, вы получаете навык использования пистолетов и хакерских инструментов.

## Технический ученый

Также на 2-м уровне вы меняете свою книгу заклинаний на специально настроенное устройство хранения по вашему выбору, способного записывать магические данные. Вычислительная мощность этого устройства должна быть равна или больше, чем планшетный компьютер. В любой момент времени вами может быть настроено только одно запоминающее устройство. Заклинания могут быть скопированы в это устройство за половину стоимости копирования заклинаний в книгу заклинаний.

## Заклинания программы

На 6-м уровне вы можете вложить заклинание в выбранное вами электронное устройство, достаточно прикоснуться к клавише или щелкнуть переключателем с помощью действия, чтобы заклинание активировалось. Все переменные заклинания задаются во время каста. Вычислительная мощность этого устройства должна быть равна или больше, чем мобильный телефон.

Запрограммированное заклинание остается на своем устройстве в течение 48 часов и исчезает, как только оно разряжается. Вы можете использовать эту функцию, чтобы поместить запрограммированное заклинание только на одно устройство за раз, и устройство может удерживать только одно запрограммированное заклинание. Только вы можете активировать запрограммированное заклинание в устройстве. Если устройство уничтожено, запрограммированное заклинание теряется.

Заклинание требующее концентрации, помещенное в устройство, не может быть активировано, пока вы концентрируетесь на другом заклинании. Как только вы воспользуетесь этим умением, вы не сможете использовать его снова, пока не закончите длительный отдых.

## Онлайн-трансляция

На 10-м уровне вы можете использовать заклинания через сетевые электронные устройства, включая камеры, мобильные телефоны и компьютеры. Например, если существо находится под наблюдением камеры безопасности и вы можете видеть видеопоток с этой камеры на компьютере, вы можете наложить заклинание в компьютер и выйти через камеру безопасности, чтобы нацелиться на это существо.

Если заклинание требует, чтобы заклинатель был виден, цель должна увидеть вас или ваше изображение в реальном времени. Если заклинание требует, чтобы заклинатель был услышан, цель должна быть способна слышать вас или вашу аудиотрансляцию в прямом эфире. Диапазон заклинаний определяется расстоянием от вас до вашего устройства, а затем от цели к его устройству. Вы должны быть в состоянии видеть или иным образом определять местоположение цели. Эта особенность может использоваться, чтобы произнести заклинания, которые нацелены на определенных существ. Заклинания, влияющие на область, не подлежат онлайн-трансляции.

Эту функцию можно использовать несколько раз в день, равную вашему модификатору Интеллекта (минимум один раз).

## Сопряженный девайс

На 14-м уровне вы научились отпечатывать остатки своего сознания на электронных устройствах с большой вычислительной мощностью. Когда вы используете заклинание требующее концентрации, вы можете использовать устройство, вычислительная мощность которого равна или больше, чем планшетный компьютер, чтобы поддерживать концентрацию заклинания от вашего имени. Чтобы сохранить этот эффект, устройство должно быть у вас или вы должны носить его. Если устройство разрушено, отнято у вас, упало или выключено, концентрация прекращается. Как только вы воспользуетесь этим умением, вы не сможете использовать его снова, пока не закончите длительный отдых.

# Проверка возможностей и инструменты взлома

Большинство персонажей в современной кампании хорошо разбираются в использовании компьютеров и автоматически добиваются успеха при использовании технологий для повседневных задач (поиск на жестком диске или в Интернете, использование обычных функций электронного устройства и т. д.). Для особо сложных технологических задач (поиск скрытой информации на компьютере, восстановление информации с устройства, которое было стерто и т. д.), персонаж выполняет проверку Интеллекта против DC, установленного DM. Однако некоторые технические задачи, в том числе взлом защищенных компьютерных систем, доступ к скрытым функциям электронных устройств или использование устройства таким способом, для которого он не был разработан, требуют использования специализированных инструментов для взлома.

**Hacking Tools.** Этот комплект содержит аппаратное и программное обеспечение, необходимое для доступа к большинству компьютерных систем и электронных устройств. Владение инструментами взлома позволяет вам добавить свой бонус

мастерства к любой проверке интеллекта, которую вы делаете, чтобы подключиться или использовать компьютерную систему или электронное устройство. Набор удобно помещается в рюкзаке или ящике для инструментов.

## Новые заклинания

Следующие современные тематические заклинания подходят для списков заклинаний чародеев, колдунов или волшебников. Заклинания помеченные † также подходят для списка заклинаний паладина.

### Заговоры (о уровень)

#### Вкл выкл

*Преобразование, заговор (техномагия)*

**Время каста:** 1 действие

**Дальность:** 60 футов

**Компоненты:** В, С

**Продолжительность:** мгновенная

Этот заговор позволяет вам активировать или деактивировать любое электронное устройство в радиусе действия до тех пор, пока устройство имеет четко определенную функцию включения и выключения, к которой можно легко получить доступ с внешней стороны устройства. Включение / выключение любого устройства, которое требует активации или дезактивации программного обеспечения на основе выключения, не может быть затронуто.

### 1 уровень

#### Надёжная связь

*Прорицание 1-го уровня (техномагия)*

**Время произнесения:** 1 минута

**Диапазон:** Самостоятельный

**Компоненты:** В, С, М (мобильный телефон)

**Продолжительность:** Концентрация, до 10 минут

Используя это заклинание, вы можете выбрать любое существо, с которым вы говорили ранее, до тех пор, пока вы оба находитесь в одном и том же плане существования. Когда вы произносите заклинание, ближайший функционирующий телефон или аналогичное устройство связи в

радиусе 100 футов от цели начинает звонить. Если подходящего устройства нет поблизости к цели, заклинание не срабатывает.

Цель должна сделать успешный спасбросок Харизмы или будет вынуждена ответить на ваш звонок. Как только соединение будет установлено, звонок будет кристально чистым и не может быть отброшен до тех пор, пока разговор не закончится или продолжительность заклинания не закончится. Вы можете завершить беседу в любое время, но цель должна преуспеть в спасброске харизмы, чтобы завершить разговор.

## Удаленный доступ

*Преобразование 1-го уровня (техномагия)*

**Время произнесения:** 1 действие

**Дальность:** 120 футов

**Компоненты:** В, С

**Продолжительность:** 10 минут

Вы можете использовать любое электронное устройство в радиусе действия, как если бы оно находилось в ваших руках. Это не эффект телекинеза. Скорее, это заклинание позволяет вам имитировать механические функции устройства в электронном виде. Вы можете получить доступ только к тем функциям, к которым человек, использующий устройство вручную, сможет получить доступ. Вы можете использовать удаленный доступ только с одним устройством за раз.

### 2 уровень

#### Скрытый взлом

*Преобразование 2-го уровня (техномагия)*

**Время каста:** 1 действие

**Диапазон:** Самостоятельный

**Компоненты:** В, С, М (инструменты взлома)

**Продолжительность:** Концентрация, до 1 часа

Вы получаете преимущество во всех проверках взлома, используя инструменты для взлома программного обеспечения или онлайн-безопасности при использовании внешней системы. Это заклинание также позволяет вам сломать 2-й уровень и более низкие защитные заклинания, такие как заклинание тайной магии или глиф защиты, путем проведения проверки интеллекта с использованием средств взлома против сложности спасения заклинания наложившего заклинание.

**На более высоких уровнях.** Когда вы произносите это заклинание, используя заклинание 3-го уровня или выше, вы можете попытаться противодействовать набору заклинаний защищающих внешнюю систему, если уровень заклинания равен или меньше уровня используемого вами заклинания.

## Цифровой фантом

*Воплощение 2-го уровня (техномагия)*

**Время произнесения:** 1 действие

**Диапазон:** Самостоятельный

**Компоненты:** В, С, М (маленький кусочек медной проволоки)

**Продолжительность:** Концентрация, до 1 часа

Это заклинание работает, чтобы активно скрывать свое присутствие в компьютерной системе. Для продолжительности заклинания вы и любой другой пользователь, которого вы выбираете в своей локальной сети, получают +10 бонус к проверкам интеллекта, чтобы избежать обнаружения администраторами, knowbots, программного обеспечения для отслеживания и т. п. Всякий раз, когда вы и ваши выбранные пользователи покидают компьютерную систему, в которой вы работаете, пока это заклинание действует, все следы вашего предыдущего присутствия в этой системе стираются.

## Найти транспорт †

*Вызов 2-го уровня*

**Время каста:** 10 минут

**Дальность:** 30 футов

**Компоненты:** В, С

**Продолжительность:** 8 часов

Вы вызываете дух, который принимает форму невоенного сухопутного транспортного средства по вашему выбору, появляясь в незанятом пространстве в радиусе действия. Транспортное средство имеет характеристику обычного транспортного средства в своем роде, хотя оно небесное, фейское или дьявольское (на ваш выбор). Физические характеристики транспортного средства отражают его происхождение в некоторой степени. Например, дьявольский внедорожник может быть реактивным черного цвета, с тонированными стеклами и злобной передней решеткой. У вас есть сверхъестественная связь с вызванным транспортом, которая позволяет вам двигаться быстрее своей

обычной способности. Во время вождения вызванного автомобиля вы считаетесь владеющим транспортными средствами данного типа, и вы добавляете бонус мастерства к проверкам навыков, связанным с вождением транспортного средства. Во время вождения транспортного средства вы можете делать любое заклинание, целью которого является только автомобиль.

Если хиты транспортного средства падают до 0, оно исчезает, не оставляя физической формы. Вы также можете отозвать автомобиль в любое время действием, в результате чего он исчезнет.

За один раз вы можете иметь не более чем одно транспортное средство, связанного этим заклинанием.

**На более высоких уровнях.** Когда вы произносите это заклинание, используя заклинание 3-го уровня или выше, вы можете вызвать невоенное водное транспортное средство, достаточно большое, чтобы вместить шесть средних существ. Когда вы произносите это заклинание, используя ячейку заклинания 5-го уровня или выше, вы можете вызвать невоенное воздушное транспортное средство, достаточно большое, чтобы нести десять средних существ. Когда вы произносите это заклинание, используя ячейку заклинания 7-го уровня или выше, вы можете вызвать любой тип транспортного средства, при условии одобрения ДМ.

## 3 уровень

### Неисправность

*Очарование третьего уровня (техномагия)*

**Время каста:** 1 действие

**Дальность:** 90 футов

**Компоненты:** В, С

**Продолжительность:** Концентрация, до 1 минуты

Это заклинание разрушает электронные устройства, что делает использование таких устройств практически невозможным. Каждое электронное устройство в радиусе 10 футов с центром в точке, которую вы выбираете в радиусе действия, подвержено случайному поведению, пока оно остается в пределах области. Автоматически оказывает воздействие на устройство, не удерживаемое существом. Если электронное устройство удерживается существом, это существо

должно преуспеть в спасброске Мудрости иначе устройство подвергнется воздействию заклинания. В начале каждого вашего хода бросьте d6 для каждого пострадавшего устройства, чтобы определить его поведение. За исключением случаев, когда указано иное, это поведение длится до начала вашего следующего хода, пока это заклинание действует.

1: Устройство выключается и должно быть перезапущено. Не выполняйте повторных бросков для этого устройства, пока оно не будет перезапущено.

2-4: Устройство не работает.

5: Устройство производит скачок напряжения, бьющий владельца электричеством (если таковой имеется) и одного случайного существа в пределах 5 футов от устройства. Каждое пораженное существо должно сделать спасбросок Ловкости против сложности спасения вашего заклинания, нанося 6d6 урона молнией при неудавшемся спасении, или вдвое меньший урон при успешном.

6: Устройство можно использовать как обычно.

**На высших уровнях.** Когда вы используете это заклинание, используя заклинание 4-го уровня или выше, радиус сферы, на которой действует заклинание, увеличивается на 5 футов для каждого уровня ячейки выше третьего.

## Невидимость для камер

*Иллюзия 3-го уровня (техномагия)*

**Время каста:** 1 действие

**Дальность:** 10 футов

**Компоненты:** В, С, М (обрывок черной бумаги)

**Продолжительность:** Концентрация, до 1 минуты

Четыре существа по вашему выбору в радиусе действия становятся незаметными для электронных датчиков и камер в течение всего времени заклинания. То, что носит или несёт цель, также невозможно обнаружить, пока оно находится у цели. Цели остаются видимыми для обычного зрения.

## Защита от баллистики

*Ограждение 3-го уровня*

**Время каста:** 1 действие

**Диапазон:** Касание

**Компоненты:** В, С, М (оболочка корпуса)

**Продолжительность:** Концентрация, до 10 минут

Это заклинание опутывает плоть цели защищая от удара пуль. Пока заклинание не заканчивается, цель имеет сопротивление немагическому баллистическому урону.

### 4 уровень

## Оповещающий бот

*Вызов 4-го уровня (техномагия)*

**Время каста:** 1 действие

**Диапазон:** Касание

**Компоненты:** В, С

**Продолжительность:** 10 минут

Вы прикасаетесь к компьютеризованному компьютеру или компьютерной системе, чтобы установить оповещающего бота - частично чувствующую часть программного обеспечения, используя отпечаток ваших собственных навыков и компьютерных способностей. На время действия заклинания вы можете использовать бонусное действие, чтобы заставить оповещающего бота выполнять связанную с компьютером задачу, которая обычно требует действий. Ноу-хау делает проверки умственной способности, используя ваш навык и бонус мастерства (в том числе ваши навыки использования инструментов взлома, если это применимо).

У вас ограниченная телепатическая связь с оповещающим ботом, на расстоянии до 500 футов от устройства или системы, где был установлен ноу-бот. Если вы выходите за этот диапазон, бот исчезает через 2d4 раунда, как если бы продолжительность заклинания истекла. Возвращение в предел диапазона сразу восстанавливает связь.

Бот связан с системой, в которой он был создан, и остается там до тех пор, пока он не будет отозван или период заклинания не истечет.

**На более высоких уровнях.** Когда вы используете это заклинание, используя заклинание 5-го уровня или выше, продолжительность заклинания увеличивается до 1 часа. Кроме того, ваша телепатическая связь с ботом эффективна на расстоянии до 1000 футов, и если вы оставите диапазон связи, бот продолжит выполнять свою последнюю поставленную задачу, пока время заклинания не истечет.

## Синхронность

*Очарование 4-го уровня*

**Время каста:** 1 действие

**Диапазон:** Касание

**Компоненты:** В, С

**Продолжительность:** Концентрация, до 1 часа  
Существо, к которому вы прикасаетесь, чувствует, что реальность тонко сместилась в его пользу, пока это заклинание действует. Цели не причиняют неудобства обычные задержки. Светофоры всегда зеленые, лифт открывается без ожидания, и такси всегда за углом. Цель может бежать на полной скорости через плотные толпы, и возможные нападки, вызванные движением цели, случаются с трудом.

Синхронность предоставляет преимущество проверкам Ловкости (Скрытности), так как цель всегда находит удобное укрытие. Кроме того, у цели есть преимущество во всех проверках навыков, сделанных, чтобы вести транспортное средство. В случае, если два или более существа под эффектом синхронности пытаются избежать неудобства друг другом, существа проводят совместную проверку Харизмы каждый раз, когда эффекты заклинаний будут противостоять друг другу.

## Системная тайная дверь

*Преобразование 4-го уровня (техномагия)*

**Время каста:** 1 минута

**Диапазон:** персональный

**Компоненты:** В, С, М (инструменты взлома)

**Продолжительность:** Концентрация, до 1 часа  
Это заклинание позволяет обойти защиту системы, чтобы создать безопасный вход в чужую систему. Созданный вами логин даёт администратору уровень привилегий в любой компьютерной системе, не расширенной с помощью техномагии. Вход разрушет любые техномагические заклинания 3-го уровня или ниже.

По истечении срока действия заклинания права доступа и все привилегии стираются из системы. В системных журналах по-прежнему отображается активность пользователя, но идентификатор пользователя не может быть найден или прослежен.

**На более высоких уровнях:** Когда вы произносите это заклинание, используя заклинание 5-го уровня или выше, вы можете обойти техномагические заклинания, если уровень заклинания равен или меньше уровня используемого вами заклинания.

## 5 уровень

## Городские коммуникации

*Прорицание 5-го уровня (ритуал)*

**Время каста:** 1 минута

**Диапазон:** На себя

**Компоненты:** В, С

**Продолжительность:** мгновенная  
Вы ненадолго становитесь единым целым с городом и узнаете окрестности. На поверхности это заклинание дает вам знание области в пределах одной мили от вас. В коллекторах и других подземных условиях вы получаете знания о местности в пределах 600 футов от вас.

Вы мгновенно получаете знание до трех фактов по вашему выбору по любой из следующих тем, относящихся к области:

- Рельеф и водоемы
- Преобладающие здания, растения, животные или разумные существа
- Мощный (ПО 1 или выше) небожители, феи, исчадия, элементали или нежить
- Воздействия от других планов существования
- Электрические токи, беспроводные сигналы и активные транзитные линии и пути

Например, вы можете определить местоположение мощной нежити в этом районе, расположение основных источников электроэнергии или помех, а также местоположение любых близлежащих парков.

## Выключение

*Преобразование 5-го уровня (техномагия)*

**Время каста:** 1 действие

**Дальность:** 120 футов

**Компоненты:** В, С

**Продолжительность:** Концентрация, до 1 минуты  
Это заклинание выключает все электронные устройства в радиусе действия, которые не контролируются или находятся под непосредственным контролем существа. Если электронное устройство в радиусе действия используется существом, это существо должно преуспеть в спасброске Телосложения, чтобы предотвратить выключение устройства. Пока заклинание остается активным, никакое электронное устройство в радиусе действия не может быть запущено или перезапущено.