

## Как выглядит Днд?

Несколько человек сидят за столом, один из них — ведущий («ДМ», «МП» или «Мастер»), остальные — **игроки**, у каждого из игроков свой **персонаж**. Команда персонажей называется **партией**.

ДМ рассказывает, что происходит вокруг, игроки сообщают ему, что делают их персонажи. Успешность их действий определяется броском костей и навыками персонажа.

В бою игроки тоже говорят, что делают персонажи, а успешность действий персонажей определяется навыками и костями. ДМ управляет **врагами персонажей**.

## В чем цель игры?

ДМ знает **сюжет**, и по нему продвигаются персонажи. При этом перед персонажами стоят задачи, которые создают мотивацию. Они могут решать эти задачи как хотят.

Игра заканчивается либо если все персонажи погибли, либо если в сюжете наступит логическая точка.

Сюжет может быть длительным, задачи сменяют друг друга, а персонажи становятся сильнее.

## Как происходят сражения?

Обычно для этого используется **поле** в клетку по 2,5см, по которому двигаются **фишки** персонажей и монстров в порядке очередности («инициативы»). Фишками может быть что угодно.

Участники боя за ход могут совершить набор действий в соответствии с правилами (например, переместиться+ударить дубиной). Что именно может сделать каждый из них — зависит от их уникальных умений.

## Что требуется для игры?

- ДМ
- Игроки
- Кости
- Правила
- Приключение
- Место для игры

## Где взять ДМа?

Можно либо самому им стать, либо присоединиться к существующей партии — см. «место для игры» ниже.

## Я — ДМ, где взять игроков?

Можно попробовать сыграть пару раз с друзьями, им может понравиться. Есть специальные **пробные приключения** на один раз (см. лигу приключенцев ниже).

Можно найти существующую партию см. «место для игры» ниже.

В соцсетях есть специальные сообщества по поиску игроков в разных городах. Даже если у тебя в городе нет клуба, можно собраться где-нибудь с найденными таким образом соратниками.

## Где взять кости?

Костивыглядят так:



Исходя из предположения, что их нет возможности купить в клубе или заказать в Интернете, можно использовать программы на смартфоны и планшеты — «**дайсроллеры**».

## Где взять правила?

Исходя из того же предположения, можно загрузить официальные сокращённые правила на сайте разработчика [ЗДЕСЬ](#)

Если английский — не твоя сильная сторона, можно скачать переводы правил и других материалов:

- Сайт [dungeons.ru](#)
- [Группа](#) сайта в контакте
- Сайт [PHantom Studio](#)
- [Группа](#) студии в контакте

Правила должен знать хотя бы ДМ, он сможет рассказать остальным.

## Где взять приключение?

Его можно придумать самому, но для начала рекомендуется взять **готовое приключение для персонажей первого уровня**.

Они есть по вышеуказанным ссылкам.

Особенно рекомендуется **стартовое приключение**, оно разработано специально для начинающих ДМов и игроков, содержит в том числе и базовые правила на русском.

Также в нём есть **готовые персонажи**, так что создавать их не надо, игрок просто выбирает понравившегося, ДМ объяснит правила, а дальше разберётесь по ходу.

## Место для игры

Играть можно в любом месте, где есть стол и стулья, нет ветра (иначе бумажки улетят), и откуда не прогонят через пару часов.

Чаще всего играют дома либо в клубе.

**Клубы** есть во многих крупных городах, так сложилось, что там в основном продают коллекционные карточные

игры типа **Magic: the Gathering («MtG»)**. При клубе обычно есть магазин, где продают эти карты.

Таким образом, надо через Интернет найти магазин, где продают MtG, при нём, скорее всего, будет клуб.

Если партия уже есть, можно попроситься на игру (в худшем случае, платно).

Если партии нет, то можно поспрашивать клубмейкера/продавца или посетителей, не играют ли тут в Днд, и если да, то когда это бывает, и к кому можно с этим обратиться.

Так как сессии бывают от 4-х часов и более, обычно собираются в выходные, но бывает и посреди недели.

## Что такое Adventurer's League?

Лига приключенцев — организованные игры в Днд, рассчитанные во многом на **начинающих игроков**.

Эти мероприятия позволяют прийти с готовым персонажем на игру и поучаствовать в **коротком приключении** с малознакомыми людьми.

Таким образом, эти игры могут помочь познакомиться с ДМом и игроками, из которых можно потом сделать постоянную партию для более длинных приключений.

У Лиги в России есть официальное [сообщество вконтакте](#), где можно узнать, где и когда проводятся игры, и записаться на сессию.