

ТЕТРАДЬ МАСТЕРА



от сообщества

КРУГОВОРОТ МИРОВ

vk.com/dndworlds

Неигровой персонаж (англ. Non-Player Character (NPC) — самостоятельный персонаж; неуправляемый игроком персонаж) — в компьютерных и настольных ролевых играх персонаж, управляемый программой или мастером (в последнем случае иногда может называться мастерским персонажем).

Миры **Dungeons & Dragons** населяют не только герои игроков (ИП) и монстры, но и всевозможное множество других персонажей. С большей частью из них, конечно не приходится взаимодействовать напрямую. Обычно это жители деревень и городов, воины многочисленных армий, работники и ремесленники. С некоторыми ИП ведут лишь минимум взаимодействий, будь то торговец с которому необходимы сбыть награбленные ценности, или капитан стражи, у которого путники решили справиться о ситуации в городе. Однако существуют и те персонажи, чья роль в игре (и в повествовании) много важнее, чем роль третьесортного лавочника. Такие персонажи непосредственно влияют на жизнь ИП и успех его (их) приключений. Такими персонажами может выступить генерал в отставке, который согласился помочь путникам в их походе, или охотник за головами, который преследует героев, так же это может быть злой чародей, который плетет интриги против ИП, а в дальнейшем столкнется с ними в поединке. Характеры таких персонажей многограннее, чем у прочих НИПов, а поэтому мастеру важно всегда помнить его повадки, манеру речи и поведения, отличительных черты, одежду и даже инвентарь!

Атрибуты НИПов

ИМЯ. Для начала персонажу нужно имя. Это уже 25% от требуемых заметок, так как вам не надо будет вспоминать бесчисленное множество имен и вспоминать, кому они принадлежат. Так же это спасает вас от путаницы между именами и персонажами их носящими.

ОПИСАНИЕ. Вместе с именем при наличии описания вы уже сделали себе необходимый минимум заметок по персонажу. Описанием является краткая история персонажа, его функции в игровом мире, то чем он промышляет, возможно краткая биография и его связь с ИП.

ДИСЛОКАЦИЯ. Место расположение персонажа на данный момент, этот пункт может оставаться неизменным, если вы описываете, например, хозяина таверны или колдуна-библиотекаря, которые привязаны к конкретной локации в вашем мире. Однако оно может и меняться, если это пленник бегущий от ИП, или же Охотник за головами преследующий его (их).

ХАРАКТЕРИСТИКИ. Если с данным НИПом подразумевается сражение или же оно просто возможно исходя из обычаев, темперамента, игрового стиля ИП, то тут можно указать базовые характеристики НИПа, такие как количество хитов, класс доспеха, базовые характеристики силы, ловкости и т.д.

ИНВЕНТАРЬ. Если наличие (или отсутствие) каких либо предметов (артефактов, оружия, записей) важно для описания и существования персонажа, то они указываются в этой графе.

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ				
	ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
			ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
		ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
		ИНТ	ХАР	МУДР

ИМЯ _____ ДИСЛОКАЦИЯ _____

ОПИСАНИЕ _____

ИНВЕНТАРЬ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

ХП	КД	СИЛ	ЛВК	ТЕЛ
		ИНТ	ХАР	МУДР

Локации в Dungeons & Dragons

В ходе приключения ИП посещают различные места: города, деревни, заброшенные станы, древние храмы и многое другое. Так случается, что какое-то конкретное место становится для персонажей очень важным. Это может быть любимая таверна, заброшенная башня, где путники спрятали сокровища, склад продовольствия, библиотека, храм и так далее.

Чтобы не забыть где что находится следует делать пометки, о расположении того или иного сооружения, если предполагается, что путники туда еще вернуться.

НАЗВАНИЕ _____ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ _____

РАСПОЛОЖЕНИЕ _____

ОПИСАНИЕ _____

КАРТА МЕСТА

ЛЕГЕНДА КАРТЫ

_____ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ _____

РАСПОЛОЖЕНИЕ _____

ОПИСАНИЕ _____

КАРТА МЕСТА

ЛЕГЕНДА КАРТЫ

НАЗВАНИЕ _____ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ _____

РАСПОЛОЖЕНИЕ _____

ОПИСАНИЕ _____

КАРТА МЕСТА

ЛЕГЕНДА КАРТЫ

_____ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ _____

РАСПОЛОЖЕНИЕ _____

ОПИСАНИЕ _____

КАРТА МЕСТА

ЛЕГЕНДА КАРТЫ

НАЗВАНИЕ _____ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ _____

РАСПОЛОЖЕНИЕ _____

ОПИСАНИЕ _____

КАРТА МЕСТА

ЛЕГЕНДА КАРТЫ

_____ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ _____

РАСПОЛОЖЕНИЕ _____

ОПИСАНИЕ _____

КАРТА МЕСТА

ЛЕГЕНДА КАРТЫ

НАЗВАНИЕ _____ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ _____

РАСПОЛОЖЕНИЕ _____

ОПИСАНИЕ _____

КАРТА МЕСТА

ЛЕГЕНДА КАРТЫ

_____ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ _____

РАСПОЛОЖЕНИЕ _____

ОПИСАНИЕ _____

КАРТА МЕСТА

ЛЕГЕНДА КАРТЫ

НАЗВАНИЕ _____ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ _____

РАСПОЛОЖЕНИЕ _____

ОПИСАНИЕ _____

КАРТА МЕСТА

ЛЕГЕНДА КАРТЫ

_____ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ _____

РАСПОЛОЖЕНИЕ _____

ОПИСАНИЕ _____

КАРТА МЕСТА

ЛЕГЕНДА КАРТЫ

Составил Станислав Адамович
Специально для Круговорота Миров



Круговорот Миров © 2016