

# Навыки

## ПОВРЕЖДЁННЫЙ РАЗУМ

Требование: У вас должно быть малое или большое безумие, чтобы взять этот навык.

У вас мощный, хотя и повреждённый, разум. Подобная комбинация позволяет вам насыщать приступы безумия на других существ. Когда вы берёте этот навык, выберите одно безумие, которое у вас есть. Если вы когда-либо вылечитесь от этого безумия, оно вернётся, когда вы завершите длительный отдых.

Один раз в день вы можете использовать одно из следующих заклинаний на самом низком уровне: *венец безумия*, *диссонирующий шепот*, *безумие* или *ужасающий смех Таши*. Ваша основная параметр для накладывания этих заклинаний - это Здравомыслие. В качестве окончательного преимущества этого умения, ваше Здравомыслие увеличивается на 2.

## ЖЕЛЕЗНЫЙ РАЗУМ

Требование: Здравомыслие 13 или выше

Вы приложили усилия, чтобы укрепить свой ум от немощи и слабости. В результате вы получаете следующие преимущества:

- Вы становитесь профилованны в спасбросках Здравомыслия
- Раз в день бонусным действием, вы можете укрепить свой разум от зла. Вы получаете сопротивление к психическому урону в течение одной минуты.

## СТАЛЬНЫЕ НЕРВЫ

Вы видели бесчётное число жестокостей, наблюдали, как ваши друзья падали замертво, словно пшеница под серпом. Вы видели, как существа из самой тьмы появлялись перед вами. Вы получаете следующие преимущества:

- Ваше Здравомыслие увеличивается на 2
- Вы получаете преимущество при совершении спасброска по Здравомыслию против страха и ужаса
- Когда вы бросаете кубик для определения эффекта страха, вы можете бросить кубик дважды и выбрать любой результат.



## СТОЙКИЙ

Неважно, как сильно безумие пытается овладеть вами, все его попытки тщетны. Вы получаете следующие бонусы:

- Ваше Здравомыслие увеличивается на 2;
- Вы получаете преимущество при совершении спасброска по Здравомыслию против безумия;
- Когда вы бросаете кубик для определения малого или большого безумия, вы можете бросить кубик дважды и выбрать любой из двух результатов.

## Заклинания

### Устрашающий вид

1 уровень, иллюзия

Время накладывания: 1 действие

Дистанция: На себя

Компоненты: В, С, М (пугающая маска)

Длительность: Мгновенно

Класс: Волшебник

Ваше лицо превращается в жуткое подобие самого себя. Все существа в радиусе 5 футов от вас должны совершить спасбросок по Здравомыслию против страха.

### Страх могилы

2 уровень, некромантия

Время накладывания: 1 действие

Дистанция: 60 футов

Компоненты: В, С, М (деревянная коробка)

Длительность: Концентрация, до 1 минуты

Класс: Волшебник

Выберите существо в радиусе действия способности. Разум цели наполняют мысли о приближающейся собственной смерти. Это существо должно преуспеть в спасброске по Здравомыслию или получит 1d8 + ваш модификатор заклинателя некротического урона. Пока вы поддерживаете концентрацию, существо получает урон в начале каждого вашего хода. Также существо получает эффект малого безумия — танатофобию. Если вам удастся поддерживать действие заклинания в течение всего времени, то эффект малого безумия становится постоянным.

### Наложение безумия

2 уровень, иллюзия (ритуал)

Время накладывания: 1 действие

Дистанция: 60 футов

Компоненты: В, С, М (расколотый череп)

Длительность: Мгновенно

Класс: Волшебник

Выберите существо в радиусе действия способности. Вы насылаете на него галлюцинации, вспышки воспоминаний и поток ужасных мыслей. Это существо должно преуспеть в спасброске по Здравомыслию или получит 4d6 психического урона, а также одно большое безумие из таблицы. Если существо успешно совершает спасбросок, оно получит только 2d6 психического урона и одно малое безумие из таблицы. Эти безумства проходят после продолжительного отдыха. Если это заклинание используется как ритуал, то безумие становится постоянным.



### Вдохновение решимости

*1 у ровень, очарование*

Время накладывания: 1 действие

Дистанция: 60 футов

Компоненты: В

Длительность: 8 часов

Класс: Бард, Паладин

Вы произносите речь или выступаете перед союзниками. Это вселяет в них отвагу и решительность. Когда вы используете это заклинание, выберите до 8 существ (включая себя) в радиусе действия. Эти существа имеют преимущество в спасбросках по Здравомыслию против страха в течение всего действия заклинания.

**На высоких уровнях.** Когда вы применяете это заклинание, используя ячейку 2 или выше уровня, существа, попавшие под действие заклинания, получают преимущество в спасбросках по Здравомыслию против ужаса в течение всего действия заклинания. Если вы используете ячейку 3 и выше уровня, то все существа получают преимущество в спасбросках по Здравомыслию против безумия на все время действия заклинания.

### Восстановление разума

*3 у ровень, гадание*

Время накладывания: 1 действие или 8 часов

Дистанция: Касание

Компоненты: В, С

Длительность: Мгновенно

Класс: Жрец, Паладин

Это заклинание восстанавливает разум до его обычного состояния.

Есть два возможных использования заклинания, которые зависят от повреждений, нанесенных разуму.

Если вы используете это заклинание как 1 действие, то при касании вы снимаете один эффект состояния с цели. Вы сможете снять состояния очарования, испуганности или реакции страха.

Если вы используете это заклинание в течение 8 часов, вы все это время общаетесь с существом и возвращаете его разум к реальности. Вы убираете одно малое безумие по вашему выбору.

**На высоких уровнях.** Если вы применяете это заклинание, используя ячейку 4 и выше уровня, за 8 часов общения с существом вы можете снять одно большое безумие с цели по вашему выбору.

### Испуганный зверь

*2 у ровень, иллюзия*

Время накладывания: 1 действие

Дистанция: 30 футов

Компоненты: В, С

Длительность: Мгновенно

Класс: Следопыт

Вы угрожающе кричите и совершаете агрессивные взмахи руками, чтобы прогнать всех зверей поблизости. Каждый зверь в зоне действия заклинания должен преуспеть в спасброске по Здравомыслию или ему нужно будет бросить кубик для определения эффекта страха. Существа с Интеллектом 4 или выше имеют иммунитет к заклинанию.

### Troubled Minds: Feats & Spells by

/u/ coolgamertagbro

<http://sterlingvermin.com/>

### Art Credits in Order of Appearance

"Red Dead" by RafaellaRyon

"The Mothers" by TheMichaelMacRae

Гильдия вольных переводчиков.

Айвендил и Максим Галутво.

24.06.2017

