

## 1. Resumo

O objetivo deste trabalho é desenvolver um analisador léxico para uma pequena linguagem de programação. Trata-se de uma linguagem apresentada por Torben Ægidius Mogensen no capítulo 4 de seu livro *Introduction to Compiler Design*.

## 2. A linguagem Torben

A seguir, é apresentada uma gramática livre de contexto para a linguagem de programação proposta por Torben. Chamaremos de linguagem Torben. Nesta linguagem, um programa é uma lista de declarações de função. Cada função declara seu tipo de resultado e os tipos e nomes de seus argumentos. Os tipos são `int` (inteiro) e `bool` (booleano). A comparação é definida para os booleanos e para os inteiros, mas a adição é definida apenas para os inteiros.

$Program \rightarrow Funs$	<b>PROGRAMA</b>
$Funs \rightarrow Fun$	
$Funs \rightarrow Fun Funs$	
$Fun \rightarrow TypeId ( TypeIds ) = Exp$	<b>FUNÇÃO</b>
$TypeId \rightarrow int\ id$	<b>TIPO INTEIRO</b>
$TypeId \rightarrow bool\ id$	<b>TIPO BOOLEANO</b>
$TypeIds \rightarrow TypeId$	
$TypeIds \rightarrow TypeId, TypeIds$	
$Exp \rightarrow num$	
$Exp \rightarrow id$	
$Exp \rightarrow Exp + Exp$	<b>OPERAÇÃO DE SOMA</b>
$Exp \rightarrow Exp < Exp$	<b>OPERAÇÃO RELACIONAL (MENOR QUE)</b>
$Exp \rightarrow if\ Exp\ then\ Exp\ else\ Exp$	<b>EXPRESSÃO CONDICIONAL</b>
$Exp \rightarrow id\ ( Exp )$	<b>CHAMADA DE FUNÇÃO</b>
$Exp \rightarrow let\ id = Exp\ in\ Exp$	<b>EXPRESSÃO DE DECLARAÇÃO</b>
$Exps \rightarrow Exp$	
$Exps \rightarrow Exp, Exps$	

### 3. Análise Léxica

Os números inteiros são compostos por uma sequência de um ou mais dígitos decimais. Já os literais booleanos assumem os valores “true” ou “false”. Durante a análise léxica, os caracteres brancos são ignorados. Identificadores são sequências de letras maiúsculas ou minúsculas, dígitos decimais e sublinhados ( `_` ) e sempre se iniciam com uma letra. O analisador diferencia letras maiúsculas de minúsculas em um identificador.

### 4. Testes

Dentro do diretório *examples* existem alguns programas na linguagem torben que podem ser testados pelo analisador léxico. Abaixo estão outros exemplos.

Input	Output
if 5 < 6 then 8 + 9 then 7 + 6	2:1-2:3 IF 2:4-2:5 LITINT(5) 2:5-2:6 LT 2:7-2:8 LITINT(6) 2:9-2:13 THEN 2:14-2:15 LITINT(8) 2:16-2:17 PLUS 2:18-2:19 LITINT(9) 2:20-2:24 THEN 2:25-2:26 LITINT(7) 2:27-2:28 PLUS 2:29-2:30 LITINT(6)
Compiladores BCC328	3:1-3:13 ID(Compiladores) 3:14-3:20 ID(BCC328)

Obs.: o projeto do analisador léxico foi disponibilizado pelo professor José Romildo e pode ser acessado através do link: < <https://github.com/romildo/torben-java/tree/5e04d18234f519520690cf977a37ceeb27f2913b> >