







Pour vous aider, Pollux vous a fourni un squelette du site web dans l'éditeur de codeSandbox ci-dessous (cliquez sur Open Sandbox). Avant de commencer à coder, **créez un compte sur l'application** puis faites une copie de ce squelette en faisant un *fork* (bouton Fork en haut à droite de l'interface de CodeSandbox). **Sinon, vous risquez de perdre tout votre travail** et vous ne pourrez pas le récupérer pour le présenter par la suite.

