

от сообщества

KP-II-XBXPXT MMPXB
vk.com/dndworlds

Неигровой персонаж (англ. Non-Player Character (NPC) — самостоятельный персонаж; неуправляемый игроком персонаж) — в компьютерных и настольных ролевых играх персонаж, управляемый программой или мастером (в последнем случае иногда может называться мастерским персонажем).

Миры Dungeons & Dragons населяют не только герои игроков (ИП) и монстры, но и всевозможное множество других персонажей. С большей частью из них, конечно не приходится взаимодей ствовать на прямую. Обычно это жители деревень и городов, воины многочисленных армий, работники и ремесленники. С некоторыми ИП ведут лишь минимум взаимодей ствий, будь то торговец с которому необходимы сбыть награбленные ценности, или капитан стражи, у которого путники решили справиться о ситуации в городе. Однако существуют и те персонажи, чья роль в игре (и в повествовании) много важнее, чем роль третьесортного лавочника. Такие персонажи непосредственно влияют на жизнь ИП и успех его (их) приключений. Такими персонажами может выступить генерал в отставке, который согласился помочь путникам в их походе, или охотник за головами, который преследует героев, так же это может быть злой чародей, который плетет интриги против ИП, а в дальней шем столкнется с ними в поединке. Характеры таких персонажей многограннее, чем у прочих НИПов, а поэтому мастеру важно всегда помнить его повадки, манеру речи и поведения, отличительных черты, одежду и даже инвентарь!

Атрибуты НИПов

ИМЯ. Для начала персонажу нужно имя. Это уже 25% от требуемых заметок, так как вам не надо будет вспоминать бесчисленное множество имен и вспоминать, кому они принадлежат. Так же это спасает вас от путаницы между именами и персонажами их носящими.

ОПИСАНИЕ. Вместе с именем при наличие описания вы уже сделали себе необходимый минимум заметок по персонажу. Описанием является краткая история персонажа, его функции в игровом мире, то чем он промышляет, возможно краткая биография и его связь с ИП.

ДИСЛОКАЦИЯ. Место расположение персонажа на данный момент, этот пункт может оставаться неизменным, если вы описываете, например, хозяина таверны или колдуна-библиотекаря, которые привязаны к конкретной локации в вашем мире. Однако оно может и меняться, если это пленник бегущий от ИП, или же Охотник за головами преследующий его (их).

ХАРАКТЕРИСТИКИ. Если с данным НИПом подразумевается сражение или же оно просто возможно исходя из обычаев, темперамента, игрового стиля ИП, то тут можно указать базовые характеристики НИПа, такие как количество хитов, класс доспеха, базовые характеристики силы, ловкости и т.д.

ИНВЕНТАРЬ Если наличие (или отсутствие) каких либо предметов (артефактов, оружия, записей) важно для описания и существования персонажа, то они указываются в этой графе.



RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMU	ДИСЛОКАЦИЯ
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР



RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMU	ДИСЛОКАЦИЯ
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР



RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMU	ДИСЛОКАЦИЯ
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР



RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMU	ДИСЛОКАЦИЯ
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР



RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMU	ДИСЛОКАЦИЯ
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР



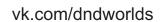
RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMU	ДИСЛОКАЦИЯ
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР
RMN	ДИСЛОКАЦИЯ
ОПИСАНИЕ	
ИНВЕНТАРЬ	ХАРАКТЕРИСТИКИ ХП КД СИЛ ЛВК ТЕЛ ИНТ ХАР МУДР



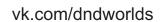
Локации в Dungeons & Dragons

В ходе приключения ИП посещают различные места: города, деревни, заброшенные станы, древние храмы и многое другое. Так случается, что какоето конкретное место становиться для персонажей очень важным. Это может быть любимая таверна, заброшенная башня, где путники спрятали сокровища, склад продовольствия, библиотека, храм и так далее.

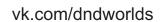
Чтобы не забыть где что находиться следует делать пометки, о расположении того или иного сооружения, если предполагается, что путники туда еще вернуться.



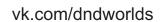
НАЗВАНИЕ	ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ
KAPTA MECTA	
ЛЕГЕНДА КАРТЫ	
	ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ
РАСПОЛОЖЕНИЕ ОПИСАНИЕ	
OTHCATHE	
KAPTA MECTA	
ЛЕГЕНДА КАРТЫ	
, ,	



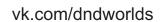
НАЗВАНИЕ	ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ
KAPTA MECTA	
ЛЕГЕНДА КАРТЫ	
	ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ
РАСПОЛОЖЕНИЕ ОПИСАНИЕ	
OTHCATHE	
KAPTA MECTA	
ЛЕГЕНДА КАРТЫ	
, ,	



НАЗВАНИЕ	ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ
KAPTA MECTA	
ЛЕГЕНДА КАРТЫ	
	ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ
РАСПОЛОЖЕНИЕ ОПИСАНИЕ	
OTHCATHE	
KAPTA MECTA	
ЛЕГЕНДА КАРТЫ	
, ,	



НАЗВАНИЕ	ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ
KAPTA MECTA	
ЛЕГЕНДА КАРТЫ	
, ,	
	ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ
ОПИСАНИЕ	
KAPTA MECTA	
ЛЕГЕНДА КАРТЫ	
, ,	



НАЗВАНИЕ	ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ
KAPTA MECTA	
ЛЕГЕНДА КАРТЫ	
, ,	
	ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ
ОПИСАНИЕ	
KAPTA MECTA	
ЛЕГЕНДА КАРТЫ	
, ,	

Составил Станислав Адамович Специально для **Круговорота Миров**



Круговорот Миров © 2016