



Пересмотренные критические попадания

Представленные ниже правила расширяют понятие критического попадания в Пятой редакции D&D. Ниже вы можете найти таблицы для критического попадания, каждая из которых соответствует определенному типу урона. Представленные правила добавляют вашей кампании немного неопределенности и неожиданных результатов в бою. Мастера и игроки также могут заинтересоваться этими правилами с целью увеличить последствия от вступления в бой с противником, включая смерть и расчленения.

Пересмотр критических попаданий

Если не указано другого, то используйте стандартные правила критических ударов:

- Когда вы наносите существу критический удар, вместо того, чтобы бросить два раза кубик урона, бросьте один раз d20 и обратитесь к таблице урона, указанные ниже. Все они разделены по типам урона.
- Если ваша критическая атака наносит два или более типа урона по цели, то выберите один из них и посмотрите результат в таблице.
- Черта полуорка **Свирипая атака** и навык варвара **Сильная критическая атака** работает так, как написано в способности

Альтернатива: Выборочное использование критических ударов

Когда вы вводите это правило, жизнь ваших персонажей становится намного труднее. Некоторым игрокам понравится это, а другим — нет, а кто-то будет относиться к нему хорошо до тех пор, пока его не убьет одним ударом какой-нибудь кобольд.

Если вы или ваши игроки хотят, то вы можете использовать нормальные правила для подсчета критических ударов против незначительных монстров и тех, кто не угрожает жизни персонажей. Используя эту альтернативу игроки продолжают использовать таблицы ниже, когда наносят критический урон, но существа используют эти таблицы только тогда, когда оказывают существенное влияние на дальнейшую игру.

Травмы и Безумие

Критические удары могут стать причиной легких или тяжелых ранений. Когда существо получает легкую травму, она может быть исцелена при помощи заклинания **малого восстановления** или при помощи простоя, направленного на исцеление (Книга Игрока, стр. 187).

Тяжелые ранения не могут быть вылечены сами по себе и требуют могущественной целительной магии — **великого восстановления**. Безумия, как следствия критических ударов физическим уронам, исцеляются тем же способом.

Описание конкретного ранения будет указывать способы лечения. К примеру, **Ранение в голову!** можно исцелить за 2d12 дней отдыха, а **Обезглавливание** не может быть вылечено даже **великим восстановлением**.

Таблицы по типу урона

Дробящий урон

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Кидай кубики как обычно.
2-3	К черту баланс! Бросай кубики как обычно, а следующая атака по существу будет с преимуществом.
4-6	Отличный удар! Вам не нужно кидать кубики, вы наносите сразу же максимальный урон.
7-8	Куда подальше! Вам не нужно кидать кубики для определения урона. Вместо этого нанесите максимальный урон и оттолкните цель на 15 футов в противоположную сторону.
9-11	Меткий удар! Совершите два броска и просуммируйте полученные результаты.
12-13	Присядь-ка! Бросьте кубик дважды, просуммируйте результат. Цель падает ничком.
14-16	Все вместе и сразу! Бросьте кубик дважды и просуммируйте результат, оттолкните цель на 15 футов. Существо падает ничком.
17-18	Тяжелая травма! Нанесите максимальный урон вашей обычной атакой, а затем повторите бросок урона и добавьте к результату. Затем бросьте кубик для определения легкого ранения. Если существо носит тяжелую броню — нанесите тяжелое ранение.
19	Сломлен! Нанесите двойной урон от критического урона, цель получает тяжелое ранение из таблицы.
20	Раздавлен! Нанесите максимальный урон от ваших кубиков урона и удвойте значения. Цель оглушена до конца вашего следующего хода. Она также получает тяжелое ранение.



Коллющий урон

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Выпад и толчок! Брось кубики дважды и выбери наивысший результат.
4-6	Хороший удар! Не бросайте кубики. Нанесите максимально возможный урон этими кубиками.
7-8	Ранен! Бросьте кубики дважды и сложите полученный урон.
9-11	Отличный удар! Бросьте кубики дважды и сложите полученный урон.
12-13	Дырявенький! Бросьте кубики дважды и сложите полученные результаты. Затем бросьте дважды кубик и возьмите минимальное для определения легкого ранения.
14-16	Колотый! Бросьте кубики, сложите значения, а затем определите легкое ранение.
17-18	Жестокий укол! Бросьте кубики дважды, сложите, а затем бросьте по таблице тяжелых ранений.
19	Пропуск! Нанесите двойной максимальный урон, а также бросьте кубик в таблице тяжелых ранений.
20	Прокол! Нанесите двойной максимальный урон, а также совершите броски в таблицах легкого и тяжелого ранений.

Рубящий урон

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Руби и кромсай! Сделайте обычный бросок. Существо в начале следующего хода получает 1d6 урона.
4-6	Хороший удар! Вы не бросаете кубики, а наносите максимальный урон.
7-8	Открытая рана! Сделайте бросок как обычно. Ваша цель истекает кровью. В течение следующей минуты существо теряет 1d4 здоровья в начале своего хода до тех пор, пока не потратит действие, чтобы залатать рану.
9-11	Отличное попадание! Бросьте кубики дважды и сложите полученные результаты.
12-13	Глубокий порез! Бросьте кубики урона дважды. Ваша цель истекает кровью. В течение следующей минуты существо будет терять 1d8 здоровья в начале каждого своего хода до тех пор, пока не потратит действие, чтобы залатать рану.
14-16	Рваная рана! Бросьте кубики урона дважды. Ваша цель истекает кровью. В течение следующей минуты существо будет терять 1d12 здоровья в начале каждого своего хода до тех пор, пока не потратит действие, чтобы залатать рану.
17-18	Отрублено! Нанесите максимальный урон от кубиков, а затем бросьте еще один кубик урона и добавьте его к результату. Затем бросьте кубик для определения легкого ранения. Если цель не носит броню или носит легкую броню — нанесите тяжелое ранение.
19	Расчлененка! Нанесите двойной максимальный урон и определите тяжелое ранение.
20	Slash! Нанесите двойной максимальный урон по цели, определите тяжелое ранение. Цели истекает кровью. В течение следующей минуты существо теряет 2d8 здоровья каждый ход, пока не потратит действие, чтобы залатать рану.

Таблицы Магического урона

Кислота

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Облысение! Нанесите обычный урон. Существо считается меченым. Пока существо помечено, оно имеет помеху при всех проверках навыков по Харизме, за исключением Запугивания. Метка снимается тем же способом, что и легкое ранение.
4-6	Хороший удар! Не бросайте кубики. Нанесите максимально возможный урон этими кубиками.
7-8	Расплавленная плоть! Нанесите обычный урон. Существо считается изуродованным. Пока существо изуродовано, оно имеет помеху при всех проверках навыков по Харизме, за исключением Запугивания. Этот эффект снимается заклинанием великое восстановление .
9-11	Отличный удар! Бросьте кубики дважды и сложите полученный урон.
12-13	Кипящая плоть! Все кубики урона бросьте два раза и, если цель носит доспех, снизьте ее Класс Доспеха на 1 до тех пор, пока доспех не будет починен (1/4 цены нового доспеха того же типа) или почищен (если броня магическая). Если цель не носит броню — бросьте кубик на определение легкого ранения.
14-16	Ужасное увечье! Все кубики урона бросьте два раза и добавьте слабое ранение. В дополнении существо считается изуродованным. Пока существо изуродовано, оно имеет помеху при всех проверках навыков по Харизме, за исключением Запугивания. Этот эффект снимается заклинанием великое восстановление .
17-18	Язва! Нанесите максимальный урон от кубиков, а затем бросьте еще один кубик урона и добавьте его к результату. Если существо носит доспех — бросьте кубик на определение легкого ранения, а также уменьшите Класс Брони цели на 2 до тех пор, пока доспех не будет починен (1/4 цены нового доспеха того же типа) или почищен (если броня магическая). Если цель не носит броню — бросьте кубик на определение тяжелого ранения.
19	Серная кислота! Нанесите двойной максимальный урон и определите тяжелое ранение.
20	Кислотная баня! Нанесите двойной максимальный урон по цели, определите тяжелое ранение. Если цель носит доспех — доспех уничтожен (если он не магический) или становится бесполезным до тех пор, пока не будет очищен в течение длительного отдыха (если магический). Вы также бросаете кубик на определение слабого ранения. Если существо не носит доспех, — бросьте кубик на определение тяжелого ранения. Существо считается изуродованным. Пока существо изуродовано, оно имеет помеху при всех проверках навыков по Харизме, за исключением Запугивания. Этот эффект снимается заклинанием великое восстановление .

Холод

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Остынь! Бросьте обычные кубики урона. Цель может двигаться в следующем ходу только на половину своей скорости.
4-6	Хороший удар! Вы не бросаете кубики, а наносите максимальный урон.
7-8	Морозно! Бросьте обычные кубики урона. Скорость передвижения цели равна 0 до ее следующего хода.
9-11	Хороший удар! Бросьте дважды кубики урона для критического удара.
12-13	Замерзаю! Бросьте дважды кубики урона. Существо парализовано до конца своего следующего хода.
14-16	Заморожен! Бросьте дважды кубики урона. Существо парализовано до конца своего следующего хода. Если существо получает урон до начал своего следующего хода — бросьте кубик для определения легкого ранения.
17-18	Ледяная глыба! Нанесите максимальный урон от ваших кубиков, а затем бросьте еще один кубик урона и добавьте к результату. Существо парализовано до конца следующего хода и получают легкое ранение.
19	Ледниковый удар! Нанесите двойной максимальный урон, а также добавьте тяжелое ранение на цель.
20	Саб-Зиро! Нанесите двойной максимальный урон и добавьте тяжелое ранение на цель. Существо парализовано на следующую минуту. Оно может попытаться совершить Спасбросок (Сложность 16) в конце своего хода для завершения эффекта. Если существо проваливает Спасброски три раза — существо превращается в глыбу льда. Эффект схож с действием эффекта <i>окаменения</i> .

Огонь

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Тепловая волна! Бросьте кубики как обычно. Все атаки огненным уроном против этой цели будут совершаться с преимуществом до конца ее следующего хода.
4-6	Хороший удар! Вы не бросаете кубики, а наносите максимальный урон.
7-8	Горячая плоть! Бросьте обычные кубики урона. Цель вашей атаки горит. Пока существо горит, оно получает 2d4 урона огнем в начале каждого своего хода. Существо может избавиться от этого эффекта упав ничком и покатавшись по земле, затратив 5 футов из скорости передвижения.
9-11	Отличный удар! Бросьте дважды кубики урона для критического удара.
12-13	Пылай! Бросьте дважды обычные кубики урона. Цель вашей атаки горит. Пока существо горит, оно получает 2d6 урона огнем в начале каждого своего хода. Существо может избавиться от этого эффекта упав ничком и покатавшись по земле, затратив 5 футов из скорости передвижения.
14-16	Скорочкой! Бросьте дважды обычные кубики урона. Цель вашей атаки обуглена. Если у цели есть сопротивление к огню, то она его теряет. Если у цели нет сопротивления к огню, то она становится уязвимой к огню. Оба эффекта могут быть исцелены как любое легкое ранение.
17-18	Адский огонь! Нанесите максимальный урон от ваших кубиков, а затем бросьте еще один кубик урона и добавьте к результату. Нанесите легкое ранение цели. Также существо горит. Пока существо горит, оно получает 2d6 урона огнем в начале каждого своего хода. Существо может избавиться от этого эффекта упав ничком и покатавшись по земле, затратив 5 футов из скорости передвижения.
19	Гори! Нанесите двойной максимальный урон, а также добавьте тяжелое ранение на цель.
20	Инферно! Нанесите двойной максимальный урон, а также добавьте тяжелое ранение на цель. Также существо горит. Пока существо горит, оно получает 2d8 урона огнем в начале каждого своего хода. Существо может избавиться от этого эффекта упав ничком и покатавшись по земле, затратив 5 футов из скорости передвижения.



Урон силой

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Пораженный! Бросьте обычные кубики урона. Существо имеет помеху при совершении Спасбросков против заклинаний до конца следующего хода.
4-6	Хороший удар! Вы не бросаете кубики, а наносите максимальный урон.
7-8	Жуткий прокол! Бросьте обычные кубики урона. Все атаки заклинаниями по существу совершаются с преимуществом.
9-11	Отличное попадание! Бросьте кубики для определения урона дважды.
12-13	Закладованный удар! Бросьте дважды кубики урона и существо магически связано до ее конца следующего хода. Пока существо связано оно совершает Спасброски от заклинаний с помехой, а магические атаки против нее совершаются с преимуществом.
14-16	Мистический магнит! Бросьте дважды кубики урона и существо магически связано на 1 минуту. Пока существо связано оно совершает Спасброски от заклинаний с помехой, а магические атаки против нее совершаются с преимуществом. В конце каждого хода может совершить Спасбросок по Интеллекту (сложность 14) для прерывания действия эффекта.
17-18	Закладован! Нанесите максимальный урон от ваших кубиков, затем бросьте еще один кубик урона и сложите результаты. Нанесите врагу легкое ранение. Дополнительно, существо магически связано на 1 минуту. Пока существо связано оно совершает Спасброски от заклинаний с помехой, а магические атаки против нее совершаются с преимуществом. В конце каждого хода может совершить Спасбросок по Интеллекту (сложность 16) для прерывания действия эффекта.
19	Магическая рана! Нанесите двойной максимальный урон цели. Существо также получает тяжелое ранение.
20	Магически уничтожен! Нанесите двойной максимальный урон цели. Существо также получает тяжелое ранение. Дополнительно, существо магически связано на 1 минуту. Пока существо связано оно совершает Спасброски от заклинаний с помехой, а магические атаки против нее совершаются с преимуществом. В конце каждого хода может совершить Спасбросок по Интеллекту (сложность 18) для прерывания действия эффекта.

Урон молнией

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Шок! Бросьте обычные кубики урона. Существо не может использовать реакцию до конца своего следующего хода.
4-6	Хороший удар! Вы не бросаете кубики, а наносите максимальный урон.
7-8	Летающие искры! Нанесите урон как обычно, а затем выберите цель в радиусе 15 футов от изначальной цели. Она должна преуспеть в Спасброске по Ловкости (сложность 14) или получит половину урона.
9-11	Отличное попадание! Бросьте кубики для определения урона дважды.
12-13	Электрический заряд! Бросьте кубики урона дважды, а затем выберите цель в радиусе 15 футов от изначальной цели. Она должна преуспеть в Спасброске по Ловкости (сложность 18) или получит половину урона.
14-16	Гром и молния! Бросьте кубики урона дважды, а также нанесите легкое ранение по цели. Если цель носит металлическую броню — нанесите тяжёлое ранение.
17-18	Зажигай! Нанесите максимальное количество урона, а затем бросьте ещё один кубик урона и добавьте его к результату. Существо, и каждое другое существо по вашему желанию в радиусе 15 футов от первой цели, не может совершать реакции до конца своего следующего хода. Цель получает лёгкое ранение.
19	Электрошок! Нанесите двойной максимальный урон, а также добавьте цели тяжелое ранение.
20	Громоотвод! Нанесите двойной максимальный урон, а затем выберите другую цель в радиусе 15 футов от изначальной цели. Она должна преуспеть в Спасброске по Ловкости (сложность 20) или получит половину урона. Затем нанесите основной цели тяжелое ранение.



Некротический урон

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Испортился! Бросьте обычный урон. Цель не может восстанавливать здоровье до начала следующего хода.
4-6	Хороший удар! Вы не бросаете кубики, а наносите максимальный урон.
7-8	Гной! Бросьте кубики как обычно и нанесите урон. Максимальное количество здоровья цели уменьшается на это же число.
9-11	Отличное попадание! Бросьте кубики для определения урона дважды.
12-13	Распад! Бросьте дважды кубики для определения урона. Максимальное количество здоровья цели уменьшается на такое же количество.
14-16	Гниль! Бросьте дважды кубики для определения урона. Существо не может восполнять здоровье в течение минуты. В конце своего хода оно может совершить Спасбросок (Сложность 16) для прекращения эффекта.
17-18	Усыхание! Нанесите максимальный урон от ваших кубиков, а затем бросьте еще один кубик и добавьте его к результату. Максимальное здоровье существа уменьшается на итоговое значение. Также нанесите тяжелое ранение.
19	Истощение! Нанесите двойной максимальный урон по цели. Нанесите тяжелое ранение.
20	Разложение! Нанесите двойной максимальный урон по цели. Максимальное здоровье цели снижается на это же значение. Существо не может восстанавливать здоровье до конца своего следующего хода. Нанесите тяжёлое ранение.

Урон ядом

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Тошнота! Бросьте урон как обычно. Цель имеет помеху при совершении следующей проверки навыка, броска атаки или Спасброске.
4-6	Хороший удар! Вы не бросаете кубики, а наносите максимальный урон.
7-8	Болезнь! Бросьте урон как обычно. Цель имеет помеху при совершении проверки навыка, броска атаки или Спасброске до конца следующего хода.
9-11	Отличное попадание! Бросьте кубики для определения урона дважды.
12-13	Отравлен! Бросьте кубики дважды для определения урона. Существо отравлено на следующую минуту. В конце своего хода существо может совершить Спасбросок (Сложность 12) для прекращения эффекта.
14-16	Загрязнение! Бросьте кубики дважды для определения урона. Существо отравлено на следующую минуту. В конце своего хода существо может совершить Спасбросок (Сложность 16) для прекращения эффекта.
17-18	Ядовитый шок! Нанесите максимальный урон, а затем бросьте еще один кубик и добавьте его к результату. Нанесите цели легкое ранение. Цель отравлена на следующую минуту. В конце своего хода существо может совершить Спасбросок (Сложность 12) для прекращения эффекта.
19	Отказ системы! Нанесите двойной максимальный урон. Цель получает тяжелое ранение.
20	Биологический распад! Нанесите двойной максимальный урон, определите тяжелое ранение. Существо отравлено на следующую минуту. В конце своего хода существо может совершить спасбросок Телосложения (Сл 16) для прекращения эффекта.



Психический урон

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Дизориентация! Бросьте урон как обычно. Вы контролируете движение цели в следующем ходу.
4-6	Конфуз! Бросьте урон как обычно. Цель не может отличить врага от друга до конца своего следующего хода.
7-8	Хороший удар! Вы не бросаете кубики, а наносите максимальный урон.
9-11	Отличное попадание! Бросьте кубики для определения урона дважды.
12-13	Подавление! Бросьте кубики урона дважды. В следующем ходу вы контролируете действия цели.
14-16	Психологический бзик! Бросьте кубики урона дважды. Затем бросьте кубик для определения безумия с помехой.
17-18	Нервный срыв! Нанесите максимальный урон цели, а затем киньте один из кубиков урона и добавьте значение к результату. Затем бросьте кубик для определения безумия.
19	Безумие! Нанесите двойной максимальный урон и бросьте кубик для определения безумия.
20	Расплавленный разум! Нанесите двойной максимальный урон и бросьте кубик для определения безумия с преимуществом.

Урон светом

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Ослеплен! Бросьте урон как обычно. Существо не может по своей воле двигаться в вашу сторону до конца своего следующего хода.
4-6	Хороший удар! Вы не бросаете кубики, а наносите максимальный урон.
7-8	Удручающий взрыв! Бросьте кубики урона как обычно. Существо напугано до конца своего следующего хода.
9-11	Отличное попадание! Бросьте кубики для определения урона дважды.
12-13	Внушить страх! Киньте дважды кубики урона. Существо напугано до конца своего следующего хода.
14-16	Святой ужас! Бросьте дважды кубики урона и нанесите легкое ранение. Также существо испугано на следующую минуту. В конце своего хода оно может попытаться снять эффект, успешно совершив Спасбросок по Мудрости со Сложностью 16.
17-18	Праведная метка! Нанесите максимальное количество урона, затем бросьте ещё один кубик и добавьте к результату. Нанесите лёгкое ранение по цели. Дополнительно цель светится в течение минуты. Пока она светится, она излучает 10-футовый яркий свет и 30-футовый тусклый свет. Все удачные атаки против существа наносят дополнительно 1d4 урона.
19	Гнев богов! Нанесите двойной максимальный урон и бросьте кубик для определения тяжелого ранения.
20	Святая кара! Нанесите двойной максимальный урон, затем бросьте еще один кубик и добавьте к результату. Нанесите тяжелое ранение по цели. Дополнительно цель светится в течение минуты. Пока она светится, она излучает 10-футовый яркий свет и 30-футовый тусклый свет. Все удачные атаки против существа наносят дополнительно 1d6 урона.



Урон громом

d20	Описание
1	Ты называешь это критом? Бросьте кубики как обычно.
2-3	Буум! Бросьте кубики как обычно. Существо ничего не слышит до конца следующего хода.
4-6	Хороший удар! Вы не бросаете кубики, а наносите максимальный урон.
7-8	Ка-бум! Бросьте кубики урона. Существо оглохло на 1 минуту.
9-11	Отличное попадание! Бросьте кубики для определения урона дважды.
12-13	Громовой удар! Дважды бросьте кубики для определения урона. Существо оглушено до начала своего следующего хода и не может слышать в течение минуты.
14-16	Минус уши! Бросьте дважды кубики для определения урона. Существо считается перманентно глухим. Затем нанесите слабое ранение.
17-18	Шоковый взрыв! Нанесите максимальный урон по цели, а затем бросьте еще один кубик урона и добавьте его к результату. Существо оглушено до конца следующего хода и становится перманентно глухим. Нанесите серьезное ранение.
19	Стена звука! Нанесите двойной максимальный урон. Цель получает серьезное ранение.
20	Звуковой заряд! Нанесите двойной максимальный урон, существо перманентно глухое и оглушено до конца следующего раунда. Нанесите серьезное ранение.

Таблица Легких и Тяжелых ранений

d20	Легкое ранение	Тяжелое ранение
1-3	Ранение в ногу! Скорость передвижения существа снижается на 10 футов.	Изувеченная нога! Скорость передвижения существа снижается на 10 футов и оно имеет помеху на спасброски по Ловкости.
4-8	Ранение в руку! Случайно определите руку существа. Она не может держать щит и все действия, совершаемые этой рукой, идут с помехой.	Изувеченная рука! Случайно определите руку существа. Она не может держать предмет, а все действия рукой идут с помехой или автоматическим провалом (выбор Мастера).
9-11	Множественные ранения! Максимальное здоровье существ снижено на половину полученного урона.	Серьезное ранение! Максимальное здоровье существ снижено на величину полученного урона.
12-16	Серьезно побит! Помехи при совершении Спасбросков по Телосложению.	На краю смерти! Помехи на Спасброски по Телосложению и против смерти
17-19	Звучный удар! Существо оглушено до конца следующего хода и не может слышать до конца простоя.	Мои глаза! Существо ослеплено.
20	Ранение в голову! Существо без сознания на 2d12 часов. После прихода в сознание существо могут ещё долго мучить головные боли, тошнота и внезапная дезориентация, как следствия перенесённой травмы.	Обезглавливание! Существо мертво.



Таблица безумия

d20	Описание
1	Синестезия. Вы можете слышать цвета, чувствовать звуки или попробовать текстуру. Вне зависимости от выбора особенности, существо совершает с помехой проверки Внимательности и Анализа.
2	Клептомания. Один раз в день, когда вы находитесь в общественном месте или рынке, Мастер может попросить вас сделать Спасбросок по Мудрости (Сложность 12) или вы попытаетесь украсть ценный предмет.
3	Параноия. Один раз в день, во время взаимодействия с другим существом (включая другого персонажа), Мастер может попросить вас преуспеть в Спасброске по Мудрости (Сложность 12) или вы будете подозревать существо в сокрытии секретов против вас.
4	Одержимость. Выберите существо, которым вы будете одержимы. Один раз в день, когда у вас появляется возможность поговорить или узнать подробнее про это существо, Мастер может попросить вас преуспеть в Спасброске по Мудрости (Сложность 14) или вы будете одержимы мыслью об этом существе.
5	Зависимость. Выберите поведение или вещество. Один раз в день, когда у вас появляется возможность повести себя особым образом и получить доступ к веществу, Мастер может попросить вас преуспеть в Спасброске по Мудрости (сложность 14) или это поведение или вещество полностью захватывают ваш разум.
6	Странный ход мыслей. Один раз в день, когда вы слышите рациональное объяснение чему-то, Мастер может попросить вас преуспеть в Спасброске по Мудрости (Сложность 12) или отринуть рациональное объяснение. Вы видите в этом какой-то заговор или фантастическое объяснение.
7	Нарциссизм. Если вы совершаете действие или серию действий, которые не несут вам каких-то плюсов, вы должны сделать Спасбросок по Мудрости (Сложность 11) или вы не предпринимаете действие/серию действий. Если какое-то действие требует от вас жертв, Сложность увеличивается до 16.
8	Бред. Когда вы получаете себе это безумие, Мастер скажет вам что-то, во что вы будете верить. Вне зависимости от доказательств, представленных вам, вы продолжаете верить.
9	Ненормальный аппетит. Один раз в день Мастер может попросить вас сделать Спасбросок по Мудрости (Сложность 14) или мгновенно съедает какой-то несъедобный предмет (грязь, салфетку).
10	Ретроградная амнезия. Вы забыли все, что произошло до получения безумства.
11	Потрясенный. Если у вас нет сопротивления или иммунитета к психическому урону, вы получаете уязвимость к психическому урону. Если у вас есть сопротивление — вы его теряете. Если у вас иммунитет — вы его теряете и получаете сопротивление.
12	Антероградная амнезия. Каждый раз, когда вы пытаетесь вспомнить факт, который вы знали до получения этого безумия, совершите Спасбросок по Мудрости (Сложность 12). Если вы его провалили — вы не можете вспомнить.
13	Подчинение. Вы должны преуспеть в Спасброске (Сложность 14) когда вы совершаете действие, которое один или несколько персонажей не одобряют.
14	Тревожность. Вы совершаете с помехой все Спасброски дня снятия эффекта испуга. В дополнении, один раз в день Мастер может попросить вас преуспеть в Спасброске по Мудрости (Сложность 14) или вы будете напуганы существом по выбору мастера на 1 минуту.
15	Немой. Каждый раз, когда вы хотите заговорить (включая использование вербального компонента в заклинании) вы должны преуспеть в Спасброске по Мудрости (Сложность 13), чтобы сделать это.
16	Нарколепсия. Вы бросаете Спасброски против сна или потери сознания с помехой. Один раз в день Мастер может попросить вас преуспеть в Спасброске по Телосложению (Сложность 12) или вы падаете без сознания на 1 минуту, пока не получите урон или пока существо не потратит действие, чтобы разбудить вас.
17	Бессонница. Вы не можете уйти на продолжительный отдых, а короткий отдых для вас длится 8 часов.
18	Одержимый убийством. После окончания длительного отдыха вы должны преуспеть в Спасброске по Мудрости (Сложность 14) или будете одержимы идеей прекратить жизнь гуманоида. Вы не получите плюсов от следующего продолжительного отдыха, пока не убьете.
19	Суицид. Пока каждого длительного отдыха вы должны преуспеть в Спасброске по Мудрости (Сложность 12) или совершите попытку покончить жизнь самоубийством.
20	Кататония. Вы находитесь без сознания в течение 10d10 лет.

Art Credits in Order of Appearance

“Critical dices” by Ners
 “Zems - Double Strike” by Tjota
 “Ice Magic” by KateMaxPaint
 “Force Mage” by Ioshuart
 “Fantasy Weapons 1” by Exphrasis
 “Drain Life” by JoshCalloway
 “Dazzle” by DLeoBlack
 “First Aid: Erste Hilfe” by AvisNocturna
 “Fantasy Weapons 1” by Exphrasis

Пересмотренные критические попадания от Benjamin Huffman

<http://sterlingvermin.com/>

Перевод: Голутво Максим
 Вычитка - Айвендил
 Гильдия Вольных Переводчиков

