**100 Несносных Крестьян**

|  |  |
| --- | --- |
| 01 | Ральф Маклман, фермер-гонгфармер и уборщик улиц, всегда покрытый навозом. Швыряет фекалиями в любого высокомерного дворянина, который осмелится выплеснуть его на дорогу. Гражданские чиновники нуждаются в нем, поскольку он единственный, кто готов выполнять ужасную работу по дому. |
| 02 | Перикул Браун, собирает мертвецов с улиц в своей повозке, любит радостно приветствовать всех: «Скоро увидимся», все боятся прикоснуться к нему. |
| 03 | Ханна Гамбалтон, нарезает рыбные объедки и готовит дешевое тушеное мясо, которое она продает ежедневно, куски рыбы летают повсюду по утрам. |
| 04 | Мириам Прул, помогает преступникам и заключенным в тюрьмах, надеясь перевоспитать их с помощью благотворительности и религии. Она несколько раз попадала в акции за то, что ругала своих лучших за несправедливость. |
| 05 | Джереми Барлэп, разгуливает, собирая нежелательных домашних животных и крыс, которых он продает за мясо. Несколько раз он был ранен, пытаясь ударить знакомых волшебников дубинкой. |
| 06 | Марго Хогшенк, крупная женщина, торгующая свиными рысаками, мордами и челюстями. Она не может поверить, что кто-то не стал бы их есть, и выкрикивает оскорбления прохожим, которые ничего не покупают. |
| 07 | У Зиберта Рамхэнда есть коллекция в основном поддельных старых карт, которые он пытается продать искателям приключений. Иногда он предлагает поучаствовать в качестве носильщика багажа или готов присмотреть за лагерем авантюристов. |
| 08 | Бигли Пондлескоу, крупный мужчина, который постоянно ест и злоупотребляет судебной системой в корыстных целях. Ищет причины для обращения в суд, особенно на уровне небольших деревень. |
| 09 | Шармана Мечтательная, любит авантюристов и хочет выйти замуж за одного из них. Она продает кукол самых мечтательных и другое народное искусство героев-захватчиков подземелий. Ее отец прячется рядом, готовый предъявить иск об отцовстве в ее любовных интересах |
| 10 | Корья Серамис любит следить за авантюристами и сплетничать о них, например, где они разбивают лагерь, сколько добычи они вытаскивают из подземелий и на что тратят деньги. Несколько сборщиков налогов еженедельно посещают ее за советами. |
| 11 | Форрест Гриббли — капризный старик, который сдает в аренду повозки и ослов. Он очень подозрительно относится к авантюристам и требует от них больших залогов. Он единственный такой дилер в пограничной зоне с животнымих, которые он любит больше, чем людей. |
| 12 | Пассиона Робертс, сумасшедшая девушка, которая рассказывает всем, как авантюристы каждую ночь прокрадываются в ее комнату, чтобы изнасиловать ее в болезненных подробностях. Каким-то образом она знает шрамы и родимые пятна искателя приключений. |
| 13 | Экерсли Непоседа, домовладелец, у которого есть несколько заброшенных домов, которые он сдает в аренду. Практически без приведений и дешевле, чем постоялый двор. Первая ночь бесплатна, если вы сначала выселите бездомных. |
| 14 | Эмиль Крэнстон, одалживает авантюристам деньги, но хочет выбрать лучшие волшебные предметы или украшения из следующего подземелья. Часто нанимает мальчишек, чтобы шпионить за авантюристами, предпочитая тех, кто уже работает на группу. |
| 15 | Элорна Плесора, оказывает давление на слуг искателей приключений, чтобы они бастовали или требовали повышения заработной платы и пособия для родственников в случае их (слуг) смерти. У нее было множество слуг, которые давали ей деньги и оставляли ей свои пособия по смерти за помощь им. Она считает авантюристов презренными. |
| 16 | Марджери Пуллман, протестует в церкви и шерифу, если грязные авантюристы появляются в этом районе. Она убеждена, что они распространяют порок и разрушают местную экономику; она пытается сформировать толпу линчевателей. |
| 17 | Барри Коллерман, убежденный, что авантюристы являются ведьмами на службе у ада; шпионит за ними и ищет доказательства, с помощью которых он может убедить местных жителей вызвать охотника на ведьм. |
| 18 | Келли Рирдон считает, что авантюристы разносят чуму, и предупреждает о любых любовных увлечениях авантюристов. У него есть книга с медицинские диаграммами и таблицами, чтобы терроризировать людей рассказами про грязь и болезни подземелий. |
| 19 | Блэки Хиллман, старый убийца, у которого талант рассказывать многословные, преувеличенные истории и опрокидывать ваше пиво. Рассказывает много историй об ужасных смертях в местных подземельях. |
| 20 | Тамара Клэг, хочет последовать за группой авантюристов, чтобы приготовить "мясо из подземелья". Она не привередлива и предложит своим слугам дополнительные медные монеты за то, что они принесут ей загадочное убийство в подземелье. Некоторые она продает богатым гурманам. |
| 21 | Билли Кроличья Лапка убежден, что он самый счастливый крестьянин на свете. Может похвастаться ловушками в подземельях и монстрами, которые ему даются легко. Следует за авантюристами повсюду, принижая их достижения. |
| 22 | Коринда Марл находит семьи искателей приключений и отправляет им письма, чтобы воссоединить разбитые семьи, разрушенные жаждой золота подземелий. |
| 23 | Мими Куэртермелон подбегает к приезжим искателям приключений, чтобы продать им пиво, талисманы удачи и карты сокровищ. Шепчет, что она знает, где находятся все лучшие места порока и разврата. Не остановится, пока ее не прогонит настоящий трактирщик или швейцар. |
| 24 | Бларни Баклан пытается заставить искателей приключений рассказать обо всех пороках и разврате, которые они видели, "подтолкни, подтолкни, подмигни". Считает, что он обаятелен и не раздражает. |
| 25 | Дотти Биверпелт пытается продать в коробке своего дрессированного бобра для подземелий, который будет укреплять шахту деревом, сражаться с деревянными монстрами и другими чудесами. В коробке лежит дохлая кошка. |
| 26 | Варти Смоллман предлагает специальные лекарства от болезней, которые обычно включают инъекции ртути. Убежден, что у всех искателей приключений есть ужасные вши и худшие болезни, которые он может вылечить. |
| 27 | Бонни Скаттл, любит подглядывать, шпионить и рыться в мусоре авантюристов. Она любит сплетничать о недостатках героев и живет на грани. Любит размышлять о слабостях авантюристов в пабе. Продает свежих кальмаров и морских жуков. |
| 28 | Зиггермант Полсквач, странный старый мастер-ремонтник и продавец тряпья; у него на улице тележка. Следует за искателями приключений, собирая их мусор. Если с ним столкнутся, он предложит поторговать и свои услуги в качестве гида. Знает дыру, в которой исчезла последняя группа, которую он преследовал. Он будет слишком усердно стараться получить то, что хотят авантюристы, даже готов зарезать и ограбить кого-нибудь. |
| 29 | Джимми Крэклет, самый быстрый ребенок в приюте. Хочет стать учеником искателя приключений. Не примет " нет " в качестве ответа, будет работать бесплатно, ловить крыс и воровать объедки, чтобы поесть. |
| 30 | Обри Клеймор, крупный торговец, которая имеет здесь большое значение. Требует, чтобы она получила первый шанс купить какие-либо реликвии или неденежные ценности если аванюристы понимают что будет для них лучшим.. |
| 31 | Ксар Кричащие Зубы - настоящий эксперт по тайным злым культам в этом районе. |
| 32 | Занни Преггл, кукловод, который создал пародию на авантюристов в своем шоу. Теперь требуется более свежая качественная сатира на убийц, поэтому она преследует партию в поисках идей ужасного поведения. |
| 33 | Гэлдон Рал, когда-то был авантюристом, но увлекся религией. Теперь он проповедует, какие злые авантюристы, и распространяет ужасную клевету и правду о них. |
| 34 | "Старый Кэппи" Вортис Лаарг, хочет выпрашивать напитки у незнакомцев и рассказывать дикие истории о безумных вещах, которые делают авантюристы, оказавшись в ловушке в глубинах подземелий. Если он кого-нибудь встретит, он задаст конкретные вопросы, например, вы когда-нибудь пробовали каннибализм? Сколько раз ты спал с орками? У тебя есть какие-нибудь наркотики? |
| 35 | Вульпена Грей, дружелюбная охотница, которая любит выпить. Иногда она приводит парня домой и съедает его, поскольку является вервольфом.. Предпочитает лесорубов, трапперов и охотников на волков. |
| 36 | Цири Лекса, молодая грамотная девушка, хочет стать писцом. Следует за незнакомыми людьми, задавая им вопросы, чтобы записать их в свой журнал для практики. У нее удивительная коллекция сплетен и того, чем занимались другие искатели приключений. |
| 37 | Джон Шепард, овцевод. Нашел мертвую овцу рядом с искателями приключений и обвиняет их в убийстве животных. Сначала хочет компенсации, потом пытается обвинить в колдовстве. Продолжает обращаться к курьерам, судебным приставам, магистратам, совету фермеров, сельскому собранию и местным дворянам с просьбой расследовать деятельность авантюристов как угрозу. |
| 38 | Барни Лэнком, нашел следы ржавильщика, который ворвался в его магазин, чтобы съесть запасы. Он винит в этом авантюристов, поскольку монстр последовал за ними в город. Обвиняет любых авантюристов, которых сможет найти. |
| 39 | Минди Когтистая, девушка из глухомани. Сбежала из своего клана и работает чернорабочей в деревне, так как она довольно крепкая. Дружит с искателями приключений или пытается присоединиться к ним. Клан деревенщины постоянно появляется, чтобы создавать проблемы. |
| 40 | Пардлью Задор, иностранный ученый, изучающий местность и исследующий искателей приключений и древние тексты из подземелий. Предлагает перевести, идентифицировать и сначала купить свитки . |
| 41 | Ладек Круле, иностранный рабочий. Покупает искателям приключений выпивку и объявляет друзьями. Он не будет упоминать о своем участии в тайном культе линчевателей, которые убивают и грабят нелюдей. Люди, подозревающие его в порче, избегают его и предполагают, что авантюристы, дружащие с ним, - его друзья. |
| 42 | Веспина Имерц, служанка-иностранка по плохому контракту. Пытается напоить авантюриста, чтобы она могла выйти за него замуж для получения денег и чтобы избавиться от контракта. Имеет в союзниках захудалого монаха и головореза-лесника (используйте следующие две записи). |
| 43 | Торберт Гнор, охотник, мрачный и серьезный, ненавидит авантюристов, которые создают проблемы и топчутся на месте. Он публично осудит авантюристов и попытается возбудить толпу в надежде на самосуд толпы. |
| 44 | Монах Томас мудрый, земной целитель и разбирается во многих вещах, и ему действительно нравится помогать искателям приключений по низким ценам, если они жертвуют десятину церкви. Ему нравится шантажировать авантюристов, заставляя их посещать церковь, слушать проповеди и получать моральные наставления про женитььу и рожание детей. Он целыми днями напивается в перерывах между своими странствиями и служениями. |
| 45 | Блейн Блэр, убежденный, что будет могучим героем, требует присоединиться к авантюристам. Независимо от того, останется он или уйдет, чтобы присоединиться к соперничающей группе авантюристов, ему будет сопутствовать удача, и он будет расти во власти и достижениях раздражающе быстро. Будет продолжать быть героем, но все вокруг него обречены на трагическую гибель. |
| 46 | Бардон Уайтфлауэр вынужден учиться, но жаждет присоединиться к искателям приключений или, по крайней мере, следовать за ними. Его скромная, но большая семья будет охотиться за партией и подаст в суд за похищение их собственности, или, если они услышат, что ему причинен вред, предложат награду за головы авантюристов. |
| 47 | Кларисса Скрежет вместе со своими подругами вовлечена в сексуальный культ и пытается соблазнить незнакомых людей посетить обряд. 1. каннибалы, 2. демонопоклонники, 3. ведьминский шабаш, 4. тайные мутанты хаоса. |
| 48 | Бэннок Брэндлтью, знает потайной ход в этой местности , и с некоторыми крепкими парнями мог бы проникнуть в винный погреб. Он идиот и просто безнадежно заблудился. Туннель, населенный 1. упырями, 2. гигантскими крысами, 3. демоническим культом, 4. веркрысой. |
| 49 | Сквайр Орлан Вангор, торговец и зажиточный фермер; нанимает много рабочих. Почти уверен, что авантюристы замышляют что-то недоброе и начинает расследовать их за 1. измену, 2. колдовство, 3. бандитизм, 4. убийство. |
| 50 | Кэти "Норти" Нордстром, хорошо владеет пращей и надеется обзавестись оружием и немного попутешествовать, в то время как ее родители планируют выдать ее замуж за фермера, который разводит гусей. Она пытается присоединиться к искателям приключений и выполняет поручения в надежде получить работу. Она даже одевается как мальчик, чтобы получить лучшую работу. |
| 51 | Барнаби Траш предлагает бесплатные вкусные печеные угощения искателям приключений за поддержку. По мере роста бизнеса он может добавлять все больше и больше частей плоти бога-червя в свои пироги. |
| 52 | Забор Гругнут приглашает искателей приключений в частный мужской клуб для выпивки, и клуб приветствует их обещанием облегчить жизнь группы в местных вопросах. Только треть из них практикует человеческие жертвоприношения, так что в основном это хорошие парни. |
| 53 | Яббар Маббат, иностранный торговец, застрял и ищет работу. У него есть талант находить проклятые предметы, пытаясь прикарманить что-нибудь для себя. Если он умрет, целая вереница родственников придет в поисках дорогого отца, который, как слышали, находится в этом районе. |
| 54 | Брэмбл Картер, мускулистый мужчина; приглашает искателей приключений в свой мужественный тренажерный зал. Если искатели приключений не горят желанием вступать в его клуб, он объединит весь клуб против искателей приключений и будет насмехаться над ними за то, что они слабаки и мягкотелые. |
| 55 | Болтун Стромли, знает грязные секреты авантюристов и их скрытую подземельную порчу . Поэтому он шпионит за ними, чтобы самому увидеть, какие мерзкие, невыразимые вещи делают авантюристы наедине. Когда уверен, что увидел достаточно, расскажет толпе, а затем инквизиция. |
| 56 | Ноксул Сэвидж, работает носильщиком в гостинице. Он любит сообщать налоговому инспектору интересные вещи за случайную медную монету. Он попытается подобраться поближе к авантюристам и оценить их состояние и любые секретные пакеты, которые они скрывают. |
| 57 | Лейни Баннистер, дорогая милая женщина. Предлагает искателям приключений бесплатно остановиться в ее крошечной лачуге, и она приготовит им пирог (крысиный или яблочный, или смесь того и другого). Она быстро устраивает их, а затем рассказывает всем городским сплетникам, что авантюристы ее тайные дети, и если кто-нибудь посмеет с ней связываться, их посетит куча разъяренных убийц. Она будет обнимать и целовать членов группы на публике, когда встретит их. |
| 58 | Сэм Пенрайт, амбициозный молодой бард; сбежал из дома, чтобы следовать за искателями приключений, и собрал несколько монет, помогая людям. Он очень хорошо одет и воспитан из купеческой семьи. Он будет следить за группой и пытаться сочинять стихи о них на лету, рассказывая вслух о действиях группы со своей привилегированной и титулованной точки зрения. Он стоит денег, и похитители будут следить за ним. |
| 59 | Пеппер Кранкл, дочь шахтера; стирает белье, чтобы заработать на жизнь, пока ее отец в отъезде. Предлагает прачечную и жилье (т. е. сарай). Она надеется заручиться поддержкой жителей деревни, чтобы отпугнуть гадов, следующих за ней. Она беспокоится о том, что ее отец не вернется домой на этот раз. |
| 60 | Салли Краншоу просит пряди волос авантюристов, чтобы напомнить ей о том, насколько они замечательные.. Как только у нее появятся образцы волос, она отнесет их лидеру своего ковена, чтобы сделать из них колдовских кукол. Ее отец-судья, а мать-ведьма. |
| 61 | Ред Каттер, уличный хулиган, который думает, что авантюристы круче, чем его банда. Он пытается присоединиться к ним, и если ему это не удастся, он принесет им украденные безделушки, украденную еду или ударит ножом людей, которые не согласны с группой, в качестве урока. |
| 62 | Бьорн Кнутьярл, старый торговец северным морем. Открывает свой дом для искателей приключений ,где у него есть небольшая библиотека и местные исторические карты. Он дает им подсказки о местных подземельях и пытается заставить их исследовать подземелье, которое он обслуживает. Информирует друзей-монстров с помощью мессенджера bat. |
| 63 | Пэтти Рирдон, местный бард и исполнитель, беспокоится о старости и решила выйти замуж за авантюриста. Она будет дружелюбна, чтобы выяснить, какой персонаж наиболее достоин. Она хочет собственности, статуса и хороших вещей. Если это не удастся, она воспользуется одним из заклинательных зелий своей бабушки. Хотя она очень лжива и жадна, она может быть милой. |
| 64 | Рэндал Галор, бойкий парень из местных бандитов, но приезжает в город, чтобы чваниться и встречаться с женщинами, которых он может раздражать своим "соблазнением". Если не беспокоить вечеринку, он будет приставать к женщинам, находящимся рядом с ними. Он может решить, что ему следует присоединиться к группе, поскольку они на голову круче бандитов. |
| 65 | Горди Чамли, местный пьяница и бывший искатель приключений; следует за группой, пытается посидеть с ними и рассказывает обрывки ужасных безумных историй об убийствах в прошлом. Он часто упоминает склеп, в котором умерла вся его компания, полный сокровищ и скелетов! Он бормочет о тенях, когда спит или отключается. Он на самом деле качественный боец, человек просто ненадежный и с поврежденным мозгом. |
| 66 | Синтия Нетли, учительница и жрица; ругает авантюристов за плохое влияние на сирот. Она враждебна, но если искатели приключений придут и поговорят с детьми о том, как ужасна их жизнь, она может простить их и относиться к ним лучше. |
| 67 | Гарвин Пенант, пьяный старый бывший сквайр, отдающий последние свои вещи за пиво. Он решает присоединиться к группе авантюристов, пока у него еще есть одежда и кинжал. Пьяный боец/вор худшего сорта, привыкший вести партизанскую войну с племенами гуманоидов. |
| 68 | Пендал Япперсли, горит желанием присоединиться к группе, чтобы быть таким же крутым, как они. Если его отвергнут, он станет одержим идеей превзойти их и начнет собственную группу, чтобы перескочить через претензии искателей приключений. |
| 69 | Себран Маршли, страстно желающая найти любовника, чтобы вернуться в море беременной к своими родственниками из рыбьего народа, пока она все еще выглядит человеком. |
| 70 | Пендлтон Арчер, с луком и ищет работу. В случае отказа он последует за группой, надеясь доказать свою состоятельность, застрелив какого-нибудь врага врасплох для них. Любой, кого группа встретит на дороге, подвергается риску. |
| 71 | Парди Тардпар, местный пекарь; считает, что сегодняшние дети и их приключения в подземельях глупы. Чтобы доказать это, он собирает группу других торговцев с дубинками и отправляется в местную дыру, чтобы показать всем, насколько просты подземелья. Если им не помогут, они никогда не вернутся, нанося ущерб местной экономике. |
| 72 | Сторбин Твидпар, старик в большом ухоженном доме. Он предлагает искателям приключений поесть. Он хочет делать скульптуры авантюристов и рисовать их. Он кормит их в течение дня, рисуя их и делая тесты. После этого он приступает к работе над дубликатами восковых големов в своей лаборатории, предоставленной ему дьяволами. Он всегда рад их видеть и приглашает в гости. |
| 73 | Уоррен Прексли хочет стать писателем новой печатной бульварной прессы, но решил, что ему нужно путешествовать с искателями приключений, чтобы увидеть их жизнь, чтобы он мог писать о них в мрачных подробностях для получения прибыли. |
| 74 | Профессор Малден Туарг, бывший учитель школы волшебников, с удовольствием болтает с искателями приключений за бренди в своем коттедже со своим знакомым. Он покажет им своего привлекательного голема из плоти и предложит его в качестве игрушки, если при этом он сможет смотреть. У него также есть заколдованный слуга-двойник и друг-мимик, живущий в доме. |
| 75 | Камвен Шафтвуд, хорошо одетый распутный бард, спрашивает, поддержат ли его искатели приключений и придут ли они на бесплатный ужин с пивом. Он намерен баллотироваться в местный офис в собрании округа. На встрече он пытается свалить все местные проблемы на халфлингов и убеждает толпу помочь изгнать их из региона. |
| 76 | Тобин "рыбьеногий" Фоак, местный мелкий чиновник местного собрания; приглашает искателей приключений в зал выпить и окунуться в местную историю. Он регистрирует их как авантюристов, а затем вызывает налогового агента. |
| 77 | Луи Фабвейн, судебный пристав; его два подчиненных судебных работника пришли к авантюристам, чтобы привести их к местному судье. Искатели приключений должны быть оштрафованы за нерегистрацию претензий на подземелья и, возможно, проведут месяц в тюрьме, если они не имеют лицензии и не имеют налоговых записей. |
| 78 | Харпер Голдтуэйн, привлекательная местная вдова; приглашает искателей приключений в свой шикарный коттедж и предлагает им свободную комнату. Это комната ее покойной старшей сестры Глориам. Ее дух возвращается, чтобы выпить жизнь из них. Оба практикуют колдовство. |
| 79 | Паден Мастерк, местный лавочник и член братского ордена. |
| 80 | Илон Дрейк, аутсайдер и острый поэт; знает, где сегодня вечером в лесу будет классная вечеринка. Вечеринка для некромантов, пьющих вино в украшенных черепами костюмах, целующихся с зомби. |
| 81 | Флэмден Корделл, пожилой джентльмен-бард; хочет услышать о битвах и сокровищах искателей приключений, чтобы рассказать горожанам об их героизме. Он распространит славу группы, но также предупредит банду воров, а затем попытается устроить более дикие столкновения для своей истории. |
| 82 | Мурмотт Стипл, фермер, предлагает гостям пиво, если они услышат его печальную историю. Что-то беспокоит его овец, они не могут спать и баа всю ночь! Один из его детей-подростков - ликантроп. |
| 83 | Калрон Тун, накрашен и одет в кожу экзотического иностранного курьера. Он изучает волшебство и просит искателей приключений исследовать хранилище, содержащее книгу заклинаний. Он носит брошь, которая позволяет другим волшебникам на родине наблюдать за развлечениями. Калром будет преданно служить группы и молиться своему странному богу, рассказывая о событиях своим зрителям. |
| 84 | У Фишер Малдаунби есть ручей с доисторической ловушкой на угря, и она продает пирог с угрем, копченого угря и тушеного угря в гостиницах и местным жителям. Смелая и независимая, она с радостью поможет группе с прогулкой на лодке в местное подземелье или болота. Она друид и не потерпит неуважения к природе, но хочет, чтобы некоторые места были очищены от монстров. |
| 85 | Кэндрид Тэпл Мур, жена местного землевладельца; хочет знать, как долго авантюристы будут находиться в районе, снижая стоимость недвижимости. |
| 86 | Хаффел Снеллман, старик с чихающим одеялом, пожелает быть представленным группе и пожать руку. Часто сморкается и переносит чуму, после встречи с группой кашляет кровью. |
| 87 | Блейкен Вулфдоттр, внучка викингов, поселившихся здесь. У нее есть кольчуга, спрятаны меч и топор. Она предлагает устроить группу, если ей откажут, что привлекает толпу. В конце концов, если ей откажут, она присоединится к конкурирующей компании. |
| 88 | Кеймен Сналтаббер выращивает вонючую капусту для рынка, но ее ест какой-то большой жук. Она может заплатить группе квашеной капустой и капустным вином. Если они отказываются, она забрасывает их или их вещи квашеной капустой, которая привлекает летающих гигантских жуков с вероятностью 1 к 6 в ход в течение часа. |
| 89 | Каневальд Мартермер, из шахтерской семьи; нуждается в авантюристах, чтобы очистить шахту от шахтеров-нежити, но пытается доказать, что рабочие заперты внутри, и никто им не поможет. Он предлагает 100 серебряных монет за помощь. На самом деле, он запер бастующих рабочих в шахте с нежитью и думает, что они все должны быть мертвы. Он не может вернуть зарплату, поэтому он все это устроил. |
| 90 | Хенсли Бингл, зрелая женщина-хозяйка магазина; говорит, что ее муж был авантюристом, который оставил старую карту на чердаке. Надеется что авантюристы навестят ее, чтобы произвести впечатление на соседей или получить немного денег. |
| 91 | Баркли Вестабул уверен, что злые старухи в лесу-ведьмы, и ему нужна помощь в создании толпы, чтобы расправиться с ними. Любой, кто не присоединяется к толпе, должно быть является союзником ведьм и используется для разжигания паранойи местной толпы. |
| 92 | Писли Арчибальд Уилберфорс ищет какого-нибудь конченого убийцу, имя которого она могла бы использовать для написания своих книг. Она не ожидает, что они проживут долго или создадут какие-либо проблемы. |
| 93 | Причудливая Адамс, надеется, что ей удастся привлечь известных авантюристов присоединиться к крестовому походу против пьянства. Это приведет к ухудшению выпивки в городе. |
| 94 | Присси Уиллоубоу считает, что авантюрист выглядит прекрасно, а ее семья попытается выдать ее за кого-то из группы. Они будут упорствовать и предлагать большее приданое. В конце концов клан уходит и становится мстительным. |
| 95 | Содергард Влаберст, торговец; приглашает искателей приключений посмотреть его коллекцию магических предметов, поддразнивая, что его могут убедить расстаться с некоторыми из них. Оказавшись в подвале, он заманивает их в тюремную камеру, пока они не умрут с голоду, чтобы забрать их магические предметы. |
| 96 | Лодрик Наперсток, городской клерк; которому требуются дополнительные палачи для предстоящих крупных работ. 30 золотых монет за рабочий день, личность палачей скрывается с помощью капюшона. Только 3к4 казни. |
| 97 | Шериф Лутон Каллерберри располагает списком сбежавших заключенных и настоящим поручает авантюристам помочь их найти. За многих из них назначена награда - "за живых или мертвых". |
| 98 | Таллертон Куинби, городской писец, утверждает, что тайные культы повсюду манипулируют всеми. Он создает тайное общество, чтобы вернуть наш город! Встреча сегодня вечером! |
| 99 | Эберт Тернард, угрюмый старый воин. Покупает пиво незнакомым людям, пытается заставить кого-нибудь критиковать государство или церковь или сказать что-нибудь предательское или крамольное. Он-агент тайной полиции благородного происхождения. |
| 100 | Элиза Плак, сирота со своей неряшливой кошкой, спрашивает, усыновят ли ее искатели приключений, и следует за ними. Кошка - это домовой, который защищает ее. Домовой Факи вознаграждает доброту блестящими монетами и удачей. в других случаях он делает несколько выстрелов по врагу, оставаясь невидимым. |