

ОРУЖИЕ

РЕБАЛАНС И ПРИЕМЫ

DUNGEON & DRAGONS 5E

Версия 1.1

DUNGEONS & DRAGONS



ПРОСТОЕ РУКОПАШНОЕ ОРУЖИЕ

Название	Цена	Урон	В.	Особенности	Приемы
Безоружная атака		1 дроб			быстрые удары, апперкот, удар ногой в щит
Боевой посох	2 см	1к6 дроб	4	универсальное (1к8)	выпад, удар древком
Булава	5 зм	1к6 дроб	4		сбить щит, резкий удар снизу
Дубинка	1 см	1к4 дроб	3	легкое	резкий удар снизу
Кинжал	2 зм	1к4 кол	1	фехтовальное легкое метательное (20/60)	сковывающий удар, калечащий удар
Копье	1 зм	1к6 кол	3	универсальное (1к8) метательное (20/60)	сковывающий удар, натиск (2), выпад, удар древком
Коса	5 зм	2к4 руб	6	тяжелое двуручное достигаемость	удар во вращении, широкий удар
Легкий молот	2 зм	1к4 дроб	3	легкое метательное (20/60)	сбить щит, резкий удар снизу
Метательное копье	5 см	1к6 кол	2	метательное (30/120)	сковывающий удар
Палица	2 см	2к4 дроб	8	двуручный	сбить щит, удар в прыжке, широкий удар
Ручной топор	5 зм	1к6 руб	3	легкое метательное (20/60)	резкий удар снизу, сковывающий удар
Серп	1 зм	1к4 руб	2	легкое	калечащий удар
Цестус	5 см	1к4 дроб	1/2	легкое скрытое	быстрые удары, апперкот удар ногой в щит
Шипастая палица	8 см	1к10 дроб/кол	10	двуручное тяжелое	сбить щит, удар в прыжке, широкий удар

ПРОСТОЕ ДАЛЬНОБОЙНОЕ ОРУЖИЕ

Название	Цена	Урон	В.	Особенности	Приемы
Арбалет	25 зм	1к8 кол	5	боеприпас (80/320) двуручное перезарядка	толчок плечом, сковывающий удар, калечащий удар
Дротик	5 мм	1к4 кол	1/4	фехтовальное метательное (20/60)	тихий выстрел (без штрафа)
Короткий лук	25 зм	1к6 кол	2	боеприпас (80/320) двуручное	толчок плечом, сковывающий удар, тихий выстрел
Праща	1 см	1к4 дроб		боеприпас (30/120)	
Сюрикен	5 см	1к4 руб	1/8	фехтовальное метательное (30/90)	тихий выстрел (без штрафа)

ВОИНСКОЕ РУКОПАШНОЕ ОРУЖИЕ

Название	Цена	Урон	В.	Особенности	Приемы
Алебарда	15 зм	1к10 руб/кол	10	тяжелое двуручное достигаемость	широкий удар, удар во вращении, удар в прыжке, выпад
Боевая кирка	5 зм	1к8 кол	2	легкое	резкий удар снизу, сковывающий удар, разрубание
Боевая коса	25 зм	3к4 руб	7	тяжелое двуручное	широкий удар, удар во вращении
Боевой молот	10 зм	1к8 руб	4	универсальное (1к10)	сбить щит, резкий удар снизу, разрубание
Боевой топор	10 зм	1к8 руб	4	универсальное (1к10)	резкий удар снизу, сковывающий удар, разрубание
Глефа	10 зм	1к4+1к6 руб	8	тяжелое двуручное достигаемость	широкий удар, удар во вращении, удар в прыжке
Двуручный меч	50 зм	2к6 руб	7	тяжелое двуручное	разрубание, широкий удар, удар во вращении, удар в прыжке, выпад
Длинное копье	10 зм	1к12 кол	6	тяжелое особое достигаемость	пронзание, выпад, натиск(5), удар древком

Длинный меч	15 зм	1к8 руб	3	универсальное (1к10)	разрушение, широкий удар, выпад
Двуручный моргенштерн	25 зм	2к6 кол	10	тяжёлое двуручное	разрушение, сбить щит, удар в прыжке
Кнут	2 зм	1к4 руб	2	фехтовальное досягаемость	
Короткий меч	10 зм	1к6 кол	2	фехтовальное легкое	разрушение, выпад, сковывающий удар
Молот	10 зм	1к12 дроб	10	тяжёлое двуручное	разрушение, сбить щит, удар в прыжке
Моргенштерн	10 зм	2к4 кол	6		разрушение, сбить щит, резкий удар снизу
Панцербрехер	8 зм	1к4 кол.	2	фехтовальное, легкое +2 ат. против тяж. б.	сковывающий удар, калечащий удар
Парирующий кинжал	5 зм	1к4 кол.	1	фехтовальное легкое +1 КД если не атак. им	сковывающий удар, калечащий удар
Полуторный меч	30 зм	2к4 руб	5	универсальное (1к4+1к6)	разрушение, широкий удар, удар во вращении, удар в прыжке, выпад
Пика	5 зм	1к10 кол	6	тяжёлое двуручное досягаемость	пронзание, выпад, натиск(4), удар древком
Рапира	25 зм	1к8 кол	2	фехтовальное	натиск(3), выпад, калечащий удар
Фальшион	27 зм	1к8 руб	3	фехтовальное	разрушение, широкий удар, сковывающий удар, резкий удар снизу
Секира	20 зм	1к12 руб	10	тяжёлое двуручное	разрушение, широкий удар, удар во вращении, удар в прыжке, сбить щит
Скимитар	15 зм	1к6 руб	3	фехтовальное легкое	разрушение, широкий удар, сковывающий удар
Трезубец	5 зм	1к6 кол	5	метательное (20/60) универсальное (2к4)	пронзание, выпад, натиск(2/3), удар древком
Тяжелый цеп	10 зм	2к6 дроб	8	тяжёлое двуручное	разрушение, сбить щит, широкий удар
Цеп	5 зм	2к4 дроб	5		разрушение, сбить щит, резкий удар снизу
Шотел	35 зм	1к6 руб/кол	3	универсальное (1к8), +2 ат. против щитов	разрушение, широкий удар
Эсток	25 зм	1к10 кол	5	двуручное +2 ат. против тяж. б.	натиск(4), выпад, широкий удар

ВОИНСКОЕ ДАЛЬНОБОЙНОЕ ОРУЖИЕ

Название	Цена	Урон	В.	Особенности	Приемы
Арбалет, ручной	75 зм	1к6 кол	3	боеприпас (30/120) легкое перезарядка	толчок плечом, сковывающий удар, калечащий удар
Арбалет, тяжёлый	50 зм	1к10 кол	10	боеприпас (100/400), двуручный, тяжёлое, перезарядка, +2 ат. против т. брони	толчок плечом, сковывающий удар
Длинный лук	50 зм	1к8 кол	3	боеприпас (150/600) двуручный тяжёлое	толчок плечом, сковывающий удар, тихий выстрел
Духовая трубка	2 зм	1 кол	1	боеприпас (25/100) перезарядка	тихий выстрел (без штрафа)
Сеть	1 зм		3	метательное (5/15) особое	
Составной лук	80 зм	1к10 кол	7	боеприпас (100/400), двуручный, тяжёлое	толчок плечом, сковывающий удар, тихий выстрел



ПРИЕМЫ

Широкий удар: 1 действие + 1 бонусное действие. Ваше оружие описывает дугу, нанося повреждения всем противникам в 3 гексах перед вами. Совершите один бросок атаки и сравните его с КД каждой цели, попадающей под удар. Каждая следующая цель после первой, получает +1 КД против этой атаки, а вы +2 к общему урону. Урон равномерно распределяется между целями, не зависимо от попадания.

Удар в прыжке: 1 действие. Вы совершаете прыжок на дистанцию не менее 5 футов и расходуете удвоенное значение скорости. Не зависимо от успеха вы теряете реакцию на этот ход и должны потратить следующий ход на высвобождение оружия. Все атаки по вам в течение этого и следующего хода совершаются с преимуществом. При успехе вы наносит максимальный урон костей. Цель совершает спасбросок силы (сложностью 10 + ваш модификатор силы) и если проваливает, то падает ничком на землю и должна потратить действие что бы подняться. Критический успех, позволяет высвободить оружие сразу, но не увеличивает урон.

Удар во вращении: 1 действие + 1 бонусное действие. Ваше оружие описывает полую дугу, нанося повреждения всем противникам в 6 гексах вокруг. Совершите один бросок атаки и сравните его с КД каждой цели, попадающей под удар. Урон равномерно распределяется между целями, не зависимо от попадания, а вы получаете +1 к урону за каждую цель. Цель должна совершить спасбросок силы (сложностью 10 + ваш модификатор силы) и при провале отступить на одну клетку.

Натиск (х): 1 действие + 1 бонусное действие. Вы совершаете серию молниеносных выпадов по противнику. Урон составляет: $(x \text{ ударов } 1к4 / 2) + \text{модификатор силы или ловкости}$. Все атакующие вас, кроме вашей цели, получают преимущество, когда атакуют вас.

Резкий удар снизу: 1 действие + 1 бонусное действие. Вы совершаете несколько шагов к цели, не менее 5 футов, и совершаете сильную атаку, снизу вверх нанося обычный урон. Цель должна совершить спасбросок силы (сложностью 10 + ваш модификатор силы) и при провале теряет 2 КД до следующего хода. Удар нельзя совершать вплотную и бонус не складывается с подобными эффектами.

Пронзание: 1 действие. Вы начинаете свою атаку по цели с расстояния не менее 10 футов и, потратив все единицы скорости этого хода, насаживаете противника на ваше оружие. Цель получает обычный урон, но вы можете каждый следующий ход удерживать её на месте, тратя действие. Любая атака по такой цели и по вам совершается с преимуществом. Цель может освободиться, выиграв соревнование в силе. Если существо больше вас, то оно совершает проверку с преимуществом. Удержание также заканчивается, если вы начинаете двигаться.

Выпад: 1 действие. Вы начинаете свою атаку по цели с расстояния не менее 10 футов и, потратив все единицы скорости этого хода, делаете резкий выпад. Вы прибавляете 2 + модификатор силы или ловкости к урону оружием. После рывка нельзя совершать реакцию. Урон меняется на колющий.

Удар ногой в щит: 1 бонусное действие. Вы наносите сильный удар ногой в щит противника. Проведите состязание атлетики против атлетики / акробатики противника. При успехе КД щита противника не учитывается, до начала его хода.

Удар щитом: 1 действие. Вы наносите удар щитом и пытаетесь сбить цель с ног. Урон составляет $1к4 + \text{модификатор силы}$. Цель совершает спасбросок силы против атаки и если проваливает, то падает ничком на землю. До конца следующего хода вы не получаете КД от щита.

Сковывающий удар: 1 действие. Вы атакуете со штрафом -3 и в случае успеха оставляете оружие в противнике. Противник получает помеху на атаку и спасброски ловкости на следующий ход. Он может извлечь оружие, совершив проверку силы (сложностью 10 + ваш модификатор силы или ловкости) в случае успеха он теряет бонусное действие, при провале полное.



Разрубание: 1 действие. Если атакой вы убиваете противника, то бонусным действием вы можете перенести остаток урона на другую цель в пределах досягаемости оружия.

Сбить щит: 1 действие + 1 бонусное действие. Вы совершаете атаку и если она успешна, Проведите состязание атлетики против атлетики / акробатики противника. При успехе КД щита противника не учитывается, до начала его хода.

Удар древком: 1 действие + 1 бонусное действие. Вы наносите половину урона цели стоящей перед вами и половину урона цели стоящей позади вас. Такая неожиданная атака заставляет противника за вашей спиной отступить на 1 клетку, не провоцируя реакцию с вашей стороны.

Быстрые удары: 1 действие. Вы атакуете со штрафом -2 к атаке и если попадаете, то бонусным действием вы можете нанести второй и третий удар со штрафом -1 к атаке, прибавляя модификатор силы или ловкости к урону.

Апперкот: 1 действие. Вы атакуете со штрафом -3 к атаке, наносите при попадании обычный урон и сбиваете цель с ног, и она должна потратить действие, что бы подняться.

Стабильность: 1 бонусное действие. Вы можете прибавлять КД щита к броску Силы или Ловкости против сбивания или отталкивания до конца хода.

Калечащий удар: 1 действие. Вы атакуете со штрафом -3 к атаке и при попадании, кроме обычного урона, снижаете скорость цели вдвое на 1 раунд.

Толчок плечом: 1 бонусное действие. Вы пытаетесь оттолкнуть противника от себя на 1 клетку, для этого проведите соревнование Атлетики против Атлетики / Акробатики противника.

Тихий выстрел: 1 действие. Вы атакуете из скрытности со штрафом -3 к атаке и при любом исходе не раскрываете своего местоположения.