## Расы

#### Расовые Особенности

В описание каждой расы входят расовые особенности, общие для всех её представителей. Следующие разделы встречаются в описании большинства рас:

##### Увеличение Характеристик

Каждая раса увеличивает один или несколько значений характеристик

##### Возраст

В этом разделе указывается, в каком возрасте представитель той или иной расы считается взрослым, а также примерная продолжительность его жизни. Эта информация может помочь вам решить, сколько лет вашему персонажу в начале игры. Вы можете начать игру персонажем любого возраста, и это может послужить обоснованием некоторых значений его характеристик. Например, при игре очень молодым или старым персонажем, возраст может быть причиной низких значений Силы или Телосложения, в то время как зрелый возраст хорошо объясняет высокие показатели Мудрости и Интеллекта.

##### Мировоззрение

Большинство рас имеют склонность к определённому мировоззрению, что и описано в данном разделе. Это никак не ограничивает вашего персонажа, но осознание, почему вопреки строго законопослушному обществу ваш дварф вырос хаотичным, поможет вам лучше вжиться в роль.

##### Размер

Персонажи большинства рас считаются Средними.В эту категорию попадают существа ростом от 4 до8 футов (от 122 до 244 сантиметров) Представителинекоторых рас считаются Маленькими (от 2 до 4футов [от 66 до 122 сантиметров] ростом), и из-заэтого некоторые правила игры действуют на нихпо-другому. Наиболее важным из этих правил является то, что маленькие персонажи имеют проблемы с тяжелым оружием, как объясняется в “Снаряжении.”

##### Скорость

Ваша скорость определяет, как далеко вы можете перместиться во время путешествий (“Приключения”) и боевых действий (“Сражение”).

##### Языки

В зависимости от расы, ваш персонаж может говорить, читать и писать на определённых языках.

##### Подрасы

Некоторые расы имеют разновидности, именуемые подрасами Члены имеют черты родительской расы в дополнение к чертам, указанным для их подрасы. Отношения между подрасами значительно варьируются от расы к расе и от мира к миру.

### Дварф

#### Особенности дварфов

Ваш персонаж дварф обладает рядом врождённых способностей, являющихся частью его природы.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашего Телосложения увеличивается на 2.

***Возраст.*** Гномы взрослеют с той же скоростью, что и люди, но они считаются молодыми, пока не достигнут возраста 50 лет. В среднем,они живут свыше 350 лет.

***Мировоззрение*** Большинство дварфов законопослушные, твёрдо верящие в преимущества хорошо организованного общества. Они также стремятся к добру, обладают развитым чувством справедливости и верят, что все заслуживают пользования преимуществами закона и порядка.

***Размер.*** Рост дварфов находится между 4 и 5футами, и весят они около 150 фунтов. Ваш размер — Средний.

***Скорость.*** Ваша базовая скорость перемещения — 25 футов. Ношение тяжёлых доспехов не снижает вашу скорость.

***Темное зрение.*** Привыкнув к жизни под землёй, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

***Дварфская стойкость.*** Вы получаете преимущество на спасброски против яда и сопротивление урону ядом.

***Дварфийская боевая тренировка.*** Вы владеете боевым топором, ручным топором, легким молотом и боевым молотом.

***Владение инструментами.*** Вы владеете ремесленными инструментами на ваш выбор: инструменты кузнеца, пивовара или каменщика.

***Знание Камня*** Если вы совершаете проверку Интеллекта (История), связанную с происхождением работы по камню, вы считаетесь владеющим навыком История, и добавляете к проверке удвоенный бонус владения вместо обычного бонуса.

***Языки.*** Вы разговариваете, читаете и пишете на Общем и Дварфийском языках. Дварфийский язык состоит из твёрдых согласных и гортанных звуков,и этот акцент будет присутствовать в любомязыке, на котором дварф будет говорить.

#### Холмовой дварф

Будучи холмовым дварфом вы обладаете обострёнными чувствами, развитой интуицией и замечательной стойкостью.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашей Мудрости увеличивается на 1.

***Дварфская выдержка.***  Максимальное значение ваших хитов увеличивается на 1, и вы получаете 1дополнительный хит с каждым новым уровнем.

### Эльф

#### ОСОБЕННОСТИ ЭЛЬФОВ

Ваш персонаж эльф обладает рядом разнообразных качеств, отражающих тысячелетия эльфийского совершенствования.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашей Ловкости увеличивается на 2.

***Возраст.*** Несмотря на то, что физически эльфывзрослеют в том же возрасте, что и люди, их понимание о взрослении выходит за рамки физического развития, и располагается в сфере житейского опыта. Обычно эльф получает статус взрослого и взрослое имя в возрасте 100 лет, и может прожить до 750 лет.

***Мировоззрение*** Эльфы любят свободу, разнообразие и самовыражение, поэтому они сильно склоняются к более мягким аспектам хаоса. Они ценят защиту чужой свободы так же как и своей, и чаще они скорее добры, чем нет. Исключением из этого правила являются дроу. Их изгнание в Подземье сделало их злобными и опасными. Дроу чаще бывают злыми, нежели наоборот.

***Размер.*** Рост эльфов колеблется между 5 и 6футами (152 и 183 сантиметрами) и у них стройное телосложение. Ваш размер — Средний.

***Скорость.*** Ваша базовая скорость ходьбы - 30 футов.

***Темное зрение.*** Привыкнув к сумраку леса иночному небу, вы обладаете превосходным зрениемв темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

***Обострённые чувства.***  Вы владеете навыком Восприятие.

***Наследие фей.***  Вы совершаете с преимуществом спасброски от очарования, и вас невозможно магически усыпить.

***Транс*** Эльфы не нуждаются во сне.. Вместо этого они глубоко медитируют, оставаясь в полубессознательном состоянии, по 4 часа в день. (Общее слово для такой медитации - "транс".") Во время медитации вы можете видеть сны определенным образом; такие сны на самом деле являются умственными упражнениями, которые стали рефлексивными за годы практики.

После такого отдыха вы получаете все преимущества, которые получает человек после 8 часов сна.

***Языки.*** Вы можете говорить, читать и писать на Общем и Эльфийском языках. Эльфийский язык текучий, с утончёнными интонациями и сложной грамматикой. Эльфийская литература богата и разнообразна, а стихи и песни известны среди представителей других рас. Многие барды учат эльфийский язык, чтоб добавить песни в свой репертуар.

#### высший эльф

Поскольку вы — высший эльф, у вас острый ум и вы знакомы, по крайней мере, с основами магии. Во многих фэнтезийных игровых мирах существует два вида высших эльфов. Один вид высокомерен и замкнут, считая себя выше не-эльфов и даже других эльфов. Другой вид более распространён и дружелюбен, и часто встречается среди людей и других рас.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашего Интеллекта увеличивается на 1.

***Владение эльфийским оружием.***  Вы владеете длинным мечом, коротким мечом, коротким луком и длинным луком.

***Заклинание.*** Вы знаете один заговор из списка заклинаний волшебника. Базовой заклинательной характеристикой для него является Интеллект.

***Дополнительный язык.*** Вы можете говорить,читать и писать на ещё одном языке, на ваш выбор.

### Халфлинг

#### ОСОБЕННОСТИ Халфлингов

Как и другие халфлинги, ваш персонаж обладает определёнными качествами.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашей Ловкости увеличивается на 2.

***Возраст.*** Халфлинги достигают зрелости к 20 годам, и обычно живут до середины своего второго столетия.

***Мировоззрение*** Большинство халфлингов законно-добрые. Как правило, они добросердечны илюбезны, не выносят чужой боли и не терпят притеснения. Также они являются поборниками порядка и традиций, сильно полагаясь на обществои предпочитая проверенные пути.

***Размер.*** Халфлинги в среднем примерно 3фута ростом и весят около 40 фунтов. Ваш размер — Маленький.

***Скорость.*** Ваша базовая скорость перемещения — 25 футов.

***Удачливый.*** Если при броске атаки, проверке характеристики или спасброске у вас выпало «1», вы можете перебросить кость, и должны использовать новый результат.

***Храбрый.*** У вас есть преимущество в спасательных бросках против страха.

***Проворство халфлингов.***  Вы можете проходить сквозь пространство, занятое существами,чей размер больше вашего.

***Языки.*** Вы можете говорить, читать и писать на Общем и языке халфлингов. Их язык не является секретным, но они не торопятся делиться им с остальными. Пишут они мало, и почти не создали собственной литературы, но устные предания у них очень распространены. Почти все халфлинги знают Общий, чтобы общаться с людьми в землях, где они обитают, или по которым странствуют

#### Легконогий

Легконогие халфлинги умеют отлично скрываться,в том числе используя других существ как укрытие. Вы склонны быть приветливым и хорошо ладить с другими.

Легконогие более других склонны к перемене мест, и часто селятся по соседству с другими народами, или ведут кочевую жизнь.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашей Харизмы увеличивается на 1.

***Естественная скрытность.*** Вы можете предпринять попытку скрыться даже если заслонены только существом, превосходящими вас в размере как минимум на одну категорию.

### Человек

#### Особенности людей

Сложно делать какие-либо обобщения относительно людей, но ваш персонаж-человек обладает следующими особенностями.

***Увеличение характеристик.*** Значение всех ваших характеристик увеличивается на 1.

***Возраст.*** Люди становятся взрослыми в районе20 лет, и живут менее века.

***Мировоззрение*** Люди не имеют склонности к определённому мировоззрению. Среди них встречаются лучшие и худшие.

***Размер.*** Люди сильно различаются по размерам. Некоторые с трудом достигают 5 футов ростом, тогда как другие имеют рост, превосходящий 6 футов Вне зависимости от роста, ваш размер — Средний.

***Скорость.*** Ваша базовая скорость ходьбы - 30 футов. ***Языки.*** Вы можете говорить, читать и писать на Общем и ещё одном языке на ваш выбор.

Люди обычно изучают языки народов, с которыми имеют дело, включая редкие диалекты. Они любят разбавлять собственную речь словами, позаимствованными из других языков: орочьими ругательствами, эльфийскими музыкальными терминами, дварфийскими военными командами.

### Драконорожденный

#### Особенности драконорожденных

Ваше драконье наследие проявляется в ряде качеств, общих для всех драконорождённых.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашей Силы увеличивается на 2, а значение Харизмы увеличивается на 1.

***Возраст.*** Юные драконорождённые растут быстро. Юные драконорождённые растутбыстро. Они начинают ходить через час после вылупления, к трём годам достигают роста и сложения 10-летнего человека, и становятся взрослыми в15. Живут они примерно до 80 лет.

***Мировоззрение*** Драконорождённые склонны к крайностям, сознательно выбирая ту или иную сторону во вселенской борьбе добра и зла. Большинство драконорожденных добры, но те, кто на стороне зла, могут быть ужасными злодеями.

***Размер.*** Драконорождённые выше и тяжелее людей, их рост около 6 футов и вес около 250 фунтов. Ваш размер — Средний.

***Скорость.*** Ваша базовая скорость ходьбы - 30 футов.

**НАСЛЕДИЕ ДРАКОНОВ (табл.)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Дракон | Вид урона | Оружие дыхания |
| Черный | Кислота | Линия 5 на 30 фт. (спасбросок по Лов.) |
| Синий | Молния | Линия 5 на 30 фт. (спасбросок по Лов.) |
| Латунный | Огонь | Линия 5 на 30 фт. (спасбросок по Лов.) |
| Бронзовый | Молния | Линия 5 на 30 фт. (спасбросок по Лов.) |
| Медь | Кислота | Линия 5 на 30 фт. (спасбросок по Лов.) |
| Золотой | Огонь | 15-фт. конус (спасбросок по Лов.) |
| Зеленый | Яд | 15-фт. конус (спасбросок по Тел.) |
| Красный | Огонь | 15-фт. конус (спасбросок по Лов.) |
| Серебряный | Холод | 15-фт. конус (спасбросок по Тел.) |
| Белый | Холод | 15-фт. конус (спасбросок по Тел.) |

***Наследие драконов.*** Вы получаете драконье наследие. Выберите тип дракона из таблицы «Наследие драконов». Вы получаете оружие дыхания и сопротивление к урону соответствующег овида, как указано в таблице.

***Оружие дыхания.*** Вы можете действием выдохнуть разрушительную энергию. Ваше наследие драконов определяет размер, форму и вид урона вашего выдоха.

Когда вы используете оружие дыхания, все существа в зоне выдоха должны совершить спасбросок, вид которого определяется вашим наследием. Сложность этого спасброска равна 8 + ваш модификатор Телосложения + ваш бонус владения. Существа получают урона 2к6 в случае проваленного спасброска, или половину этого урона, если спасбросок был успешен. Урон повышается до 3к6 на 6 уровне, до 4к6 на 11, и до 5к6 на 16 уровне.

После использования оружия дыхания вы не можете использовать его повторно, пока не завершите короткий либо продолжительный отдых.

***Сопротивление урону.*** Сопротивление урону. Вы получаете сопротивление к урону того вида, который указан в вашем наследии драконов.

***Языки.*** Вы можете говорить, читать и писатьна Общем и Драконическом языках. Драконический язык считается одним из старейших и часто используется во время изучения магии. Этот язык звучит грубо для большинства других существ, и содержит много твёрдых согласных и шипящих звуков.

### Гном

#### ОСОБЕННОСТИ ГНОМОВ

Ваш персонаж-гном обладает следующими особенностями, общими для всех гномов.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашего Интеллекта увеличивается на 2.

***Возраст.*** Гномы взрослеют с той же скоростью,что и люди, и вероятнее всего к 40 годам переходят к спокойной взрослой жизни. Они способныпрожить от 350 до почти 500 лет.

***Мировоззрение*** Гномы чаще всего добры. Стремящиеся к порядку обычно становятся мудрецами, инженерами, исследователями, учёными или изобретателями. Те, кто больше склонны к хаосу, становятся менестрелями, мошенниками, путешественниками или искусными ювелирами. Гномы добросердечны, и даже мошенники из них получаются скорее шутливые, чем злобные.

***Размер.*** Рост гномов между 3 и 4 футами (91 и122 сантиметрами), а средний вес составляет 40фунтов (18 килограмм). Ваш размер — Маленький.

***Скорость.*** Ваша базовая скорость перемещения — 25 футов.

***Темное зрение.*** Привыкнув к жизни под землёй, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

***Гномья Хитрость.*** Вы совершаете с преимуществом спасброски Интеллекта, Мудрости и Харизмы против магии.

***Языки.*** Вы можете говорить, читать и писатьна Общем и Гномьем языках. Гномий язык, использующий дварфский алфавит, хорошо известен благодаря техническим трактатам и каталогам знаний об окружающем мире.

#### скальный гном

Скальные гномы выделяются своей изобретательностью и стойкостью.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашего Телосложения увеличивается на 1.

***Ремесленные знания.*** При совершении проверки Интеллекта (История) применительно к магическому, алхимическому или технологическому объекту, вы можете добавить к проверке удвоенный бонус владения вместо обычного

***Мезаник*** Вы владеете ремесленными инструментами (инструменты жестянщика). С их помощью вы можете, потратив 1 час времени и материалы на сумму в 10 зм, создать Крошечное механическое устройство (УЗ 5, 1 хит). Это устройство перестаёт работать через 24 часа (если вы не потратите 1 час на поддержание его работы). Вы можете действием разобрать его; в этом случае вы можете получить обратно использованные материалы. Одновременно вы можете держать активными не более трёх таких устройств.

При создании устройства выберите один из следующих вариантов:

* *заводная игрушка.* Эта заводная игрушка изображает животное, чудовище или существо,вроде лягушки, мыши, птицы, дракона илисолдатика. Поставленная на землю, она проходит 5 футов в случайном направлении за каждый ваш ход, Издавая звуки, соответствующие изображаемому существу.
* *Зажигалка.* Это устройство производит миниатюрный огонёк, с помощью которого можно зажечь свечу, факел или костёр. Использование этого устройства требует действия.
* *музыкальная шкатулка.* При открытии эта шкатулка проигрывает мелодию средней громкости. Шкатулка перестаёт играть если мелодия закончилась или если шкатулку закрыли.

### Полуэльф

#### ОСОБЕННОСТИ ПОЛУЭЛЬФОВ

Ваш персонаж-полуэльф обладает некоторыми качествами, обычными для эльфов, и некоторыми,присущими только полуэльфам.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашей Харизмы увеличивается на 2, а значения двух других характеристик на ваш выбор увеличиваются на 1.

***Возраст.*** Полуэльфы взрослеют с той же скоростью, что и люди, и достигают зрелости к 20 годам. Они живут гораздо дольше людей, часто пересекая рубеж в 180 лет.

***Мировоззрение*** Полуэльфы унаследовалисклонность к хаосу от своих эльфийских предков. Они одинаково ценят и личную свободу и творческое самовыражение, не проявляя ни тяги к лидерству, ни желания следовать за лидером. Их раздражают правила и чужие требования, и иногда они оказываются ненадёжными или непредсказуемыми.

***Размер.*** Полуэльфы почти такого же размера,как и люди. Их рост колеблется от 5 до 6 футов (от155 до 183 сантиметров). Ваш размер — Средний.

***Скорость.*** Ваша базовая скорость ходьбы - 30 футов.

***Темное зрение.*** Благодаря вашей эльфийской крови, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

***Наследие фей.***  Вы совершаете с преимуществом спасброски от очарования, и вас невозможно магически усыпить.

***Гибкость Навыков.*** Вы получаете владение двумя навыками на ваш выбор.

***Языки.*** Вы можете говорить, читать и писать на Общем, Эльфийском, и ещё одном языке на ваш выбор.

### Полуорк

#### ОСОБЕННОСТИ ПОЛУОРКОВ

Благодаря орочьему происхождению, ваш персонаж-полуорк обладает следующими особенностями.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашейСилы увеличивается на 2, а значение Телосложения увеличивается на 1.

***Возраст.*** Полуорки взрослеют немного быстрее людей, достигая зрелости к 14 годам. Стареют онизаметно быстрее, и редко живут дольше 75 лет.

***Мировоззрение*** Полуорки унаследовали склонность к хаосу от своих орочьих предков, и неособо склонны к добру. Полуорки, выросшие средиорков и желающие прожить с ними всю жизнь,обычно злы.

***Размер.*** Полуорки несколько выше и массивнее людей. Их рост находится в промежутке от 5до 6 футов (от 152 до 185 сантиметров). Ваш размер — Средний.

***Скорость.*** Ваша базовая скорость ходьбы - 30 футов.

***Темное зрение.*** Благодаря орочьей крови, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

***Угрожающий.*** Вы владеете навыком Запугивание.

***Непоколебимая стойкость.*** Если ваши хиты опустились до нуля, но вы при этом не убиты, ваши хиты вместо этого опускаются до 1. Применение этого умения восстанавливается после продолжительного отдыха.

***Свирепые атаки.*** Если вы совершили критическое попадание рукопашной атакой оружием, вы можете добавить к урону ещё одну кость урона оружия.

***Языки.*** Вы можете говорить, читать и писать на Общем и Орочьем языках. Орочий язык резкий и грубый, полный твёрдых согласных. Он не имеет собственного алфавита и использует дварфский.

### Тифлинг

#### ОСОБЕННОСТИ ТИФЛИНГОВ

Из-за своего адского происхождения все тифлинги обладают некоторыми общими качествами.

***Увеличение характеристик.*** Значение вашего Интеллекта увеличивается на 1, а значение Харизмы увеличивается на 2.

***Возраст.*** Тифлинги взрослеют тогда же, когда и люди, но живут немного дольше.

***Мировоззрение*** Может, у тифлингов и нет врождённой тяги к злу, однако многие из них в итоге склоняются к нему. Злые они или нет, но независимая природа определяет хаотичное мировоззрение большинства тифлингов.

***Размер.*** Тифлинги по росту и телосложению схожи с людьми. Ваш размер — Средний.

***Скорость.*** Ваша базовая скорость ходьбы - 30 футов.

***Темное зрение.*** Благодаря вашему дьявольскому наследию, вы отлично видите при тусклом свете и в темноте. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

***Адское Сопротивление.*** Вы получаете сопротивление к урону огнём.

***Дьявольское наследие.*** Ты знаешь заклинание *тавматургии*. При достижении 3 уровня вы можете сотворить заклинание *адское возмездие* как заклинание 2 уровня один раз с использованием этой способности и повторно сможете сделать это после совершения продолжительного отдыха. Когда вы достигнете 5-го уровня, вы можете сотворить заклинание *тьмы* один раз с этой чертой и восстановливаете способность делать это по завершению продолжительного отдыха Заклинательной характеристикой для этих заклинаний является Харизма.

***Языки.*** Вы можете говорить, читать и писать на Общем и Инфернальном.