Verkefni 2 – Páll Gunnar Svansson

1.Hvað er ECMAScript?

Það er forritunar tungumál sem var þróað af Microsoft og Netscape sem er notað fyrir hvernig vefsíður haga sér og lýta út.

2.Hvað þýðir að JavasScript sé loosly typed tungumál?  
tungumál sem eru loosly typed geta ekki definað variables(<- man ekki íslensku þýðinguna á þessu) t.d. í python er hægt að gera “Hlutur = ‘orð’” og þá er “Hlutur = ‘orð’” þar til að því er breytt.

3.Er einhver munur á einföldum og tvöföldum gæsalöppum í JavaScript?

Nei, en það ef það þarf að nota gæsalappir tvisvar í streng þá þarf að skipta á milli (“<div id=’eitthvað’></div>”)

4.Hvað er null og undefined?

Null þýðir “ekkert(no value)” og undefined þýðir að það er búið að lýsa variable en ekki búið að gefa því value

5.Hver er munurinn á == og === í JavaScript?

== er ekki strict en === er strict og eru bæði notuð á sama hátt

6.Hver er munurinn á let og var? komdu með kóðadæmi sem sýnir muninn.

7.Skilgreindu fall á þrjá mismunandi vegu með kóðadæmi; function declarations, function expressions og arrow functions.

8.Hvað gerir 'use strict'; í EcmaScript?(þarf að googla svar)

Kveikjir á strict mode, það forritinu að keyra ef það eru eitthverjar villur.

9.Hér er dæmi um “function declaration” og kall á fallið. Afhverju virkar eftirfarandi kóði í JavaScript, útskýrðu?

x();

function x() {

console.log('x');

}

Af því að function x() heldur utan um console.log(‘x’)?

10.Í hvaða röð er kóðinn keyrður í raun eftir að þýðandinn (e. interpreter) er búinn að fá hann til sín? Hvað birtir alert(), afhverju?

function foo(){

function bar() {

return 3;

}

return bar();

function bar() {

return 8;

}

}

alert(foo());

hann byrjar með að skila bar(3) og síðan breytir hann bar í 8 og prentar út annaðhvort 83 eða 8

11.Hvað gerist þegar ég gleymi að skilgreina breytu með var eða let? Útskýrðu hvað gerist

age = '30';

console.log(age);

það gerist ekki neitt, færð error

12.Útskýrðu hvað eftirfarandi kóði gerir, hvað gera svigarnir?

(function() {

alert('Hello World');

})();

Færð glugga sem segir hello world

13.Útskýrðu variable scope.

14.Hvað er call stack?

Það er röðin sem forritið keyrir kóðan