

Опциональное правило: Доброй ночи.

Представленное здесь опциональное правило несёт своей целью лучше проработать тему смерти и воскрешения в вашей кампании Dungeons & Dragons, уменьшая эффективность заклинаний, которые оживляют мёртвых. В стандартном D&D 5 такие заклинания как *Оживление*, *Реинкарнация*, *Воскрешение* и *Возрождение* по сути своей превращают смерть героев из трагедии в небольшое неудобство, которое легко решается с помощью некоторого количества золота и доступа к заклинателю. Используя приведённые в *Доброй ночи* правила, персонажи, которые были возвращены к жизни с помощью магии, могут вернуться с того света неся на себе ужасное проклятие или же не вернуться и вовсе.

Когда существо возвращается к жизни путём применения таких заклинаний как *Оживление*, *Реинкарнация*, *Воскрешение* и *Возрождение*, оно должно совершить бросок по таблице Обряда возвращения. После броска существо может снова бросить кубик и использовать второй результат. Если оно делает это, то также должно совершить бросок и по таблице Стигийского проклятия. Если существо удовлетворено первым броском, то Стигийское проклятие не применяется.

Существо, которое возвращается к жизни, имеет кумулятивный штраф -1 на все будущие броски по диаграмме Обряда возвращения.

d20 Обряд возвращения

- | | |
|-------|---|
| 1 | Ваша душа порвана в клочья, пытаетесь пройти из мира мёртвых в мир живых. Вместо вас ваше тело занимает злобный дух, поднимающий ваше тело в виде нежити, с CR равным вашему уровню. Вы никогда не сможете быть возвращены к жизни. |
| 2 | Тоже что и выше, но нежить пришедшая на ваше место имеет уровень угрозы равный половине вашего уровня. Вы никогда не сможете быть возвращены к жизни. |
| 3-4 | Ваша душа глуха к призывам вернуться. Вы никогда не сможете быть возвращены к жизни. |
| 5 | Ваша душа слышит зов, но не может или не хочет вернуться сейчас. Однако позже можно попытаться ещё раз. |
| 6 | Ваша душа вернётся в тело, обременённая тяжким грузом смерти. Вы возвращаетесь к жизни с 5 уровнями истощения. |
| 7 | Ваша душа возвращается в тело, и вы обретаете слабое понимание жизни. Вы возвращаетесь к жизни с 4 уровнями истощения. |
| 8 | Ваше тело стало хилым и истощённым. Вы возвращаетесь к жизни с 3 уровнями истощения. |
| 9 | Вы возвращаетесь в своё тело вялым и усталым. У вас имеется 2 уровня истощения. |
| 10 | Душа воссоединяется с телом, ослабленным испытанием. Вы возвращаетесь к жизни с 1 уровнем истощения. |
| 11-20 | Ваша душа ясно слышит зов, и вы возвращаетесь к жизни так, словно просто очнулись от глубокого сна. |

СТИГИЙСКОЕ ПРОКЛЯТИЕ

Совершите бросок по таблице Стигийского проклятия, чтобы определить тёмную метку, которую вы принесли с той стороны.

Стигийское проклятие

d10 Результат

- | | |
|-----|--|
| 1 | Неудачное Возвращение. Вы нежить. Вы получаете уязвимость урону излучением, однако изучаете трюк <i>Чудотворство</i> . |
| 2 | Стигийская дыра. У вас и всех существ в 120 футах вокруг есть помеха на спасброски от смерти. |
| 3-4 | Жаждающий освобождения. У вас есть помеха на все спасброски от смерти. |
| 5 | Невежество. Когда выпадает 20 на d20 при проверке способности, броске атаки или спасброске, вы должны перебросить кубик и использовать новый результат. |
| 6 | Ослабен. Ваш максимум хитов навсегда уменьшен на число, равное вашему уровню на момент воскрешения. Также вы получаете на 1 хит меньше с новыми уровнями. |
| 7 | Зрячая тень. Вы видите в темноте, как на ярком свету, а на ярком свету как в темноте. Если у вас была способность к темновидению, то вы её теряете. |
| 8 | Светобоязнь. Вы получаете помеху на бросках атаки и проверках Мудрости (Восприятия), которые полагаются на зрение, когда вы, цель вашей атаки или то, что вы пытаетесь понять, находится под прямым солнечным светом. |
| 9 | Плохое здоровье. Вы получаете помеху на спасброски от яда и болезней. |
| 10 | Преследуемый. Вы получаете помеху на спасброски против страха. |



Optional Rule: That Good Night by [Benjamin Huffman](https://sterlingvermin.com/)
<https://sterlingvermin.com/>

Перевод - Айвендил, Гильдия Вольных Переводчиков.
20.08.2017

Desktop Publishing by [Ners](#)

Art credit in order of appearance: "Undead Huntress" by
Lawrence van der merwe