

## ANEXO III

# GUÍA DE ESTILO PARA LA DEFENSA DEL PROYECTO

---

### Exposición y demostración

Tiempo total: **15 minutos**

La presentación del proyecto se divide en dos partes:

- Primera parte: Exposición oral y demostración del trabajo realizado.
- Segunda parte: Defensa del proyecto.

## Primera parte

### Exposición oral

Formato de exposición estilo diapositivas. Recomendaciones en este apartado:

- Hacer una breve introducción de la presentación: título del proyecto y nombre del alumno.
- Contextualizar el trabajo, la motivación y los objetivos que se quieren alcanzar con el proyecto.
- Si utilizas una herramienta o tecnología diferente a las vistas en clase, explicar brevemente en que consiste.
- Explicar un resumen de cómo has desarrollado el proyecto: metodología y Gantt.
- Mostrar y explicar las interfaces gráficas más destacables.
- Si hay partes de la implementación del código que son interesantes, comentarlas brevemente.
- Explicar las pruebas realizadas.
- Conclusiones y trabajos futuros.

### Muestra práctica del funcionamiento de la aplicación

El objetivo es que los presentes en la sala pueda ver el funcionamiento de la aplicación en el proyector. Se pueden dar tipos de demostraciones:

- **Aplicación de escritorio**

En caso de haber desarrollado una aplicación de escritorio, deberéis mostrar la ejecución de la aplicación en vuestro propio portátil o conseguir que algún compañero os lo deje, ya que no se podrán instalar aplicaciones en los ordenadores del centro o los portátiles del tribunal.

- **Aplicación de móvil**

En caso de presentar una aplicación para móvil, dos opciones a elegir:

- Usar el emulador de apps.
- Hacer un vídeo: debe mostrar el uso de la aplicación con el móvil o tablet. El vídeo debe ir acompañado de vuestra explicación en el momento de la exposición

En cualquier caso, las aplicaciones móviles las debéis tener instaladas en vuestro terminal para que el tribunal pueda comprobar su funcionamiento real.

**La aplicación que mostréis en el vídeo debe ser la misma versión que la que tengáis instalada en vuestro terminal.**

### **LÍMITE DE TIEMPO**

El tribunal controlará el tiempo de la exposición. Se os advertirá en dos momentos:

- Cuando falte un minuto para terminar la presentación.
- Cuando se ha llegado a los 15 minutos.

Al alcanzar el tiempo límite el tribunal pedirá que se termine inmediatamente la exposición.

## **Segunda parte**

### **DEFENSA DEL PROYECTO**

Al finalizar la exposición se pasará a la defensa del proyecto en la que el tribunal os podrá hacer una serie de preguntas sobre la totalidad de vuestro trabajo y/o aplicación.

## **Consejos generales**

Calcular bien los tiempos de ambas partes (Presentación y Muestra práctica)  
de la exposición del PFC.