

# Angular JS

Lubomír Čuhel

12. června 2014

# Osnova

- 1 Co je to Angular JS?
- 2 Jak začít?
- 3 Two-way data binding
- 4 Otázky

## Co je to Angular JS?

Angular JS je JavaScriptový open-source framework MVC architektury, dnes vyvíjený Googlem. Vytváří jednostránkové aplikace, které běží na straně klienta.

### Hlavní přednosti

- MVC architektura
- Two-way-binding
- HTML5 + Directives šablony
- Testovatelnost
- Dependency injection
- Rychlost

## Jak začít?

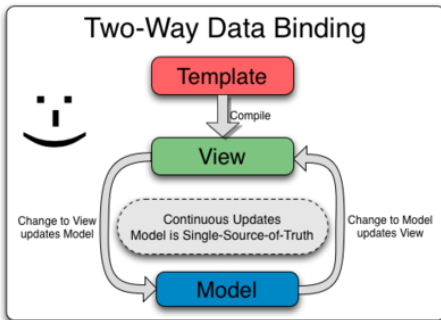
- Stránky projektu - [www.angularjs.org](http://www.angularjs.org)
- Dokumentace - [docs.angularjs.org](http://docs.angularjs.org)
- Angular-seed app - [www.github.com/angular/angular-seed](http://www.github.com/angular/angular-seed)

## Doporučuji tutoriály

- PhoneCat - [docs.angularjs.org/tutorial](http://docs.angularjs.org/tutorial)
- Design Decisions in AngularJS (video)
- AngularJS Fundamentals In 60-ish Minutes (video)
- Shaping up with angular (kurz)

## Two-way data binding

Jedná se o automatickou synchronizaci dat mezi view a modelem.



Obrázek : Two-way data binding[1]



[1] Angular JS [online]. 2013-02-20 [cit. 2014-06-11]. Dostupné z: [http://docs.angularjs.org/guide/dev\\_guide.templates.databinding](http://docs.angularjs.org/guide/dev_guide.templates.databinding)

```
1 <label>Person: </label>
2 <input ng-model="personName" />
3
4 <div ng-bind="personName"> </div>
5 <div>{{personName}}</div>
```

Dotazy?