

## ИНСТРУМЕНТЫ ОТРАВИТЕЛЯ

Комплект отравителя включает в себя пузырьки, химикаты и другое оборудование, необходимое для создания ядов. Владение этим комплектом позволяет вам добавлять ваш бонус мастерства к любой проверке способностей, которую вы совершаете при создании или использовании яда.

### СБОР ИНГРЕДИЕНТОВ

Совершите проверку Природы, с бонусом мастерства от ваших инструментов отравителя, если вы не владеете умением Природа, со Сл из приведённой ниже таблицы.

| Сл | Способ поиска                                      |
|----|--|
| 10 | Проведите час, не занимаясь ничем, кроме поиска    |
| 15 | Во время путешествия в медленном темпе или скрытно |
| 18 | Во время путешествия в обычном темпе               |
| 21 | Во время путешествия в быстром темпе               |

При успехе вы получаете один компонент из таблицы собираемых ингредиентов в конце этого раздела. При провале вы ничего не находите. Если вы выбросили натуральную 20 при проверке Природы, вы получаете один компонент из таблицы особых ингредиентов в конце этого раздела.

### СОЗДАНИЕ ЯДА

Совершите проверку Природы, с бонусом мастерства от ваших инструментов отравителя, если вы не владеете умением Природа, со Сл из приведённой ниже таблицы.

При успешной проверке изготовления вы создаете один пузырек яда. При неудаче вам не удастся создать яд, а все используемые компоненты утеряны. Если вы выбрали натуральную 20 при своей проверке изготовления, вы в состоянии растянуть компоненты и изготовить 2 пузырька. Пузырьки годны к употреблению в течение 1 недели после изготовления, после чего они портятся.

### ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЯДА

Вы можете использовать одно полное действие, чтобы применить яд к 1 рукопашному оружию или 3 боеприпасам. Используемый ими яд действует в течении 1 часа вне боя или 5 раундов боя. Каждого пузырька яда достаточно на 2 применения.

### ЯД В БОЮ

Когда вы попадаете по существам отравленным оружием, они должны пройти спас-бросок Телосложения против 8 + ваш бонус мастерства. При провале существо впадает в состояние отравленное в дополнение к любым другим бонусам, даваемым вашим ядом. При успехе существо не впадает в состояние отравленно, но все еще страдает от бонусов, даваемых вашим ядом.

### ДЛИТЕЛЬНОСТЬ И ЭФФЕКТЫ

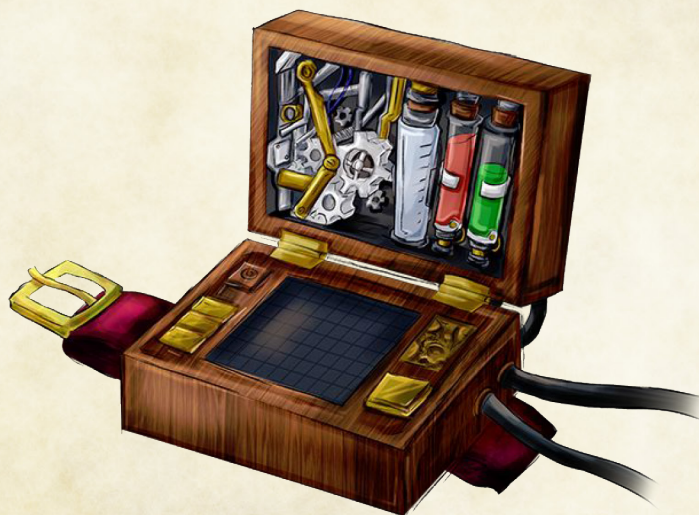
Существо в состоянии отравленное, остается в нём в течение 1 минуты. У любых дополнительных эффектов от других компонентов такая же продолжительность, если не указано иначе. Для любого эффекта, спас-бросок повторяется в конце хода существа.

## ТАБЛИЦА СОБИРАЕМЫХ ИНГРЕДИЕНТОВ

| 2к6   | Ингредиент           | Подробности                      | Мод. Сл |
|-------|----------------------|----------------------------------|---------|
| 2, 12 | Корень мандрагоры    | Увеличивает Сл спас-броска на 2  | +2      |
| 3, 11 | Ртутный ягель        | Добавляет 1к4 урона ядом         | +2      |
| 4, 10 | Семена молочая       | Уменьшает Сл создания на 1       | -1      |
| 5, 9  | Корень дикого шалфея | Добавляет 2к4 урона ядом         | +3      |
| 6-8   | Листья Языка Вирма   | Необходимая основа для всех ядов | -       |

## ТАБЛИЦА ОСОБЫХ ИНГРЕДИЕНТОВ

| 1к6 | Ингредиент        | Подробности                     | Мод. Сл |
|-----|-------------------|---------------------------------|---------|
| 1   | Морские водоросли | Уменьшает КД цели на 2          | +4      |
| 2   | Ягоды колючецвета | Удваивает кость урона ядом      | +3      |
| 3   | Сушённый мухомор  | Цель немеет                     | +2      |
| 4   | Тошнотворный воск | Вызывает состояние ошеломлённый | +3      |
| 5   | Листья крапивы    | Скорость 0 на 1 минуту          | +2      |
| 6   | Ирезина           | 1к12 урона ядом                 | +4      |



### ВАРИАНТ: ЯД ДРОУ

Темный эльф, владеющий инструментами отравителя может изготовить яд дроу, наполняя базовый яд языка вирма своими врожденными магическими способностями. Вы тратите возможность использовать свою врожденную магию до следующего рассвета, наполняя ваш яд магией дроу.

Если существо, по которому попали оружием или боеприпасом, обработанным этим ядом, проваливает свой спас-бросок Телосложения на 5 или больше, цель падает без сознания, пока не получит урон или пока другое существо не примет меры, чтобы привести её в чувства.

### ВАРИАНТ: ЯД СУЩЕСТВ

Если вы пытаетесь собрать яд ядовитого существа, вы можете совершить проверку навыка Природа со Сл 20, чтобы собрать достаточно материала на один пузырик. Если вы потерпите неудачу при этой проверке на 5 или больше, вы попадаете под действие всех эффектов от яда этого существа. Минимальным модификатором сложности, чтобы превратить эти компоненты в яд, пригодный к употреблению, является +5 к модификатору, который будет определен Мастером во время обработки. См. страницу 258 *Руководства Мастера* чтобы узнать подробнее об эффектах этих ядов.