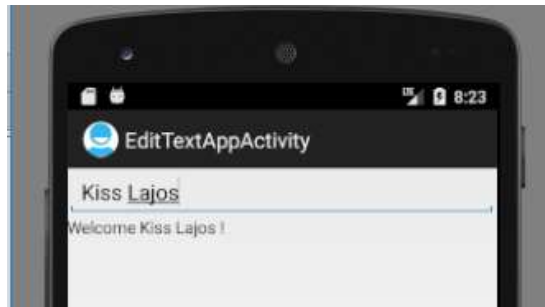


Mobileszközök és alkalmazások

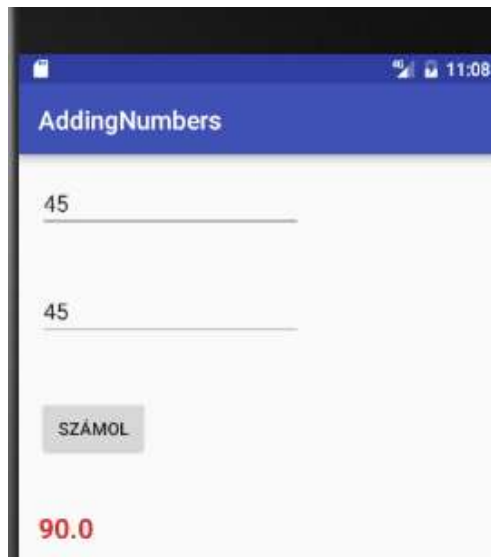
1.Laborgyakorlat

Kitűzött feladatok:

1. Android Studio megismerése
 - a. Új projekt létrehozása
 - b. Android SDK beállítások
 - c. Projekt struktúra áttekintése (AndroidManifest.xml, res mappa (layout/main.xml, values/strings.xml), Activity.java)
 - d. Emulátor beállítása (AVD Manager)
 - e. Projekt futtatása (emulator-al illetve telefonon)
2. MyFirstApplication projektben a szövegre (TextView) kattintva fűzzük hozzá saját szövegét. Az elem szövegét állítsuk be erőforrásból.
3. Egy EditText mezőben bevitt szöveg Enter leütésre jelenjen meg egy TextView widget-ben.



4. Készítsünk egy alkalmazást 2 szám összeadására.



Házi feladat:

1. Készítsél egy alkalmazást, amelyben a 4 alpműveletet lehet tesztelni két valós szám esetén. A két számot EditText mezőkben visszük be. Az eredmény egy TextView-ban jelenjen meg. A négy műveletre Button widget-et használunk, amelyeknek a feliratai a négy művelet (+, -, *, /). Használjuk a Java-ból ismert kivételkezelést.