



ЦИТАДЕЛИ: ТОРГОВЦЫ и КУПЦЫ

ДОПОЛНЕНИЕ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ЦИТАДЕЛЕЙ

С заполненными бочечками в каждой руке гном покидает снежные вершины своей родины, а груженый мул следует за ним. Гном знает, что до ближайшего города несколько недель, и полностью уверен в качестве своего товара. Чувствуя запах прибыли, он двигается только вперед на поиски богатства и славы для своего клана.

Посреди шумного рынка полурослик в толстых очках пишет новую книгу. Рядом с ней лежит куча ее завершённых, искусно переплётённых, работ, на которых жирным шрифтом указаны их названия. Погружённая в свои мысли, полурослик не занимается привлечением клиентов, полагая, что репутации ее книг будет достаточно, чтобы завлечь прохожих.

На краю переулка кобольд, одетый лишь в пеньковый мешок лихорадочно размахивает руками пытаясь привлечь покупателей. В конечном итоге кобольд сдается, вдыхает, поглядывая на лежащую рядом кучу одинаковых пеньковых мешков с отверстиями для рук и головы. Сегодня нет покупателей, но завтра, кто знает?

Хотя не все так считают, но авантюристы далеко не единственные, кто достаточно предприимчив и безрассуден, чтобы путешествовать по миру в поисках богатства и славы. Торговцы путешествуют повсюду и часто останавливаются в центрах ведения бизнеса, таких как портовые города, центры торговли и другие торговые крепости, расположенные во всех уголках мира. У каждого торговца есть свои мотивы и методы ведения бизнеса, и каждый купец втайне мечтает когда-нибудь, как-нибудь сорвать большой куш и счастливым уйти на покой.

Здесь вы найдете торговые запасы купцов, которые посещают и живут в цитаделях. Это дополнение для ранее опубликованного руководства Форты, Храмы и Цитадели от Walrock Homebrew, хотя эти торговцы могут встречаться везде.

ХАРАКТЕРИСТИКИ ТОРГОВЦЕВ

Многие торговцы и купцы, подобно искателям приключений, часто имеют надежды, мечты и собственные роковые слабости.

к8 Черта характера

- 1 Я готов каждого заключить в теплые объятия.
- 2 Я гораздо умнее чем большинство людей.
- 3 Я часто готов обменять свой товар на что-то ценное вместо монет.
- 4 Я категорически не доверяю авантюристам.
- 5 Для ведения бизнеса не обязательно быть приветливым.
- 6 Постоянные клиенты – мои лучшие друзья.
- 7 Я могу торговаться весь день, пока у тебя уши не отвалятся.
- 8 Я убежден, что мое природное обаяние привлекает клиентов.

к6 Идеал

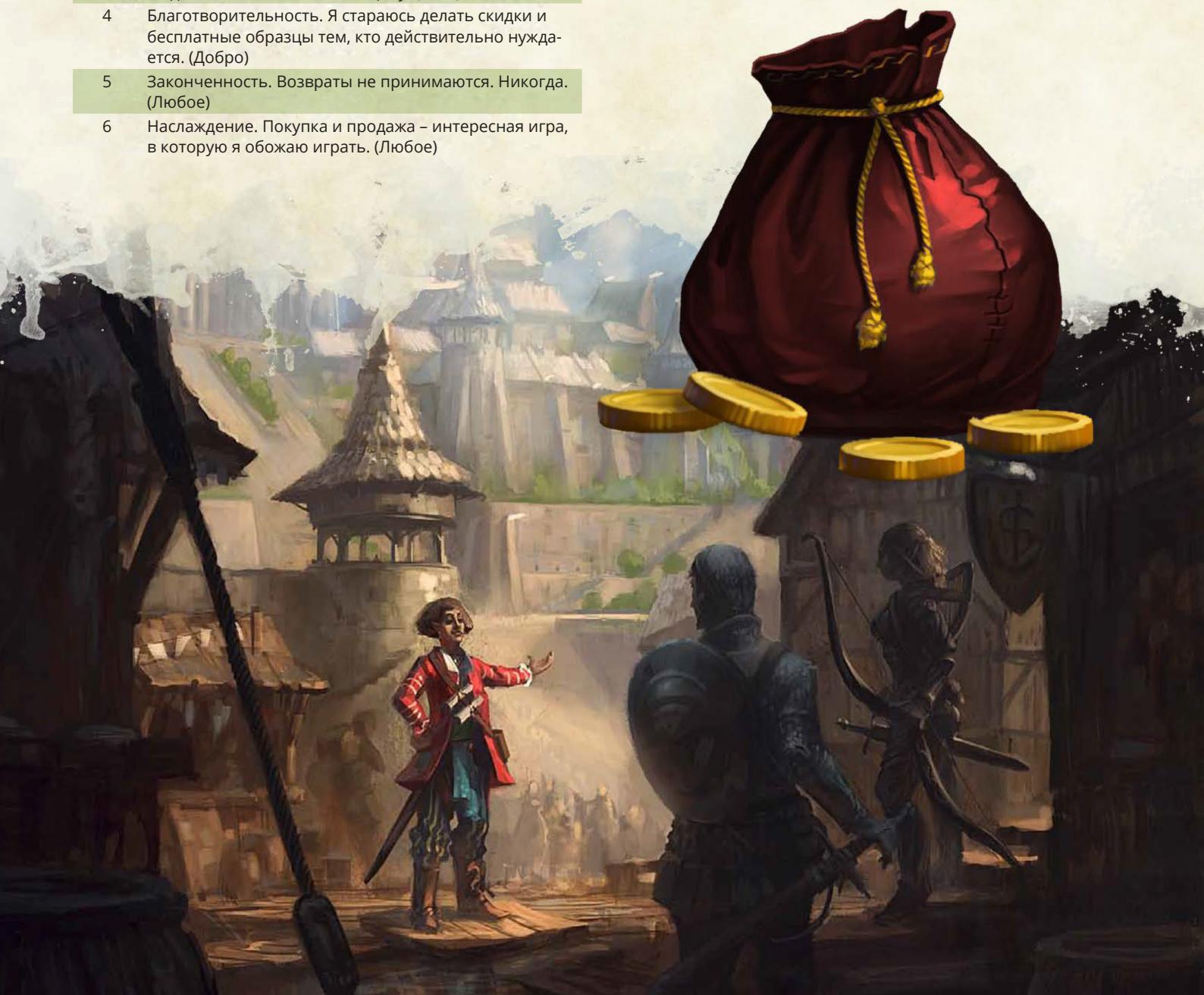
- 1 Торговля. Свободный обмен – величайший мировой балансир. (Закон)
- 2 Монополия. Подымание репутации соперников и взвинчивание цен – единственный способ вырваться вперед. (Зло)
- 3 Продажи. Я могу продать абсолютно все. Моя лошадь, моя мать – все имеет цену. (Хаос)
- 4 Благотворительность. Я стараюсь делать скидки и бесплатные образцы тем, кто действительно нуждается. (Добро)
- 5 Законченность. Возвраты не принимаются. Никогда. (Любое)
- 6 Наслаждение. Покупка и продажа – интересная игра, в которую я обожаю играть. (Любое)

к6 Узы

- 1 У меня есть большой родственник, которого поддерживает мой бизнес.
- 2 Я должен много денег преступниками, и они намерены их получить. Насильно.
- 3 Я отсчитываю дни, когда уйду на покой и смогу проводить время со своей супругой и близкими.
- 4 Я хочу накопить достаточно денег, чтобы открыться своей любимой, которая выше меня по статусу.
- 5 Я не в ладах с законом и планирую покинуть город прежде, чем они наконец узнают меня.
- 6 Большая часть моих денег тратится на мое постыдное прошлое.

к6 Недостаток

- 1 Большая часть моих денег тратится еженощно в таверне.
- 2 Я не уверен, что у моего товара действительно Хорошая качество.
- 3 Если кто-то сделает цену ниже моей я перережу ему горло.
- 4 Я подделываю деньги, смешивая их реальными, отдаю на сдачу клиентам.
- 5 Я никогда не знаю когда нужно уйти и отказываюсь терять клиентов.
- 6 Мне трудно уважать того, кто ничего не знает о том, что я продаю.



Список товаров

Купцы приезжают из разных стран, они носят экзотические одеяния и имеют совершенно различные специализации. Даже купцы одной специализации могут различаться качеством своего товара, в зависимости от навыков коммерции.

Если вы желаете создать купца, вы можете использовать таблицу Купцы и Торговцы из «Форты, Храмы и Цитадели» или использовать расширенную таблицу:

k100 Торговцы

1-6	Алкоголь и напитки
7-10	Животные (ездовые и домашние)
11-15	Книги и карты
16-19	Цветы и семена
20-25	Еда и части животных
26-29	Мебель и предметы интерьера
30-34	Высокая мода
35-38	Ювелирные изделия
39-43	Безделушки
44-48	Изделия из кожи
49-52	Механические приспособления
53-57	Средние и тяжелые доспехи (щиты)
58-61	Зелья, яды и травы
62-66	Религиозные товары
67-71	Песни и инструменты
72-75	Книги заклинаний и свитки
76-80	Воровские приспособления
81-86	Инструменты
87-91	Транспортные средства и перевозки
92-96	Оружие
97-100	Легендарный торговец (таблица Легендарные торговцы)

Купцы и Магия

Иногда купцы (особенно Легендарные и торговцы отличным товаром) имеют магические предметы среди своих товаров. Не в каждой игре используются магические предметы, и вовсе не обязательно что они распространены, чтобы их можно было встретить в каждой лавке.

Ваш Мастер может решить исключить магические предметы (перечислены курсивом) из инвентаря купцов, с которыми вы сталкиваетесь, если пожелает. Если это так и выпавший купец не соответствует требованиям Мастера, то перебросьте кубик, пока не выпадет приемлемый результат.

Если ваш Мастер разрешает магические предметы, то у каждого купца будет только один определенный магический предмет (кроме некоторых исключений). После покупки этот предмет больше не может быть найден у любого другого торговца той же специализации.

Если в качестве результата по предыдущей таблице вы получили Легендарного торговца, то воспользуйтесь следующей таблицей для определения с каким легендарным торговцем столкнулись ваши игроки:

k12 Легендарные торговцы

1	Астральный путешественник
2-3	Чары
4	Предложения фей
5-6	Магические предметы
7-8	Волшебные существа
9-10	Некромантия
11	Необходимые вещи
12	Затерявшиеся во времени

Всякий раз, когда вы самостоятельно или случайно выбираете торговца, вам необходимо определиться его с квалификацией, для этого используйте таблицу ниже. У Легендарных торговцев не бывает товаров хуже «среднего» качества.

k12 Квалификация

1	Ужасная
2-4	Плохая
5-7	Средняя
8-10	Хорошая
10-12	Прекрасная

Валюта на руках

1к10 x 20 зм
1к10 x 50 зм
1к10 x 100 зм
1к10 x 250 зм
1к10 x 500 зм

У торговцев присутствуют товары из соответствующего списка и более низкого качества. Это означает, что «средний» торговец ювелирными изделиями может продавать товары из «плохого» и «ужасного» списков, но «хороший» торговец высокой моды не может иметь у себя предметы «прекрасного» качества.

Торговцы могут покупать предметы, у игроков, но эти предметы должны быть интересными для торговца. Торговцы, обычно, готовы заплатить половину обычной цены за товары, которые продают игроки, за исключением волшебных предметов, которые подчиняются своим собственным, особым правилам (см. страницу 129 *Руководства мастера*). Деньги, перевозимые торговцами, для таких целей, как правило, хранятся в безопасном месте, например в закрытом бронированном сундуке.

Невидимая рука в действии

Некоторые районы могут быть хорошими (или наоборот плохими) местами для торговли. На пересечении двух основных торговых путей гораздо вероятнее встретить высококачественного торговца, чем на забытом форпосту в глубине пограничных районов.

В области благоприятна для торговли ваш Мастер может дважды бросить кубик при определении квалификации торговца и выбрать наибольший результат. Если область не подходит для коммерции, то Мастер может принять решение дважды бросить кубик и выбрать меньший результат.



Алкоголь и Напитки

В темной таверне раздается громкий смех и звон кружек, поднятых в тосте. Драконорожденная стоит за стойкой, полируя кружку, ее глаза ищут признаки неприятностей.

Сложив бочки эля выше своего роста, дварфиха вытирает потрепанной тряпкой столешницу придорожного ларька. Красочные флаги колеблются на ветру, она ждет утомленных, измученных жаждой путешественников.

Некоторые считают, что именно алкоголь способствовал развитию сельского хозяйства. Торговцы, имеющие дело с алкоголем и другими напитками, продолжают эту славную традицию, создавая эксклюзивные напитки для требовательных гурманов.

Большинство торговцев этой специализации выставляют на продажу все предметы, доступные при их уровне квалификации и ниже, но некоторые напитки могут отсутствовать из-за географического положения, редкости или собственных предпочтений торговца. Например, кофе или ром могут просто не существовать, если в вашем приключении нет тропического региона. Или пивовар-дварф может не желать продавать вино, в то время как поклонник эльфийского вина может задрать нос при мысли о продаже эля. Некоторые торговцы этой специализации полностью избегают продажи алкоголя, сосредотачиваясь на других товарах, перечисленных здесь. Большинство торговцев этой специализации «средней» и выше квалификации отказываются торговаться «плохим элем», считая этот напиток ниже своих стандартов.



Торговцы Алкоголем и Напитками

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Эль, плохой	2 мм / кружка	1к4 x 100 кружек	-	Запах перегара не пройдет до следующего короткого отдыха
	Эль, безалкогольный	2 мм / кружка	1к4 x 100 кружек	-	-
	Вода	1 мм / чашка	1к4 x 100 чашек	-	Чистая и безупречная
Плохая	Эль	4 см / кружка	1к4 x 100 кружек	КИ 158	-
	Фляга и большая кружка	2 мм	1к4 x 15	КИ 150	Изготовлена из олова или дерева
	Чай, зеленый	5 мм / чашка	1к4 x 10 чашек	-	-
Средняя	Инструменты пивовара	20 зм	1к4	КИ 154	-
	Сидр	8 мм / кружка	1к4 x 100 кружек	-	-
	Фруктовый сок	3 мм / чашка	1к4 x 25 чашек	-	Яблочный, грушевый, ананасовый или ягодный
Хорошая	Молоко	1 см / бутылка	1к4 x 5 бутылок	-	Козье, коровье или другое
	Самогон	3 см / бутылка	1к4 x 5 бутылок	-	Помеха на спасбросок против интоксикации
	Чай, чёрный	6 мм / чашка	1к4 x 10 чашек	-	-
Прекрасная	Дрожжи	4 мм / фунт	1к4 x 2 фунта	-	-
	Бренди	5 зм / бутылка	1к4 x 2 бутылки	-	-
	Кофе	1 см / чашка	1к4 x 10 чашек	-	-
Прекрасная	Горячий шоколад	1 см / чашка	1к4 x 10 чашек	-	-
	Медовуха	1 см / кружка	1к4 x 100 кружек	-	-
	Ром	8 зм / бутылка	1к4 x 2 бутылки	-	-
Прекрасная	Текила	8 зм / бутылка	1к4 x 2 бутылки	-	-
	Водка	8 зм / бутылка	1к4 x 3 бутылки	-	-
	Виски	5 см / бутылка	1к4 x 4 бутылки	-	-
Прекрасная	Вино, обычное	5 см / бутылка	1к4 x 5 бутылок	КИ 158	-
	Вино, отличное	10 зм / бутылка	1к4 x 4 бутылки	КИ 158	-
	Эль, дварфский	25 зм / кружка	1к4 x 10 кружек	-	Выпитая кружка: Волосы на лице заметно вырастают
Прекрасная	Кофе, дварфский	15 зм / чашка	1к4 x 2 чашек	-	Выпитая чашка: иммунитет ко сну на 8 часов
	Графин бесконечной воды	500 зм	Только 1, всегда	РМ 158	
	Чай, необыкновенный	20 зм / чашка	1к4 x 2 чашек	-	Листья на дне чашки предрекают будущее
	Вино, эльфийское	20 зм / чашка	1к4 x 2 чашек	-	Выпитая чашка: излечивает отравление

Животные

Подметая солому и другой мусор, лесной гном хочет очистить конюшни. Случайный прохожий никогда не догадается, но гном абсолютно уверен в том, что его лошади самые лучшие.

Клетки и ящики с дырками, выстроились в деревянную стену на оживленной улице. На руке эльфа вальяжно сидит ястреб, а прохожие из-за гула рынка едва могут услышать попискивание птенцов в клетках.

Торговцы животными специализируются на продаже ездовых и домашних животных. Обычно у каждого торговца имеется не более трех видов животных на категорию качества, и все кроме «ужасных» торговцев не желают продавать мертвых животных.

Продаваемые животные, обычно, приручены, но бывают и исключения, если указано иначе. Для взаимодействия с такими животными может потребоваться проверка Мудрости (Уход за животными), сложность, обычно составляет УС 10 или УС 15, в зависимости от того, что от них хотят добиться. Со временем, на усмотрение вашего Мастера, этих животных можно приручить.

Торговцы Животными

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Попугай, мертвый	1 мм	Только 1, всегда	-	Умерший
Плохая	Летучая мышь	2 мм	1к4 - 1	ММ 318	-
	Кошка	2 см	1к4 - 1	ММ 320	-
	Курица	2 мм	1к4 x 2	КИ 157	Можно заменить на петуха
	Корм для животных	5 мм / день	1к4 x 30 дней	КИ 157	-
	Лягушка	1 мм	1к4 - 1	ММ 322	Можно заменить на жабу
	Коза	2 зм	1к4 x 2	ММ 330	Можно заменить на овцу
	Ящерица	1 мм	1к4 - 1	ММ 332	-
	Свинья	3 зм	1к4 x 2	КИ 157	-
	Крыса	1 мм	1к4	ММ 335	-
	Разные звери (CR 0)	2 мм - 1зм	1к4	-	Может быть не прирученным
Средняя	Барсук	5 см	1к4 - 1	ММ 318	Не приручен
	Корова	10 зм	1к4 x 2	КИ 157	Можно заменить на быка или вола
	Лошадь, тягловая	50 зм	1к4	ММ 321	-
	Мул	8 зм	1к4	ММ 333	Можно заменить на осла
	Буйвол	15 зм	1к4	КИ 157	-
	Пони	30 зм	1к4	ММ 335	-
	Ворон	10 зм	1к4 - 1	ММ 335	-
	Ласка	5 см	1к4 - 1	ММ 340	-
	Разные звери (CR 1/8)	1 - 10 зм	1к4	-	Может быть не прирученным
	Разные звери (CR 1/4)	5 - 25 зм	1к4 - 1	-	Может быть не прирученным
Хорошая	Верблюд	50 зм	1к4	ММ 320	-
	Орёл	20 зм	1к4 - 2	ММ 322	-
	Ястреб	15 зм	1к4 - 2	ММ 330	-
	Лев	200 зм	1к4 - 2	ММ 331	Не приручен
	Мастифф	25 зм	1к4	ММ 332	Взрослый или детёныш
	Обезьяна	25 зм	1к4 - 2	-	-
	Сова	20 зм	1к4 - 1	ММ 333	-
	Лошадь, ездовая	75 зм	1к4	ММ 336	-
	Попугай, живой	20 зм	1к4 - 1	-	-
	Пантера	150 зм	1к4 - 2	ММ 333	Не приручен
	Тигр	200 зм	1к4 - 2	ММ 339	Не приручен
	Боевой конь	400 зм	1к4	ММ 340	-
	Волк	50 зм	1к4 - 1	ММ 341	-
	Разные звери (CR 1/2)	20 - 50 зм	1к4 - 1	-	Может быть не прирученным
Прекрасная	Бурый медведь	300 зм	1к4 - 1	ММ 319	Не приручен, взрослый или детёныш
	Слон	600 зм	1к4 - 2	ММ 322	-
	Мамонт	1200 зм	1к4 - 2	ММ 332	-
	Носорог	500 зм	1к4 - 2	ММ 336	Не приручен
	Кольцо влияния на животных	5.000 зм	Только 1, всегда	PM 172	-
	Разные звери (CR 1)	50 - 300 зм	1к4 - 2	-	Может быть не прирученным



Книги и Карты

Стопки книг на полках выстроили стены вокруг старого деревянного скрипториума, а центре всего этого сидит невероятно спокойный полуорк. Деверь со скрипом отворяется, полуорк поправляет очки, глядываясь сквозь яркий дневной свет на тех, кто вошел в его магазин.

С картами, торчащими свертками из ее рюкзака, полуэльфийка задорно улыбается, приветствуя прохожих. Она – один из лучших картографов в стране, она шагает вперед зная, что любой, кого она встречает, независимо от того куда они направляются, может использовать одну из её карт.

Не все книги волшебные, в большинстве случаев это не так. Книги всегда ценятся за труд авторов и переписчиков. Тоже самое относится и картам, и то и другое является эффективным инструментом для передачи знаний и историй прошлого.

Торговцы этой специализации, обычно, имеют в наличии все предметы, доступные при их уровне квалификации, хотя некоторые занимаются только книгами или картами. Часто сами торговцы являются авторами, картографами, писарями или переписчиками, расценивая продажу своей продукции, как способ заработать репутацию в своём ремесле.

Цены, указанные здесь, предполагают что в мире не существует печатных станков. Если торговец или издатель имеет доступ к печатному станку, то ваш Мастер может вполовину снизить цены на книги и карты, как свидетельство удобства работы с этими технологиями. Ваш Мастер также может решить, что газеты не могут существовать без печатных станков или подобных технологий, и соответственно исключить их из продажи.

Путеводитель. Эти небольшие книги содержат информацию об определенной географической области, например, городе или лесе, или о конкретном типе монстров обитающих вокруг, например, зверях, феях или aberrationах. Независимо от темы книги, прочитавший ее получает преимущество на проверки знаний описанных в ней. Например, путеводитель по местной пустыне может дать преимущество при проверке Мудрость

Торговцы Книгами и Картами

Квалифик.	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Карта сокровищ, подделка	1 см	Только 1, всегда	–	Для распознания подделки нужно пройти проверку Интеллекта (Анализ) УС 10
Плохая	Чернила	10 зм / унция	1к4 x 10 унций	КИ 150	–
	Писчее перо	2 мм	1к4 x 2	КИ 150	–
	Бумага	2 см / лист	1к4 x 20 листов	КИ 150	–
	Пергамент	1 см / лист	1к4 x 20 листов	КИ 150	–
Средняя	Книга, пустая	25 зм	1к4 x 2	КИ 150	–
	Книга, безвкусная	25 зм	1к4 x 2	КИ 150	Пример: «Мой полуночный тифлинг»
	Футляр для карт и свитков	1 зм	1к4 x 5	КИ 150	–
	Путеводитель туриста	50 зм	1к4 – 1	–	Информация о городе или области
	Карта, детальная	25 зм	1к4 – 1	–	Область в радиусе 7-идневного путешествия
	Новостная газета	2 см	1к4 x 3	–	Еженедельные новости ближайшего города
Хорошая	Атлас известного мира	500 зм	1к4	–	Очень точный, но не слишком подробный
	Книга, классическая	100 зм	1к4	–	Например: «Приключения Шерлока Холмса»
	Книга, новелла	50 зм	1к4	–	Например: «Дроу в высоком замке»
	Инструменты каллиграфа	10 зм	1к4	КИ 154	–
	Инструменты картографа	15 зм	1к4	КИ 154	–
	Путеводитель по монстрам	125 зм	1к4 – 1	–	Информация об определенном типе монстров, обитающий поблизости
Прекрасная	Книга, легендарная	500 зм	Только 1, всегда	–	Например: «Зов Йачака»
	Карта планарная	1,000 зм	Только 1, всегда	–	Точное местоположение планов
	Карта сокровищ, настоящая	1,000 зм	Только 1, всегда	–	Содержит маршрут до сокровища в радиусе 7-идневного путешествия



ЦВЕТЫ И СЕМЕНА

По мостовой стучат башмаки, женщина в розовом, воздушно платье медленно идет по грязным улицам, пытаясь обратить на себя внимание. У нее в руке корзинка свежесобранных полевых цветов, за несколько медных монет она продает эту красоту сельской жизни.

Драконорожденный с тёмной чешуёй на лице, провожает драконым взглядом тех, кто не заходит в цветочный магазин. Окруженный изобилием разноцветных цветов, расставленных в подвесных, плетёных корзинах, он хмурится, недоумевая почему они так плохо продаются.

Цветы ассоциируются со светом, жизнью и любовью в самых разных культурах, а торговцы всюду продают прекрасные цветочные композиции, которые могут символизировать все что угодно, от весенней влюблённости до горечи утраты. Некоторые торговцы специализируются на определённых видах растений, но предпочитают возить собой семена всех видов. Торговцы специализирующиеся на растениях, обычно, имеют на продажу все, что доступно при их уровне квалификации и ниже.

Драконья лилия. Эти красивые лилии растут в неглубоких водоёмах и ручьях с медленным течением. Срезанная драконья лилия ищет подпитки, если ее поместить в емкость с 10 галлонами воды, то она мгновенно поглотит от туда любые примеси, делая воду пригодной для питья, после чего увяннет.

Цветок феникса. Эти цветы горят небольшим огоньком и испускают благоухающий аромат, похожий на ладан, цветок феникса горит вечно, распространяя яркий свет в радиусе 20 футов и тусклый свет еще на 20 футов. Любое существо, которое касается пылающего цветка в результате атакующих действий или при провале спасброска по Ловкости, при прохождении через рощу цветов феникса, получает 1к4 огненных повреждений.

Семена. Они разных форм и размеров, но все они для роста нуждаются в плодородной почве, ваш Мастер должен знать может ли ваш земельный участок поддерживать жизнеспособность растений. Для того, чтобы ваши цветы выросли необходимо 100 дней за ними ухаживать, а деревьям требуется 1,800 дней чтобы начать давать семена и фрукты. Несколько

ТОРГОВЦЫ ЦВЕТАМИ И СЕМЕНАМИ

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Увядшие цветы	1 мм / дюжина	1к4 x 2 дюжин	-	Увядшие и суховатые
Плохая	Омела	1 зм / веточка	1к4 x 5 веточек	КИ 150	Можно использовать как фокус друида
	Разные цветы	1 мм / дюжина	1к4 x 5 дюжин	-	Некачественный букет из обычных цветов
	Семена, посевных	1 мм / горсть	1к4 x 20 горсток	-	Вырастет в 10 фунтов риса или пшеницы
	Семена, полевые цветы	4 мм / горсть	1к4 x 10 горсток	-	Вырастет до 60 полевых цветов
	Полевые цветы	2 мм / дюжина	1к4 x 5 дюжин	-	Свежий букет из местных цветов
Средняя	Цветы, хорошие	4 мм / дюжина	1к4 x 5 дюжин	-	Розы, лаванда, тюльпаны и прочее
	Набор травника	5 зм	1к4 - 1	КИ 154	-
	Семена, хорошие цветы	8 мм / горсть	1к4 x 10 горсток	-	Вырастет до 120 хороших цветов
	Семена, дерево	5 мм / горсть	1к4 x 10 горсток	-	Вырастет до 25 деревьев; дуб, береза, сосна...
Хорошая	Сияющий цветок	1 см / дюжина	1к4 x 3 дюжин	-	Испускает тусклый свет в радиусе 10 футов
	Цветок феникса	1 зм / дюжина	1к4 x 3 дюжин	-	Горит как факел, можно поджигать объекты
	Семена, фруктовое дерево	3 см / горсть	1к4 x 10 горсток	-	Вырастает до 25 фруктовых деревьев; Яблоня, Груша или аналогичные
	Семена, светящийся цветок	2 см / горсть	1к4 x 2 горсток	-	Вырастает до 60 светящихся цветов
	Семена, цветов феникса	2 зм / горсть	1к4 x 2 горсток	-	Вырастает до 60 цветов феникса
	Семена, свистящая трава	2 см / горсть	1к4 x 5 горсток	-	Вырастает до 60 стеблей свистящей травы
	Свистящая трава	1 см / дюжина	1к4 x 4 дюжин	-	Громко свистит, если погладить
Прекрасная	Драконья лилия	5 зм / дюжина	1к4 дюжин	-	При контакте очищает до 10 галлонов воды
	Перо Кеала, дерево	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 186	-
	Семена, драконья лилия	10 зм / горсть	1к4 горсток	-	В пруду вырастает до 60 драконьих лилий



Еда и Части животных

Заточив большой и довольно внушительный нож мясника, человек с белым колпаком на голове поворачивается к куску мяса, лежащему на деревянной доске. Он несколько раз опускает свой тесак, нарезая невероятно тонкие куски мяса, и начинает их готовить.

Пытаясь согреться у придорожного костра полурослик, одетый в кожаную броню, осторожно опускает горшок на огонь и ждёт когда вода закипит. Прежде чем бросить кусок оленины, пойманной в одну из ловушек, он добавляет туда специальные специи. Пока тушится мясо, она с осторожностью смотрит на путешественников, особенно тех, кто желает обменять монеты на пищу.

Торговцы этой специализации зачастую сами готовят еду, но некоторые продают продукты приготовленные другими поварами. Вполне вероятно, то они будут специализироваться на определенных видах продуктов питания, а купцы «хорошей» квалификацией и выше склонны воспринимать своё ремесло как искусство. Таким образом торговцы достаточно высокой квалификации не будет продавать плохие продукты, а зачастую даже отказываются продавать что-то кроме самых редких продуктов.



Торговцы Едой и Частями животных

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Навоз	1 мм / фунт	1к4 x 25 фунтов	-	-
	Сало	2 мм / фунт	1к4 x 25 фунтов	-	-
	Питание, нищенское	3 мм / день	1к4 x 20 дней	КИ 158	Незрелая, протухшая или невозможна жевать
	Зубы	1 мм / каждый	1к4 x 30	-	Любого животного или (даже) человеческие
Плохая	Хлеб	2 мм / буханка	1к4 x 10 буханок	КИ 158	-
	Масло	3 мм / кусок	1к4 x 10 кусков	-	-
	Сыр	1 см / ломоть	1к4 x 20 ломтей	КИ 158	-
	Яйца	1 см / дюжина	1к4 x 5 дюжин	-	Куриные, утиные или подобные
Средняя	Мука	2 мм / фунт	1к4 x 10 фунтов	КИ 157	-
	Фрукты	1 мм / каждый	1к4 x 20	-	Яблоки, сливы и прочее, могут быть овощи
	Питание, бедное	6 мм / день	1к4 x 20 дней	КИ 158	Каша с кусками жира, выглядит жалко
	Молоко	1 см / бутылка	1к4 x 5 бутылок	-	-
Хорошая	Пшеница	1 мм / фунт	1к4 x 25 фунтов	КИ 157	-
	Кости	5 зм / набор	1к4 наборов	-	Хороши для супа или некромантии
	Охотничий капкан	5 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Питание, скромное	3 см / день	1к4 x 20 дней	КИ 158	Сытный бульон с настоящими овощами
Прекрасная	Мясо	3 см / кусок	1к4 x 15 кусков	КИ 158	Говядина, свинина, курица, дичь и прочее
	Столовый набор	2 см	1к4 x 2	КИ 150	-
	Горшок, железный	2 зм	1к4	КИ 150	-
	Рационы	5 см / день	1к4 x 15 дней	КИ 150	-
Прекрасная	Соль	5 мм / фунт	1к4 x 10 фунтов	КИ 157	-
	Мыло	2 мм	1к4 x 5	КИ 150	-
	Кекс	5 зм	1к4	-	Пышный и сочный; на 8 персон
	Кухонная утварь	1 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
Прекрасная	Рыболовные снасти	1 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Имбирь	1 зм/ фунт	1к4 x 10 фунтов	КИ 157	-
	Поварской колпак	3 зм	Только 1, всегда	-	-
	Питание, комфортное	5 см / день	1к4 x 20 дней	КИ 158	Слегка пряное мясо, подается с гарниром
Прекрасная	Питание, богатое	8 см / день	1к4 x 20 дней	КИ 158	Хорошо приготовленный кусок мяса и десерт
	Пирог	1 зм	1к4 x 2	-	Сладкий или солёный; на 1-2 персоны
	Шафран	15 зм / фунт	1к4 фунтов	КИ 157	-
	Специи	2 зм / фунт	1к4 x 5 фунтов	КИ 157	Перец, корица и подобные
Прекрасная	Кости дракона	50 зм / фунт	1к4 x 5 фунтов	-	-
	Рог единорога	1,000 зм	1к4 -2	-	-
	Камень Йоун, питание	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 167	-
	Питание, аристократичное	2 зм / день	1к4 x 20 дней	КИ 158	Самая сочная вырезка магического зверя

МЕБЕЛЬ И ПРЕДМЕТЫ ИНТЕРЬЕРА

Высший эльф задумчиво сидит перед холстом, прислонив кисть к верхней губе. И вдруг на неё нахлынуло вдохновение, она поднимет кисть и начинает писать картину, изображая пасторальную сцену в Фейвилде, закончив она добавит картину к потрясающей коллекции, украшающей её витрину.

Усатый гном в чёрной, облегающей тунике и эксцентричных угловых очках осматривает пространство перед ним. Ему нужно лишь мгновение, чтобы понять как придать этой области законченный вид. По его мнению, хозяева должны поставить фонтан в центре сада.

Художники, дизайнеры и продавцы искусства – все эти торговцы, зачастую, сами изготавливают свой товар. Каждый шедевр который проходит через их руки становится для них родным, и эти торговцы будут рады рассказать клиенту историю покупаемого предмета.

Торговцы этой специализации либо предлагают все, что доступно при их уровне квалификации, либо концентрируются на одном, конкретном виде товара. Некоторые предметы (например, фонтаны, заказные баннеры и гобелены) нужно изготавливать, а не продавать на прямую. Зачастую они изготавливаются (за плату) самим торговцем или художником в мастерской. Изделия, которые изготавливаются на заказ помечены в таблице, хотя у торговца в магазине может быть небольшой запас таких предметов для продажи или демонстрации. Любой предмет изготавливаемый на заказ требует несколько дней на его создание, количество дней рассчитывается следующим образом: стоимость предмета деленная на 10, после чего предмет можно будет забрать у торговца, либо его доставят в указанное место, это согласовывается во время покупки.

Торговцы Мебелью и Предметами Интерьера

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Бочка	2 зм	1к4 x 5	КИ 150	–
	Корзина	4 см	1к4 x 5	КИ 150	–
Плохая	Книжный шкаф	2 зм	1к4 x 3	–	5 x 1 x 4 фута, вмещает около 60 книг
	Сундук, средний	5 зм	1к4 x 2	КИ 150	6 x 2 x 1 футов, вмещает до 300 фунтов
	Собачья будка, большая	3 зм	1к4 - 2	–	Для собаки или другого крупного животного
Средняя	Печка, угольная	8 зм	1к4	–	Может сжигать 1 фунт угля в день
	Стол, деревянный	3 зм	1к4 x 2	–	Размеры: 4 x 8 x 2,5 футов
	Сундук, большой	10 зм	1к4 x 2	–	6 x 3 x 2 футов, вмещает до 900 фунтов
Хорошая	Кувшин	2 мм	1к4 x 4	КИ 150	–
	Картина, средняя	10 зм	Делается на заказ	–	Например: гнома и его питомец, гигантская пчела
	Ковёр, большой	12 зм	1к4	–	Размеры: 10 x 50 футов
Прекрасная	Гардероб, деревянный	10 зм	1к4	–	4 x 1,5 x 6 футов, вмещает до 900 фунтов
	Алтарь	20 зм	Делается на заказ	–	Священный символ и алтарь для ритуалов
	Кресло	12 зм	1к4 - 1	–	Кожаное, с набивкой, очень удобное
Любовь	Баннер или флаг	30 зм	Делается на заказ	–	3 x 10 футов, индивидуальный дизайн
	Ванна, украшенная	25 зм	1к4 - 1	–	Например: Стальная с головами дракона
	Кровать с балдахином	75 зм	1к4 - 1	–	8 x 6 футов, накрытая шкурой совомедведя
Любовь	Стол, украшенный	15 зм	1к4 - 2	–	Например: резные ножки в виде лозы
	Фонтан	750 зм	Делается на заказ	–	6 x 6 x 4 футов, из мрамора или подобного
	Лампа, волшебная	100 зм	1к4 - 1	–	Включается и выключается по хлопку
Любовь	Мозаика, большая	600 зм	Делается на заказ	–	Например: волны разбивающиеся о берег
	Картина, огромная	550 зм	Делается на заказ	–	Например: батальное сражение
	Картина, большая	50 зм	Делается на заказ	–	Например: знатный вельможа с супругой
Любовь	Статуя, металлическая	1,000 зм	Делается на заказ	–	Например: статуя богини Аванды
	Люстра, огромная	1,500 зм	Делается на заказ	–	Например: звездный кристалл в мифриле
	Зеркало похищения жизни	50,000 зм	Только 1, всегда	РМ 165	–
Любовь	Статуя, драгоценная	2,000 зм	Делается на заказ	–	Например: огромный адамантовый дракон
	Гобелен	1,500 зм	Делается на заказ	–	Например: Авантуристы сражаются со злом



ВЫСОКАЯ МОДА

Увлеченная своей работой, полурослик в очках тщательно шивает две части платья, прищурив глаза из-за слабого освещения в магазине одежды. Вокруг нее стоят манекены, одетые во всевозможные наряды, простые и экзотические, которые демонстрируют все таланты полурослика.

Доставая мягкую кроличью шкуру, лесной эльф берет серебряные ножницы и обрезает её до нужного размера. При помощи ножниц, иголки и нитки его ловкие пальцы постепенно создают тёплую зимнюю шапку, подходящую для самых требовательных лордов, собирающихся поохотиться или попутешествовать в холодном климате.

Создавая и продавая одежду, подходящую для всех слоёв общества торговцы этой специализации, обычно, продают большинство товаров, доступных при их уровне квалификации. Торговцы этой специализации считают себя ремесленниками (независимо от уровня их квалификации), однако, они могут отказаться торговать предметами ниже своего уровня квалификации или теми, что не согласуются с их культурными принципами. Например, уважаемый тифлинг может решить, что продажа одежды для простолюдинов, негативно скажется на его репутации, в то время как горный дварф-шляпник может расценивать аристократические наряды как легкомысленные и бесполезные.

Торговцы Высокой моды

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Мешок, одежда	1 мм	1к4 x 5	КИ 150	Почти водонепроницаемый
Плохая	Шапка, кожаная	5 см	1к4 x 2	-	Уродливая, но помогает держать голову сухой
	Шапка, чепчик	5 см	1к4 x 2	-	Головной убор домработницы
	Шапка, чулок	4 см	1к4 x 2	-	Длинная и заостренная, для зимних ночей
	Одежда, обычная	5 см	1к4 x 5	КИ 150	Поношенная, сшита из грубых материалов
	Одежда, путешественника	2 зм	1к4 x 5	КИ 150	Прочная, хорошо сделанная, но не изысканная
	Роба	1 зм	1к4 x 2	КИ 150	Простая, гладкая и чистая, с множеством карманов
Средняя	Одежда, костюм	5 зм	1к4 x 2	КИ 150	Отличный костюм для менестреля или актера
	Инструменты сапожника	5 зм	1к4	КИ 154	-
	Шапка, котелок	2 зм	1к4 x 2	-	Скругленная шляпа с короткими полями
	Капюшон	5 см	1к4 x 2	-	-
	Парфюм	5 зм / флакон	1к4 x 2 флаконов	КИ 150	Со слабым цветочным
	Инструменты ткача	1 зм	1к4	КИ 154	-
	Парик	2 зм	1к4 x 2	-	Красивый или обычный, скрывает лысину
Хорошая	Бант или бабочка	12 зм	1к4 x 3	-	Из шёлка, гладкий или с праздничным узором
	Одежда, аристократичная	50 зм	1к4 x 5	-	Последний пик современной моды
	Одежда, хорошая	15 зм	1к4 x 5	КИ 150	Изысканная, благородная, модная одежда
	Ряса	2 зм	1к4 x 2	-	Скрывает лицо, ее обожают линчеватели и убийцы
	Очки	10 зм	1к4	-	Из кожи и стекла, защищают глаза
	Шляпа, авантюриста	15 зм	1к4	-	Широкополая кожаная шляпа для странствий
	Шляпа, берет	3 зм	1к4 x 2	-	Простая кожаная шляпа для художников
	Шляпа, феска	5 зм	1к4 x 2	-	Шляпа для уважаемых людей в засушливых землях
	Шляпа, мореплавателя	20 зм	1к4 x	-	Морская фуражка, внушает уважение экипажу
	Шляпа, ушанка	3 зм	1к4 x 2	-	Мягкий и тёплый головной убор
	Шляпа, волшебника	25 зм	1к4	-	Коническая, широкополая шляпа
	Маска	5 зм	1к4 x 2	-	Скрытная или праздничная, для преступников или вечеринок
	Тёмные очки	350 зм	1к4	-	Убирают помеху при чувствительности к солнцу
Прекрасная	Заполярные сапоги	500 зм	Только 1, всегда	РМ 162	-
	Одежда, превосходная	150 зм	Только 1, всегда	-	Зачарованна, всегда выглядит превосходно
	Шапка, превосходная	100 зм	Только 1, всегда	-	Зачарованна, всегда выглядит превосходно
	Мантия сияющих цветов	50,000 зм	Только 1, всегда	РМ 180	-
	Туфли паука	500 зм	Только 1, всегда	РМ 208	-



ЮВЕЛИРНЫЕ ИЗДЕЛИЯ

Изящное ювелирное изделие с лупой прислонилось к его глазу, горный гном в узком комбинезоне с интересом проверяет качество драгоценного камня, держа его кожаной перчаткой. Хотя камень и крупный, но довольно низкого качества. Вдохнув, гном отложил его в сторону, продолжив инвентаризацию драгоценных камней на полках своего магазина.

На её каменной столешнице лежит множество точильных камней, маленьких молоточков и даже крохотная наковальня, дварфика, покрытая пылью и грязью, кладёт в небольшую, стальную плавильную печь круглую форму и закрывает её. Когда кольцо, которое она делает, начинает остывать, она начинает напевать старую застольную песню, игнорируя группу детей, суетящихся рядом с её киоском и наблюдающих за её работой, её интересуют только взрослые покупатели.

Торговцы этой специализации – ремесленники и продавцы декоративных металлических изделий и драгоценных камней. Эти торговцы, зачастую, продают все предметы, доступные при их уровне квалификации и ниже, но иногда могут специализироваться исключительно не продаже сырья, драгоценных камней или готовых ювелирных изделий.

Эти торговцы также могут изготовить на заказ ювелирное изделие для вашего персонажа, с индивидуальным дизайном. Изготовление такого ювелирного изделия занимает несколько дней, количество дней рассчитывается следующим образом: стоимость предмета деленная на 10, после чего предмет можно будет забрать у торговца, если предмет хорошего качества и выше, то торговец сам доставит предмет.

Торговцы ЮВЕЛИРНЫМИ ИЗДЕЛИЯМИ

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Жеод, подделка	2 см	1к4 x 2	–	В этой породе нет кристаллов. Просто камень
Плохая	Медь	5 см / фунт	1к4 x 2 фунтов	КИ 157	–
	Серьги, простые	5 зм	1к4 x 5	–	Маленький гвоздик или колечко из благородного металла
	Драг.камни, обычные	10 зм / шт.	1к4 x 4	РМ 134	Например: агат, лазурит, малахит и прочее
	Железо	1 см / фунт	1к4 x 5 фунтов	КИ 157	–
	Медальон, латунь	4 см	1к4 x 3	–	–
	Кирка, шахтерская	4 зм	1к4	КИ 150	–
	Увеличительное стекло	100 зм	1к4 x 2	КИ 150	–
	Кольцо, простое	5 зм	1к4 x 4	–	Небольшое кольцо из полудрагоценного металла
Средняя	Драг.камень, необычный	50 зм / шт.	1к4 x 5	РМ 134	Например: цитрин, яшма, кварц и прочее
	Инструменты ювелира	25 зм	1к4	КИ 154	–
	Ожерелье	150 зм	1к4 x 3	–	Плетеный металл с жемчужной подвеской
	Кольцо с печаткой	5 зм	1к4	КИ 150	–
	Серебро	5 зм / фунт	1к4 фунтов	КИ 157	–
Хорошая	Брошь защиты	500 зм	Только 1, всегда	РМ 151	–
	Корона	750 зм	1к4 – 1	–	Обруч из драгоценного металла с камнями
	Серьги, изящные	200 зм	1к4 x 2	–	Металлический гвоздик или колечко, украшенное камнями
	Драг.камень, особый	100 зм / шт.	1к4 x 4	РМ 134	Например: янтарь, аметист, гранат и прочее
	Камень сияния	500 зм	Только 1, всегда	РМ 168	–
	Драг.камень, редкий	500 зм / шт.	1к4 x 3	РМ 134	Например: александрит, перidot, топаз
	Драг.камень, очень редкий	1,000 зм / шт	1к4 x 2	РМ 134	Например: изумруд, опал, сапфир, рубин
	Золото	50 зм / фунт	1к4 фунтов	КИ 157	–
	Медальон мыслей	500 зм	Только 1, всегда	РМ 181	–
	Кольцо, изящное	250 зм	1к4 x 2	–	Кольцо с драгоценным камнем
Прекрасная	Камень элементала	500 зм	Только 1, всегда	РМ 168	–
	Драг.камень, легендарный	5,000 зм / шт	1к4	РМ 134	Например: чёрный сапфир, бриллиант, гиацинт
	Платина	500 зм / фунт	1к4 фунтов	КИ 157	–
	Кольцо защиты	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 172	–
	Кольцо телекинеза	50,000 зм	Только 1, всегда	РМ 175	–



БЕЗДЕЛУШКИ

Собрав полный рюкзак, гоблинша отправляется на крупный тракт, желая встретить путешественников, авантюристов или других торговцев. Как и другие ее сородичи, гоблинша готова на все, чтобы выжить. Однако, в отличие от других она предпочитает использовать прохожих для получения прибыли по средствам честной торговли, вместо того, чтобы грабить их.

На табурете среди груды мусора, захламившей его магазин, сидит полуорк, одетый в брюки и жилет, и терпеливо ждёт. Он никогда точно не знает что именно он продаст тому, кто войдёт в эту дверь, но он, с почти обезоруживающим энтузиазмом, не упустит любую возможность расстаться кусочком своего хлама.

Торговцы, занимающиеся безделушками, продают вещи, которые больше нигде не встретишь. У торговца безделушками может действительно быть все что угодно, зачастую они имеют на продажу все товары, доступные их уровню квалификации и ниже, и схожие товары, не перечисленные здесь.



Торговцы БЕЗДЕЛУШКАМИ

Квалиф.	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Шест (10 футов)	5 мм.	1к4 x 4	КИ 150	-
Плохая	Одеяло	5 см	1к4 x 3	КИ 150	-
	Блок и лебёдка	1 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Корзина	5 мм	1к4 x 4	КИ 150	-
	Свеча	1 мм	1к4 x 10	КИ 150	-
	Мел	1 мм / кусочек	1к4 x 5 кусочков	КИ 150	Бывает разных цветов
	Игральные кости	1 см	1к4 x 3	КИ 154	-
	Фляга и большая кружка	2 мм	1к4 x 5	КИ 150	Изготовлена из олова или дерева
	Игральные карты	5 см	1к4 x 3	КИ 154	-
	Сигнальный свисток	5 мм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Трутница	5 мм	1к4 x 3	КИ 150	-
Средняя	Амулет	5 зм	1к4	КИ 150	-
	Металлические шарики	1 зм / 1,000	1к4 x 2,000	КИ 150	-
	Телега	15 зм	1к4 - 1	КИ 157	-
	Цепь	5 зм / 10 футов	1к4 x 20 футов	КИ 150	-
	Комплект для лазанья	25 зм	1к4	КИ 150	-
	Песочные часы	25 зм	1к4	КИ 150	-
	Лампа	5 см	1к4	КИ 150	-
	Фонарь, направленный	10 зм	1к4	КИ 150	-
	Фонарь, закрытый	5 зм	1к4	КИ 150	-
	Веревка, пеньковая	1 зм / 50 футов	1к4 x 50 футов	КИ 150	-
	Шлюпка	50 зм	1к4 - 2	КИ 157	-
	Весы, торговые	5 зм	1к4	КИ 150	-
	Колода Тарокка	10 зм	1к4 - 1	CoS 243	-
Хорошая	Алхимический сосуд	500 зм	Только 1, всегда	РМ 150	-
	Инструменты ремесленника	*варьируется	1к4 + 2 наборов	КИ 154	Цены указаны в Книге игрока
	Колокольчик	1 зм	1к4 + 1	КИ 150	-
	Калтропы	1 зм / 20	1к4 x 40	КИ 150	-
	Драконьи шахматы	1 зм	1к4	КИ 154	-
	Крюк-кошка	2 зм	1к4	КИ 150	-
	Фонарь обнаружения	500 зм	Только 1, всегда	РМ 209	-
	Ставка трёх драконов	1 зм	1к4	КИ 154	-
	Подзорная труба	1,000 зм	1к4 - 1	КИ 150	-
Прекрасная	Превосходный клей	50,000 зм	Только 1, всегда	РМ 196	-
	Универсальный растворитель	50,000 зм	Только 1, всегда	РМ 209	-

Изделия из кожи

Осторожно вытащив стрелу с деревянным наконечником из шкуры убитого лося, лесная эльфийка заводит руку назад, за волосы и таким же практичным движением извлекает обсидиановый нож. Приняв все меры для правильного освежевания, она тащит большую дымящуюся шкуру обратно в свою деревню. Путешественники всегда ценили качество ее товаров, а золото, которое эта шкура принесет после обработки должно прокормить всю её семью.

Продевая нитку в иголку с невероятной точностью, тифлинг начинает пришивать декоративные кожаные полоски к недоделанному седлу. Его магазин пропитан запахом мускуса, исходящим от готовых кожаных изделий. Тифлинг хочет закончить текущую работу до конца недели.

Кожевники продают кожаные доспехи, сумки и другие товары тем, кто в них нуждается. Торговцы этой специализации обычно могут продавать все товары, доступные при их уровне квалификации и ниже, и редко специализируются на продаже только одного, определённого вида товаров.



Торговцы Изделиями из кожи

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Кожа, восстановленная	5 зм / кв. ярд	1к4 x 4 кв. ярда	—	—
Плохая	Упряжь и уздечка	2 зм	1к4 x 2	КИ 157	—
	Шапка, кожаная	5 см	1к4 x 2	—	Уродливая, но помогает держать голову сухой
	Мясо	3 см / кусок	1к4 x 5 кусков	КИ 158	—
	Стёганый доспех	5 зм	1к4 x 2	КИ 145	—
	Кошелёк	5 см	1к4 x 4	КИ 150	—
	Седло, грузовое	5 зм	1к4	КИ 157	—
	Бурдюк	2 см	1к4 x 3	КИ 150	—
Средняя	Рюкзак	2 зм	1к4 x 3	КИ 150	—
	Одежда, путешественника	2 зм	1к4	КИ 150	Прочная, хорошо сделанная, стойкая к суровым условиям
	Охотничий капкан	5 зм	1к4	КИ 150	—
	Кожаный доспех	10 зм	1к4 x 2	КИ 145	—
	Инструменты кожевника	25 зм	1к4	КИ 154	—
	Масло	1 см / фляжка	1к4 x 2 фляжки	КИ 150	—
	Колчан	1 зм	1к4	КИ 150	—
	Седло, ездовое	10 зм	1к4	КИ 157	—
Хорошая	Волынка	30 зм	1к4 – 1	КИ 154	—
	Сумка хранения	500 зм	Только 1к4, всегда	РМ 205	—
	Эльфийские сапоги	500 зм	Только 1, всегда	РМ 212	—
	Заполярные сапоги	500 зм	Только 1, всегда	РМ 162	—
	Барабан	6 зм	1к4	КИ 154	—
	Шляпа, авантюриста	15 зм	1к4	—	Широкополая кожаная шляпа для странствий
	Шкурный доспех	10 зм	1к4	КИ 145	—
	Седельные сумки	4 зм	1к4 x 2	КИ 157	—
	Седло, экзотическое	60 зм	1к4 – 1	КИ 157	—
	Седло, Военное	20 зм	1к4	КИ 157	—
	Проклёнанный доспех	45 зм	1к4 – 1	КИ 145	—
Прекрасная	Пояс дварфов	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 195	—
	Доспех из драконьей чешуи, красный	50,000 зм	Только 1, всегда	РМ 158	—
	Красивый проклёнанный доспех	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 176	—
	Седло кавалериста	500 зм	Только 1, всегда	РМ 199	—

МЕХАНИЧЕСКИЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ

Обложенная винтиками и заляпанная маслом, скользкий гном возится с затейливым металлическим механизмом. Вынув ключ из кармана своего передника, она заводит механизм перед тем, как поставить его на стол. Миниатюрный, механический дракон начинает жужжать, рычать и извергать пламя, которое поджигает деревянный стол гнома. Гном радостно аплодирует своей последней работе.

По пыльной лесной тропе устало тащится кобольд, на его поясе висят несколько охотничих капканов, а за спиной находится внушительных размеров рюкзак. Каждый его шаг сопровождается лязгом и треском, но кобольд не обращает на это внимания. Ему нравится продавать свои изобретения, так как, по его мнению, мир всегда будет нуждаться в ловушках.

Торговцы, продающие механические приспособления, – жестянщики, занимающиеся технологиями с часовым механизмом. Эти торговцы счастливы продавать все, что доступно при их уровне квалификации и ниже, а также снабдят покупателя (чрезмерно) подробными инструкциями по их использованию.

Механические приспособления, продаваемые этими торговцами, необходимо заводить специальным ключом. Все эти механизмы (за исключением коня и санок) довольно малы и могут поместиться в одной или двух руках. Заведенные механизмы работают в течение минуты, или четыре часа в случае с конём.

Механический конь. Этот механический конь схож по параметрам с ездовой лошадью, но являясь конструктом, ему не нужно есть, спать или дышать.

ТОРГОВЦЫ МЕХАНИЧЕСКИМИ ПРИСПОСОБЛЕНИЯМИ

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Странница	Примечания
Ужасная	Обруч и палка	2 зм	1к4 x 3	–	Самый простой способ убить время
Плохая	Счёты	2 зм	1к4 x 2	КИ 150	–
	Металлические шарики	1 зм / 1,000	1к4 x 2,000	КИ 150	–
	Блок и лебёдка	1 зм	1к4 x 2	КИ 150	–
	Винтики	1 см / горсть	1к4 x 5 горстей	–	–
	Масло	1 см / фляжка	1к4 x 5 фляжек	КИ 150	–
Средняя	Шарманка	30 зм	1к4	–	Музыкальный инструмент, при вращение рукояти играет музыка
	Бомба	150 зм	1к4 x 4	РМ 267	Не может существовать в сетинге без пороха
	Механическая собака	5 зм	1к4	–	Заведенная: ходит вперед, лает и переворачивается
	Механические драконы шахматы	20 зм	1к4	–	Доска сама играет в драконы шахматы с вами
	Порох, рожок	35 зм	1к4 x 4	РМ 267	Не может существовать в сетинге без пороха
	Охотничий капкан	5 зм	1к4 x 3	КИ 150	–
	Замок	10 зм	1к4 x 5	КИ 150	–
Хорошая	Механический дракон	25 зм	1к4	–	Дышит огнём, может поджигать объекты
	Механический конь	250 зм	1к4 – 1	ММ 336	Имеет те же параметры, что и ездовой конь
	Механическая птица	12 зм	1к4	–	Поёт 1 из 3 песен по команде, не летает
	Динамит	200 зм / шашка	1к4 x 4 шашки	РМ 268	Не может существовать в сетинге без пороха
	Ночные очки	500 зм	Только 1, всегда	РМ 184	–
	Порох, бочонок	250 зм	1к4 – 1	РМ 267	Не может существовать в сетинге без пороха
	Карманные часы	10 зм	1к4 x 2	–	Заведенные: достоверно сообщают время дня
	Инструменты жестянщика	50 зм	1к4 + 1	КИ 154	–
Прекрасная	Механическая ракетные сани	2,500 зм	1к4 – 1	–	Двигаются на 60 футов в раунд не сворачивая в течение одной минуты
	Железные ленты <i>Биларро</i>	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 161	–
	Справочник по големам, железным	25,000 зм	Только 1, всегда	РМ 201	–
	Волшебная палочка молний	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 153	–
	Крылатые сапоги	500 зм	Только 1, всегда	РМ 176	–



СРЕДНИЕ И ТЯЖЁЛЫЕ ДОСПЕХИ

Держа большой и тяжёлый молот в своём кулаке, dwarf на наковальне придаёт форму брони металлическим листам. Его кузница освещается лишь светом от расплавленного металла, но этого достаточно, чтобы его зоркий взгляд заметил любые дефекты в доспехе.

На огромном боевом коне, нагруженном тяжёлыми сундуками, бронированный полуорк путешествует по дорогам в поисках клиентов. Она думает, что каждый должен узнат о ее мастерстве изготовления брони, и она будет путешествовать пока её имя не станет широко известно.

Купцы, торгующие доспехами, как правило, кузнецы, кующие и подающие свои товары тем, кто в них нуждается. Большинство из этих торговцев имеют на продажу всё из списка, доступного при их уровне квалификации и ниже, хотя торговцы более высокой квалификации редко продают «ужасные» предметы как доспех.

У этих торговцев могут быть предрассудки, не позволяющие им продавать определённые предметы. Например, торговец-дwarf вряд ли станет торговать эльфийскими кольчугами, по аналогии торговец-эльф вряд ли сможет изготовить, и уж тем более продать латы dwarfov, они оба с неприязнью относятся к ремеслу друг друга. По аналогии, некоторые купцы могут специализироваться только на тяжёлых доспехах, средних доспехах или щитах, но все они, как правило, имеют на продажу несколько видов товаров, даже за пределами своих интересов.



Торговцы Средними и Тяжёлыми доспехами

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Бочка с отверстиями для рук и головы	2 зм	1к4 x 2	КИ 150	В комплект входят поддерживающие ремни, не имеет дна
	Ковш	5 мм	1к4 x 2	КИ 150	Любой предмет может быть доспехом, если ты достаточно безрассуден
Плохая	Кольчуга	75 зм	1к4 x 3	КИ 145	-
	Кольчужная рубаха	50 зм	1к4 x 4	КИ 145	-
	Медь	5 см / фунт	1к4 x 2 фунтов	КИ 157	-
	Железо	1 см / фунт	1к4 x 5 фунтов	КИ 157	-
	Колечный доспех	30 зм	1к4 x 4	КИ 145	-
	Чешуйчатый доспех	50 зм	1к4 x 3	КИ 145	-
	Щит	10 зм	1к4 x 3	КИ 145	-
Средняя	Наковальня	75 зм	1к4 - 1	-	-
	Доспех для питомца	*варьируется	1к4 x 3	КИ 157	Цены указаны в Книге игрока
	Кираса	400 зм	1к4 + 4	КИ 145	-
	Шлем с рогами	25 зм	1к4	-	Пока он надет трудно проходить в двери
	Инструменты кузнеца	20 зм	1к4	КИ 154	-
Хорошая	Наборный доспех	200 зм	1к4 + 4	КИ 145	-
	Адамантиновый доспех, любой	500 зм*	Только 1к4-1, всегда	РМ 150	Нужно также оплатить баз. стоимость брони
	Доспех, +1	5,000 зм*	Только 1к4-1, всегда	РМ 158	Нужно также оплатить баз. стоимость брони
	Полулаты	750 зм	1к4 + 3	КИ 145	-
	Шлем с крыльями	50 зм	1к4	-	Доблестный и вычурный
Прекрасная	Мифрильный доспех, любой	500 зм*	Только 1к4-1, всегда	РМ 183	Нужно также оплатить баз. стоимость брони
	Латы	1,500 зм	1к4 + 2	КИ 145	-
	Щит, +1	500 зм	Только 1к4-1, всегда	РМ 211	-
	Серебро	5 зм / фунт	1к4 x 2 фунтов	КИ 157	-
	Ловящий стрелы щит	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 177	-
	Доспех, +2	50,000 зм*	Только 1к4-2, всегда	РМ 158	Нужно также оплатить баз. стоимость брони
	Латы dwarfov	50,000 зм	Только 1, всегда	РМ 177	-
	Эльфийская кольчуга	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 212	-
	Шлем телепортации	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 211	-
	Щит, +2	5,000 зм	Только 1к4-2, всегда	РМ 211	-

Зелья, Яды и Травы

При помощи ступы и пестика, полурослик превращает горсть трав в порошок. Её котёл закипает, а дым улетает в трубу под пологом её магазина – это знак для клиентов, что новые зелья вот-вот будут готовы.

Одетый в серый плащ, с патронташем зелий на талии, полуэльф садится в уголок в придорожном трактире и начинает возиться с перегонным набором на каменном столе. Горожане знают где его искать и отправляют к нему авантюристов, ищущих его услуг.

Натуралисты или алхимики – эти торговцы продают зелья, яды и припасы, для их изготовления. Зелья у этих торговцев чередуются, и большинство из этих торговцев продают до четырёх зелий или ядов за уровень своей квалификации. Зелья, которые создают эти торговцы, пополняются, если торговец потратил 30 дней на изготовление новых.

Торговцы этой профессии могут быть очень искусны в приготовлении ядов, хотя многие этим не занимаются по этическим соображениям.



Торговцы Зельями, Ядами и Травами

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Вода	1 мм / чашка	1к4 x 100 чешек	–	Основа для большинства зелий
Плохая	Набор травника	5 зм	1к4	КИ 154	–
	Травы, обычные	5 см / фунт	1к4 x 10 фунтов	–	Пр.: мята, шалфей; используется для большинства обычных зелий
	Травы, необычные	5 зм / фунт	1к4 x 5 фунтов	–	Пр.: хвош, окопник; для необычных зелий
	Яд, простой	100 зм / флакон	1к4 x 2 флакона	КИ 150	Оружейный: наносит 1к4 повреждений ядом
	Зелье лазанья	50 зм	1к4 x 2	РМ 164	Дает скорость лазанья на 1 час
	Зелье лечения	50 зм	1к4 x 3	КИ 150	Излечивает 2к4+2 повреждений
Средняя	Инструменты алхимика	50 зм	1к4	КИ 154	–
	Кровь асасина	150 зм / доза	1к4 + 1 доз	РМ 258	Поглощаемый; наносит 1к12 повреждений ядом
	Масло ускользания	250 зм	1к4 + 2	РМ 180	Дает свободу перемещения или скольжение
	Любовное зелье	250 зм	1к4 + 1	РМ 178	На один час очаровывает, выпившего
	Инструменты отравителя	50 зм	1к4	КИ 154	–
	Зелье огненного дыхания	250 зм	1к4 + 2	РМ 164	Позволяет дышать огнем, нанося 4к6 повреждений
	Зелье большого лечения	250 зм	1к4 x 2	РМ 164	Излечивает 4к4+4 повреждений
	Зелье подводного дыхания	250 зм	1к4 x 2	РМ 164	На один час позволяет дышать под водой
	Сыворотка правды	150 зм / доза	1к4 + 1 доз	РМ 258	Поглощаемый; цель не может сознательно лгать
Хорошая	Яд дроу	200 зм / доза	1к4 доз	РМ 258	Оружейный: может лишить цель сознания
	Эликсир здоровья	2,500 зм	1к4 + 1	РМ 212	Снимает болезнь, проклятие, слепоту, паралич и отравление
	Травы, редкие	50 зм / фунт	1к4 x 4 фунтов	–	Пр.: корень дьявола, слеза эмбер; для редких зелий
	Травы, очень редкие	500 зм / фунт	1к4 x 2 фунтов	–	Пр.: звездочка, пустота; для очень редких зелий
	Зелье ясновидения	2,500 зм	1к4 + 1	РМ 165	Эффект заклинания <i>подсматривание</i>
	Зелье уменьшения	2,500 зм	1к4 + 1	РМ 164	Эффект заклинания <i>увеличение/уменьшение</i>
	Зелье героизма	2,500 зм	1к4	РМ 164	Даёт благословение и 10 временных ОЗ
	Зелье чтения мыслей	2,500 зм	1к4	РМ 165	Эффект заклинания <i>обнаружение мыслей</i>
	Зелье отличного лечения	2,500 зм	1к4 + 1	РМ 164	Излечивает 8к4+8 повреждений
	Змеиный яд	200 зм / доза	1к4 доз	РМ 258	Оружейный: наносит 3к6 повреждений ядом
	Дым жжёного отура	500 зм / доза	1к4 - 1 доз	РМ 258	Вдыхаемый: длительный повреждения ядом
	Злоба	250 зм / доза	1к4 - 1 доз	РМ 258	Вдыхаемый: может ослепить цель
	Масло остроты	25,000 зм	1к4 - 1	РМ 180	Дает +3 к атаке и повреждениям
	Зелье невидимости	25,000 зм	1к4 - 1	РМ 164	На один час даёт невидимость
	Зелье неуязвимости	2,500 зм	1к4 - 1	РМ 164	Даёт сопротивление всем повреждениям
	Зелье долголетия	25,000 зм	1к4 - 1	РМ 164	Уменьшает возраст на 1к6+6 лет, обычно
	Зелье превосходного лечения	25,000 зм	1к4	РМ 164	Излечивает 10к4+20 повреждений
	Зелье живучести	25,000 зм	1к4 - 1	РМ 164	Лечит истощение, болезни и отравление

РЕЛИГИОЗНЫЕ ТОВАРЫ

Тифлинг с короткими рогами зажигает горсть фимиама в церемониальной жаровне. Поскольку она чтит своего бога и с уважением относится к своим ритуальным обязанностям, она регулярно спрашивает прихожан: удовлетворены ли их потребности. Аколиты её храма будут безмерно счастливы поделиться тем, что у них есть, попросив взамен скромное пожертвование.

С рапирой на боку, весёлая гном-паладин путешествует по дальним городам, защищая правосудие и совершая добрые дела по пути. Она всегда рада повстречать попутчиков, ведь она может продать священные предметы своей Богини Путешествий, чтобы ни один странник не остался без защиты Богини.

Почти все эти мужчины и женщины имеют духовный сан (или вскоре его получат), эти торговцы продвигают свою религию, продавая святые изделия тем, кто в них нуждается. Большинство предметов, перечисленных здесь, продаются всеми торговцами этой специализации, в зависимости от уровня квалификации торговца, хотя торговцы разных верований могут предлагать товары, которые сильно отличаются друг от друга. Например, свеча продаваемая священником Пелора, может кардинально внешне отличаться от, продаваемой (несомненно тайно) адептом Векны.

Большинство торговцев этой специализации могут творить заклинания, если вы сделаете пожертвование эквивалентное сложности заклинания. Заклинания, которые торговцы могут сотворить, перечислены ниже. Любой торговец может сотворить только 3 заклинания в день, независимо от уровня заклинания.



Торговцы Религиозными товарами

Квалиф.	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Свеча	1 зм	1к4 x 10	КИ 150	Бывает разных цветов
Плохая	Книга, с молитвами	5 зм	1к4 x 10	КИ 150	1 из нескольких вариантов, у каждого бога своя
	Мел	1 мм / кусок	1к4 x 10 кусочеков	КИ 150	Бывает разных цветов
	Кинжал, ритуальный	2 зм	1к4 x 2	КИ 149	Имеет странный, изогнутый дизайн
	Священный символ		1к4 x 20	КИ 150	Цены указаны в Книге игрока
	Благовония	1 см / упаковка	1к4 x 20 упаковок	-	С густым, мускусным или острым запахом
	Заклинание: Лечение ран	10 зм	3 закл. / день	КИ 235	Заклинание 1го уровня: исцеляет 1к8+3 ОЗ
	Заклинание: Опознание	20 зм	3 закл. / день	КИ 250	Сообщает вам свойства магического предмета
Средняя	Фокусировка друидов	* варьируется	1к4 x 10	КИ 150	Цены указаны в Книге игрока
	Набор целителя	5 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Святая вода	25 зм / фляжка	1к4 x 5 фляжек	КИ 150	-
	Боевой посох	2 см	1к4 x 2	КИ 149	-
	Ряса	1 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Заклинание: Малое восстановление	40 зм	3 закл. / день	КИ 237	Лечит слепоту, глухоту, паралич и отравление
	Заклинание: Молебен лечения	40 зм	3 закл. / день	КМ 240	Заклинание 2го уровня: исцеляет 2к8+3 ОЗ
	Кадило	55 зм	1к4 + 2	-	Позолоченное кадило, для сжигания ладана
Хорошая	Мазь Кеогтума	250 зм	1к4 - 2	РМ 178	-
	Заклинание: Предсказание	210 зм	3 закл. / день	КИ 264	Даёт рекомендации к грядущим действиям
	Заклинание: Снятие проклятья	90 зм	3 закл. / день	КИ 278	Снимает проклятье или связь с проклятым предметом
	Заклинание: Разговор с мёртвыми	90 зм	3 закл. / день	КИ 271	Позволяет поговорить мертвецом (не нежитью)
	Посох питона	500 зм	Только 1, всегда	РМ 193	-
Прекрасная	Свеча мольбы	50,000 зм	Только 1, всегда	РМ 197	-
	Заклинание: Высшее восстановление	450 зм	3 закл. / день	КИ 218	Снимает истощение, очарование, окаменение, проклятие или снижение характеристики/максимума ОЗ
	Заклинание: Оживление	1,250 зм	3 закл. / день	КИ 249	Возвращает мертвеца к жизни

Песни и Инструменты

Ярко одетый полуорк величаво играет на волынке в центре переполненного рынка, у его ног лежат ящики, заполненные деревянными музыкальными инструментами. Хотя он знает, что продажи сейчас идут плохо, он успокаивает себя тем, что ни один посетитель рынка не сможет проигнорировать его.

Сидя в удивительно ярком магазине, элегантный дроу осторожно натягивает струны из паучьего шёлка на лиру. Хотя шелковые струны и не так прочны, но они идеально подходят для этого инструмента. Дроу медленно перебирает новые струны лиры, наполняя свой магазин красивой, печальной мелодией.

Не важно являются ли они бардами или ремесленниками, торговцы этой специализации продают музыкальные инструменты и пишут песни для музыкантов. Большинство из этих торговцев предлагают все товары из списка, доступного при их уровне квалификации и ниже, хотя некоторые из них могут специализироваться на продаже только одного вида музыкальных инструментов, как правило, имеющим культурную значимость для торговца или его народа, совместно со своими песнями.



Торговцы Песнями и Инструментами

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Текст песни, ужасной	1 мм	1к4 копий	-	Пр.: «Вольный вариант джазовой одиссеи № 12»
Плохая	Колокольчик	1 зм	1к4 x 3	КИ 150	-
	Барабан	6 зм	1к4 x 4	КИ 154	-
	Рог	3 зм	1к4 x 3	КИ 154	-
	Шалмей (гобой)	2 зм	1к4 x 4	КИ 154	-
	Текст песни, деривативной	2 мм	1к4 копий	-	Пр.: «Борода dwarfa Ласса»
Средняя	Волынка	30 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
	Шалюмо	15 зм	1к4 x 3	-	Духовой музыкальный инструмент
	Цимбал	20 зм	1к4	-	-
	Флейта	2 зм	1к4 x 4	КИ 154	-
	Лира	30 зм	1к4 x 4	КИ 154	-
	Флейта Пана	12 зм	1к4 x 4	КИ 154	-
	Струны	2 см / 5 струн	1к4 x 5 струн	-	Хорошо подходят для струнных муз.инструментов
	Бубен	13 зм	1к4 x 2	-	Круглый муз.инструмент с латунными дисками
	Текст песни, зажигательной	5 см	1к4	-	Пр.: «Тифлинг отправился в Кормир»
Хорошая	Адуфе	10 зм	1к4 x 2	-	Квадратный муз.инструмент, издаёт грохочущие звуки
	Дульцимер	25 зм	1к4 x 3	КИ 154	-
	Глокеншпиль	35 зм	1к4 x 2	-	Инструмент из металлических пластинок, по которым ударяют молоточками
	Инструмент бардов, Лютня Досс	500 зм		РМ 166	-
	Лютня	35 зм	1к4 x 3	КИ 154	-
	Свириль ужаса	500 зм	Только 1, всегда	РМ 198	-
	Свириль канализации	500 зм	Только 1, всегда	РМ 197	-
	Ребаб	32 зм	1к4 x 2	-	Деревянный инструмент на длинной ножке
	Виола	30 зм	1к4 x 3	КИ 154	-
	Текст песни, классической	5 зм	1к4 копий	-	Пр.: «Призрак Эйзера в небе»
	Текст песни, вдохновляющей	50 зм	1к4 копий	-	Пр.: «4'33»
Прекрасная	Колокольчик открытия	2,500 зм	Только 1, всегда	РМ 172	-
	Гномий саксофон	250 зм	1к4 - 1	-	Латунный муз.инструмент, с чехлом
	Инструмент бардов, Мандолина Канант	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 166	-
	Инструмент бардов, Лира Кли	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 166	-
	Текст песни, эпичной	500 зм	Только 1, всегда	-	Пр.: «Фаэрунская рапсодия»

Книги заклинаний и Свитки

Сидя рядом с почти идеальной пирамидой свитков, высший эльф макает перо в чернила и начинает писать новый свиток витиеватыми эльфийскими письмами. В его магазине царит абсолютная тишина, за исключением скрежета пера по пергаменту, а в полумраке витиеватые письмена начинают светиться.

Тифлинг, одетый в большое пальто и пыльную шляпу волшебника, стоит на оживленном рынке рядом со стопкой книг, почти столь же высокой как и он сам. Тифлинг кричит, пытаясь привлечь внимание покупателей, а если повнимательнее присмотреться, то можно увидеть, что большинство томов скованы цепью и тревожно бормочут.

Продажа волшебных заклинаний – занятие не для слабонервных, но торговцы этой специализации делают это образом жизни. Книги и свитки, продаваемые этими торговцами содержат разные заклинания, и у таких торговцев редко бывает больше одной книги или свитка с одинаковыми заклинаниями. Эти торговцы, обычно продают все товары, доступные при их уровне квалификации и ниже.

В отличие от большинства магических предметов, свитки и книги ритуалов, продаваемые этими торговцами, снова появляются в продаже через 30 дней. Если это заклинание есть в списке заклинаний вашего класса, вы можете прочитать свиток и наложить его заклинание, не предоставляемые материальные компоненты. Если заклинание есть в списке заклинаний вашего класса, но имеет более высокий уровень, чем те, что вы способны накладывать, вы должны совершить проверку базовой характеристики, чтобы определить, удалось ли вам справиться с задачей. Более подробные правила использования свитков вы можете найти в *Руководстве мастера* на странице 198.

Торговцы Книгами заклинаний и Свитками

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Свиток заклинания, подделка	25 зм	1к4	-	Для распознания подделки нужно пройти проверку Интеллекта (Анализ) УС 10
Плохая	Инструменты каллиграфа	10 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
	Контейнер для свитков	1 зм	1к4 x 5	КИ 150	-
	Чернила	10 зм / унция	1к4 x 10 унций	КИ 150	-
	Писчее перо	2 мм	1к4 x 5	КИ 150	-
	Пергамент	1 см / лист	1к4 x 20 листов	КИ 150	-
	Книга заклинаний, пустая	50 зм	1к4 x 5	КИ 150	-
Средняя	Книга ритуала, 1 уровень	100 зм	1к4	-	Одно рит. закл. 1 уровня, можно скопировать
	Книга ритуала, 2 уровень	100 зм	1к4	-	Одно рит. закл. 2 уровня, можно скопировать
	Книга ритуала, 3 уровень	500 зм	1к4	-	Одно рит. закл. 3 уровня, можно скопировать
	Свиток, заговор	50 зм	1к4 x 5	РМ 198	-
	Свиток, 1 уровень	50 зм	1к4 x 4	РМ 198	-
	Свиток, 2 уровень	250 зм	1к4 x 4	РМ 198	-
	Свиток, 3 уровень	250 зм	1к4 x 3	РМ 198	-
	Заклинание: Опознание	20 зм	3 закл. / день	КИ 250	Сообщает вам свойства магического предмета
Хорошая	Книга ритуала, 4 уровень	5,000 зм	1к4 - 1	-	Одно рит. закл. 4 уровня, можно скопировать
	Книга ритуала, 5 уровень	5,000 зм	1к4 - 1	-	Одно рит. закл. 5 уровня, можно скопировать
	Книга ритуала, 6 уровень	50,000 зм	1к4 - 2	-	Одно рит. закл. 6 уровня, можно скопировать
	Свиток, 4 уровень	2,500 зм	1к4 x 3	РМ 198	-
	Свиток, 5 уровень	2,500 зм	1к4 x 2	РМ 198	-
	Свиток, 6 уровень	25,000 зм	1к4 x 2	РМ 198	-
	Свиток защиты, любой	2,500 зм	1к4 x 3	РМ 199	Защищает против какого-то одного определенного вида существ
Прекрасная	Книга заклинаний, дубликат	5,000 зм	1к4 - 1	-	При касании другой книги заклинаний: мгновенно копирует ее, один раз
	Справочник по големам, глиняным	25,000 зм	Только 1, всегда	РМ 201	-
	Свиток, 7 уровень	25,000 зм	1к4 - 1	РМ 198	-
	Свиток, 8 уровень	25,000 зм	1к4 - 2	РМ 198	-



ВОРОВСКИЕ ПРИСПОСОБЛЕНИЯ

В мрачном сумрачном переулке стоит женщина и ждет покупателей. Она доверяет своим посыльным на улице, которые завлекают покупателей, так как до сих пор они её не подводили. Услышав в начале переулка стук на воровском жаргоне, она отстукивает в ответ и раскладывает свои товары на землю.

Полurosлик с повязкой на глазу убирает свои товары внутрь винной бочки в самом дальнем углу бара. Удовлетворенный расположением предметов и потянувшись за скрытый рычаг, он садится рядом. Со скрипом передняя стенка винной бочки закрывается, для обычных людей она выглядит как самая обычная бочка. Полurosлик отхлебывает из чашки с чаем и ждёт клиентов.

Эти торговцы продают товары преступникам, шпионам и убийцам, хотя их бизнес может быть (не обязательно) вполне законным. Торговцы, специализирующиеся в этом направлении, обычно, имеют на продажу по крайней мере четыри предмета из каждой категории качества и (чаще всего) не пытаются обмануть своих клиентов, если только этот торговец не имеет «ужасную» квалификацию. Все торговцы ценят постоянных покупателей и торговцы этой специализации не исключение, любой купец знает, что самый верный способ нажить врагов и потерять бизнес – обмануть тех, кто вероятно придёт снова.



Торговцы Воровскими приспособлениями

Квалифик.	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Книга, «Как воровать»	25 зм	Только 1, всегда	КИ 150	Снаружи книга запечатана, внутри – пустая
Плохая	Комплект для лазания	25 зм	1к4 + 2	КИ 150	–
	Крюк-кошка	2 зм	1к4 + 2	КИ 150	–
	Лестница (10 футов)	1 см	1к4	КИ 150	–
	Верёвка пеньковая	1 зм / 50 футов	1к4 x 50 футов	КИ 150	–
	Мешок	1 мм	1к4 x 5	КИ 150	–
	Факел	1 мм	1к4 x 5	КИ 150	–
Средняя	Боеприпасы	* варьируется	1к4 x 50	КИ 150	Цены указаны в Книге игрока
	Ломик	2 зм	1к4 x 3	КИ 150	–
	Калтропы	1 зм / 20	1к4 x 40	КИ 150	–
	Кинжал	2 зм	1к4 x 4	КИ 149	–
	Набор для маскировки	25 зм	1к4 x 2	КИ 154	–
	Яд, простой	100 зм / флакон	1к4 x 2 флаконов	КИ 150	Оружейный: наносит 1к4 повреждений ядом
	Набор отравителя	50 зм	1к4	КИ 154	–
	Короткий лук	25 зм	1к4 x 2	КИ 149	–
	Сигнальный свисток	5 мм	1к4 x 2	КИ 150	–
	Воровские инструменты	25 зм	1к4 x 2	КИ 154	–
Хорошая	Арбалет, ручной	75 зм	1к4 x 3	КИ 149	–
	Игральные кости	1 см	1к4 x 2	КИ 154	Также можно купить со смещённым центром тяжести по тройной цене
	Яд Дроу	200 зм / доза	1к4 – 1 доз	РМ 258	Оружейный: может лишить цель сознания
	Вечнодымящаяся бутылка	500 зм	Только 1, всегда	–	–
	Набор для фальсификации	15 зм	1к4	КИ 154	–
	Шапка маскировки	500 зм	Только 1, всегда	РМ 210	–
	Игральные карты	5 см	1к4 x 3	КИ 154	Также можно купить краплённые по двойной цене
	Рапира	25 зм	1к4	КИ 149	–
	Короткий меч	10 зм	1к4	КИ 149	–
	Змеиный яд	200 зм / доза	1к4 – 1 доз	РМ 258	Оружейный: наносит 3к6 повреждений ядом
	Подзорная труба	1,000 зм	1к4 x 2	КИ 150	–
Прекрасная	Эльфийский плащ	500 зм	Только 1, всегда	РМ 212	–
	Кинжал яда	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 169	–
	Перчатки воровства	500 зм	Только 1, всегда	РМ 188	–
	Яд виверны	1,200 зм / доза	1к4 – 2 доз	РМ 258	Оружейный: наносит 7к6 повреждений ядом

Инструменты

Долговязый лесной эльф стоит около рядов с инструментами, все они висят на стене, на специальных колышках, позади него. В магазине вкусно пахнет свежей древесиной. Лесной эльф потягивается и зевает, ожидая покупателей.

Дварфиха ведущая мула, который тащит нагруженную телегу, шагает по городу, на плече у неё лопата и кирка, а на макушке головы красуется фонарь. Шахтеры, неделю назад, заказали ей много инструментов и дварфиха, всегда готовая заработать немного монет, все очень быстро собрала.

Ремесленники и простые торговцы этой специализации продают инструменты для всех профессий. Эти торговцы, зачастую, могут продавать только те инструменты, которые соответствуют их окружению. Тем не менее, большинство из них всегда готовы продать тому, кто в них нуждается, все товары, доступные при их уровне квалификации и ниже.



Торговцы Инструментами

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Ковш	5 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
Плохая	Лопата	2 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Блок и лебёдка	1 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Кинжал	2 зм	1к4	КИ 149	-
	Молот	1 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Лестница, 10 футов	1 см	1к4 x 2	КИ 150	-
	Лампа	1 мм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Кирка, горняцкая	2 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Шест, 10 футов	5 мм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Шипы, железные	1 зм / 10	1к4 x 40	КИ 150	-
	Факел	5 см	1к4 x 4	КИ 150	-
Средняя	Дерево	1 мм / планка	1к4 x 15 планок	-	Планки размером: 2 x 4 дюйма x 5 футов
	Счёты	2 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Инструменты плотника	8 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
	Кухонная утварь	1 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
	Рыболовные снасти	1 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Молот, кузнечный	2 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Ручной топор	5 зм	1к4 x 2	КИ 149	-
	Фонарь, направленный	10 зм	1к4	КИ 150	-
	Фонарь, закрытый	5 зм	1к4	КИ 150	-
	Инструменты каменщика	10 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
Хорошая	Зеркало, стальное	5 зм	1к4 - 1	КИ 150	-
	Инструменты гончара	10 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
	Трутница	5 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Инструменты ткача	1 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
	Инструменты резчика по дереву	1 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
	Инструменты алхимика	50 зм	1к4	КИ 154	-
	Инструменты кожевника	5 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
	Ломик	2 зм	1к4	КИ 150	-
	Инструменты стеклодува	30 зм	1к4	КИ 154	-
	Набор травника	5 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
	Увеличительное стекло	100 зм	1к4 - 1	КИ 150	-
	Инструменты навигатора	25 зм	1к4	КИ 154	-
	Инструменты художника	10 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
	Инструменты кузнеца	20 зм	1к4 x 2	КИ 154	-
Прекрасная	Инструменты жестянщика	50 зм	1к4	КИ 154	-
	Гномий армейский нож	100 зм	1к4	-	Складной, содержит 5 инструментов (на выбор)
	Гномья трутница	50 зм	1к4	-	Может мгновенно зажечь горючий объект

ТРАНСПОРТНЫЕ СРЕДСТВА И ПЕРЕВОЗКИ

Сидя за столом в тусклом освещённом доме на колёсах, dwarf с бородой, полной опилок, терпеливо ждёт появления клиентов. В его магазине можно найти всё от телеги до коляски, от самой скромных до украшенных золотом, а воздухе витает запах лошадей, сена и свежесрубленной древесины.

Грохот волн и пронзительные крики чаек периодически перекрываются ритмичными ударами молота, полуэльф во вздымающейся рубашке пробивает гвоздями доски к корпусу громадного корабля. Когда его работа будет завершена, это судно станет одним из самых быстрых, что когда-либо плавали по морям. Полуэльф без устали рассказывает об этом любому, кто готов слушать.

Торговцы специализирующиеся на перевозках – ремесленники, которые изготавливают большое количество лодок и колёсных транспортных средств, чтобы мир постоянно был в движении. Большинство из этих торговцев также предлагают курьерские услуги и транспорт по найму, а также держат небольшой штат сотрудников для работы в этих направлениях. Эти торговцы могут специализироваться только на продаже лодок и кораблей, полностью отказавшись от продажи телег и лошадей, или полностью посвятить себя сухопутным перевозкам, особенно если поблизости нет крупных водоёмов.

ТОРГОВЦЫ ТРАНСПОРТНЫМИ СРЕДСТВАМИ И ПЕРЕВОЗКАМИ

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Лошадь, кляча	5 зм	1к4	–	У неё 8 Силы, скорость передвижения 20 футов
Плохая	Упряжь и уздечка	2 зм	1к4 x 2	КИ 157	–
	Телега	15 зм	1к4 – 1	КИ 157	–
	Перевозка в коляске	* варьируется	–	КИ 159	В черте города: 1 мм; за город: 3 мм / миля
	Корм для животных	5 мм / день	1к4 x 30 дней	КИ 157	–
	Посыльный	2 мм / миля	–	КИ 159	–
	Мул	8 зм	1к4 x 2	ММ 333	Можно заменить на осла
	Бык	15 зм	1к4 x 2	КИ 157	–
	Пони	30 зм	1к4 x 2	ММ 335	–
	Седло, грузовое	5 зм	1к4	КИ 157	–
	Сани	20 зм	1к4 – 1	КИ 157	–
Средняя	Рюкзак	2 зм	1к4 x 2	КИ 150	–
	Спальник	1 зм	1к4 x 2	КИ 150	–
	Инструменты плотника	8 зм	1к4	КИ 154	–
	Инструменты картографа	15 зм	1к4	КИ 154	–
	Лошадь, тягловая	50 зм	1к4	ММ 321	–
	Шлюпка	50 зм	1к4	КИ 157	Продаётся только рядом с водой
	Седло, ездовое	10 зм	1к4	КИ 157	–
	Седельные сумки	4 зм	1к4	КИ 157	–
	Проезд на корабле	1 см / миля	–	КИ 159	–
	Фургон	35 зм	1к4 – 1	КИ 157	–
	Инструменты резчика по дереву	1 зм	1к4	КИ 154	–
Хорошая	Верблюд	50 зм	1к4	ММ 320	–
	Складная лодка	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 200	Продаётся только рядом с водой
	Килевая лодка	3,000 зм	1к4 – 1	КИ 157	Продаётся только рядом с водой
	Инструменты навигатора	25 зм	1к4	КИ 154	–
	Лошадь, ездовая	75 зм	1к4	ММ 336	–
	Седло, военное	20 зм	1к4	КИ 157	–
Прекрасная	Коёёр-самолёт	50,000 зм	Только 1, всегда	РМ 169	Размер ковра определяет Мастер
	Коляска	100 зм	1к4 – 1	КИ 157	–
	Карета	250 зм	1к4 – 1	КИ 157	–
	Ладья	10,000 зм	1к4 – 2	КИ 157	Продаётся только рядом с водой
	Парусный корабль	10,000 зм	1к4 – 2	КИ 157	Продаётся только рядом с водой
	Боевой конь	400 зм	1к4	ММ 340	–



Оружие

Невероятно крепкий, покрытый шрамами, полурослик заведует странным магазином. Стойки с оружием расположены по периметру, вдоль стен, а в центре магазина на полу вычерчен большой круг, который используется как импровизированный ринг. Полурослик рекомендует всем покупателям проверить оружие, которое они покупают, в спарринге или на деревянном тренировочном манекене.

Драконорожденная с красной чешуёй и двумя длинными, стальными мечами за спиной призывает всех посетителей, забредших в ее уголок рынка, сразиться с ней. По средствам демонстрации своего мастерства и силы своего оружия, она зарабатывает как клиентов, так и поклонников.

Торговцы этой специализации – воины и мастера кузничного дела, продающие оружие. Некоторые из них наживаются на войне, продавая оружие и боеприпасы, другие же, наоборот, продают исключительно средства самообороны. Третьи – отставные авантюристы, которые знают обо всех о трудностях и опасностях в мире, подстерегающих искателей приключений. Большинство торговцев оружием продают товары, доступные их уровню квалификации и ниже, но некоторые специализируются на одном, конкретном виде оружия, таком как луки или топоры.



Торговцы Оружием

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Ужасная	Молот	1 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Шест, 10 футов	5 мм	1к4 x 2	КИ 150	-
Плохая	Боеприпасы	* варьируется	1к4 x 40	КИ 150	Цены указаны в Книге игрока
	Простое рукопашное оружие	* варьируется	1к4 x 15	КИ 149	Цены указаны в Книге игрока
Простое дальнобойное оружие	Простое дальнобойное оружие	* варьируется	1к4 x 15	КИ 149	Цены указаны в Книге игрока
	Точильный камень	1 мм	1к4 x 10	КИ 150	-
Средняя	Воинское рукопашное оружие	* варьируется	1к4 x 10	КИ 149	Цены указаны в Книге игрока
	Колчан	1 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
Хорошая	Инструменты кузнеца	20 зм	1к4	КИ 154	-
	Боеприпасы, +1	500 зм* / 20	1к4 x 20	РМ 151	Нужно также оплатить баз. стоимость боеприпасов
Метательное копьё молнии	Метательное копьё молнии	500 зм	Только 1, всегда	РМ 181	-
	Воинское дальнобойное оружие	* варьируется	1к4 x 10	КИ 149	Цены указаны в Книге игрока
Колчан Элонны	Колчан Элонны	500 зм	Только 1, всегда	РМ 172	
	Таран, портативный	4 зм	1к4	КИ 150	
Ножны	Ножны	8 зм	1к4 x 2	-	
	Щит	10 зм	1к4 x 2	КИ 145	
Оружие, +1	Оружие, +1	500 зм*	Только 1к4, всегда	РМ 185	Нужно также оплатить баз. стоимость оружия
	Оружие предупреждения, любое	500 зм*	Только 1, всегда	РМ 185	Нужно также оплатить баз. стоимость оружия
Прекрасная	Боеприпасы, +2	5,000 зм* / 20	1к4 x 10	РМ 151	Нужно также оплатить баз. стоимость боеприпасов
	Язык пламени, любой	5,000 зм*	Только 1, всегда	РМ 212	Нужно также оплатить баз. стоимость оружия
Морозный клинок, любой	Морозный клинок, любой	50,000 зм*	Только 1, всегда	РМ 183	Нужно также оплатить баз. стоимость оружия
	Лук клятвы	50,000 зм	Только 1, всегда	РМ 178	-
Меч остроты, любой	Меч остроты, любой	50,000 зм*	Только 1, всегда	РМ 182	Нужно также оплатить баз. стоимость оружия
	Жестокое оружие, любое	5,000 зм*	Только 1, всегда	РМ 162	Нужно также оплатить баз. стоимость оружия
Оружие, +2	Оружие, +2	5,000 зм*	Только 1к4 – 1, всегда	РМ 185	Нужно также оплатить баз. стоимость оружия

ЛЕГЕНДАРНЫЕ ТОРГОВЦЫ

Следующие торговцы доступны только если при броске кубиков выпал Легендарный Торговец. Бросьте кубик для определения для определения специализации Легендарного Торговца, воспользовавшись соответствующей таблицей. Вы можете встретить легендарного торговца в любой Цитадели.

АСТРАЛЬНЫЙ ПУТЕШЕСТВЕННИК

Старый маг с седой бородой сидит на перекрёстке, выпуская из трубки дым длинной струйкой. Он наблюдает за прохожими голубыми глазами с голубым магическим свечением. Если внимательно к нему приглядеться, то можно заметить, что свет вокруг него искажается. Маг игнорирует любые любопытные взгляды, выдыхая идеальные кубы дыма из трубки.

Астральный путешественник видел больше, чем большинство существ может увидеть за несколько жизней. Он вкусила боль и наслаждение миров, далёких от Материального Плана, он побывал там, где небожители и исчадия бояться оказаться. Астральный путешественник, естественно, наткнулся на множество сувениров в своих путешествиях и готов расстаться с ними за определённую сумму.



ЛЕГЕНДАРНЫЙ ТОРГОВЕЦ – АСТРАЛЬНЫЙ ПУТЕШЕСТВЕННИК

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Средняя	Астральный бриллиант	10,000 зм / шт.	Неограниченное	–	Можно использовать вместо денег
	Сумка хранения	500 зм	Только 1к4, всегда	PM 205	–
	Стихийный компас	500 зм	Только 1, всегда	–	Указывает на ближайший портал на стихийный план
	Котелок бесконечного супа	500 зм	1к4 – 1	–	Один раз в день: превращает 2 галлона воды в суп, способный накормить 6 человек
	Песочные часы	25 зм	1к4 x 2	KI 150	–
	Сохраняющий сосуд	500 зм	1к4 – 1	–	Все, что находится внутри не стареет и не нуждается в пище/воздухе
	Зеркало, стальное	5 зм	1к4	KI 150	–
	Обсидиановая ступа и пестик	250 зм	1к4 – 1	–	Может перемолоть любой не магический предмет в порошок за 1к4 раунда
	Масло эфирности	2,500 зм	1к4 – 1	PM 180	Даёт эффект заклинания эфирность
	Зелье газообразной формы	2,500 зм	1к4 – 1	PM 162	Даёт эффект заклинания газообразная форма
Хорошая	Зелье подводного дыхания	250 зм	1к4	PM 164	Даёт возможность дышать под водой на 1 час
	Заклинание: Телепортация	490 зм	3 закл. / день	KI 282	Телепортирует в определённое место на том же плане
	Заклинание: Круг телепортации	350 зм	3 закл. / день	KI 234	За 20-икратную цену можно создать постоянный круг телепортации
	Амулет планов	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 150	–
	Куб силового поля	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 177	–
	Камера распада	5,000 зм	Только 1, всегда	–	Все, что находится в этом ящике 1x1x1 фут подвергается действию заклинания распад
	Камень зрения	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 167	–
	Переносная дыра	5,000 зм	Только 1к4 – 1, всегда	PM 186	–
	Заклинание: Власть над погодой	640 зм	3 закл. / день	KI 215	Изменяет погоду по вашему желанию
	Заклинание: Планарный союзник	360 зм	3 закл. / день	KI 256	Вызывает существа, которое действует по своему желанию
Прекрасная	Заклинание: Уход в иной мир	515 зм	3 закл. / день	KI 286	Телепортирует в определённое место на другом плане
	Куб врат	500,000 зм	Только 1, всегда	PM 177	–
	Железная фляга	500,000 зм	Только 1, всегда	PM 161	Ваш мастер решает что находится во фляге
	Заклинание: Проекция в астрал	3,010 зм*	3 закл. / день	KI 268	Стоимость заклинания увеличивается на 2,200 зм за каждое дополнительное существо
	Заклинание: Врата	1,310 зм	3 закл. / день	KI 218	Открывает стабильный портал на другой план
	Колодец многих миров	500,000 зм	Только 1, всегда	PM 172	–

ЧАРЫ

Женщина, одетая в капюшон и длинную, ниспадающую мантию, сосредотачивается, призывающая врождённую магию и придавая форму своим желаниям. Слабое свечение плавает вокруг неё, готовое слиться с оружием, наделив его магической силой. Вокруг её придорожного киоска столпилась группа изумлённых детишек и скептических старцев, наблюдающих за её работой, но женщина либо погружена в свои мысли, либо просто делает вид, что не замечает их.

Неряшливый гном с высохшимися бородой и волосами при помощи набора жестянщика возится с боевым топором, лежащим перед ним. Его невероятный ум вычисляет количество магической энергии, необходимой для данного орудия, и разрабатывает специальный метод поддержки магического потока. Соединив топор с эфирной батареей, собственной конструкцией, гном активирует её, и топор начинает издавать слабый гуд, сопровождающийся характерной магической вибрацией.

Легендарные торговцы, имеющие дело с чарами, – большая редкость, а их работа – зреющее представление, которое приветствуют в каждом городе. Чары, накладываемые этими торговцами, можно привязать к любому магическому или не магическому предмету, не магический предмет, на который наложили чары, становится магическим и требует настройки. Предмет может быть связан только с одним зачарованием от каждой из трёх категорий, и не более трёх зачарований всего. Применение нового зачарования той же категории – отменяет предыдущее зачарование.

ЛЕГЕНДАРНЫЕ ТОРГОВЦЫ ЧАРАМИ

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Средняя	Слабые чары, случайные	100 зм	3 зачарования / день	–	Случайным образом, по таблице ниже
	Сильные чары, случайные	500 зм	3 зачарования / день	–	Случайным образом, по таблице ниже
Хорошая	Слабые чары, на выбор	300 зм	3 зачарования / день	–	На выбор, по таблице ниже
	Сильные чары, на выбор	1,500 зм	3 зачарования / день	–	На выбор, по таблице ниже
Прекрасная	Легендарные чары, случайные	5,000 зм	3 зачарования / день	–	Случайным образом, по таблице ниже
	Легендарные чары, на выбор	15,000 зм	3 зачарования / день	–	На выбор, по таблице ниже

k8	Слабые чары	Сильные чары	Легендарные чары
1	Маяк. Бонусное действие: Предмет испускает яркий свет в радиусе 10 футов и тусклый свет в радиусе 10 футов. Можно погасить за бонусное действие.	Преобразование. Действие: Предмет превращается в другой предмет того же типа. Меч превращается в другой меч, или пара штиблетов может превратиться в ботинки.	Страх. Бонусное: Стоящее рядом с вами существо должно сделать спас-бросок Мудрости УС 15 или стать напуганным вами до конца вашего следующего хода. Перезарядка после короткого отдыха.
2	Компас. Действие: Вы узнаёте где север.	Паучье касание. Даёт скорость лазанья, равную вашей скорости передвижения.	Телепорт. Бонусное действие: Вы телепортируетесь на 15 футов в любом направлении.
3	Блеск. Этот предмет никогда не испачкается	Невидимый. Предмет невидим, постоянно.	Тишина. Даёт бонус +10 к Скрытности.
4	Хранитель. Предоставляет бонус +2 к инициативе	Быстрый. Добавляет +10 к скорости передвижения.	Стойкость. Увеличивает ваше максимальное здоровье на 15.
5	Язык. Этот предмет даёт знание одного дополнительного языка, по выбору Мастера.	Полёт. Действие: Даёт скорость полёта, равную вашей скорости передвижения, до конца вашего хода.	Живучесть. Даёт иммунитет против болезней, отравления и повреждений ядом.
6	Страж. Предмет начинает светиться, когда в пределах 120 футов находится определённый тип существ, по выбору Мастера.	Лёгкость. Действие: Даёт преимущество на все проверки Харизмы, сделанные в течение 1 минуты. Перезарядка после длительного отдыха.	Хождение сквозь стены. Бонусное действие: До конца своего хода вы можете ходить сквозь твёрдые предметы. Перезарядка после короткого отдыха.
7	Неразрушимый. Этот предмет можно сломать только специальными средствами.	Ночной Взор. Даёт темновиденье 60 футов, или увеличивает дальность темновиденья на 60 футов.	Истинное зрение. Даёт истинное зрение радиусом 60 футов или увеличивает его дальность на 60 футов.
8	Водный. Предмет не тонет в жидкости и предоставляет преимущество при проверках плавания.	Оберег. Реакция: Даёт преимущество на спас-бросок. Перезарядка после короткого отдыха.	Удача. Вы можете добавить 1к10 к любой проверке спас-броска или атаки. Перезарядка после короткого отдыха.



ПРЕДЛОЖЕНИЯ ФЕЙ

Сидя на старом пне посреди рощи, фавн с крупными, острыми рогами играет эфемерную мелодию на деревянной флейте. В этом, священном для фей, месте фавн ждёт авантюристов или охотников забредших слишком далеко в лесную чащу. Фавн готов обменять свои товары на небольшие одолжения.

Одетая в плащ из листьев, подметающий землю за неё, эладрин разложила на свою коллекцию вещей на деревянный столик на местном рынке. Она улыбается всем, кто подходит к ней и сразу же информирует о том, что за свои товары она не берет деньги. Но как только клиенты начинают торговаться, в ее глазах появляется злобный блеск, и клиенты могут начать подозревать, что ее просьба больше чем кажется на первый взгляд.

Не испытывая особого интереса к монетам, феи предпочитают отдавать свои товары в обмен на обещания, скреплённые заклинанием *обез*, чтобы гарантировать, что клиент выполнит своё обещание. Таким образом сделки с феями не умеют валютной цене, но имеют цену в количестве обещаний, которые определяются случайным образом по соответствующей таблице. Если обещание по какой-либо причине не может быть выполнено, перебросьте кубик для получения приемлемого результата. Эти обещания должны быть известны клиенту заранее, хотя фея может и лукавить, вводя клиента в заблуждение. Обычно эти торговцы выменивают на обещания только один предмет на персону, полагая, что один человек не может выполнить слишком много обещаний.

ЛЕГЕНДАРНЫЕ ТОРГОВЦЫ – ПРЕДЛОЖЕНИЯ ФЕЙ

Квалифик.	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Средняя	Сумка фокусов, рыжая	1 обещание	Только 1, всегда	PM 204	-
	Эльфийские сапоги	1 обещание	Только 1, всегда	PM 212	-
	Наручи стрельбы из лука	1 обещание	Только 1, всегда	PM 184	-
	Эльфийский плащ	1 обещание	Только 1, всегда	PM 212	-
	Перчатки воровства	1 обещание	Только 1, всегда	PM 188	-
	Колчан Элонны	1 обещание	Только 1, всегда	PM 172	-
	Щит часового	1 обещание	Только 1, всегда	PM 212	-
Хорошая	Плащ ускользания	2 обещания	Только 1, всегда	PM 190	-
	Красивый проклёнанный доспех	2 обещания	Только 1, всегда	PM 176	-
	Кольцо влияния на животных	2 обещания	Только 1, всегда	PM 172	-
	Жезл хранителя договора +2	2 обещания	Только 1, всегда	PM 161	-
Прекрасная	Договор колдуна	3 обещания	Неограниченно	КИ 105	Даёт 1й уровень колдуна, покровитель Архифея
	Инструмент бардов, Арфа Анструт	2 обещания	Только 1, всегда	PM 166	-
	Лук клятвы	2 обещания	Только 1, всегда	PM 178	-
	Кольцо невидимости	3 обещания	Только 1, всегда	PM 174	-
	Скимитар скорости	2 обещания	Только 1, всегда	PM 200	-
	Меч головоруб	3 обещания	Только 1, всегда	PM 182	-

к20 Обещания

- Отдайте своего первенца торговцу.
- Убейте какую-нибудь фею и принесите купцу ее голову.
- Сыграйте безобидную шутку с определённым могущественным правителем.
- Фальсифицируйте свою смерть и начните жизнь под новой личностью.
- Отдайте купцу 1к4 своих счастливых воспоминаний.
- Украдите для торговца определённый предмет.
- Отдайте купцу слог своего имени.
- Никогда не касайтесь железа, или получите 10к10 повреждений светом.
- Семь дней служите купцу охотничьим псом.
- Вы становитесь очарованы купцом, перманентно.

к20 Обещания

- Вы отдаёте купцу локон ваших волос.
- Приведите к купцу определённого ребенка, не вашего.
- Расскажите купцу свой самый тёмный секрет.
- Предайте своих друзей определённым образом.
- Выпейте таинственное зелье, которое купец вам предложит.
- В течение семи следующих дней вы можете говорить только стихами.
- Вы теряете навык использования какого-то инструмента.
- Вы отдаёте купцу часть вашей привлекательности.
- Вы лишаетесь случайного предмета, по выбору Мастера
- Если скажете определённое слово, объект proximity сломается.



МАГИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ

Поглаживая длинную седую бороду, гном в узкой шляпе сидит у открытой секции фургона. Над ним стоит грубый деревянный указатель, рекламирующий его магазин-фургон, а из фургона позади гнома исходит слабое магическое мерцание.

Высший эльф концентрирует свою магическую энергию на руническом круге, направив на него свою нежную руку с серебряным кольцом на пальце. Круг внезапно вспыхивает магической энергией, оставляя в её магазине слабый запах озона. Убрав руку, она улыбается, разглядывая кольцо, которое теперь переливается тонким, мистическим светом.

Во многих мирах торговцы этой специализации – большая редкость, и они пользуются большим спросом. Магические предметы всегда сложно изготавливать, а у торговца такими предметами может быть от пяти до шести предметов каждой категории качества, доступной ему.



ЛЕГЕНДАРНЫЕ ТОРГОВЦЫ МАГИЧЕСКИМИ ПРЕДМЕТАМИ

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Средняя	Сумка фокусов, серая	500 зм	Только 1, всегда	PM 204	-
	Порошок сухости	250 зм	Только 1к4, всегда	PM 191	-
	Статуэтка чудесной силы, серебряный ворон	500 зм	Только 1, всегда	PM 202	-
	Неподвижный жезл	500 зм	Только 1, всегда	PM 184	-
	Кольцо защиты разума	500 зм	Только 1, всегда	PM 172	-
	Мантия полезных предметов	500 зм	Только 1, всегда	PM 179	-
	Верёвка лазания	500 зм	Только 1, всегда	PM 153	-
	Камни послания	500 зм	Только 1, всегда	PM 168	-
	Веер ветра	500 зм	Только 1, всегда	PM 153	-
	Дополн. предметы	* варьируется	-	PM 146	Добавьте 5 из таблицы Е: Магические предметы
Хорошая	Сумка с бобами	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 203	-
	Помело полёта	500 зм	Только 1, всегда	PM 190	-
	Хрустальный шар	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 209	-
	Колода иллюзий	500 зм	Только 1, всегда	PM 169	-
	Статуэтка чудесной силы, костяные козлы	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 202	-
	Статуэтка чудесной силы, ониксовая собака	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 202	-
	Переносная дыра	5,000 зм	Только 1к4 – 1, всегда	PM 186	-
	Кольцо падения пёрышком	500 зм	Только 1, всегда	PM 174	-
	Кольцо свободных действий	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 175	-
	Кольцо тарана	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 175	-
	Посох очарования	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 193	-
	Волшебная палочка снарядов	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 155	-
	Волшебная палочка чудес	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 156	-
	Дополн. предметы	* варьируется	-	PM 147	Добавьте 5 из таблицы Ё: Магические предметы
Прекрасная	Живой щит	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 162	-
	Плащ паука	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 189	-
	Танцующий меч, любой	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 206	-
	Чудесные краски Нолзура	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 210	-
	Посох огня	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 193	-
	Волшебная палочка боевого мага +3	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 153	-
	Дополн. предметы	* варьируется	-	PM 148	Добавьте 5 из таблицы Ж: Магические предметы

ВОЛШЕБНЫЕ СУЩЕСТВА

Весёлый, старый, морщинистый мужчина в тюрбане играет на странной дудке в дальнем углу рынка. Перед ним танцует золотая летающая змея, отвечая на музыку человека она крутится и извивается.

Сидя в открытой секции своей повозки, медная драконорожденная наблюдает за проходящими мимо неё группами людей. Она терпеливо ждет, пытаясь не привлекать слишком много или слишком мало внимания, так как её товар это драконьи яйца, которые еле заметно мерцают в слабо освещённой, крытой повозке.

Волшебных существ из-за их природы трудно приручать и контролировать, лишь немногие люди способны убедить таких существ подчиняться и следовать за хозяином. Еще меньше людей готовы продавать таких существ, и торговцы волшебными существами всегда очень востребованы, где бы они не появлялись. У таких торговцев на продажу есть лишь малая часть товаров из списка представленного здесь, чаще всего это три существа на уровень квалификации торговца.

Продаваемые существа, обычно, приручены, но бывают и исключения, если указанно иначе. Для взаимодействия с такими магическими существами может потребоваться проверка Мудрости (Уход за животными), сложность, обычно составляет УС 15 или УС 20, в зависимости от того, что от них хотят добиться. Со временем, на усмотрение вашего Мастера, этих животных можно приручить.

ТОРГОВЦЫ ВОЛШЕБНЫМИ СУЩЕСТВАМИ

Квалиф.	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Средняя	Упряжь и уздечка	2 зм	1к4 x 2	КИ 157	-
	Страшный волк	450 зм	1к4	ММ 321	-
	Лось	60 зм	1к4	ММ 322	-
	Корм для животных	5 мм / день	1к4 x 30 дней	КИ 157	-
	Летающая змея	2 зм	1к4	ММ 322	-
	Гигантский светлячок	2 зм	1к4 x 2	ММ 325	-
	Гигантская коза	300 зм	1к4	ММ 326	-
	Гигантская ящерица	350 зм	1к4	ММ 326	-
	Гигантский паук-волк	400 зм	1к4 - 1	ММ 330	-
	Седло, экзотическое	60 зм	1к4 + 1	КИ 157	-
Хорошая	Разбуженный Куст	25 зм	1к4	ММ 317	-
	Мерцающий Пес	250 зм	1к4 - 1	ММ 318	-
	Кокатрис	650 зм	1к4 - 1	ММ 42	Не приручен
	Яйцо дракона	750 зм	1к4 - 1	-	При надлежащем уходе вылупится через 90 дней
	Желатиновый куб	300 зм	1к4 - 1	ММ 242	Не приручен
Прекрасная	Гигантская летучая мышь	250 зм	1к4 - 1	ММ 323	-
	Гигантский орел	500 зм	1к4 - 1	ММ 324	-
	Гигантский морской конь	500 зм	1к4 - 1	ММ 328	Продаётся только в прибрежных районах
	Грифон	750 зм	1к4 - 1	ММ 174	-
	Совомедведь	750 зм	1к4 - 1	ММ 249	Не приручен
	Пегас	750 зм	1к4 - 1	ММ 250	-
	Псевдодракон	175 зм	1к4 - 1	ММ 254	-
	Ворг	300 зм	1к4 - 1	ММ 341	-
	Василиск	1,000 зм	1к4 - 1	ММ 24	Не приручен
	Буллетт	1,500 зм	1к4 - 1	ММ 34	Не приручен



НЕКРОМАНТИЯ

Молодой мужчина, носящий маску-череп, с длинными волосами, заплетёнными в хвост, сидит на вершине большого кургана. Он здесь каждую ночь ожидает зова духов или заинтересованных клиентов, нуждающихся в его товарах.

Лич пробудился после столетней спячки и обнаружил, что над его древним подземельем построен город. Однако вместо того чтобы мстить живым он решает открыть в своём подземелье магазин для всех желающих, доходы от которого финансируют его страшные эксперименты, которые, несомненно, проходят в глубине подземелья.

Отношения между некромантами и остальным обществом не назовёшь спокойными, но это не мешает некоторым предпримчивым людям заполнить эту нишу. В конце концов и у мёртвых, и у живых есть потребности, а при помощи денег можно удовлетворить почти все желания. В зависимости от местоположения и доминирующего морального уклада продажа товаров для некромантии может быть вне закона, просто не одобряться или быть обычной частью повседневной жизни.

ТОРГОВЦЫ ТОВАРАМИ для НЕКРОМАНТИИ

Квалиф.	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Средняя	Кислота	25 зм / флакон	1к4 x 5 флаконов	КИ 150	-
	Магическая фокусировка * варьируется	1к4		КИ 150	Цены указаны в <i>Книге игрока</i>
	Порошок сухости	250 зм	Только 1к4, всегда	РМ 191	-
	Свеча	1 мм	1к4 x 10	КИ 150	Бывают чёрные, серые, белые или красные
	Цепь	5 зм / 10 футов	1к4 x 20 футов	КИ 150	-
	Мел	1 мм / кусок	1к4 x 10 кусков	КИ 150	Бывают чёрные, серые, белые или красные
	Мешочек с компонентами	25 зм	1к4	КИ 150	-
	Мёртвое тело	4 зм	1к4 x 4	-	Нетронутый труп, идеален для некромантии
	Кинжал, ритуальный	2 зм	1к4 x 2	КИ 148	Имеет странный, изогнутый дизайн
	Плоть	1 см / фунт	1к4 x 20 фунтов	-	Лучше не спрашивать...
	Священный символ *	варьируется	1к4	КИ 150	Цены указаны в <i>Книге игрока</i>
	Песочные часы	25 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Благовония	1 см / пачка	1к4 x 20 пачек	-	С густым, мускусным или острым запахом
	Замок	10 зм	1к4	КИ 150	-
	Кандалы	2 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Яд, простой	100 зм / флакон	1к4 флаконов	КИ 150	Оружейный: наносит 1к4 повреждений ядом
	Лопата	2 зм	1к4 x 2	КИ 150	-
	Заклинание: Восставший труп	90 зм	3 закл. / день	КИ 217	3й уровень; мертвец один день подчиняется вашим командам
	Заклинание: Нетленные останки	40 зм	3 закл. / день	КИ 243	Останавливает трупное гниение, не даёт превратить в нежить
	Заклинание: Оживление	1,250 зм	3 закл. / день	КИ 249	Возвращает мертвеца к жизни
	Заклинание: Разговор с мёртвыми	90 зм	3 закл. / день	КИ 271	Позволяет поговорить с одним мертвецом, не нежитью
	Книга заклинаний, пустая	50	1к4	КИ 150	-
	Инструменты ткача	1 зм	1к4	КИ 154	-
Хорошая	Амулет здоровья	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 150	-
	Плащ летучей мыши	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 189	-
	Бездонный мешок с kostями	500 зм	Только 1, всегда	-	Содержит неограниченное количество трупов, подходящих сотворения нежити
	Маска чумного врача	50 зм	1к4 - 1	-	Маска из прочной кожи с длинным клювом
	Маска, череп	45 зм	1к4 - 1	-	Изготовлена из реального черепа
	Свирель ужаса	500 зм	Только 1, всегда	РМ 198	-
	Заклинание: Сотворение нежити	1,260 зм	3 закл. / день	КИ 279	6й уровень; мертвец один день подчиняется вашим командам
	Заклинание: Воскрешение	2,490 зм	3 закл. / день	КИ 217	Более сильный способ возвращения к жизни
	Волшебная палочка страха	5,000 зм	Только 1, всегда	РМ 156	-
Прекрасная	Справочник по големам, мясной	50,000 зм	Только 1, всегда	РМ 201	-
	Зелье долголетия	25,000 зм	Только 1к4, всегда	РМ 164	Снижает ваш возраст на 1к6 + 6 лет, обычно
	Заклинание: Двойник	2,840 зм	3 закл. / день	КИ 221	Предохраняет от смерти



НЕОБХОДИМЫЕ ВЕЩИ

Красивый молодой эльф стоит, окруженный различными товарами, в совершенно новом киоске, недавно появившемся на рынке. Хотя он и новичок в городе, но уже успел заработать репутацию того, кто заключает диковинные сделки в сочетании со странными просьбами, но лишь самые внимательные посетители могут почувствовать запах серы и ладана в его магазине.

На перекрёстке, безупречно одетый, джентльмен сидит на табурете и держит деревянный футляр на коленях. Удивительно, но содержимое этого футляра всегда соответствует желанию клиентов, и торговец готов продать товар за разумную цену и небольшую услугу.

Исчадия Ада не новички в бизнесе и иногда участвуют в финансовой жизни мира смертных, распространяя раздор и собственное влияние. Однако деньги не являются главной целью этих купцов, они с радостью готовы предложить скидку тому, кто согласится выполнить одну или две услуги, которые способствуют Адским целям.

Если игрок готов оказать услугу такому торговцу, то определите её случайным образом по таблице Несущественные услуги. Когда просьба торговца выполнена, он автоматически узнает об этом и будет готов снизить цену, желаемого игроком предмета, в половину. Для

Торговцы Необходимыми вещами

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Средняя	Сумка хранения	500 зм	Только 1к4, всегда	PM 205	-
	Сумка фокусов, коричн.	500 зм	Только 1, всегда	PM 204	-
	Мгновенная крепость Даэрна	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 180	-
	Железные ленты Биларро	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 161	-
	Булава ужаса	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 152	-
	Жезл правления	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 161	-
	Меч кражи жизни	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 182	-
	Волшебная палочка огненных шаров	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 154	-
	Любой предмет	* варьируется	1к4 предметов	-	Предмет редкостью не выше «редкий»
Хорошая	Пояс силы огненного великана	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 195	-
	Демонический доспех	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 158	-
	Статуэтка чудесной силы, Обсидиановый скакун	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 202	-
	Камень Йоун	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 167	-
	Любой предмет	* варьируется	1к4 предметов	-	Предмет редкостью не выше «очень редкий»
	Договор колдуна	50,000 зм	Неограниченно	KI 105	Даёт 1й уровень колдуна, покровитель Исчадие
Прекрасная	Инструмент бардов, Арфа Оллава	500,000 зм	Только 1, всегда	PM 166	-
	Железная фляга	500,000 зм	Только 1, всегда	PM 161	Ваш мастер решает что находится во фляге
	Талисман абсолютного зла	500,000 зм	Только 1, всегда	PM 205	-
	Любой предмет	* варьируется	1к4 предметов	-	Любой желаемый покупателем, любой редкости

k20 Незначительные услуги

- Бросьте подозрительный флакон в ближайший колодец
- Нарисуйте пентаграмму кровью в определённом святом месте
- Ослабьте колёса у соседней телеги
- Убедите ребенка, что его в пустыне ждет приз
- Удалите голову и руки у определённой статуи
- Забросьте мешок мышей на местную мельницу
- Облейте поленницу трактира ламповым маслом
- Оставьте мёртвую черную козу на городской площади
- Публично обвините священника в том, что он практикует чёрную магию.
- Распространите слух о неверности супружеской пары

k20 Незначительные услуги

- Съешьте жужжащего, трепыхающегося и живого слепня
- Убейте питомца знатного человека и оставьте тем, где его смогут найти
- Назовите имя конкретного исчадия в зеркало, трижды
- Публично сожгите определённую святую книгу
- Украдите местную реликвию и оставьте в кормушке
- Устройте кровавую драку с незнакомцами
- Подожгите определённый мост
- Откопайте определённый труп, спрячьте его части вокруг города
- Украдите еду у определённой бедной семьи, выбросьте ее
- Бросьте еще два раза, не учитывая 20. Игроку необходимо выполнить эти две услуги.



ЗАТЕРЯВШИЕСЯ ВО ВРЕМЕНИ

Шагая по длинной извилистой дороге, человек, одетый в броню, с крошечным драконом на плече сжимает маленький цветной прямоугольник из странного материала и пристально смотрит в него. На короткое время он поднимает его вверх, водит по кругу, затем сильно встряхивает его и кладёт в сумку на боку. Когда он открывает свою сумку, внимательный наблюдатель может заметить несколько подобных странных вещей и приспособлений, прежде чем он быстро и тщательно закроет ее.

Устроившись рядом с гостиницей, человек с распущенными волосами и удивительно ярким галстуком-бабочкой разложил несколько странных изделий на ветхом деревянном столике, который кажется неумело сложенным. Позади него стоит дымящаяся синяя коробка, из которой он периодически достаёт новые предметы, и, оценивая каждый из них, кладёт на свой стол.

Некоторые аркансты и учёные предполагают, что межпланарные путешествия – не единственный способ исследования мультивселенной. По случайным обстоятельствам или в результате собственных действий, люди из будущего могут попасть в прошлое. Эти люди почти всегда хотят вернуться в своё время и могут быть готовы обменять некоторые свои странные вещи на деньги, необходимые для достижения своей цели.

Электрический фонарь. При активации выпускает конусом яркий свет на 120 футов и тусклый свет еще на 120 футов. В комплект входит батарейка, на которой он может непрерывно работать 12 часов, после чего потребуется заменить батарейку.

Планшет развлечений. Это небольшой, гладкий прямоугольник имеет панель, которая светится и реагирует на прикосновения. В активном состоянии он может исполнить одну из 5к10 диковинных песен и содержит 1к10 различных игр и развлечений. В комплект входит батарейка, на которой он может непрерывно работать 6 часов, после чего потребуется заменить батарейку.

ТОРГОВЦЫ – ЗАТЕРЯВШИЕСЯ ВО ВРЕМЕНИ

Квалификация	Предметы	Цена	Количество	Страница	Примечания
Средняя	Калькулятор	60 зм	1к4 – 1	–	Технология (2); делает математические расчёты
	Электрический фонарь	50 зм	1к4 – 1	–	Технология (1)
	Планшет развлечений	150 зм	1к4 – 1	–	Технология (3)
	Батарейка	15 зм / шт.	1к4 x 4	PM 268	–
	Камни послания	500 зм / компл.	Только 1, всегда	PM 168	–
	Наручные часы	55 зм	Только 1, всегда	–	Сделаны из странного, гладкого, цветного вещества. Показывают точное время дня
Хорошая	Бусина силы	5,000 зм / 6	Только 6, всегда	PM 152	
	Сапоги левитации	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 196	
	Куб силового поля	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 177	
	Ночные очки	5,000 зм	Только 1, всегда	PM 184	
	Граната, осколочная	300 зм / шт.	1к4 x 2	PM 268	Технология (2)
	Граната, дымовая	250 зм / шт.	1к4 x 2	PM 268	Технология (2)
	Ракетный ранец	3,500 зм	Только 1, всегда	–	Технология (4)
	Лазерный пистолет	3,000 зм	Только 1, всегда	PM 268	Технология (4)
	Лазерная винтовка	4,500 зм	Только 1, всегда	PM 268	Технология (4)
	Прекрасная	Винтовка антиматерии	6,500 зм	Только 1, всегда	PM 268
Прекрасная	Аппарат Квалиша	500,000 зм	Только 1, всегда	PM 150	–
	Плащ невидимости	500,000 зм	Только 1, всегда	PM 189	–
	Гранатомёт	5,500 зм	Только 1, всегда	PM 268	Технология (4)
	Звуковая отвёртка	1,250 зм	Только 1, всегда	–	Технология (3); Даёт преимущество при применении воровских инструментов
	Том чистых мыслей	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 207	Название: «Введение в квантовую физику»
	Том понимания	50,000 зм	Только 1, всегда	PM 207	Название: «Фермерский альманах»



СРЕДНЕВЕКОВОЕ ПОНИМАНИЕ

Несомненно, игроки поймут предназначение перечисленных здесь предметов, их персонажи – другая история. По этому настоятельно рекомендуется использовать таблицу Определение чуждой технологии и связанные с ней правила на стр. 268 Руководства мастера для имитации незнания персонажей, это относится ко всем предметам помеченным в таблице словом «Технология». Число в скобках рядом с этим словом показывает то – сколько раз персонаж должен преуспеть в проверке Интеллекта.

Понимание того, как работает предмет – это лишь первый шаг к использованию его полного функционала. Для того чтобы научиться его использовать вам понадобится 250 дней и по 1 зм в день в качестве расходов на обучение. Обратитесь к разделу Деятельность во время простоя – обучение для получения более детальной информации, стр. 187 Книги игрока.

Ракетный ранец. При активации, за бонусное действие, вы пролетаете 2к10 x 5 футов в выбранном направлении. Если вы не умеете летать или этот предмет не активирован повторно, вы начинаете падать в начале вашего следующего хода. В комплект входит батарейка, на которой он может быть использован 10 раз, после чего потребуется заменить батарейку.

УЧАСТНИКИ ПРОЕКТА

Photoshop и дизайн /u/the_singular_anyone

Посетите **WALROCK HOMEBREW** чтобы узнать больше!

<http://walrock-homebrew.blogspot.com>

Графика: Аллен К. Иксунг, Джонас де Ро, Бревис, Адам Пакетт, Флавио Болла, Гришин Алексей, Александра Хитрова, Тейлор Фишер, Винсент Дюрант, Ландра Банкакайте, Александр Наничков, Sylar113, Пайпер Тибодо, Николай Остертаг, Цзянсун Чен, Инкари, Анхель Ганев, Коса Жолт, Хьюго Солиса, Ольга Дебрас, Гордон Нейпир, Натали Калашникова, Джим Нельсон, Эд Кокса, Бет Тротт, Екатерина Шаповалова, Фелипе Эскобар Браво, Уэйн Ингланд, Александр Иванович, Джона Станко, Дженни Леманн, Йонас Акерлунд, Екатерина Орандж, Зак Дженнингс, Ли Мойер, Тоттер Атта, Альберто Тавира, Брайан Сайм, Фиона Самсон, Дэн Скотт, Франсуа Каналес, Хорхе Карреро Роиг, Кори Тре-го-Эрднер, Вероник Мейгнау, Диего Гисберт Льоренс, Люси Лисетт, Шрея Шетти, Джейк Мюррей, Вайнона Нельсон и Айба Рёскуе.

Выражаем благодарность людям с ресурсов reddit, /tg/ и tumblr, /u/Smyris за его помощь и /u/skybugl 2 за его инструкции по Photoshop.

ПОСЛЕСЛОВИЕ ОТ ПЕРЕВОДЧИКА

Вёрстка и перевод: **r0ot35**

Данный материал не является официальным руководством, но для меня он оказался крайне полезным при создании и ведении собственного приключения. В этом вы и сами могли убедиться, долистав до этой страницы. Помимо цен на магические предметы, описанные в *Руководстве мастера* тут вы сможете найти и другие полезности, например, художественное описание торговцев, что значительно улучшит вашу игру.

Указатели на страницы, используемые в данном материале:

КИ – Книга игрока (перевод студии Фантом)

РМ – Руководство Мастера (перевод студии Фантом)

ММ – Monster Manual

CoS – Curse of Strahd

