

Elektronikschule Tett nang	Softwareentwicklung	Datum:	Klasse:
	JavaScript Klassen	Name:	

Klassen in JavaScript

```
class Person {
  constructor(name) {
    this.name = name;
  }

  setName(name) {
    this.name = name;
  }

  getName() {
    return this.name;
  }
}
```

```
let person = new Person("Alex");
console.log(person.getName());
```

Hinweis: JavaScript kennt kein `private` und `public`.

Webkomponenten mit HTMLElement

Mit JavaScript ist es auch möglich eigene GUI-Komponenten zu erstellen. Dazu sind zwei Schritte nötig.

1. Dazu erstellt man eine Klasse die von der schon existierenden Klasse `HTMLElement` abgeleitet ist.

```
class Square extends HTMLElement {
  constructor() {
    super();
    this.style.border = "1px solid black";
    this.style.width = "100px";
    this.style.height = "100px";
    this.style.display = "flex";
    this.style.justifyContent = "center";
    this.style.alignItems = "center";
    this.style.fontSize = "50px";
    this.style.boxSizing = "border-box";
  }
}
```

2. Man registriert für die Klasse einen custom-Tagname. Dieser muss zwingend das Zeichen "-" enthalten.

```
customElements.define("ttt-square", Square);
```

Zwei Arten der Instanziierung

In JavaScript:

```
let square = Square();
document.body.appendChild(square);
```

Elektronikschule Tettnang	Softwareentwicklung	Datum:	Klasse:
	JavaScript Klassen	Name:	

In HTML:

```

<body>
  <ttt-board>
    <ttt-square/>
    <ttt-square/>
    <ttt-square/>
    <ttt-square/>
    <ttt-square/>
    <ttt-square/>
    <ttt-square/>
    <ttt-square/>
    <ttt-square/>
  </ttt-board>
</body>

```