

# БОЛЕЗНИ

ДЛЯ МАСТЕРА

DUNGEON & DRAGONS 5E

Версия 1.0

**DUNGEONS & DRAGONS**



## ОБЩИЕ ПРАВИЛА

Болезни развиваются в несколько стадий. Когда игрок попадает под действие болезнетворного эффекта, будь то контакт с зараженным существом или предметом, атака монстра или заклинание, он должен сделать спасбросок Телосложения и при провале он становится зараженным. Спустя некоторое время заболевшее существо входит в первую стадию болезни. Последующий контакт с источником заражения не вызывает прогрессирование болезни, если обратное не указано отдельно. Каждое заболевание имеет различные эффекты, описанные для каждой стадии, эффекты разных стадий складываются. Если болезнь находится в заразной стадии, то существа, взаимодействующие с больным должны совершить спасбросок Телосложения против сложности болезни. При успехе повторный бросок совершается на следующий день, а при провале цель подвергается заражению. Заклинание «Малое восстановление» излечивает только одну стадию болезни!

Альтернативой стадиям может быть простой выбор одной из них, в зависимости от спасброска Телосложения игрока.

Болезни также имеют цикл, который определяет, как часто персонаж совершает новый спасбросок Телосложения против сложности болезни, который определяет, улучшается ли состояние больного или болезнь прогрессирует. Успех означает, что состояние остается прежним и болезнь не прогрессирует. Успех на 5 и более означает, что состояние улучшается на 1 стадию, а провал ухудшает на 1 стадию. Постельный режим снижает сложность на 4, и при длительном уходе может эта проверка может быть заменена на излечение.

## ЦЕЛЕБНЫЕ ТРАВЫ

Путешествуя по миру, вы без сомнения, можете найти множество рецептов и лечебных трав, которые способны облегчить или даже излечить болезни. Вы можете применить свои знания природы и медицины (алхимии), чтобы найти их и приготовить от них целебные отвары и мази.

Редкость	Сложность нахождения	Сложность приготовления	Бонусы к спасброску	Цена на рынке
Обычная	10	12	+1	2+5*1к4 зм
Необычная	12	14	+2	20+5*1к10 зм
Редкая	16	18	+4	200+50*1к10 зм
Очень редкая	21	23	+4 излечивает 2 стадии	-
Легендарная	20 (чистая)	23	Полное излечение	-



## БОЛЕЗНИ

## СЛЕПОТУХА

**цикл: 8 часов, заразна с 1 стадии, сложность: 10, инкубация: 1к4 часа**

Слепотуха может активно распространяться через слюнь, если та попадет внутрь. Хотя это кажется маловероятным, слюнь чрезвычайно эластична и может заражать даже в незначительных количествах, поэтому капля, разведенная в воде, может заразить нескольких людей. Точно так же пища, которую касался зараженный человек, даже с вымытыми руками, может привести к заболеванию.

1	2	3	4
<i>Ваши глаза покрыты пленкой белой слизи, которая постоянно капает и покрывает их сразу после вытирания, и вам трудно использовать зрение.</i>	<i>Ваша радужка исчезает, и ваши глаза кажутся почти полностью белыми. Слизистая пленка сильно ухудшает ваше зрение.</i>	<i>Пленка слизи постоянно шелушится и отваливается, что постоянно вас отвлекает.</i>	<i>Белая пленка трескается и ваша радужка исчезает. Ваши глаза теперь твердого белого цвета, с кровавым красным кольцом вокруг краев и причиняют вам страшную боль.</i>
Ваш обзор падает до 60 футов и вы перестаете различать цвета.	Вы получаете помеху в атаке, проверках внимательности. Противники на расстоянии 30 футов и дальше получают половину укрытия от ваших атак.	Существо, переместившееся на 20ф за последний ход, получает половину укрытия от ваших атак.	Существо совершает с помехой проверки и спасброски Мудрости, и становится ослепленным.

## ХОХОЧУЩАЯ ЛИХОРАДКА

**цикл: 4 часа, заразна с 3 стадии, сложность 14, инкубация: 1к6 дней**

Эта болезнь поражает гуманоидов, хотя гномы почему-то имеют к ней иммунитет. Жертвы этой болезни часто закатываются приступами безумного смеха, откуда и пошло название этой болезни, а также её жуткое простонародное название: «визгунья».

1	2	3	4
<i>У вас развивается легкая лихорадка, и вам трудно сосредоточиться. Изредка вы хихикаете.</i>	<i>Лихорадка становится более серьезной, и у вас начинаются неконтролируемые приступы смеха, во время стресса.</i>	<i>Вы теряете контроль над своими действиями, когда находитесь в состоянии стресса. Вы часто взрываетесь безумным смехом от смеха, делая общение намного сложнее.</i>	<i>Вас колотит от высокой температуры, и вы неконтрольно смеетесь диким хохотом, временами переходя на визг.</i>
Вы совершаете проверки концентрации и скрытности с помехой. Также вы получаете – 2КД и степень истощения пока болезнь не будет излечена.	Начало сражения, получение урона, испуг или ночной кошмар заставляет вас совершить спасбросок Телосложения против сложности болезни. При провале вы получаете психический урон 1к10 и становится неспособным от безумного смеха на 1 минуту. Вы можете повторять спасбросок в конце каждого своего хода, что бы прервать смех.	Вы получаете -5 ко всем социальным проверкам и совершаете эти проверки с помехой. Так же все существа вокруг вас должны совершить спасбросок Телосложения со сложностью 10 или тоже заразятся.	Вы постоянно находитесь в ошеломленном состоянии. Если вы провалите 3 спасброска против этой болезни, то получите один из эффектов безумия.

## КРОВАВЫЙ БРЕД

**цикл: 1 день, заразна с 1 стадии, сложность: 12, инкубация: 1к4 часа**

Вас легко взбесить вы, постоянно злитесь и жаждете крови.

1	2
<i>Вы приходите в ярость всякий раз, когда вы тяжело ранены и особенно злитесь на своих союзников за то, что они не смогли вам справиться с врагом, с которым вы сражались.</i>	<i>Вы не остановитесь, пока упавшее существо не будет убито наверняка.</i>
Всякий раз, когда вы получаете урона больше половины вашего здоровья, то вы впадаете в иступление. Вы получаете +1 бонус к броскам атаки за каждый раунд в иступлении. Вы должны совершить спасбросок Мудрости против сложности болезни или атаковать ближайшего союзника всеми доступными средствами.	Существо совершает с помехой проверки и спасброски Мудрости, и постоянно находитесь в состоянии смятения в бою. Если вы видите упавшее существо, то должны сделать спасбросок Мудрости против сложности болезни или прикончить его.



## СМЕРТЕЛЬНЫЙ ОЗНОБ

цикл: 1 день, заразна с 1 стадии, сложность: 10, инкубация: 1к6 часа

Вы теряете контроль над собой из-за ледяного озноба по всему телу.

1	2	3	4
<i>Вас периодически бросает то в жар, то в холод.</i>	<i>Вы чувствуете холод бегущий по спине, а ваши руки трясутся.</i>	<i>Озноб покидает вас, но вы чувствуете себя ослабленным и бессильным.</i>	<i>Всякий раз, когда вы ранены, ледяная хватка смерти начинает сжимать в ваше сердце.</i>
Вы получаете помеху к броскам атаки и проверкам умений	Вы получаете помеху к спасброскам и броскам характеристик.	При атаке вы всегда наносите 1 единицу урона.	Когда получаете урон, совершите спасбросок Телосложения против ложности болезни. Если вы проваливаете бросок, то получаете 3к6 урона холодом.

## ГРЯЗЕВАЯ ЛИХОРАДКА

цикл: 1 день, заразна с 3 стадии, сложность: 14, инкубация: 1 день

Ваше тело покрывается гнойными нарывами, что приводит к омертвлению тканей, и слабости в ногах.

1	2	3	4
<i>У вас начинается лихорадка, сопровождаемая гнойными нарывами на руках и ногах.</i>	<i>По всему телу распространяется сыпь и кожа становится хрупкой как пергамент и легко рвется. Ваша лихорадка усиливается, и сопровождается сильной головной болью.</i>	<i>Белые нарывы омертвели и время от времени лопаются, оставляя на всем теле темный осадок.</i>	<i>Ваши ноги становятся черными и бесполезными. Вы едва можете передвигаться.</i>
Вы получаете помеху к броскам атаки и проверкам умений, а ваш максимум жизней уменьшаются на бросок кости хитов.	Вы получаете помеху к спасброскам и броскам Силы, а ваш максимум жизней уменьшаются на бросок кости хитов.	Болезнь становится заразной. Все, кто контактируют с вами, должны сделать спасбросок Телосложения против сложности болезни и или будут заражены.	Ваши ноги отказывают, и вы можете двигаться только на руках, со скоростью 5 футов.

## ВОСПАЛЕНИЕ РАЗУМА

цикл: 1 день, заразна с 3 стадии, сложность: 12, инкубация: 1 час

Вы чувствуете, как горит ваша голова, мысли путаются и вы не способны мыслить рационально.

1	2	3	4
<i>Ваша голова горит, и вы не можете мыслить ясно.</i>	<i>Вы не способны обдумывать свои действия в бою и вам тяжело сосредотачиваться на чем-либо.</i>	<i>Красные вены выступают на вашем лбу. Вы сильно потеете и испытываете боль.</i>	<i>Вы более не можете мыслить здраво.</i>
Вы совершаете все проверки умений, связанных с Интеллектом с помехой. Так же вы не получаете боевого преимущества и не можете совершать провоцированные атаки.	Вы получаете помеху при проверке концентрации, -1 к КД и всем спасброскам. Все, в радиусе 5 футов от вас, должны сделать спасбросок Телосложения против сложности болезни или будут заражены	Вы получаете -1 к КД и всем спасброскам. Вы автоматически проваливаете все проверки Интеллекта.	Все ваши заклинания проваливаются. Если вы можете совершить только основное действие иначе получите психический урон 2к10 и на следующих ход станете не дееспособным.

## СТОЧНАЯ ЧУМА

цикл: 12 часов, заразна с 2 стадии, сложность: 11, инкубация: несколько минут

Сточная чума это общее название широкой категории болезней, процветающих в канализациях, помойках и застойных болотах, переносимых существами, обитающими в этих местах.

1	2
<i>Вас колотит и трясет от легкой судороги, так же немного поднимается температура. Из-за этой болезни ваше тело не способно нормально восстанавливаться.</i>	<i>Температура резко подскакивает, и вы чувствуете сильную усталость.</i>
Вы не восстанавливаете хиты после отдыха и получаете 1 степень истощения. Так же вы восстанавливаете только половину здоровья от костей хитов.	После каждого длительного отдыха вы должны совершить спасбросок Телосложения против сложности болезни или получите 1 степень истощения. Кости хитов более не восстанавливаются.



## КРАСНАЯ ЧУМА

цикл: 1 день, заразна с 3 стадии, сложность: 16, инкубация: 1к4 дня

Эта редкая болезнь была занесена из Элементального Плана Огня. Медленно повышая температуру, она способна превратить существо в элементаря огня

1	2	3+ (до 27)
<i>Ваша кожа покрыта ужасной красной сыпью и излучает тепло. Вы становитесь более чувствительным к холоду.</i>	<i>Ваша кожа похожа на тлеющие угли в костре. Вам тяжело бежать и вы испытываете боль, пока тело не остынет.</i>	<i>Ваша кожа горит в прямом смысле, воздействуя на все предметы, которых вы касаетесь. Но вам это не приносит вреда.</i>
Вы становитесь уязвимыми к холоду и теряете иммунитет к холоду если его имели.	Вы светитесь подобно факелу. Совершив движение, в следующем раунде вы должны двигаться минимум на половину этого расстояния или получаете 2 урона холодом за каждые лишние 5 футов.	Открытый огонь более не причиняет вам вреда, и вы получаете 1 ед. сопротивления огню на каждой стадии. Так же вы наносите 1 ед. огненного урона на стадию всему, чего касаетесь или оно находится в радиусе 5 футов от вас. Любое существо может заразиться этой болезнью от вас, если вступило с вами в контакт.

## СКЛИЗКАЯ СМЕРТЬ

цикл: 1 час, заразна с 4 стадии, сложность: 12, инкубация: 1к4 часа

Вы начинаете превращаться в желе, со временем становясь зеленой слизью.

1	2	3	4
<i>Ваши ноги размягчаются, и вы должны двигаться осторожно или упадете.</i>	<i>Ваши руки становятся мягкими как желе, и вы не можете атаковать в полную силу.</i>	<i>Ваша нижняя половина тела превращается в желе и более не способны двигаться.</i>	<i>Ваша трансформация полностью завершена, вы стали огромной зеленой слизью!</i>
Если вы проходите более половины своего хода, то должны сделать спасбросок Телосложения равный сложности болезни или упадете навзничь. Вы совершаете с помехой все броски и спасброски Телосложения, а любой урон приводит вас в ошеломленное состояние.	Если вы атакуете, то должны сделать спасбросок Телосложения равный сложности болезни или потеряете оружие. Также вы получаете -4 к атаке и 20% шанс (1-2 на 1к10) провалить заклинание с соматическим компонентом.	Ваша скорость опускается до 0, и вы получаете состояние сбитый с ног.	Вы не способны говорить и есть. Ваше тело постоянно изливает из себя потоки зеленой слизи, от которых можно заразиться.

## ЕДКАЯ ПРОКАЗА

цикл: 2 дня, заразна с 3 стадии, сложность: 14, инкубация: 1к6 часа

Это заболевание приводит к тому, что ваши кости, становятся хрупкими и трескаются при движении или действиях.

1	2	3
<i>Ваша кожа приобретает легкий зеленоватый оттенок.</i>	<i>Вы чувствуете странное жжение во всем теле, как будто по вашим венам течет огонь. Ваши кости становятся хрупкими. Кожа становится темно зеленого цвета</i>	<i>Все тело горит, вы не можете сосредоточиться. Любое действие может привести к перелому костей и открытому кровотечению.</i>
Вы получаете +2 к скрытности в лесу и -2 к социальным взаимодействиям. Все проверки и спасброски Харизмы вы совершаете с помехой.	Вы получаете +2 к скрытности в лесу и -2 к социальным взаимодействиям. Также вы получаете уязвимость к дробящему урону, и урон от падений удваивается. Так же любая рана вызывает дополнительный урон 1к4 к вам, так и всем в радиусе 5 футов от вас.	Любое действие требует спасброска Телосложения против сложности болезни. При провале вы получаете 1к8 колющего урона, а ваша кровь наносит 2к4 урона кислотой, как вам, так и всем окружающим. Касание с вашей кровью может передать болезнь.



## ЖАБИЙ ЯЗЫК

цикл: 2 дня, не заразна, сложность: 16, инкубация: 1к4 дня

Эта болезнь вызвана паразитами, которые селятся в полости рта и превращают язык в некое подобие жабьего. Странным является то, что у больного появляется тяга к ловли мух.

1

*Ваш язык немного распухает и становится липким как большая липкая ириска.*

Вы теряете возможность говорить и творить заклинания с вербальным компонентом.

2

*Ваш язык удлиняется, и вы способны выбрасывать его из-за рта.*

Вы испытываете непреодолимую тягу к мухам и способны ловить их, а также захватывать мелкие предметы на расстоянии 5 футов.

## БОЧКОВАЯ ГНИЛЬ

цикл: 1 день, не заразна, сложность: 12, инкубация: 1 день

Это заболевание приводит к тому, что ваши кости, становятся хрупкими и трескаются при движении или действиях.

1

*Вас постоянно мутит и подташнивает.*

Вы должны совершить спасбросок Телосложения против сложности болезни или вас вывернет при любом приеме пищи или жидкости. Это же касается и лекарств.

2

*Вы выглядите болезненно бледным, и любое перенапряжение вызывает у вас приступы тошноты.*

В начале своего хода в бою или перед выполнением действия вы должны совершить спасбросок Телосложения против сложности болезни или теряете ход или проваливаете действие из-за приступов тошноты.

3+

*Температура поднимается и из вас выходит жидкость любым доступным способом.*

Вы получаете 1 уровень истощения и помеху к броскам и спасброскам Телосложения. Вы будете получать еще один уровень истощения при провале спасброска от болезни.

## МОГИЛЬНАЯ ЛИХОРАДКА

цикл: 1 день, заразна с 2 стадии, сложность: 11, инкубация: 2 дня

Это заболевание бич гробокопателей и расхитителей гробниц. Их кожа становится желтой как старый пергамент, а кости хрупкими.

1

*Ваша кожа приобретает желтый оттенок старого пергамента.*

Вы получаете помеху на все проверки и спасброски Ловкости и Силы. Также вы получаете уязвимость к физическим атакам.

2

*Ваши раны плохо заживают, а тело иссыхает.*

Значение вашего Телосложения становится равным 10, если было больше этого значения. Вы не восстанавливаете хиты в процессе длительного отдыха.

3

*Ваши кости становятся хрупкими, а кровь пересыхает и из ваших ран сыпется песок.*

Вы становитесь недееспособным и должны поглощать не менее 4 суточных норм воды, иначе ваши хиты опускаются до 0.

## СОН РАЗУМА МАЛАДИ

цикл: 1 день, не заразна, сложность: 14, инкубация: 2к4 дня

Зараженные этим заболеванием часто забывают подробности, которые в противном случае они могли бы легко вспомнить, и часто теряют свой ход мысли.

1

*Ваши мысли путаются и сбиваются. Вы забываете, что вы хотели только что сделать.*

Перед любым действием или в начале своего хода вы должны совершить проверку Интеллекта против сложности 12. Если вы проваливаете ее, то забываете, что вы хотели сделать.

2

*Вам тяжело сосредоточиться, так как вам кажется, что мир движется слишком быстро.*

Вы можете совершать не более одного действия в бою, и ваша скорость уменьшается вдвое. Ваша инициатива всегда равна 1.

3

*Вес становится медленным и тягучим и вы подвержены засыпанию даже во время боя.*

Теперь провал проверки Интеллекта вводит вас в состояние сна, вы можете проснуться если вам будет нанесен урон или кто-то вас разбудит действием.