

























# СИМВОЛОГИЯ КАРТЫ В WORLDGRAPHER

Для создания карт в Worldographer был создан набор иконок и приняты некоторые условные обозначения для отображения объектов на карте.

## УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ



Символ	Альтернативный	Укрепленный	Значение	Масштаб	Описание
 			Столица	1	
			Мегаполис	1	Население: 25000+
			Большой город city		Население: 10000-25000
			Небольшой город city	1	Население: 5000-10000
 		 	Большой городок town FDF2D6	2	Население: 2000-5000
			Небольшой городок town	2	Население: 1000-2000
			Поселок село деревня village	2	Население: 200-1000
	 		Hamlet селение	3	Население: 50-200
			Хутор Леревушка Thorp	3	Население: 0-50
			Dorf	3	Население: <20
			Клановый зал	3	



Поместье / Вилла 3

## ПРОЧИЕ ПОСЕЛЕНИЯ



Деревня орков 3



Деревня гоблинов 3



Деревня хобгоблинов 3



Деревня гноллей 3



Деревня 3



Кобольды 3



Дуэргары 3



Эльфы 3

Людоящеры 3

## ВАРВАРСКИЕ ПОСЕЛЕНИЯ



Утгардтцы 3



Регхеды 3



Прочие местные жители 3



## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ ПОСЕЛЕНИЙ

Племя Лося 2

Племя Медведя 2

Племя Тигра 2

Племя Волка 2



Племя Небесных Пони 2



Племя Серых Волков 2



Племя Синих Медведей 2

Племя Лося 2

Племя Громового Зверя 2



Великаны 2

Вирбиги 2

Фирболги 2

Огры 2
















Халфлинги 2

Дроу 2

Квагготы 2

С

УКРЕПЛЕНИЯ				
		Цитадель	1	Гарнизон:
		[Citadel]		2000+
		Крепость [fortress]	1	Гарнизон:
		FCF0D6		500-2000
		Замок [castle]	2	Гарнизон:
		FCF3D5		200-500
		[moathouse]		Гарнизон:
		Форт [fort]	2	Гарнизон:
		FCF0D5		100-200
		Башня [tower]	3	Гарнизон:
				5-100
		Лагерь	3	10-500
		Жилище чародея		
		Жилище друида		
		Структура большая	1	
		Структура малая	2	
РУИНЫ				
		Руины	1	
		Руины поселения	1	
		Руины укрепления	1	
		Руины волшебные	2	
ТОЧК ИНТЕРЕСОВ				
		FCF0D5	Точка интереса	1
			Монумент	2
			Тотем	3
			Место магической силы	2
			Место хорошей магии	
			Место плохой магии	
			Портал	
			Стоянка для лагеря	3

	Место	2
	Малое место	
	Большое место	
ПРИРОДНЫЕ ОСОБЕННОСТИ		
	Оазис	2
ПРИРОДНЫЕ ОПАСНОСТИ		
	Зыбучие пески	3
ИСТОРИЧЕСКИЕ ОТМЕТКИ		
	МЕСТО СРАЖЕНИЯ	2
	КЛАДБИЩЕ	2
	ПИРАМИДА	1
	СТАТУЯ	3
ЛОГОВА И ЦЕНТРЫ ОПАСНОСТЕЙ		
	Логово неразумного зверя	1
	Логово разумного монстра	1
	Логово дракона	1
РЕЛИГИОЗНЫЕ ОБЪЕКТЫ		
	Священное место	1
	Место поклонения	3
	Храм	1
	СВЯТИЛИЩЕ	2
	Аббатство/ Монастырь	2
ИНФРАСТРУКТУРА		
	Мельница	3
	Водяная мельница watermill	3
	Постоялый двор	2
	Waystation	3
	полустанок Шахты	2



	Конюшня	3	
	Гавань	2	
	Лесопилка	3	
	МАЯК	2	
	Убежище	3	
	Дом	3	
	Точка обзора	3	
HZ			
	C32B30	Смертельная опасность	1
		Опасность	1
	Маркер		
УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ			
	В 1 гексе 72 мили		1
	В 1 гексе 24 миль		1
	В 1 гексе 6 миль		2
	В 1 гексе 3 мили		3
	В 1 гексе 2 мили		3
	ГЕРБ		
ШАХТЫ			
	Золото		1
	Серебро		2

	Железо	2
	Драгоценные камни	1
	Уголь	2
	Шахта	

ГЕОГРАФИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ		
	Горная вершина	1
	Водопад	2
	Пещера	2
 	Пещера с входом в Подземье	
	Пороги (rapids )	2
<div> <div>речной порог</div> <div>  Мост </div> </div>		
	Мост	2
	Разрушенный мост	
	БРОД	3

# Поселения в Подземье

Обозначение	Подземье	Заливка
	Поселения в Нижнем Подземье 226659	466E5D
	Поселения в Срединное Подземье 344F9E	556A98
	Поселения в Верхнее Подземье AD302C	B36450
	Underdark	5E339E C880c8

# Значимость

Обозначение	Обозначение	Описание обозначения	Значение
Свободный		Синяя 3953A4 обводка	Не принадлежит к какому либо государству или кластеру
Столица		Красная BA2025 обводка	Столица или аналогичный статус
Центр провинции		Оранжевая E96324 обводка	Столица провинции или аналогичный статус
Локальный центр		Желтая EBB927 обводка	Локальная столица или аналогичный статус
Обычный		Без обводки	

# Размещение и статус

Размещение	Обозначение	Описание
Обычный		Желтая FFD400 заливка
Руины		Серая B4B4B4 заливка
Плавающий		Голубая 7A9BD8 заливка
Воздушный		Белая FFFFFFFF заливка
Подводный		Темно синяя 22408F заливка
Подземный		Фиолетовая 95459A заливка
		FFEA00




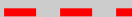
# МЕСТНОСТЬ




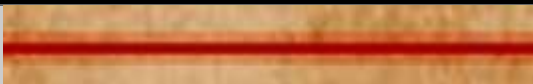

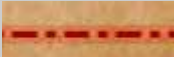


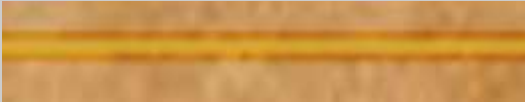
СИМВОЛ	ЗАЛИВКА	МЕСТНОСТЬ
Лиственный лес		
		
		
Хвойный лес		
Смешанный лес		
Горы		
Холмы		
Болота		
Равнины		
Пустыня		
Тундра		
Море и океан		
Пустоши		
Джунгли		



[illegible]

ЛИНИИ

Обозначение ДОРОГИ	Альтернативное	Сущность	Описание
	Двойная толщина, сплошная	Дорога тракт первичный	BF0000  BF280D  9D2123  FEF2D8
	Двойная толщина, штриховая	Вторичный тракт	
	Двойная толщина, пунктир	Третичный тракт	
	Одинарная толщина, сплошная	Дорога проселочная	9F191A FAF2DD
	Одинарная толщина, штриховая		
	Одинарная толщина, пунктир		
		Торговый маршрут	
		Караванная тропа	
		Молниевая / железная дорога	
	Двойная толщина, штриховая	Морской маршрут, основной	
	Одинарная толщина, штриховая	Морской маршрут, основной не	
			FFFBE0  FAF3E0
		Тропа	
		Проходимый путь	
		Подземная дорога	
		Туннель	
		Линии поставок	
		Течение	

	Пунктир		Быстрое	
	Штриховая		Среднее	
	Сплошная		Медленное	
РЕКИ				
	Двойная толщина		Река, судоходная	1F3E6A 435B73 22395B
	Двойная толщина		Река, судоходная, замерзающая зимой	CEE4D7
	Одинарная толщина		Ручей	BACFC6
ГРАНИЦЫ				
			Граница, глобальная	
			Мирная	
			Враждебная	
			Граница, региональная	
			Мирная	
			Враждебная	
			Граница, локальная	
			Мирная	
			Враждебная	
			Граница, фронтир	
			Зона влияния логова	
ПРОЧИЕ				
			Лей линия	
			Линия высот	



# Подписи

Сушность	Шрифт	Цвет	Размер
Страна (нация)			
Провинция (племя)			
Город			
Поселок			
Деревня			
Реки			
Леса		006400	
Горы			
Вершина			
Строение			
Значительный политический элемент			
Незначительный политический элемент			
Значительный географический элемент			
Незначительный географический элемент			
		00407F	
		7494AB	
		4C4C46	
		E8E8D7	
		7F0000	

## Описания элементов

### Дороги

Дорога тракт

Дорога проселочная

Торговый маршрут

Караванная тропа

Молниевая / железная дорога

Морской маршрут

Тропа

Проходимый путь

Подземная дорога

Туннель

Линии поставок

### Реки

Судоходная река

Ручей

### Поселения

Мегаполис

Большой город city

Небольшой город city

Большой городок town

Небольшой городок town

Поселок village

Hamlet

Хутор Thorp

### Укрепления

Цитадель

Крепость

Замок

Форт

Башня

USED FONTS

AUTOREALM

GEOGRAPHIC SYMBOLS



# HEXOGRAPHER AND WORLDOGRAPHER USEFUL LINKS

[How to Edit the Name/Nations/Religions/Etc Generator Values](#)<sup>V</sup>

[07d. Terrain & Feature Drawer Controls](#)

<http://inkwellideas.com/forums/topic/configure-world-and-name-data-help>

<http://inkwellideas.com/forums/topic/configure-settlement-data/>

[http://worldographer.com/Worldographer\\_Manual.pdf](http://worldographer.com/Worldographer_Manual.pdf)

<http://www.hexographer.com/instructions/tutorial/>

<http://inkwellideas.com/2011/01/creating-traveller-style-sub-sector-maps-in-hexographer/>

<http://hexographer.com/hexographer-manual.pdf>

HOW TO GENERATE DATA USING WORLDOGRAPHER

## MAP SYMBOLOGY

<https://1drv.ms/u/s!AtcrhwwolBAzNQCneGhC2lUSdM-ZQ?e=tmo5lC>

