

13 6 45 23 39 19 + 7

로또

# 기능 요구사항

- 로또 게임 기능을 구현해야 한다. 규칙을 모르면 검색해 로또 규칙을 찾아본다.
- 로또 구입 금액을 입력하면 구입 금액에 해당하는 로또를 발급해야 한다.
- 로또 1장의 가격은 1000원이다.
- 로또 당첨 금액은 고정되어 있는 것으로 가정한다.
- 수익률을 계산해 출력해야 한다.

# 로또 예외 케이스 정리

- 입력 금액은 1000원 이상이어야 한다. 1000원 단위가 아닌 금액은 버린다. 예를 들어 1500이면 1000으로 한장만 구매 가능하다.
- 로또 한 장은 6개의 번호여야 한다.
- 6개의 각 숫자는 1에서 45 사이의 값이어야 한다.
- 6개의 값은 중복된 값이 있으면 안된다.
- 당첨 번호의 경우는 보너스 번호가 1에서 45 사이의 값이어야 하여, 보너스 번호는 당첨 번호 6개의 값이 아니어야 한다.

# 프로그램 실행 결과

Run: LottoGame

구입금액을 입력해 주세요.

8000

8개를 구매했습니다.

[8, 21, 23, 41, 42, 43]

[3, 5, 11, 16, 32, 38]

[7, 11, 16, 35, 36, 44]

[1, 8, 11, 31, 41, 42]

[13, 14, 16, 38, 42, 45]

[7, 11, 30, 40, 42, 43]

[2, 13, 22, 32, 38, 45]

[1, 3, 5, 14, 22, 45]

지난 주 당첨 번호를 입력해 주세요.

1,2,3,4,5,6

보너스 볼을 입력해 주세요.

7

당첨 통계

-----

3개 일치 (5000원)- 1개

4개 일치 (50000원)- 0개

5개 일치 (1500000원)- 0개

5개 일치, 보너스 볼 일치(30000000원) - 0개

6개 일치 (2000000000원)- 0개

총 수익률은 0.625입니다.

(기준이 1이기 때문에 결과적으로 손해임. %로 표시해도 됨)

# 프로그래밍 요구사항 - 메소드 분리

- indent(인덴트, 들여쓰기) depth를 2가 넘지 않도록 구현한다. 1까지만 허용한다.
  - 최대한 1을 유지하기 위해 노력하고, 정말 힘든 경우 2까지 허용한다.
  - 예를 들어 while문 안에 if문이 있으면 들여쓰기는 2이다.
- else 예약어를 쓰지 않는다.
  - 힌트: if 조건절에서 값을 return하는 방식으로 구현하면 else를 사용하지 않아도 된다.
  - else를 쓰지 말라고 하니 switch/case로 구현하는 경우가 있는데 switch/case도 허용하지 않는다.
- 함수(또는 메소드)의 길이가 10라인을 넘어가지 않도록 구현한다.
  - 함수(또는 메소드)가 한 가지 일만 잘 하도록 구현한다.

# 프로그래밍 요구사항 - 클래스 분리

- 함수(또는 메소드)의 인자 수를 2개까지만 허용한다. 3개 이상은 허용하지 않는다.
- 모든 원시값과 문자열을 포장한다.
- 일급 컬렉션을 쓴다.
- 3개 이상의 인스턴스 변수를 가진 클래스를 쓰지 않는다.

# 미션 진행 요구사항

- 기능을 구현하기 전에 README.md 파일을 생성한 후 구현할 기능 목록을 정리해 추가한다.
- git의 commit 단위는 앞 단계에서 README.md 파일에 정리한 기능 목록 단위로 추가한다.

# 과제 제출



# 미션 제출 방법

- GitHub에 미션 진행을 위한 저장소를 생성한다.
- GitHub에 미션을 제출한 후 [javajigi@gmail.com](mailto:javajigi@gmail.com) 으로 저장소 URL을 메일로 보낸다.

# email 예시

새 메일

받는사람 [javajigi@gmail.com](mailto:javajigi@gmail.com)

제목 [카카오페이] 박재성 로또 코드 제출합니다.

안녕하세요.

이번 로또 과제 생각보다 쉽지 않네요.

특히 기능을 분리하고 기능 단위로 commit 하는 것이 쉽지 않다는 것을 느꼈어요.

하지만 기능을 분리하고 구현했더니 더 명확하게 구현할 수 있다는 것을 느낄 수 있는 기회가 된 것 같아요.

\* Github 저장소 URL: <https://github.com/next-step/java-lotto>