

랜덤 행렬을 만들어서 Inverse Matrix의 존재 여부를 확인하고 있으면 출력, 없으면 다른 랜덤 행렬을 만들어서 가역행렬 나올 때까지 실행시켜주는 코드이다. 먼저 전역 변수로 다음과 같이 설정을 했다.

```
#define Max_Row 128 //nxn 행렬에서 n값을 설정
#define Columns_language_type 8// 자료형 크기 (8 = unsigned char, 32 = unsigned int)

#define Success 0
#define False -1

#if Columns_language_type == 8
unsigned char Matrix_Original[Max_Row][Max_Row / Columns_language_type];
unsigned char Matrix_for_cpy[Max_Row][Max_Row / Columns_language_type];
unsigned char I[Max_Row][Max_Row / Columns_language_type];
#elif Columns_language_type == 32
unsigned int Matrix_Original[Max_Row][Max_Row / Columns_language_type];
unsigned int Matrix_for_cpy[Max_Row][Max_Row / Columns_language_type];
unsigned int I[Max_Row][Max_Row / Columns_language_type];
#endif
```

여기서 부터는 pseudo code 이다.

Making_Random_Matrix (랜덤 행렬 만드는 함수)

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. Procedure Making_Random_Matrix()2. If Columns_language_type == 8 then3. For i ← 0 to Max_Row do4. For j ← 0 to Max_Row / Columns_language_type do5. Matrix_for_cpy[i][j] ← rand()6. Endfor7. Endfor8. Else9. For i ← 0 to Max_Row do10. For j ← 0 to Max_Row / Columns_language_type do11. Matrix_for_cpy[i][j] ← (rand() << 24) ^ (rand() << 16) ^ (rand() << 8) ^ rand() |
|---|

12. Endfor
13. Endfor
14. Endif
15. End Procedure

기본적으로 헤더인 include<time.h>를 삽입 후 rand()함수를 이용한 코드이다.

Columns_language_type == 32일 때 11번 식이 나온 이유는 rand()함수는 최대 15비트까지만 생성하므로 32비트를 만들기 위해서 저 식을 사용했다.

Making_Identity_Matrix (항등 행렬 만드는 함수)

1. Procedure Making_Identity_Matrix()
2. For i ← 0 to Max_Row do
3. For q ← 0 to Max_Row / Columns_language_type do
4. I[i][q] ← 0x00
5. End for
6. End for
7. For i ← 0 to Max_Row do
8. q ← i / Columns_language_type
9. r ← Columns_language_type - 1 - i + (Columns_language_type * q)
10. I[i][q] ← 0x01 << r
11. End for
12. End Procedure

nxn항등 행렬을 만들어주는 코드이다. 2~6줄은 행렬 값들이 들어갈 I[]를 0으로 초기화 시켜주고 8~10번 식을 이용하여 항등행렬을 만들어 준다.

Xor_Operation (두 행을 Xor 시켜주는 함수)

1. Procedure Xor_Operation(Rows_King, Rows_other)
2. For i ← 0 to Max_Row / Columns_language_type do
3. Matrix_for_cpy[Rows_other][i] ← Matrix_for_cpy[Rows_King][i]^Matrix_for_cpy[Rows_other][i]

4. $I[\text{Rows_other}][i] \leftarrow I[\text{Rows_King}][i] \wedge I[\text{Rows_other}][i]$
5. **End for**
6. **End procedure**

Swap (두 행을 바꿔주는 함수)

1. **Procedure** Swap(i , j)
2. **For** k \leftarrow 0 to Max_Row / Columns_language_type **do**
3. temp \leftarrow Matrix_for_cpy[i][k]
4. Matrix_for_cpy[i][k] \leftarrow Matrix_for_cpy[j][k]
5. Matrix_for_cpy[j][k] \leftarrow temp
6. temp \leftarrow I[i][k]
7. I[j][k] \leftarrow I[i][k]
8. I[i][k] \leftarrow temp
9. **End for**
10. **End procedure**

Find_first_one (columns번째 행부터 current_row 번째열 중에 n자리에 1이 있는 행을 찾아서 리턴해주는 함수)

1. **Procedure** Find_first_one(n, current_row, columns)
2. i \leftarrow columns
3. **while** (Matrix_for_cpy[i][current_row] \gg n) & 0x01 \neq 0x01 **do**
4. i \leftarrow i+1
5. **If** i \geq Max_Row **then**
6. **Return** False
7. **End if**
8. **End while**

9. **Return** i

10. **End procedure**

이 코드는 columns번째 행부터 current_row 번째 열 중에 n자리에 1이 있는 행을 찾아서 리턴 해주는 함수이다.

CopyMatrix (원래 행렬을 보존하기 위해 Matrix_Original에 복사 해준다. (나중에 가역행렬을 찾은 후 원래 행렬을 출력해주기 위해서 만듦)

```
1. Procedure CopyMatrix()  
2. For i ← 0 to Max_Row do  
3.   For j ← 0 to Max_Row / Columns_language_type do  
4.     Matrix_Original[i][j] ← Matrix_for_cpy[i][j]  
5.   End for  
6. End for  
7. End procedure
```

Gauss_Jordan_Elimination (가우스 조던 소거법을 이용하여 랜덤행렬의 역행렬을 구한다. 역행렬이 없을 경우 출력하지 않는다)

```
1. procedure Gauss_Jordan_Elimination(*check)  
2. now_columns ← 1  
3. i ← Columns_language_type  
4. current_row ← 0  
5. While current_row != Max_Row / Columns_language_type do  
6.   n ← n+1  
7.   i ← i - 1  
8.   position <- Find_first_one(i, current_row, now_columns)  
9.   If position == False then  
10.    *check ← False  
11.    current_row ← Max_Row / Columns_language_type
```

```

12.  else

13.  if position != now_columns then

14.      Swap(position, now_columns);

15.  endif

16.  for l ← 0 to Max_Row do

17.      If l != now_columns then

18.          If (Matrix_for_cpy[l][current_row] >> i) & 0x01 == 0x01 then

19.              Xor_Operation(now_columns, l)

20.          end if

21.      end if

22.  end for

23.  If i == 0 then

24.      i ← Columns_language_type

25.      current_row ← current_row + 1

26.      *check ← Success

27.  end if

28. end while

29. If *check == Success then

30.  print_Matrix()

31.  sage_print()

32. end if

33. end procedure

```

이 함수는 가우스 조던 소거법을 구현한 함수이다. 여기서 봐야 될 부분은 9~12번 줄이다. Position 값이 False이면 즉 그 행의 값이 모두 0이면 check값에 0을 입력하고 11번 줄을 입력한다. 11번 줄의 역할은 while문을 벗어나게 해준다. 이렇게 하나의 행이 모두 0이면 while문을 종료시킬 수 있는 것이다. 이때 check = False이므로 29~32번 줄 또한 실행되지 않는다.

Main 함수

1. **Procedure** main()
2. srand((unsigned)time(NULL))
3. check \leftarrow False
4. **do**
5. Making_Identity_Matrix()
6. Making_Random_Matrix()
7. CopyMatrix()
8. Gauss_Jordan_Elimination(&check)
9. **While** check != Success
10. **End procedure**