

ИЗОБРЕТАТЕЛЬНОСТЬ

Некоторым персонажам присуща истинная гениальность, когда они сталкиваются с, казалось бы, невыполнимой задачей. Одни могут использовать свою креативность для того, чтобы прийти к решению, о котором никто и подумать не мог. Другие могут использовать свои способности как продолжение собственного тела, открывая в себе невероятные умения. Вне зависимости от формы, такие персонажи находят применение своей изобретательности, используя интеллект в качестве основного оружия для решения задач, которые считаются непреодолимыми.

Изобретательность — это правило, которое может использовать Мастер для поощрения персонажей с высоким Интеллектом. Оно поощряет игроков, которые не пренебрегают этой характеристикой.

КУБЫ ИЗОБРЕТАТЕЛЬНОСТИ

Любой персонаж с интеллектом 12 и выше обладает одним кубом изобретательности. Тип этого куба определяется показателем Интеллекта персонажа, как показано в таблице ниже.

Вы можете бросить куб изобретательности и добавить выпавшее число к проверкам навыков, бросков атаки или Спасброска, если вы владеете этими умениями. Вы можете бросить к20, посмотреть результат и только потом использовать куб изобретательности, однако вы должны сделать это до того, как Мастер скажет, была ли ваша проверка успешна или провалена. Как только куб изобретательности был потрачен — он пропадает.

Если какой-то эффект позволяет вам добавлять другой куб к броску атаки, проверке навыка или Спасброска, вы можете выбрать, использовать предложенный куб или куб изобретательности. К примеру, если вы получили Вдохновение барда, вы не сможете использовать оба куба в одно время. Также, если вы обладаете двумя и более кубами изобретательности, вы можете потратить только один.

Вы восстанавливаете кубы изобретательности после окончания короткого или длительного отдыха.

ИНТЕЛЛЕКТ И ИЗОБРЕТАТЕЛЬНОСТЬ

Значение Интеллекта	Куб Изобретательности
11 и ниже	—
12-13	к4
14-15	к6
16-17	к8
18-19	к10
20 и выше	к12

ИЗОБРЕТАТЕЛЬНОСТЬ И ПРЕВОСХОДСТВО

Если ваш класс или черта дают вам кубы превосходства, то вы можете потратить куб изобретательности так, словно они являются кубами превосходства. Если вы делаете так, то используйте куб, соответствующий вашему показателю Интеллекта, а не тот, что дает черта или класс. К примеру, воин Мастер боевых искусств 3 уровня с Интеллектом 14 использует куб изобретательности к6 в качестве куба превосходства, несмотря на то, что куб превосходства для Мастера боевых искусств равен к8.



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЧЕРТЫ

Ваш Мастер может рассмотреть нижеописанные черты, связанные с изобретательностью игроков.

НАСТАВНИК

Требование: Интеллект 11 и выше

Вы — способный учитель, наставник или инструктор. Вы знаете, как пробудить интеллект остальных и наставить их на самостоятельное решение проблемы. Вы получаете следующие преимущества:

- Ваш Интеллект увеличивается на 1, максимум 20.
- Вы получаете один дополнительный куб изобретательности того типа, какой у вас есть на данный момент.
- Каждый раз, когда вы даруете преимущество при помощи действия Помощь другому существу для проверки навыка (эти правила описаны в Книге Игрока), вы можете позволить этому существу потратить один из ваших кубов изобретательности для этой проверки. Вы или это существо должны владеть навыком или инструментом, для которого совершается проверка.

НАХОДЧИВЫЙ

Требование: Интеллект 11 и выше

Вы обладаете креативностью и сноровкой, которые помогают вам находить мудрое решение даже тогда, когда другие спасовали. Вы получаете следующие преимущества:

- Ваш показатель Интеллекта увеличен на 1, максимум 20.
- Вы получаете два дополнительных куба изобретательности того типа, какой у вас есть на данный момент.

БУДЬТЕ ИЗОБРЕТАТЕЛЬНЫ С ИЗОБРЕТАТЕЛЬНОСТЬЮ

Будучи Мастером рассматривайте возможность поощрения игрока за придумывание определенные детали в его или ее биографии персонажа для того, чтобы можно было понять, в чем персонаж действительно разбирается. Шерлок Холмс может определить табак по пеплу, что может выглядеть очень неправдоподобно, однако это все-таки лучше, чем просто совершить проверку по Анализу (Интеллект) с добавлением куба изобретательности.

Перевод: [Максим Голутво](#)

Гильдия Вольных Переводчиков