

Poisons & Toxins



A selection for Fifth edition
games

by Luke Seely
@thebigbadboogie

Яды & Токсины

Сковывающий яд (оружейный)

Получаемый из множества различных растений, при попадании в открытую рану это масло вызывает паралич мышц. Цель должна совершить спасбросок Телосложения УС 13 или получить 2d6 повреждения ядом и стать парализованой на 1 минуту, из-за мгновенного сведения мышц. Цель может повторять спасбросок в конце каждого своего хода. Успешный спасбросок уменьшает урон наполовину и отменяет паралич.

Гробовая гниль (оружейный)

Изготовленное из крови упыря, вурдалака или лацедона, это грязное-серое варево медленно убивает плоть. Цель должна совершить спасбросок Телосложения УС 17, получая 4d12 некротического поражения тканей в случае провала и некроз кожи вокруг раны. Каждый день цель может повторять спасбросок, получая ещё 4d12 урона в случае провала. Пока яд не побеждён, этот урон не может быть вылечен никакими способами. Если цель умирает из-за этого повреждения, то на следующий день она будет восстаёт как упырь. Успешный спасбросок уменьшает урон наполовину и предотвращает некроз плоти.

Порошок из чешуи дракона (вдыхаемый)

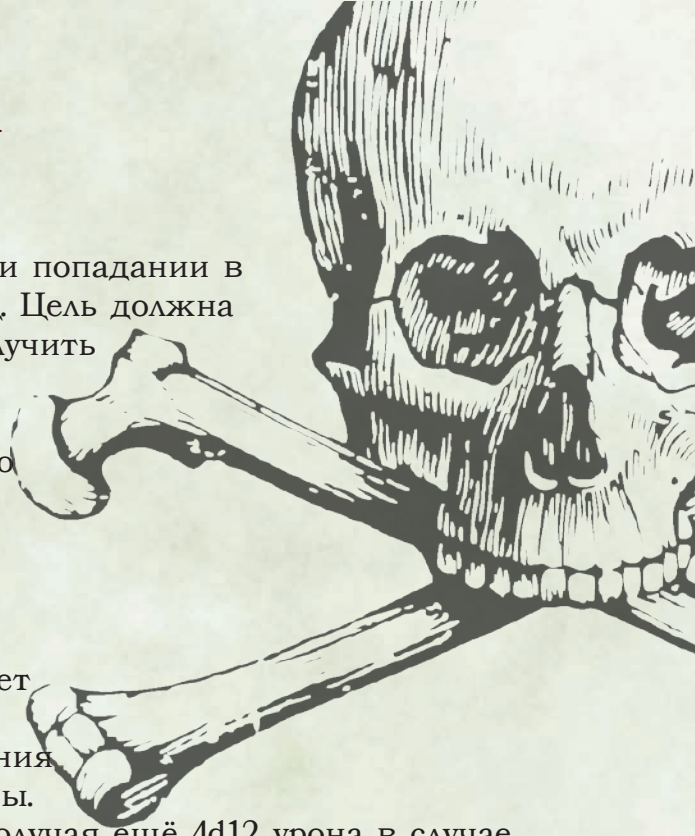
Взяв свежую чешую органов от мёртвого дракона, и измельчив её в порошок, вы получаете яд, вызывающий жжение, боль и резь в глазах. Цель должна совершить спасбросок Телосложения УС 13 или получить 3d4 огненного урона и помеху на броски атаки. Этот эффект прекращается, когда цель действием очищает своё лицо и глаза с помощью тряпки или воды. Удачный спасбросок избавляет от получения урона, но другие эффекты сохраняются.

Укус медузы (контактный)

Используя силу токсинов из жалящих щупалец медуз, этот яд вызывает онемение конечностей. Существо, коснувшееся предмета, смазанного этим ядом должно совершить спасбросок Телосложения УС 14. В случае провала конечность, которой оно тронуло отравленный предмет, оказывается парализована на 1 минуту. Если это была рука, то одноручное оружие в этой руке выпадает. Цель не может использовать двуручное оружие. Если это была нога, дальность движения цели уменьшается вдвое.

Споры безумия (вдыхаемые)

Изготавливаемый из спор различных живых и не-живых грибов, этот яд, вызывает мгновенный приступ паники при вдыхании. Цель должна совершить спасбросок Мудрости УС 14 или получить 2d6 психического урона, после чего в течение 1 минуты атаковать ближайшее существо, будь то друг или враг, считая его страшнейшим чудовищем. Цель может повторять спасбросок в конце каждого своего хода, заканчивая эффект при успехе. Успешный спасбросок позволяет избежать эффекта безумия, и уменьшает урон вдвое.



Тоник Оле Йоргена (поглощаемый)

Этот тоник, когда-то считавшийся лекарством для лечения различных заболеваний, на самом деле является обычной смесью трав и змеино масла, вызывающего рвоту. Цель должна совершить спасбросок Телосложения УС 15. В случае провала она начинает испытывать сильную тошноту. Этот эффект длится 1 минуту, в течение которой цель полностью недееспособна.

Разъедающий коктейль (поглощаемый)

Эту густую жидкость трудно замаскировать так как она получается путём выжимки из тел живой слизи. Цель должна совершить спасбросок Телосложения УС 16, в случае провала получая 8d6 урона ядом, который начинает разъедать ей желудок. Цель может повторять спасбросок каждый час, получая ещё 4d6 урона ядом из-за отравления. Успешный спасбросок уменьшает урон наполовину и избавляет от дальнейших эффектов.

Поцелуй сирены (контактный)

Когда эта странная мазь попадает на кожу живого существа, то чувствует прилив эйфории. Цель должна совершить спасбросок Мудрости УС 13, в случае провала впадая в состояние, подобное сомнабулическому. Цель отказывается от еды, питья или сна, в то время как её разум находится в совершенном мире, созданном её подсознанием. Цель может повторять спасбросок каждые 24 часа. После 7 дней проваленных спасбросков цель умирает от жажды и недоедания. При успешном спасброске существо получает 3d10 психического урона, и не претерпевает других эффектов.

Жгучий токсин (оружейный)

Собираемый из желез гигантских жалящих насекомых, при нанесении на оружие может вызвать смертельно опасные реакции. Цель должна совершить спасбросок Телосложения УС 15, получая в случае провала 4d6 урона ядом и становясь отравленной на 1 минуту, получая дополнительные 1d8 урона ядом в начале каждого своего хода. Цель может повторять спасбросок в конце каждого хода. Удачный спасбросок уменьшает урон наполовину и предотвращает отравление.

Зимний ветер (вдыхаемый)

Собранный из бород ледяных гигантов, этот порошкообразный снег замораживает лёгкие, при вдыхании. Цель должна совершить спасбросок Телосложения УС 14, получая в случае провала 3d6 ледяного урона. Лёгкие и голосовые связки становятся слегка замороженными, лишая цель возможности говорить в течение одной минуты. Успешный спасбросок уменьшает урон на половину, и не лишает цель способности говорить