### Яды

Яды коварны и смертельно опасны, и потому запрещены в большинстве обществ, но всё равно остаются любимым оружием наёмных убийц, дроу и других злых существ.

Яды бывают четырёх видов.

***Контактный***. Контактный яд можно нанести на предмет, и он остаётся действующим, пока его не коснутся или не смоют. Существо, коснувшееся контактного яда голой кожей, подвергается его воздействию.

***Поглощаемый***. Существо должно проглотить полную дозу поглощаемого яда, чтобы подверг­нуться его воздействию. Эта доза может быть подмешана в еду или питьё. Вы можете решить, что частичная доза будет обладать ослабленным эффектом, например, позволит совершать спасбро­сок с преимуществом, или будет причинять только половину урона при провале спасброска.

***Вдыхаемый***. Эти яды — порошки или газы, подвергающие воздействию, когда их вдыхают. Выдувание порошка или выпускание газа подвергает действию яда существ, находящихся в 5­ футовом кубе. Получившееся в результате облако мгновенно исчезает. Задержка дыхание не спасает от вдыхаемых ядов, так как они действуют на носовые пазухи, слёзные каналы и другие части тела.

***Оружейный***. Оружейный яд наносится на оружие, боеприпасы, компоненты ловушек и другие предметы, причиняющие колющий или рубящий урон, и остаётся активным, пока не попадёт в рану или не будет смыт. Существо, получившее колющий или рубящий урон от оружия или боеприпаса, покрытого оружейным ядом, подвергается его воздействию.

**Яды (таблица)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Предмет | Тип | Цена за дозу |
| Кровь убийцы | Поглощаемый | 150 зм |
| Дым офура | Вдыхаемый | 500 зм |
| Слизь падальщика | Контактный | 200 зм |
| Яд дроу | Оружейный | 200 зм |
| Эссенция эфира | Вдыхаемый | 300 зм |
| Злоба | Вдыхаемый | 250 зм |
| Полуночные слезы | Поглощаемый | 1500 зм |
| Масло таггита | Контактный | 400 зм |
| Бледная настойка | Поглощаемый | 250 зм |
| Яд пурпурного червя | Оружейный | 2000 зм |
| Змеиный яд | Оружейный | 200 зм |
| Ступор | Поглощаемый | 600 зм |
| Сыворотка правды | Поглощаемый | 150 зм |
| Яд виверны | Оружейный | 1200 зм |

#### Примеры ядов

У каждого яда свои деструктивные эффекты.

***Кровь убийцы (поглащаемый)***. Существо, подвергшееся действию этого яда, должно со­вершить спасбросок Телосложения со УС 10. При провале оно получает урон ядом 6 (1к12) и стано­вится отравленным на 24 часа. При успехе суще­ство получает половину урона и не становится отравленным.

***Дым офура (Вдыхаемый)***. Существо, подвергшееся действию этого яда, должно пре­успеть в спасброске Телосложения со УС 13, ина­че оно получит урон ядом 10 (3к6) и будет долж­но повторять этот спасбросок в начале каждого своего хода. При каждом провале персонаж по­лучит урон ядом 3 (1к6). После трёх успехов яд прекратит своё действие.

***Слизь падальщика (Контактный)***. Этот яд собирают с мёртвого или недееспособ­ного падальщика. Существо, под­вергшееся действию этого яда, должно пре­успеть в спасброске Телосложения со УС 13, ина­че оно станет отравленным на 1 минуту. Будучи отравленным, существо также парализовано. Существо может повторять спасбросок в конце каждого своего хода, оканчивая эффект на себе при успехе.

***Яд Дроу (Оружейный)***. Обычно этот яд изго­тавливают только дроу, к тому же в местах, где нет солнечного света. Существо, подвергшееся действию этого яда, должно преуспеть в спа­сброске Телосложения со УС 13, иначе оно станет отравленным на 1 час. Если спасбросок провален на 5 или больше единиц, существо также лише­но сознания, пока отравлено. Существо приходит в сознание, если получает урон или другое суще­ство действием его потрясёт, чтобы разбудить.

***Эссенция эфира (Вдыхаемый)***. Существо, подвергшееся действию этого яда, должно пре­успеть в спасброске Телосложения со УС 15, ина­че оно станет отравленным на 8 часов. Суще­ство также лишено сознания, пока отравлено. Существо приходит в сознание, если получает урон или другое суще­ство действием его потрясёт, чтобы разбудить.

***Злоба (Вдыхамый)***. Существо, подвергшееся действию этого яда, должно пре­успеть в спасброске Телосложения со УС 15, ина­че оно станет отравленным на 1 час. Существо ослеплено, пока отравлено.

***Полуночные Слезы (Поглощаемый)***. Существо, проглотившее этот яд, не испытывает никакого эффекта до наступления полуночи. Если до этого момента яд не был нейтрализован, существо должно преуспеть в спасброске Телосложения со УС 17, получая урон ядом 31 (9к6) при провале или половину этого урона при успехе.

***Масло таггита (Контактный)***. Существо, под­вергшееся действию этого яда, должно пре­успеть в спасброске Телосложения со УС 13, ина­че оно станет отравленным на 24 часа. Суще­ство также лишено сознания, пока отравлено. Суще­ство приходит в сознание, если получает урон.

***Бледная Настойка (Поглощаемый)***. Существо, подвергшееся действию этого яда, должно пре­успеть в спасброске Телосложения со Сл 16, ина­че получит урон ядом 3 (1к6) и станет отравлен­ным. Отравленное существо должно повторять спасбросок каждые 24 часа, получая урон ядом 3 (1к6) при провале. Пока яд действует, урон, при­чинённый им, ничем не может быть вылечен. После семи успешных спасбросков эффект оканчивается, и существо может лечиться как обычно.

***Яд пурпурного червя (Оружейный)***. Этот яд должен быть извлечен из мертвого или недееспособного пурпурного червя. Существо, подвергшееся действию этого яда, должно совершить спасбросок Телосложения со УС 19, получая при провале урон ядом 42 (12к6), или половину этого урона при успехе.

***Змеиный Яд (Оружейный)***. Этот яд собирают с мёртвой или недееспособной гигантской ядови­той змеи. Существо, подвергшееся действию это­го яда, должно преуспеть в спасброске Телосло­жения со КМ 11, получая урон ядом 10 (3к6) при провале, или половину этого урона при успехе.

***Ступор (Поглощаемый)***. Существо, подверг­шееся действию этого яда, должно преуспеть в спасброске Телосложения со УС 15, иначе оно станет отравленным на 4к6 часов. Существо также недееспособно, пока отравлено.

***Сыворотка правды (Поглощаемый)***. Существо, подвергшееся действию этого яда, должно пре­успеть в спасброске Телосложения со УС 11, ина­че станет отравленным на 1 час. Пока существо отравлено, оно не может сознательно говорить ложь, как если бы оно находилось под действи­ем заклинания *область истины*.

***Яд Виверны (Оружейный)***. Этот яд должен быть собран из мертвой или недееспособной виверны. Суще­ство, подвергшееся действию этого яда, должно совершить спасбросок Телосложения со УС 15, получая при провале урон ядом 24 (7к6) или по­ловину этого урона при успехе.